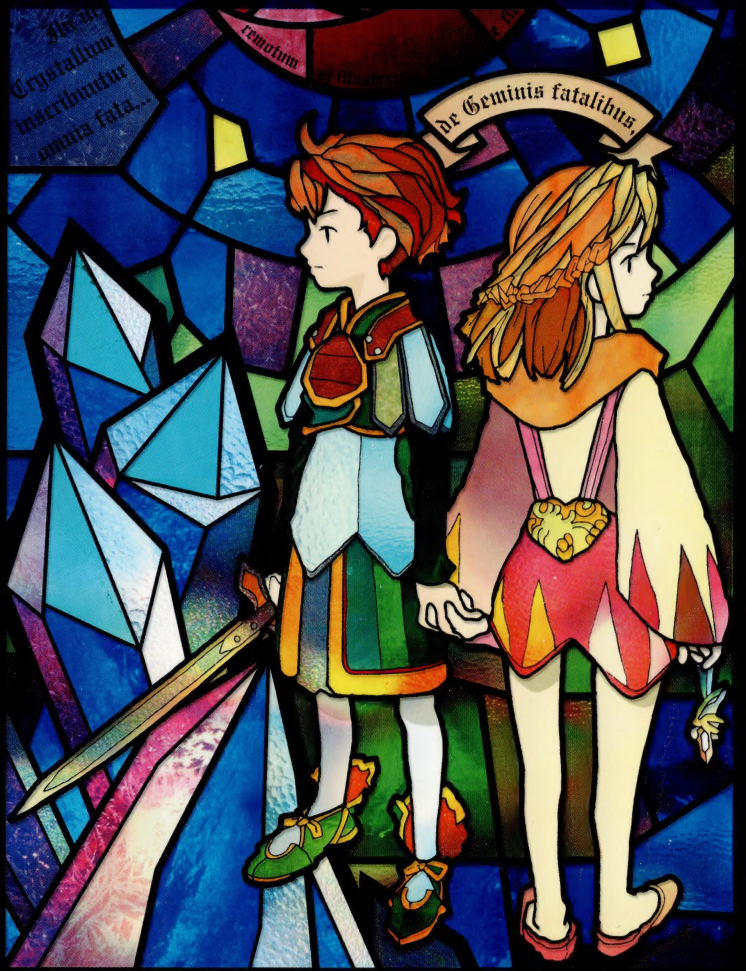
SQUARE ENIX
SE-MOOK

NINTENDO DS

ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル

リング・オブ・フェイト

公式コンプリートガイド



FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES Ring of Fates

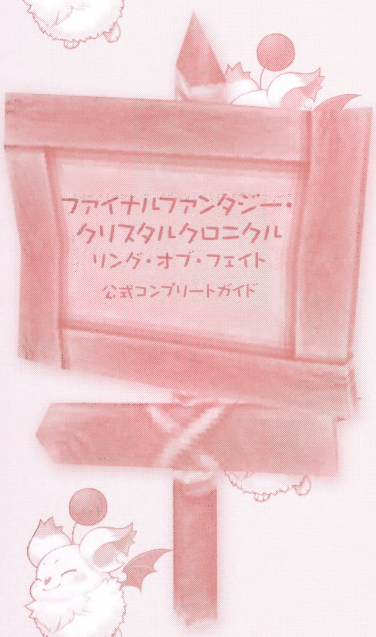
クリスタルは記憶する

聖なる祈りも、邪なる運命も――

ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル　リング・オブ・フェイト　公式コンプリートガイド
©2007 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN:Toshiyuki Itahana

SQUARE ENIX
SE-MOOK

NINTENDO DS



ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル リング・オブ・フェイト 公式コンプリートガイド

ひとりでも楽しい！
みんながいれば、
もっと楽しい!!

『ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル　リング・オブ・フェイト』は
じっくりシングルプレイを楽しんだり、みんなでマルチプレイで盛り上がったり、
ひたすらアイテム作りに没頭したりと、遊び方はさまざま！
本書に載っている情報を参考にして、ゲームの全要素を遊び尽くそう！

ひとりでじっくり、シングルプレイ！

「シングルプレイモード」では、主人公であるユーリィとチェリンカという双子を巡る壮大なストーリーを堪能できる。仕掛けが満載のフィールドをアクションを駆使してクリアしながら、『リング・オブ・フェイト』の世界の謎を解き明かそう！

Single Play
「シングルプレイ攻略」へGO！
▶P.053

みんなでワイワイ、マルチプレイ！

最大4人で同時に遊べるのが「マルチプレイモード」。自分だけのキャラクターを作って、全部で100以上あるクエストに挑戦したり、「シングルプレイモード」と同じフィールドをみんなで攻略したりできるのだ。

Multi Play
「マルチプレイ攻略」へGO！
▶P.149

お気に入りの武器や防具を作り出そう！

「レシピ」と「素材」を集めて、武器や防具といったアイテムを作ることができるのも、本作の魅力の1つ。キャラクターのグラフィックは装備品によって変わるので、見た目のおもしろい装備品をつければ、マルチプレイでの注目度は抜群だ！

Data
「敵&アイテムデータ」へGO！
▶P.189

ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル　リング・オブ・フェイト
公式コンプリートガイド

Contents　目次

キャラクター紹介　006

1 システム解析 System　011

さあ、冒険に旅立とう!　012
メニュー画面の使い方　014
レベナ・テ・ラで冒険の準備　016
フィールドの進み方　018
バトルの基礎知識　024
魔法を使いこなそう　026
レベルアビリティを知る　030
状態の変化　031
工房でアイテム作成　032
種族紹介　036
　ユーリィ／クラヴァット族　038
　アルハナーレム／ユーク族　040
　ナッシュ／セルキー族　042
　ミース／リルティ族　044
クリア後のお楽しみ　051

2 シングルプレイ攻略 Single Play　053

ストーリーフローチャート　054
攻略ページの見方　056
自分の村／山間の村　058
裏山の洞窟／英霊の谷　060
レベナ・テ・ラ　068
見捨てられた街　070
ヴァール山　078
深淵の森　088
レラ・シエル　097
罪人島／キランダ島　105
???／幽世　113
レラ・シエル過去　120
クリスタルの神殿　129
月の神殿　141
リバーベル　146

3 マルチプレイ攻略 Multi Play　149

マルチプレイの基礎知識　150
クエストデータ　155
　エクストラバトラーズ　156
　めくるめくスイッチ天国　162
　モーグリ草バスターズ　166
　白ネコ黒ネコ　167
　AREAX51　169
　スピードアスロン　172
　モンスターカーニバル　175
　星祭り　176
　ファイアストライカーズ　178
　チームアスロン　180
　インビジブルウォーカー　184
　グラディエーター　186
　ボスラッシュ　187

4 敵&アイテムデータ Data　189

敵系統別攻略　190
敵データ　192
装備品データ　220
　武器　222
　防具：頭　242
　防具：体　258
　アクセサリー　273
レシピ&素材の収集法　280
レシピデータ　282
素材データ　306
消費アイテムデータ　320
ショップデータ　321

5 インタビュー&設定画紹介 Extra 329

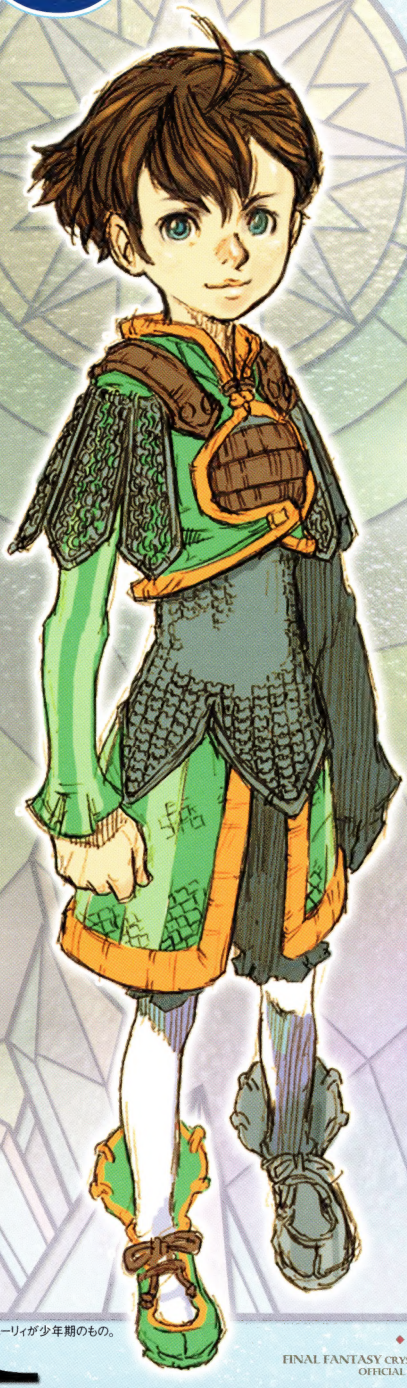
ディレクションチームインタビュー 330
デザインチームインタビュー 334
サウンドチームインタビュー 338
設定画紹介 340
『FFCCリング・オブ・フェイト』の秘密 348

索引 349

COLUMN コラム モーグリの秘密

モグスタンプ編(1)……052
モグスタンプ編(2)……188
おでかけモグ&けちらせ……328
キャラバンロード復刻版編

Characters ～キャラクター紹介～



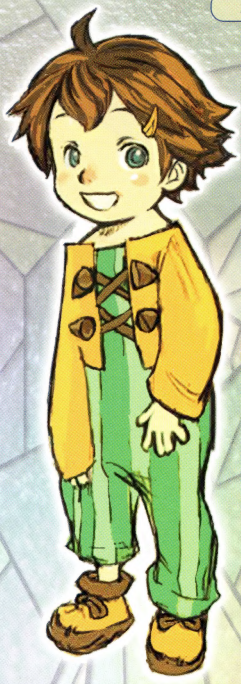
Yuri
ユーリィ

【クラヴァット族】
年齢：12歳
CV：比嘉 久美子

運命に立ち向かう心優しき少年

父親のラトフ、双子の姉チェリンカ、そして家族同然のアルハナーレム、ミースと共に、山間の村に住む少年。幼少の頃は好奇心旺盛な怖い物知らずな性格で、チェリンカと一緒に元気に遊び回っていた。しかし、ある事件をきっかけにクリスタルにまつわる自分の運命に気づき、その運命に立ち向かうため、村を旅立つ。

幼年期



※ 年齢はユーリィが少年期のもの。

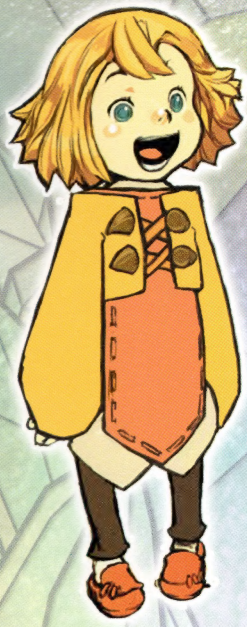
Chelinka
チェリンカ

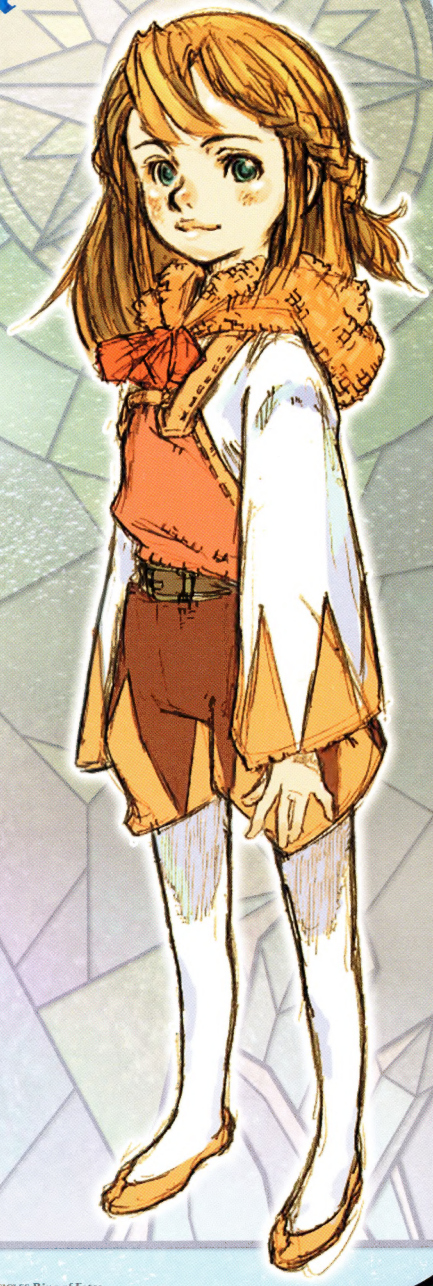
【クラヴァット族】
年齢：12歳
CV：黒河 奈美

ユーリィを見守る双子の姉

ユーリィとは双子の姉弟。ユーリィより少し早く産まれたことからお姉さんらしく振る舞っているが、実はとても恐がり。幼少の頃は、怖い物知らずのユーリィに振り回されながらも、元気いっぱいに遊び回っていた。成長してからは、自らが持つクリスタルを行使する力に気づき、ユーリィと共に過酷な運命に立ち向かっていく。

幼年期





Characters ～キャラクター紹介～

Alhanalem アルハナーレム

【ユーク族】
年齢：90歳
CV：園部 啓一

魔法の知識に長けた優しき賢人

昔はレベナ・テ・ラ王宮つきの魔導師で、ラトフのことを子供の頃から知っている。ある事件のあとはラトフやミースと共に山間の村に隠とんし、ユーリィとチェリンカの魔法の先生となった。つねに理論的で冷静な性格。ちなみに双子からは「アル」と呼ばれているが、これは口癖が「～である」なためである。

Meeth Crym ミース・クリム

【リルティ族】
年齢：40歳くらい
CV：和田 みちる

錬金術を操る双子の先生

アルハナーレム同様、ユーリィとチェリンカにとって家族のような存在。お茶目な性格とリルティ族特有の可愛らしい容姿から子供扱いされることもしばしばだが、れっきとした大人である。錬金術の腕前は超一流。以前はアルハナーレムと同じく王宮に勤めていて、双子の母であるアーチェスの侍女をしていた。

※ 年齢はユーリィが少年期のもの。

Gnash
ナッシュ

【セルキー族】
年齢：15歳
CV：日野 未歩

自然と共に暮らす不思議な野生児

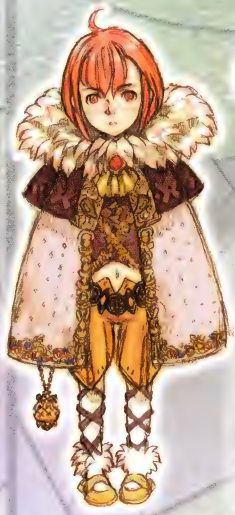
ユーリィたちが深淵の森で出会ったセルキー族の少年。邪悪なクリスタルに蝕まれた森を救ったユーリィに恩を感じ、行動を共にすることになる。生まれ故郷の村は疫病で全滅し、森の中で神獣と共に暮らしていた。そのため人と話すのはうまくないが、高い身体能力と危機察知能力で、ユーリィたちを助ける。

Kolka Tawantyn
コルカ＝タワンティン

【セルキー族】
年齢：38歳
CV：相沢 正輝

レベナ・テ・ラを統べる王

レベナ・テ・ラの王。以前は活発に政務を執っていたのだが、最近は病を理由に怪しげな側近にまかせきりにしている。この王の変ぼうには“月の民”と呼ばれる連中の暗躍が関係しているようなのだが……。



月の民に狙われたコルカの愛娘

レベナ・テ・ラ王、コルカの1人娘。生まれつきクリスタルの力を操る能力に長けていたため、その力を利用しようとしていた“月の民”に狙われてしまう。

Tilika Tawantyn
テテオ＝タワンティン

【セルキー族とクラヴァット族の混血】
年齢：9歳
CV：小桜 エツ子

Characters ～キャラクター紹介～

Aleria アーチェス

【クラヴァット族】
年齢：29歳
CV：小林 さやか

双子の優しきお母さん

ユーリィとチェリンカの母。巫女として王宮に勤めていた。ラトフとの間に双子を授かったが、月の民の襲撃に遭い、現在は行方がわからない。

Latob ラトフ

【クラヴァット族】
年齢：40歳
CV：高瀬 右光

剣技に優れ、人徳に篤い双子の父

ユーリィとチェリンカの父。昔は王宮の兵職についていたが、ある事件を境にアーチェスと共に山間の村へ身を隠す。子供の頃から同じ師の元で鍛えられたコルカとは、親友の間柄。

Galdes ガルデス

【セルキー族】
年齢：不詳（見た目は65歳）
CV：飯塚 昭三

月の民を統べる謎の教皇

教皇として神殿を掌握し、強大な権力を有しているが、その過去は不明。何やら不穏な動きを見せているが、その目的ははたして……。

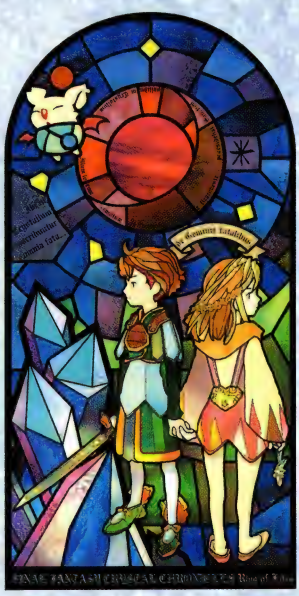
Cu Chaspel クー・チャスペル

【クラヴァット族】
年齢：不詳（見た目は30歳）
CV：真殿 光昭

ラトフ一家に迫り来る月の民の脅威

ユーリィらの前に現れる謎の人物。つねに不気味な仮面をつけており、その素顔をうかがい知ることはできない。残忍酷薄な性格で、人を傷つけることに無上の喜びを見いだす。

※ 年齢はユーリィが少年期のもの。



FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES Ring of Fates
OFFICIAL COMPLETE GUIDE

1 System

システム解析

さあ、冒険に旅立とう!

Learn preparation of an adventure.

本作にはシングルプレイとマルチプレイの2つのモードがあるが、どちらも「ワールドマップ」「フィールド」「街」を中心に進む。まずはここで冒険の流れをつかんでおこう。なお、マルチプレイの詳細はP.150を参照してほしい。

ワールドマップ

ワールドマップでは、街と村、そして現時点で行くことのできるフィールドが表示され、十字ボタンで選択、もしくはタッチすることで目的地へ移動できる。また、ワールドマップ画面ではYボタンでセーブができること、減ったHPとSP(P.014参照)が全回復することも覚えておこう。

シングルプレイとマルチプレイの主な違い

●キャラクター
シングルプレイでは仲間となった4種族を切り替えながら使えるようになるのに対し、マルチプレイでは種族・性別を自由に選んで自分で作成したキャラクターを1人使える

●プレイ人数
シングルプレイは1人でプレイするのに対し、マルチプレイは最大で4人まで同時にプレイできる

●セーブデータ
それぞれセーブデータは別々に保存され、シングルプレイでは最大3つ、マルチプレイでは最大8つ(1つに1キャラクターずつ)までセーブできる

●ゲームの内容
ストーリーをはじめ、フィールドの仕掛けや街の住人、ショップの品ぞろえなどに違いがある

フィールド

フィールドはいくつかのエリア（小部屋）で構成され、奥のエリアまで進んでボスを倒すと、そのフィールドはクリアとなる。各エリアにいる敵を倒し、仕掛けを解きながら最深部をめざそう。

種族の個性を活かして進む

本作には、それぞれ固有の能力を持つ4つの種族が登場する。仕掛けのなかには特定の種族でしか解けないものがあるので、操作キャラクターを切り替えながら進む必要があるのだ。キャラクターの切り替えは下画面をタッチすることで、簡単に行なえる。

4種族の特徴の詳細は▶P.036

街

冒険の拠点となるのが、クリスタルの街、レベナ・テ・ラだ。ここでは住民から情報収集ができるだけでなく、ショップでアイテムを売買することもできる。フィールドへ冒険に出る前に立ち寄って、必要な物を買いそろえよう。

クエストで遊ぶなら城の中へ！

マルチプレイ時にレベナ・テ・ラの王様に話しかけると、100以上のクエストに挑戦できる。最大4人のプレイヤーで、対戦・協力プレイが可能だ。

クエストをクリアすると、王様から報酬をもらうことができる。

全クエストの攻略は▶P.155

アイテムをオーダーメイド

フィールドなどで「レシピ」を手に入れたら、街にある工房へ持っていこう。必要な素材さえ持っていれば、ここでいろいろなアイテムを作ってもらえるのだ。

レシピと素材を集めることも、本作の楽しみのひとつだ。

オーダーメイドの仕組みは▶P.032

メニュー画面の使い方

Using the Menu-Screen

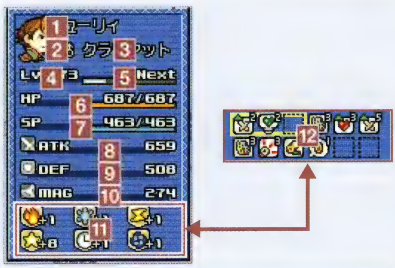
キャラクターの基本的な情報の確認から装備品の変更、キャラクターの切り替えやアイテムの整理など、メニュー画面でできることは多い。冒険を円滑に進めるためにも、メニュー画面の使い方を覚えておこう。

メニュー画面でステータスやアイテムをチェック

街やフィールドにいるときにSTARTボタンを押すとメニュー画面が開く。この画面では操作キャラクターのステータスと現在持っているギルを確認できるほか、「もちもの」「そうび」「そうび特殊効果」「レベルアビリティ」という4つのメニューをチェックできる。なお、各キャラクターのステータスだけを確認したいときは、メニュー画面を開かずに下画面のキャラクターパネルを1秒ほど押せばいい。

メニュー項目は十字ボタンで選択してAボタンでも選べるが、直接タッチしても選ぶことができる。

ステータス画面の見方



1 キャラクターの名前
キャラクターの名前が表示されている。

2 性別
キャラクターの性別。♂は男性。♀は女性を示す。

3 種族
キャラクターの種族が表示されている。

4 Lv
現在のレベルが表示されている。

5 Next
レベルアップに必要な経験値を示す。敵を倒すとバーが右へ上昇し、右端に達すると1つレベルが上がる。

6 HP
キャラクターの体力。「現在値／最大値」と表示され、現在値が0になると戦闘不能状態(P.031参照)になる。

7 SP
スキルポイントを示す。「現在値／最大値」と表示されている。チャージ攻撃やレイスアビリティ攻撃(P.025参照)を使うのに必要となる。

8 ATK
物理攻撃力。この数値が高いほど物理攻撃(P.024参照)で与えるダメージが大きくなる

9 DEF
防御力。この数値が高いほど受けるダメージが小さくなる。

10 MAG
魔法攻撃力。この数値が高いほど魔法攻撃(P.024参照)で与えるダメージが大きくなる。

11 属性耐性
敵から受ける攻撃の属性(P.024参照)に対する耐性。この数値が高い属性ほど対応した攻撃で受けるダメージが減る。各アイコンの意味は以下のとおり。

- 炎属性耐性
- 氷属性耐性
- 雷属性耐性
- 気絶属性耐性
- 時空属性耐性
- 闇属性耐性

12 そうび特殊効果
各装備品についているそうび特殊効果(P.033参照)。メニュー項目の「そうび」画面で、Yボタンを押すと11がこの表示と切り替わる。

◆メニュー項目一覧

もちもの

持っているアイテムとその性能を確認できる

「もちもの」画面を開くと、右の6種類のアイテムを確認できる。各アイテムは、Yボタンを押すことで並び替えることができ、選択できる並び順はアイテムによって異なる(武器はATKが高い順など)。なお、不要なアイテムはXボタンで捨てることもできる。

武器	防具:頭	防具:体
主にATKに影響する装備品。武器名の左にあるアイコンでどの種族用の武器かがわかる。	主にDEFに影響する装備品。このうち「すっぴん」とは何も装備しないことを意味する。	主にDEFに影響する装備品。種族・性別で装備できるものが限られる(防具:頭も同様)。
アクセサリー	**レシピ**	**素材**
ATK、DEF、MAGのいずれにも影響する装備品。種族、性別に関係なく装備できる。	工房のオーダーメイド(P.032参照)で使用。対応する素材があればアイテムを作成できる。	工房のオーダーメイド(P.032参照)で使用。アイテムとして使うことはできない。

そうび

キャラクターの装備を確認・変更

キャラクターの装備の確認や変更ができる。この画面には上から武器、防具:頭、防具:体、アクセサリーのそのときに装備しているものが表示され、Yボタンを押せばカーソルを合わせた装備品のそうび特殊効果(P.033参照)を確認することも可能だ。

各装備品の画面では装備可能なほかのアイテムと、現在装備しているアイテムの性能を比較できる。なお、数値が緑色に変わっているものはステータスが上がり、赤色のものは下がることを表している。

そうび特殊効果

装備したアイテムのそうび特殊効果を確認

▶P.033

「そうび特殊効果」とは、装備品につく特別な効果のことで、HPや攻撃力が上昇するなど45種類ある(P.033参照)。この画面では、現在の装備にどんなそうび特殊効果がついているかを一覧で確認できるのだ。装備をつけ替えたら、必ずチェックしよう。

1は武器、2は防具:頭、3は防具:体、4はアクセサリーのそうび特殊効果に対応している。

パネルを1秒以上タッチしていると、そうび特殊効果の簡単な説明が表示される。

レベルアビリティ

覚えたレベルアビリティを把握しておく

▶P.030

レベルが一定値になると覚える能力のことを「レベルアビリティ」といい(P.030参照)、この画面で現在覚えているレベルアビリティを確認できる。レベルアビリティのなかには、強力な攻撃が可能になるものもある。覚えたアビリティは、その効果を確認しておこう。

レベルアビリティの一例

- **チャージアタック**
  攻撃を一定時間溜めてから解き放つ強力な攻撃技
- **ガードカウンター**
  敵の物理攻撃を防御してからカウンター攻撃を出す技
- **HP+100**
  最大HPが100増加する

レベナ・テ・ラで冒険の準備

Preparing for adventure in the Rebena Te Ra

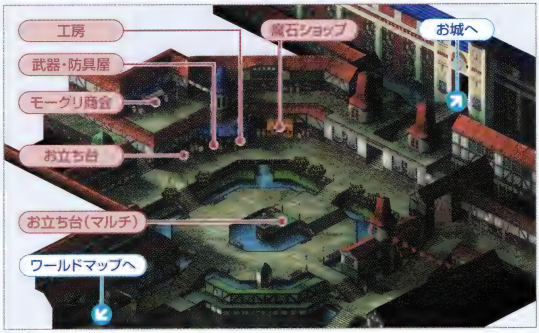
本作に登場する唯一の街、レベナ・テ・ラは冒険を進めるための拠点となる重要な場所だ。ショップで冒険に備えるだけでなく、この街の住人と会話することでストーリーをより深く理解できるようになる。

4つのショップでフィールド攻略に備えよう

レベナ・テ・ラはシングルプレイ、マルチプレイどちらの場合でも、住民から必要な情報を聞いたり、ショップで買い物するために何度も訪れる重要な場所だ。利用できるショップは武器・防具屋、魔石ショップ、モーグリ商会、工房の4つがあり、それぞれ扱っているものが違う。フィールドへ行く前には各ショップで準備を調えよう。

シングルプレイ時はSELECTボタンを押すと購入するキャラクターを切り替えられる。

◆レベナ・テ・ラのショップ



◆各ショップで売買できるもの

ショップ名	売買できるアイテム ※			
武器・防具屋	武器	防具：頭	防具：体	アクセサリー
魔石ショップ	魔石	ポーション	エーテル	― ―
モーグリ商会	しずく	ポケット	ポーチ	― ―
工房	レシピ	素材	― ―	― ―

※ モーグリ商会のみ売ることはできない。

お立ち台で外見チェック

シングルプレイでは武器・防具屋のすぐ横、マルチプレイでは街中央の像のうしろにピンクのお立ち台がある。これにキャラクターが乗ると台がくるくると回りだし、そのキャラクターを近くで観察できるのだ。キャラクターの外見は装備品によって変化するので、街で装備を新調したら、お立ち台に乗って鑑賞してみよう。

ショップの品ぞろえは増えていく

街の各ショップで売られているアイテムの種類や在庫数は、魔石ショップ以外はゲームを進めていくうちに増えていく。この品ぞろえの変化には、下表にまとめた行動などが影響する（詳細はP.321以降のショップデータを参照）。シングルプレイなら主に「レベルの高さ」や「ボスを倒すこと」で変化し、マルチプレイなら「レベル」と「クエストのクリア」で品ぞろえが変化するのだ。

ショップの店員のセリフも、冒険を進めていくと変化していくので注目してみよう。

◆ショップの品ぞろえの変化に影響する要素

ショップの種類		ボスを倒す	レベルアップ	クリアした回数（周回数）	クエストのクリア ※
武器・防具屋	シングルプレイ	●	●	●	−
	マルチプレイ	−	●	−	−
工房	シングルプレイ	●	−	●	−
	マルチプレイ	−	●	−	●
モーグリ商会	シングルプレイ	●	−	●	−
	マルチプレイ	−	●	−	●

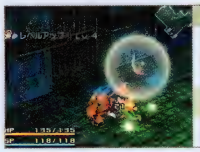
※ クエストをクリアすると一定の確率で商品が入荷する。

◆レベルアップによる品ぞろえ変化の例

状況	
タイミング	裏山の洞窟でハカサソリを倒したあと
周回数	1回目
レベル	3

武器の品ぞろえ	
薪割りのナタ	木の杖
ウッドボウ	木の槍
−	−
−	−

レベルUP!!



状況	
タイミング	裏山の洞窟でハカサソリを倒したあと
周回数	1回目
レベル	3→4（レベルUP）

武器の品ぞろえ	
薪割りのナタ	ブロンズソード
木の杖	樫の杖
ウッドボウ	ショートボウ
木の槍	樫の槍

Topics 全種族が集う、レベナ・テ・ラの住人は個性的

4つの種族が仲よく暮らすレベナ・テ・ラ。この街には個性的な住人が多く、話しかけるとさまざまな会話が聞ける。話の内容は冒険の進行とともに変化し、一連のストーリー仕立てになっていることもあるのだ。見逃さないようにこまめに街に立ち寄ってチェックしてほしい。

フィールドの進み方

Progression of the field

フィールドには必ずボスがいて、それを倒すことでクリアとなる。ボスのいるエリアにたどり着くには、出現する敵を倒しつつ、さまざまな仕掛けを解いていくことになる。基本的なアクションや仕掛けのことを、ここで学んでおこう。

ワールドマップからフィールドへ

フィールドへは基本的にワールドマップを経由して行くことになる。各フィールドには、「推奨レベル(探索の目安となる操作キャラクターのレベル)」があるので、敵が強いと感じたら、推奨レベル近くまでレベル上げをしよう。フィールドごとの推奨レベルはP.054、P.055を参照してほしい。ただし、操作キャラクターのレベルが推奨レベルよりかなり高い状態だと、経験値が入らなくなるので注意しよう。ちなみに、操作キャラクターのレベルより推奨レベルが5以上高いフィールドでは、より多くの経験値を獲得できる。

キャラクターを成長させてからフィールドへ

ワールドマップに出現しているフィールドへは、いつでも出入りできる。戦力不足を感じたら、適当なフィールドで敵を倒してレベル上げをするといい。敵を倒すと経験値がパーティー全員に入り、経験値が貯まってレベルが上がるとATK、DEF、MAGなどが上昇して強くなるのだ。

操作キャラクターを切り替えながらフィールドを突き進め!

最大4人でフィールドを進むシングルプレイでは、操作キャラクターを自由に変更可能。各種族専用の仕掛けはこのキャラクターの切り替えを使って解いていく。

宝箱や白いタルからアイテムゲット

フィールドにある宝箱や白いタルは、攻撃すると中から最大4つのアイテムが出てくる。中身は宝箱・タルごとに決まっているが、必ずしもすべて出てくるわけではない。

出てきたアイテムはAボタンを押せば拾うことができる。

入手できるアイテムの詳細は▶P.023

行く手を阻む敵を倒せ!

エリアのいたるところで敵が出現する。敵はフィールドによって強さが違うので油断は禁物だ。敵を倒すと経験値などが得られるので、可能なかぎり倒していこう。

敵は上画面右上のミニマップに灰色の●で表示される。

フィールドの敵の詳細は▶P.022

フィールドの最深部でボスを倒せ

ボスを倒すと小さなクリスタルが出現し、これに触れるとストーリーが進む。ボスを倒して出現したアイテムは、このクリスタルに触れる前に全部取っておこう。

ボス戦前にセーブと回復を

フィールド内にあるクリスタルに接触するとステータスを全回復できるほか、シングルプレイではセーブもできる。

基本アクションをマスターしよう

フィールドではキャラクターを操作して、さまざまなアクションができる。これらを場面によってうまく使い分けることが重要だ。特に高低差のあるフィールドでは、仲間を持ち上げてジャンプして高所へ放り、高所にいるキャラクターでパーティー集合をして先へ進むなど、複数のアクションを組み合わせて使っていくことになる。そのためにも、基本アクションはすべてマスターしておこう。

◆基本動作一覧

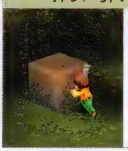
移動する 十字ボタン

十字ボタンで移動でき、ロープなども十字ボタンの上下でのぼり降り可能。

ジャンプする Bボタン

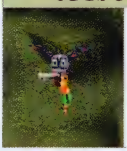
Bボタンを押すと真上にジャンプ。ジャンプ中に十字ボタンで好きな方向へ跳べる。

押す／引く 十字ボタン



動かすものに接触したら十字ボタンで押す(引く)。対象から離れるにはBボタン。

ぶらさがる Bボタン

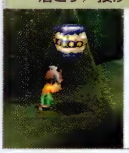


敵などが頭上にいるときにジャンプで接触するとぶらさがれる。離れるにはBボタン。

持ち上げる Yボタン

敵、味方、アイテム、ブロックなどに近づき、Yボタンで持ち上げることができる。

落とす／投げる Yボタン



対象を持ち上げてYボタンで落とす。十字ボタンを押しながらYボタンで投げる。

調べる／拾う Aボタン

対象に近づいてAボタンを押すと調べる、または拾うことができる(対象によって変化)。

パーティー集合／集団移動 Lボタン

シングルプレイのみ可能なアクション。Lボタンで操作キャラクターのまわりにほかのキャラクターを集合させる。ただし、氷結など一部の状態異常(P.031参照)の仲間は集合させられない。Lボタンを押しっぱなしにすれば全員一緒に移動可能だ。

フィールドでは下画面をタッチ!

フィールド内では下画面に以下のような画面が表示され、操作キャラクターの切り替えや使用する魔法、アイテムなどを選択できる。探索中は敵との戦闘やアクションをボタン操作で行っていくことになるため、この画面はタッチペンではなく、親指でポンポンとタッチする方がいいだろう。

◆フィールド移動中の下画面の見方

1 キャラクターパネル

現在仲間になっているキャラクター(マルチプレイの場合はパーティーメンバー)のHPと、選択しているアイテムのアイコンが表示されている。シングルプレイ時は、タッチすることでそのキャラクターに操作が切り替わる。

2 メニューアイコン

メニュー画面(P.014参照)に切り替える。

3 レイスアビリティ

レイスアビリティ(P.025参照)を使用する。

4 全体マップアイコン

フィールドの全体マップを表示する。

5 ポケットパネル

持っているアイテムのアイコンと所持数。アイコンをタッチしてからXボタンを押すとターゲットリングが出現し、任意の場所へ移動させてからボタンを放すと、そのアイテムが使用される。なお、アイコンを中央へスライドさせると、そのアイテムをフィールドに出すことができる。

フィールドには仕掛けがいっぱい

仕掛けは、そのフィールド特有のものもあるが、ほとんどは以下の6種類の組み合わせになっている。まずはこれらの仕掛けの仕組みと解き方を把握しておこう。なおシングルプレイでは、ほとんどの仕掛けは一度解いてしまえば、途中でワールドマップに出ないかぎり復活することはない。また、フィールドをクリアすると、すべての仕掛けが解かれた状態になる(マルチプレイの場合はP.152参照)。

カギ台座の仕掛けは単純だが、カギを入手するために別の仕掛けを解く必要がある場合も。

◆フィールドの主な仕掛け

スイッチ

ボタン状の突起の上に乗れば作動する。操作キャラクターが乗らずに、フィールド内にあるブロックを置いても作動させられる。

レバー

物理攻撃(P.024参照)を加えることで作動させることができる。一度しか動かせないものと、何度も動かせるものがある。

カギ台座

カギを持ってきて上に乗せると、先のエリアに続くトビラなどが開く。カギ自体はどこか別の場所にあるので、まずカギを探す必要がある。

魔石台座

色別で3種類あり、対応する魔石を乗せると作動させることができる。赤はファイア、青はブリザド、黄はサンダーの魔石に対応。

魔法スイッチ

色に対応する魔法や、ユーク族のマジックウォール(P.041参照)で攻撃すると作動する。赤はファイア、青はブリザド、黄はサンダーに対応。

ろうそく

ファイアの魔法や、ユーク族のマジックウォール(P.041参照)で火を灯すと作動する。大きいものと小さいものがあるが、解き方に違いはない。

特定の種族にしか解けない仕掛けもある

上で紹介した仕掛けはどの種族でも解けるものだが、なかには特定の種族でなければ解けないものもある。マルチプレイではパーティーにその種族がいなければ、どの種族でも解ける仕掛けに変わるが(P.152参照)、シングルプレイでは、その種族が仲間になった状態でなければその先へ進めない。種族専用の仕掛けについてはP.037を参照してほしい。

仲間が増えたあとで、前のフィールドにもどると解ける仕掛けもある。

フィールドの地形を把握しよう

フィールドを進んでいると、特殊な地形によってダメージを受けたり、状態異常(P.031参照)になってしまうことがある。仕掛けを解くときや、敵との戦闘中に不利な影響が出ることもあるので、特殊な地形の種類と対応を把握しておこう。なお、これらの地形をあえて突き進むことで、フィールド内を最短ルートで移動することが可能な場合もある。HPに余裕があれば、試してみるのもいいだろう。

ガケ、水中などに落ちると、最後にいた地点まで自動的にもどされてからダメージを受ける。

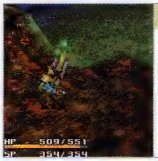
◆ダメージを受ける主なフィールドの地形

ガケ

落ちると最大HPの10%のダメージを受けてしまう。ただし、残りHPが1になるとそれ以上ダメージを受けなくなる。

水中

落ちると最大HPの10%のダメージを受けてしまう。ただし、残りHPが1になるとそれ以上ダメージを受けなくなる。



毒の沼地

入ると毒状態(P.031参照)になり、一定間隔で2ずつダメージを受けてしまう。この地形から出ると約2秒で回復する。

溶岩の地面

入ると火炎状態(P.031参照)になり、一定間隔で5ずつダメージを受けてしまう。この地形から出ると約2秒で回復する。

氷の地面

接地して約1秒経過すると氷結状態(P.031参照)になり、一定間隔で1ずつダメージを受ける。地形から出るまでは、この状態を繰り返す。

瘴気(ガス)

エリア全体がよどんだ空気に包まれ、一定間隔で最大HPの7%のダメージを受ける。仕掛けを作動させると防げる(P.045参照)。

敵を倒して経験値やアイテムをゲット

敵はエリアごとに数が決まっていて、たいてい出現場所にキャラクターが近づくと姿を現す。なかには宝箱を開けると出現するなど特殊な出現パターンの敵もいるので、つねに戦える準備をしておこう。なお、敵を倒すと下に挙げた種類のものを入手できる。このうち素材は敵の系統(P.190参照)ごとに共通で、それ以外のアイテムはフィールドや周回数などによって変化する(詳しくはP.280参照)。

一定範囲の敵をすべて倒すことで、出現するカギもあるのだ。

◆敵を倒すと入手できるもの

- 素材
- 野菜・果物
- レシピ
- 魔石の元素 ※1
- ギル
- 経験値 ※2
- 魔石

ボスを倒すと大量のアイテムがばらまかれる。残さず拾っておこう。

※1 リルティ族のポットが出ている場合に限る。
※2 パーティー全員が得る。人数で割られない。

フィールドで入手できるアイテム

下表にあるとおり、フィールドでは装備品以外のアイテムが手に入る。このうち「フェニックスの尾」はボスのエリアにしかなく、戦闘不能状態(P.031参照)か、ユーク族のレイスアビリティ(P.041参照)でしか見られない特殊なもの。なお、貴重な「しずく」や「ポケット」などの"レアアイテム"の入った宝箱は、シングルプレイの場合、フィールドへ入り直しても復活せず1回しか入手できない。

◆フィールドで入手できるアイテムの種類

種類	用途・効果
素材	工房でオーダーメイドするときに使う。なお、99個以上は持てない
レシピ	工房でオーダーメイドするときに使う。なお、99個以上は持てない
魔石	6種類あり、それぞれ1回魔法を使うごとに1つ消費される
ポーション	使うとHPを150回復できる。1回使うごとに1つ消費される
エーテル	使うとSPを100回復できる。1回使うごとに1つ消費される
ギル	ギル(お金)が手に入る。なお、ダンジョンや周回数などによって得られるギルの額が変わる

種類	用途・効果
野菜	拾ったキャラクターのHPを回復する「まんまるコーン」などの野菜と、SPを回復する「しましまリンゴ」などのフ果物がある
果物	
しずく	購入、または拾ったキャラクターのHPやATKなどのステータスを上昇させる
ポケット	購入、または拾うとポケットパネルにストックできる魔石の数が増える
ポーチ	購入、または拾うとポケットパネルにストックできるエーテルやポーションの数が増える
フェニックスの尾	拾ったキャラクターの戦闘不能状態を回復。戦闘不能状態かユークアイ(P.041参照)でしか見えない

◆アイテムの主な出現パターン

敵を倒す

敵を倒すとその敵ごとに決まった素材や、そのほかのアイテムを落とす。なお、ボスを倒すと一度に大量のアイテムを落としてくれる。

宝箱や白いタルから入手

宝箱や白いタルは攻撃すると(白いタルは投げても可)中から最大4つのアイテムが飛び出す。中身は個別に決まっているが、必ずしも全部は出てこない。宝箱・白いタルごとのアイテム入手確率はP.053からの「シングルプレイ攻略」で確認してほしい。なお、シングルプレイとマルチプレイで中身が異なる場合もある。

Topics こっそりアイテムをストックしている「モグ銀行」

フィールドを進んでクリスタルのあるエリアに入ると、モーグリがいることがある。このモーグリはスタンプをくれる(P.052参照)だけでなく、実は過去にプレイヤーが拾わなかったアイテムを密かにストックしてくれているのだ。これは通称「モグ銀行」と呼ばれるもので、モーグリを持ち上げることで最大8個のアイテムを引き出すことができる。

◆モグ銀行の概要

- フィールドで拾わなかったり、時間経過で消えたりしたアイテムをモーグリがストックしている
- アイテムのうち、野菜・果物、しずく、ポケット、ポーチ、ギル、クエストの報酬、捨てたアイテムはストックされない
- 最大で64個までストックでき、それ以降は新しいアイテムが増えるたびに古いものから順に、ストックのリストから消える
- モーグリを持ち上げると、ストックのリストのうち新しいものから順に落とし、その際拾わずに消えたものはリストの古いものの下に再ストックされる

バトルの基礎知識

Basic knowledge of the battle

フィールドに出現する敵とは、武器や魔法、そして種族ごとの特別な攻撃で戦っていくことになる。各アクションは簡単な操作で繰り出せるので、さらに効率よく戦えるように戦闘の仕組みをしっかり理解しておこう。

攻撃には物理攻撃と魔法攻撃がある

敵にダメージを与える方法には武器による攻撃（物理攻撃）と魔法による攻撃（魔法攻撃）がある。これらの攻撃方法の違いは前者がATK、後者がMAGがダメージに影響するという点だ。なお、シングルプレイでは操作キャラクター以外の仲間は自動で攻撃するが、基本的には物理攻撃しかしない。

◆物理攻撃と魔法攻撃の違い

物理攻撃

通常攻撃やチャージアタック（次ページ参照）などがある物理攻撃は、ATKが高いほど与えるダメージが大きくなるのが特徴だ。ただし、例外的にユーク族の通常攻撃では、杖部分での攻撃はATKのみだが、杖の先から出る「魔法弾」はMAGの高さも影響する。なお、通常攻撃は敵が防御する（「Guard」という文字が表示される）とダメージを与えられない。

決まって防御を使う敵には防御不能の攻撃方法（次ページ参照）を使って倒そう。

■物理攻撃の主な特徴

- ATKが高いほど与えるダメージが大きい
- 一定の確率でクリティカルが発生する
- 通常攻撃とジャンプ攻撃は防御されることがある

魔法攻撃

魔石を使って発動する魔法には基本となる6種類があり、種類に応じて属性と属性威力が決まっている。また、基本の6種類を組み合わせることによって、さまざまな魔法を発動することができるのだ（P.026参照）。なお、与えた魔法攻撃の属性威力より敵の属性耐性が6以上高いと、魔法攻撃は防がれてしまう（「Resist」という文字が表示される）。

■基本となる6種の魔法

名称	属性／属性威力	効果
ファイア	炎／3	炎属性の攻撃。火炎の状態異常付加
ブリザド	氷／3	氷属性の攻撃。氷結の状態異常付加
サンダー	雷／3	雷属性の攻撃。麻痺の状態異常付加
ケアル	－／－	味方のHPを200回復
レイズ	－／－	味方の戦闘不能状態とHP20%を回復
クリア	－／－	味方の状態異常（戦闘不能を除く）とSP5%を回復

■魔法攻撃の主な特徴

- MAGが高いほど与えるダメージが大きい
- 敵の属性耐性から属性威力を引いた値が6以上の場合、攻撃が防がれる

攻撃の属性を知ろう

物理攻撃と魔法攻撃はどちらにも攻撃の属性がついている。属性は右表の7種類があり、物理攻撃には気絶のみつくことがあり、魔法攻撃には7種類の属性のどれかが必ずついている。また、各魔法の属性には威力（属性威力）がついており、特定の属性に対する耐性（属性耐性）が低い敵にその属性の魔法で攻撃すると、与えるダメージが大きくなる。

◆属性と攻撃の種類

種類	各属性威力のある主な攻撃
炎	ファイア系の魔法攻撃、「ファイアの魔石」攻撃（次ページ参照）
氷	ブリザド系の魔法攻撃、「ブリザドの魔石」攻撃（次ページ参照）
雷	サンダー系の魔法攻撃、「サンダーの魔石」攻撃（次ページ参照）
気絶	物理攻撃、メテオ系の魔法攻撃
時空	グラビデ系、スロウ系の魔法攻撃
闇 ※	バイオ系の魔法攻撃
聖	ホーリー系の魔法攻撃

※ 闇属性を弱点属性としている敵はいない。

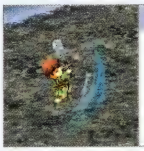
10パターンの基本的な攻撃方法

ひと口に敵を攻撃するといっても、フィールドに出現する敵はさまざま。空を飛ぶ敵や体の大きな敵など、敵のタイプによって効率的な攻撃方法は変わってくる。以下で基本的な10種類の攻撃方法を紹介するので、敵のタイプに応じて使い分けよう。ちなみに、攻撃方法ではないが、敵に吹き飛ばされた瞬間にAボタンかBボタンを押すと受け身をとり、倒れずに着地できることも覚えておきたい。

◆基本的な攻撃のバリエーション

通常攻撃(防御可能)

Aボタンを押すだけの攻撃。攻撃の特徴と速度は種族によって異なる。十字ボタンを押しながら攻撃すると攻撃後のスキが減る。



ジャンプ攻撃(防御可能)

ジャンプしてから通常攻撃を出すというもの。特に空を飛べる敵や、体の大きい敵に有効だ。なお、この攻撃も種族によって攻撃の特徴が異なる。

頭上攻撃

敵を持ち上げた状態で、対象を攻撃する。ムーなどのすばやくて攻撃を当てづらい敵に有効。ただし、持ち上げられない敵には使えない。

下突き攻撃

クラヴァット族専用の攻撃。ジャンプ中にAボタンを長押しすると、真下にいる敵に攻撃できる。そうび特殊効果「竜騎士の技」で強化される。

ぶらさがり攻撃

敵にぶらさがった状態でAボタンを押すと、敵をけりつけて攻撃することができる。ただし、一定時間で振り落とされる点には注意。

ふみつけ攻撃

敵の上に乗った状態でAボタンを押すと、ふみつけて攻撃を加える。体の大きい敵に有効だ。なお、敵のなかには上に乗れないものもいる。

カベ攻撃

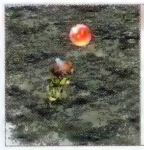
敵を持ち上げた状態でカベに近づいてAボタンを押すと、敵をカベにぶつけることができる。この攻撃方法を使うと敵が素材を落とすことがある。

叩きつけ攻撃

何かを持ち上げて敵に近づきAボタンを押すと、持ち上げたものを当てて攻撃することができる。ただし、敵の背が低いと当たらない。

魔法攻撃

Xボタンで魔法のターゲットリングを出し、ボタンを離せば魔法が発動する。リングは十字ボタンで操作できるので、場所を選んで攻撃できる。



魔石攻撃

持ち上げた魔石を敵に投げると、破裂してダメージを与えられる。敵に与えるダメージは、魔石を投げたキャラクターのMAGが影響する。

SPを消費する強力な攻撃で一撃必殺

各種族にはレイスアビリティという種族固有の能力がある。Rボタンで画面を切り替えて使用するのだが、種族によってはSPを消費して通常攻撃の倍以上の威力で敵を攻撃できるのだ(P.039参照)。また、チャージアタックやチャージブレイク(チャージ攻撃)といったレベルアビリティ(P.030参照)もSPを消費して繰り出すことができる強力な攻撃なので、積極的に戦闘に組み込んで使っていこう。

最大SPの高いセルキー族は、積極的にチャージ攻撃やレイスアビリティ攻撃を使っていくといい。

魔法を使いこなそう

Mastering of the magic

ターゲットリングを出して好きな場所に発動させることができる魔法は、使いこなせば戦闘に違った楽しみが生まれる。敵の魔法を利用したり、みんなで協力して強力な魔法を使うという楽しみ方があるのだ。

魔法を重ねて使う“マジックパイル”

魔法は6種類の基本的なものを組み合わせることで、さらにあらたな魔法を繰り出せるようになる。このように魔法を組み合わせて使うことをマジックパイルといい、1人でパイルすることもできるが（P.028参照）、仲間と連携すればさらに簡単に使えるのだ。なお、シングルプレイでは、操作しているキャラクター以外は基本の魔法1つしか出せないため、パイルで繰り出せない魔法もある。

マルチプレイのときは、画面下に魔法名が表示されたときにXボタンを離せば、パイルが成功する。

◆連携して行うマジックパイルの流れ（シングルプレイの場合）

魔法のターゲットリングを出す

ここでは仲間と連携して「メテオ」を使う流れを例に説明する。あらかじめパーティーの魔法の設定を「メテオ」の組み合わせになるように設定してから、ターゲットリングを出す。

キャラクターパネルをタッチする

操作キャラクターがターゲットリングを出すと、仲間のキャラクターパネルが光りだすので、すべてタッチしよう。すると、タッチしたものから、各自リングを出してくれる（※）。

リングが重なったら魔法を発動

リングが重なると白く光り出す。これがマジックパイルの状態。すべてパイルして魔法が完成すると下画面に「メテオ」と表示され、Xボタンを離せば「メテオ」が発動する。

※ 魔石を選択していないキャラクターはターゲットリングを出してくれない。

◆魔法の組み合わせ一覧（太字はマルチプレイで複数人数いなければ使えないもの。+1のつく魔法についてはP.028を参照）

魔法名	属性	属性威力	魔法の組み合わせ					効果
ファイラ ※1	炎	4	ファイア	ファイア	—	—	—	炎属性の攻撃を加え、火炎の状態異常を与える。威力：中　効果範囲：小
ファイガ	炎	6	ファイア	ファイア	ファイア	—	—	炎属性の攻撃を加え、火炎の状態異常を与える。威力：中　効果範囲：中
ファイガ+1	炎	7	ファイラ+1	ファイラ+1	—	—	—	炎属性の攻撃を加え、火炎の状態異常を与える。威力：中　効果範囲：中
ファイジャ	炎	12	ファイア	ファイア	ファイア	ファイア	—	炎属性の攻撃を加え、、火炎の状態異常を与える。威力：大　効果範囲：大
ブリザラ ※1	氷	4	ブリザド	ブリザド	—	—	—	氷属性の攻撃を加え、氷結の状態異常を与える。威力：中　効果範囲：小
ブリザガ	氷	6	ブリザド	ブリザド	ブリザド	—	—	氷属性の攻撃を加え、氷結の状態異常を与える。威力：中　効果範囲：中

魔法名	属性	属性威力	魔法の組み合わせ					効果
ブリザガ+1	氷	7	ブリザラ+1	ブリザラ+1	—	—	—	氷属性の攻撃を加え、氷結の状態異常を与える。威力：中　効果範囲：中
ブリザジャ	氷	12	ブリザド	ブリザド	ブリザド	ブリザド	—	氷属性の攻撃を加え、氷結の状態異常を与える。威力：大　効果範囲：大
サンダラ ※1	雷	4	サンダー	サンダー	—	—	—	雷属性の攻撃を加え、麻痺の状態異常を与える。威力：中　効果範囲：小
サンダガ	雷	6	サンダー	サンダー	サンダー	—	—	雷属性の攻撃を加え、麻痺の状態異常を与える。威力：中　効果範囲：中
サンダガ+1	雷	7	サンダラ+1	サンダラ+1	—	—	—	雷属性の攻撃を加え、麻痺の状態異常を与える。威力：中　効果範囲：中
サンダジャ	雷	12	サンダー	サンダー	サンダー	サンダー	—	雷属性の攻撃を加え、麻痺の状態異常を与える。威力：大　効果範囲：大
ケアルラ ※1	—	—	ケアル	ケアル	—	—	—	味方のHPを400回復する。効果範囲：小
ケアルガ	—	—	ケアル	ケアル	ケアル	—	—	味方のHPを600回復する。効果範囲：中
ケアルガ+1	—	—	ケアルラ+1	ケアルラ+1	—	—	—	味方のHPを800回復する。効果範囲：中
ケアルジャ	—	—	ケアル	ケアル	ケアル	ケアル	—	味方のHPを999回復する。効果範囲：大
クリアラ ※1	—	—	クリア	クリア	—	—	—	味方の状態異常（戦闘不能を除く）と、SP30%を回復する。効果範囲：小
クリアガ	—	—	クリア	クリア	クリア	—	—	味方の状態異常（戦闘不能を除く）と、SP50%を回復する。効果範囲：中
クリアガ+1	—	—	クリアラ+1	クリアラ+1	—	—	—	味方の状態異常（戦闘不能を除く）と、SP75%を回復する。効果範囲：中
クリアジャ	—	—	クリア	クリア	クリア	クリア	—	味方の状態異常（戦闘不能を除く）と、SP100%回復する。効果範囲：大
アレイズ ※1	—	—	レイズ	レイズ	—	—	—	味方の戦闘不能状態をHP100%、SP50%の状態で回復する。効果範囲：小
バリア	—	—	ファイア	クリア	—	—	—	一定時間、味方のDEFを2倍にする。 効果範囲：小
バリアガ	—	—	ファイラ+1	クリアラ+1	—	—	—	一定時間、味方のDEFを2倍にする。 効果範囲：大
スロウ	時空	3	ブリザド	クリア	—	—	—	時空属性の攻撃を加え、攻撃回数の少なくなる状態異常を与える。 威力：小　効果範囲：小
スロウガ	時空	4	ブリザラ+1	クリアラ+1	—	—	—	時空属性の攻撃を加え、攻撃回数の少なくなる状態異常を与える。 威力：中　効果範囲：大
ヘイスト	—	—	サンダー	クリア	—	—	—	一定時間、味方の攻撃がすばやくなる。 効果範囲：小
ヘイスガ	—	—	サンダラ+1	クリアラ+1	—	—	—	一定時間、味方の攻撃がすばやくなる。 効果範囲：大
ホーリー	聖	3	ケアル	クリア	レイズ	—	—	聖属性の攻撃を加える。 威力：中　効果範囲：小
ホーリガ	聖	4	ケアルラ+1	クリアラ+1	アレイズ+1	—	—	聖属性の攻撃を加える。 威力：大　効果範囲：大
グラビデ	時空	3	ファイア	ブリザド	サンダー	—	—	時空属性の攻撃を加え、グラビデの状態異常を与える。威力：小　効果範囲：小
グラビガ	時空	6	ファイラ+1	ブリザラ+1	サンダラ+1	—	—	時空属性の攻撃を加え、グラビデの状態異常を与える。威力：中　効果範囲：大
バイオ	闇	3	ファイア	ブリザド	ケアル	レイズ	—	闇属性の攻撃を加え、毒の状態異常を与える。威力：小　効果範囲：小
バイオガ	闇	4	ファイラ+1	ブリザラ+1	ケアルラ+1	アレイズ+1	—	闇属性の攻撃を加え、毒の状態異常を与える。威力：中　効果範囲：大
メテオ	気絶	15	ブリザド	サンダー	クリア	レイズ	—	気絶属性の攻撃を加える。 威力：中　効果範囲：小
メテオガ	気絶	15	ブリザラ+1	サンダラ+1	クリアラ+1	アレイズ+1	—	気絶属性の攻撃を加える。 威力：大　効果範囲：大
クエイク	気絶	5	ファイア	サンダー	ケアル	クリア	—	気絶属性の攻撃を加える。 威力：中　効果範囲：小
クエイガ	気絶	5	ファイラ+1	サンダラ+1	ケアルラ+1	クリアラ+1	—	気絶属性の攻撃を加える。 威力：大　効果範囲：大
アルテマ	気絶	6	ファイア	ブリザド	サンダー	ケアル	クリア	気絶属性の攻撃を加える。 威力：大　効果範囲：大
アルテガ	気絶	6	ファイラ+1	ブリザラ+1	サンダラ+1	ケアルラ+1	クリアラ+1	気絶属性の攻撃を加える。 威力：大　効果範囲：大
レラ・クリスタル ※2	聖	15	チェリンの魔法 テテオの魔法	魔法 ※3	—	—	—	聖属性の攻撃を加える。 威力：大　効果範囲：小

※1 操作キャラクター1人（マルチプレイなら複数キャラクターでも可）で2つのターゲットリングを完全に重ねてバイルすると、より効果の大きい「+1」のつく魔法になる（P.028参照）。　※2 シングルプレイでは2回目にリッチと戦うとき（P.128参照）のみ、マルチプレイではレベナ・テ・ラでリッチと戦うとき（P.153参照）のみ使用可能。
※3 ファイア、ブリザド、サンダー、ケアル、レイズ、クリアのいずれか1つ。

リングホールドを有効利用する

ターゲットリングを出したままLボタンを押すと、リングをその場に固定できる。これをリングホールドといい、ホールドした状態でもう一度Lボタンを押すと固定した場所で魔法が発動する。リングホールドできるリングの数は、レベルアビリティ(P.030参照)によって増え、やがては魔法を使いこなすうえで不可欠な手段となるのだ。以下でリングホールドの代表的な使い方を紹介する。

◆リングホールドの利用シーン

1人でパイルして大魔法発動

ターゲットリングをホールドする

組み合わせて出す魔法を決めたら、そのうちの1つを出して発動させる場所まで移動させ、ホールド。

ホールドしたリングにパイルする

ホールドしたリングに、魔法の組み合わせの残りのものを出してパイルさせ、さらにホールドする。

魔法を発動させて攻撃

組み合わせの残りのうち最後の魔法をパイルさせたら、好きなときにXボタンを離して魔法を発動。

同時に破壊するタイプの魔法スイッチを簡単に解除

ターゲットリングをホールドする

まずは片方の魔法スイッチに、対応した魔法のターゲットリングを合わせてホールドする。

もう1つの方にもホールドする

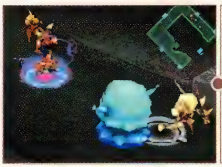
もう片方の魔法スイッチにも、対応した魔法のターゲットリングを合わせてホールドする。

同時に魔法を発動させる

Lボタンを連続で2回すばやく押して、2つのターゲットリングをほぼ同時に発動させる。

Topics ユニオンで「+1」のターゲットリングを使いこなせ

1人(マルチプレイ時はほかのキャラクター)で同じ魔法を二重にパイルした場合、2つのリングがぴったり重なると同時にターゲットリングの模様が変わってホールドが解ける。この状態をユニオンといい、普通にパイルした場合より強力な「+1」の魔法(ファイラ+1など)になるのだ。操作は普通のターゲットリングと同じで、Xボタン以外のボタンを押して消すことや、再度のホールドもできる。この「+1」の魔法を組み合わせることで成立する魔法も多くあるので、使い方をよく覚えておこう。



最初のリングの発生と同時にホールドすれば、次のリングはすぐにユニオンになる。

よこどりパイルで敵の魔法をうばって利用

自分のリングと敵のリングがパイルしたとき、右記の条件がそろっていると敵の魔法を利用して攻撃できる。これを「よこどり」という。リングはよこどりされた方へ移動し、その効果が発動するのだ。なお、よこどりした敵の魔法は、つねに基本の魔法の扱い(ファイラに対するファイアなど)になる。

◆よこどり発動の3大条件

- 敵の魔法と自分の魔法がP.026のいずれかの魔法の組み合わせになる(ただし、敵の魔法は基本魔法として扱う)
- 敵のターゲットリングとパイルしている
- 自分の方が敵より先に魔法を発動する

◆よこどりパイルの流れ

敵の魔法を見極める

よこどりは魔法になる組み合わせにならないと成立しない。敵の魔法攻撃のパターンから出してくる魔法を予想して、自分の魔法を決めよう。

敵のターゲットリングにパイルする

組み合わせが成立するなら、複数のリングを出してパイルしてもよこどりは成立する。組み合わせしだいで、よこどりアルテマも可能だ。

パイルしているうちに魔法を発動

リングがパイルしたらすぐに魔法を発動しよう。このとき敵が先に魔法を発動すると、自分がよこどりで攻撃されてしまうので注意しよう。

パイルした敵の魔法を強制発動

魔法の組み合わせが成立していなくても、自分のリングと敵のリングをパイルすることは可能。この状態で魔法を発動すれば、その場で敵の魔法も強制的に発動させることができる。これは魔法だけでなく、「ポーション」などのターゲットリングでもできるので、敵のリングを破壊したいときに手軽に使えるテクニックといえる。

◆敵のリングを強制発動する

敵のターゲットリングに自分のターゲットリングをパイルする。

魔法が発動しても届かない安全な距離で魔法を発動させる。

Topics 魔法の効力を経済的に使うには?

発動した魔法は、その魔法に接触しているものすべてに効果をおよぼす。つまり、回復魔法を使うときなど、魔法の効果範囲に仲間を集めて使えば、1回の魔法で全員を回復することもできるのだ。攻撃の魔法も一カ所に集まった敵に発動すれば、一度で複数にダメージを与えられる。

ケアルやレイズを使う場合、仲間を集めて一度で全員を回復してしまおう。

レベルアビリティを知る

Learning of Rebel-ability

4つの種族が覚えることのできるレベルアビリティを、その効果とともに一覧にまとめて紹介していこう。なお、以下に掲載している表は、各レベルアビリティーを、効果の種類ごとに分けて並べている。

各種族20種類ずつ覚える

レベルアビリティは、各種族ごとに一定のレベルに達すると1つずつ覚えていくアビリティだ。シングルプレイとマルチプレイで覚えるレベルは若干異なるが、最終的にはどの種族も全部で20種類のレベルアビリティを覚える。また、レベルアビリティには全種族共通のものと種族固有のものがあり、同じアビリティでも種族ごとに覚えるレベルが異なるのも特徴だ。各種族が覚えるレベルアビリティは、P.038からの各種族の紹介にまとめて紹介しているので、そちらを参照してほしい。

◆レベルアビリティー覧

名称	内容
チャージアタック	一定時間Aボタンを長押ししてから離すと、SPを消費する強力な攻撃が出せる
チャージブレイク	一定時間Aボタンを長押ししてから離すと、SPを消費する強力な攻撃が出せる
チャージガード	AボタンをしながらRボタンを押すと、敵の物理攻撃を防御できる盾が出現する
ガードカウンター	チャージガード中に正面から攻撃を受けると、直後に反撃する
マジックバイル3	3つのリングで連携してマジックバイルを行える
マジックバイル4	4つのリングで連携してマジックバイルを行える
マジックバイル5	5つのリングで連携してマジックバイルを行える
リングホールド2	2つまでリングホールドができる
リングホールド3	3つまでリングホールドができる
リングホールド4	4つまでリングホールドができる
チェイン2	2連続攻撃ができる
チェイン3	3連続攻撃ができる
チェイン4	4連続攻撃ができる
チェイン5	5連続攻撃ができる
3ウェイショット	一度に3本の矢で攻撃できる
5ウェイショット	一度に5本の矢で攻撃できる
ストレートアロー	放った矢が敵や障害物を貫通する
3元素錬金	ポットに3つの材料を溶かして錬金できる
4元素錬金	ポットに4つの材料を溶かして錬金できる
5元素錬金	ポットに5つの材料を溶かして錬金できる
HP+50	最大HPが50増加する
HP+100	最大HPが100増加する

名称	内容
SP+50	最大SPが50増加する
SP+100	最大SPが100増加する
物理攻撃+50	ATKが50増加する
物理攻撃+100	ATKが100増加する
魔法攻撃+50	MAGが50増加する
魔法攻撃+100	MAGが100増加する
防御+50	DEFが50増加する
防御+100	DEFが100増加する
運+5	運(※)が5増加する
運+10	運(※)が10増加する
全耐性+1	すべての属性耐性が1増加する
全耐性+3	すべての属性耐性が3増加する
クリティカルUP	クリティカル発生率が高くなる
炎の極意	ファイア系の魔法が、敵の属性耐性に関係なくダメージを与えられるようになる
氷の極意	ブリザド系の魔法が、敵の属性耐性に関係なくダメージを与えられるようになる
雷の極意	サンダー系の魔法が、敵の属性耐性に関係なくダメージを与えられるようになる
ポットマスター	錬金の完成が早くなる
クラヴァット魂	攻撃を受けたときのリアクション(のけぞりなど)がでにくくなる
ユーク魂	マジックウォール(P.041参照)のダメージが倍になる
セルキー魂	クリティカル発生率が高くなる
リルティ魂	チェイン3の攻撃で確実に相手をダウン(倒れること)させられる

※ 敵に与えるダメージ、クリティカル発生率、敵が素材を落とす確率に影響する。

状態の変化

Change of condition

フィールドでは、主に魔法によってさまざまな状態の変化が発生する。状態の変化はキャラクターの体に現れるエフェクトですぐに気づけるが、どんな効果があるのかわかりづらいものもある。そういったものはここで確認しよう。

状態の変化の種類を覚えよう

状態の変化は、味方にとって不利に働く状態異常がほとんどだが、なかには一定時間ステータスが強化されるといった、味方に有利な場合もある。

状態異常が発生する主な原因は敵からの攻撃によるものだが、下に挙げている「怒り」だけは敵にのみ起こる。これは味方の攻撃による状態異常から回復すると発生する、敵に有利な変化だ。

「死の宣告」など、ボスの攻撃からでしか起こらない状態異常もある。

◆状態異常一覧

火炎

一定時間体が燃え上がり、一定間隔でダメージを受ける。魔法のクリアで回復可能。

氷結

一定時間凍って行動ができなくなり、一定間隔でダメージを受ける。魔法のクリアで回復可能。

麻痺

一定時間身体がしびれて、移動する以外の行動がいっさいできなくなる。魔法のクリアで回復可能。

毒

一定時間、一定間隔でダメージを受けてアクションが中断。魔法のクリアで回復可能。

気絶

一定時間行動ができなくなり、受けるダメージが増加。魔法のクリアで回復可能。

スロウ

一定時間移動速度が遅くなり、魔法の詠唱時間も長くなる。魔法のクリアで回復可能。

グラビデ

一定時間ジャンプできなくなる。魔法の「クリア」で回復可能。

暗闇

一定時間操作キャラクターの周囲しか見えなくなる。魔法のクリアで回復可能。

呪い

一定時間ATK、DEF、MAGが半減する。魔法のクリアで回復可能。

死の宣告

頭上に9からのカウントが表示され、カウント0で戦闘不能に。魔法のクリアで回復可能。

戦闘不能

エリア内を移動する以外の行動ができなくなる。魔法のレイズ、「フェニックスの尾」で回復可能。

怒り(敵専用)

一定時間敵の頭上に青い炎のアイコンが現れ、すべての魔法が効かなくなる。

◆味方に有利なステータス変化

ヘイスト

一定時間、移動速度や、攻撃スピードが速くなる。ヘイスト系の魔法で生じる状態。

バリア

一定時間、DEFが2倍になる。バリア系の魔法で生じる状態。

工房でアイテム作成

Manufacturing items by an atelier

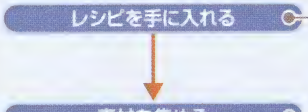
種類が多く、装備することで見た目も変化する装備品は、実は武器・防具屋ではなく工房を利用した方が、より強力なものを入手できる。ここで工房の使い方を解説するので、よく理解して上手に利用できるようになろう。

レシピと素材でオーダーメイドができる

工房ではレシピと、レシピごとに決まっている素材が必要な数だけそろっていれば、装備品か素材をオーダーメイドで作ることができる。特に装備品は工房で作ることでしか手に入らないものが多いので、レシピと素材がそろったら積極的に工房を利用しよう。同じ装備品でも武器・防具屋よりも安く入手でき、そうび特殊効果（次ページ参照）がつくため、性能的にも高いものができるのだ。

まったく同じ武器でも、武器・防具屋で買ったものと、工房で作ったものとでは性能に差が出る。

◆アイテム作成の流れ



工房で買えるものもあるが、フィールドの敵や宝箱から比較的簡単に手に入る。ただし、2周目以降（P.051参照）にならないと入手できないレシピもある。

レシピと同じくフィールドの敵や宝箱から入手する。また、リルティ族の錬金（P.046参照）で作ることができる。種類は少ないが工房でも売っている。

装備品を作る場合、追加素材を選択できる。選ばなくても装備品はできるが、追加素材を使うと、完成品にそうび特殊効果が確実につくのだ（P.035参照）。

同じレシピで武器を作った場合でも、できあがるものはオーダーしたキャラクターの種族専用のものになる。防具の場合は、基本的に各種族共有で使える。

そうび特殊効果は全部で45種類

そうび特殊効果とは装備品につく付加効果のことで、全部で45種類ある。また、各そうび特殊効果ごとに効果レベルがあり、これが大きいほど効果が高くなる仕組みだ。効果レベルがいくつなのかは、アイコンの右上に示された数字でわかる。

なお、複数の装備品に同じそうび特殊効果がつくと、効果レベルの上限が1のものを除き、効果は重複してより大きくなる(詳細はP.279参照)。

◆重複した効果レベルの算出方法

この場合、HPアップのそうび特殊効果が武器に効果レベル2、防具:頭に効果レベル3、防具:体に効果レベル5、アクセサリーに効果レベル4でついているため、合計値は14となる。

◆そうび特殊効果の種類と効果 (各そうび特殊効果は効果の種類ごとに分けて掲載している)

種類	そうび特殊効果	最大効果レベル	効果のつく装備品				効果の内容
能力値上昇系	物理攻撃力アップ	5	●	●	●	●	ATKが効果レベルの合計に応じて一定値増加する
	魔法攻撃力アップ	5	●	●	●	●	MAGが効果レベルの合計に応じて一定値増加する
	防御力アップ	5	●	●	●	●	DEFが効果レベルの合計に応じて一定値増加する
	HPアップ	5	●	●	●	●	最大HPが効果レベルの合計に応じて一定値増加する
	SPアップ	5	●	●	●	●	最大SPが効果レベルの合計に応じて一定値増加する
能力強化系	集中力強化	3	●	●	●	●	魔法使用中に敵から受けるダメージが、効果レベルの合計に応じて一定分減少する
	アーム強化	3	–	–	●	–	効果レベル以下の重さの敵を持ち上げたり(P.192「特徴」の項目参照)、長く敵にぶらさがっていることができるようになる
	ボディ強化	3	–	–	●	–	効果レベルが高いほど、攻撃を受けても吹っ飛ばされたり、倒れたりしにくくなる
	インパクト強化	3	●	–	●	–	攻撃の気絶属性威力が効果レベルの合計分高くなる
	女神のほほえみ	3	●	●	●	●	効果レベルの合計分、運(※1)が高くなる
	炎耐性アップ	3	●	●	●	●	効果レベルの合計分、炎の属性耐性が増加し、敵からの属性攻撃に対してダメージが減る
	氷耐性アップ	3	●	●	●	●	効果レベルの合計分、氷の属性耐性が増加し、敵からの属性攻撃に対してダメージが減る
	雷耐性アップ	3	●	●	●	●	効果レベルの合計分、雷の属性耐性が増加し、敵からの属性攻撃に対してダメージが減る
	気絶耐性アップ	3	●	●	●	●	効果レベルの合計分、気絶の属性耐性が増加し、敵からの気絶属性の攻撃で気絶状態になった際、その状態異常の時間が短くなる
	時空耐性アップ	3	●	●	●	●	効果レベルの合計分、時空の属性耐性が増加し、敵からの時空属性の攻撃で状態異常になった際、その状態異常の時間が短くなる
	闇耐性アップ	3	●	●	●	●	効果レベルの合計分、闇の属性耐性が増加し、敵からの闇属性の攻撃で状態異常になった際、その状態異常の時間が短くなる
チャージ系	チャージ時間短縮	3	●	●	●	●	チャージ攻撃のチャージに要する時間が、効果レベルの合計に応じて一定時間短くなる
	ご先祖の秘伝	3	●	●	●	●	チャージ攻撃やレイスアビリティによるSP消費量が、効果レベルの合計に応じて一定分減少する
リング系	リングスピード	3	●	●	●	●	ターゲットリングの移動スピードが、効果レベルの合計に応じて速くなる
	リングルート	1	●	●	●	●	ボスのリングブレイク(※2)でターゲットリングを消されなくなる
リジェネ系	HPリジェネ	3	●	●	●	●	HPが最大HPの効果レベルの合計に応じて、一定間隔で回復していく
	SPリジェネ	3	●	●	●	●	SPが最大SPの効果レベルの合計に応じて、一定間隔で回復していく

※1 敵に与えるダメージ、クリティカル発生率、敵が素材を落とす確率に影響する。
※2 レッドクリスタルの力でターゲットリングを破壊すること。レッドクリスタルが光り出して5秒で発動し、味方のターゲットリングが破壊される。すべてのボスが使用可能。

◆そうび特殊効果の種類と効果の続き

種類	そうび特殊効果	最大効果レベル	効果のつく装備品				効果の内容
心得系	戦士の心得 ※	1	−	●	●	●	仲間が敵に攻撃するひん度が高くなる
	白魔の心得 ※	1	−	●	●	●	仲間のポケットパネルがケアル、クリア、レイズのいずれかに設定してある場合、自動で魔法を使うようになる
	黒魔の心得 ※	1	−	●	●	●	仲間のポケットパネルがファイア、ブリザド、サンダーのいずれかに設定してある場合、自動で魔法を使うようになる
	シーフの心得 ※	1	−	●	●	−	装備者が敵に攻撃されるひん度が少なくなる
技系	竜騎士の技	3	●	●	●	●	ジャンプ攻撃と、下突き攻撃で与えるダメージが、効果レベルの合計に応じて一定分増加する
	侍の技	3	●	●	●	●	クリティカル発生率が、効果レベルの合計に応じて高くなる
	モンクの技	3	●	●	●	●	頭上攻撃、ふみつけ攻撃で与えるダメージが、効果レベルの合計に応じて一定分増加する
	赤魔の技	3	●	●	●	●	自分にかかった状態異常の時間が、効果レベルの合計に応じて一定時間短くなる
	賢者の技	3	●	●	●	●	敵に与える状態異常の時間が、効果レベルの合計に応じて一定時間長くなる
	忍者の技	3	−	●	●	●	落下ダメージが、効果レベルの合計に応じて一定分減少する
	学者の技	3	−	●	●	●	ポーション、エーテルの効果が、効果レベルの合計に応じて一定値増加する
力系	真紅の力	3	●	●	●	●	効果レベルの合計に応じて、炎属性の属性威力が増加する
	紺碧の力	3	●	●	●	●	効果レベルの合計に応じて、氷属性の属性威力が増加する
	黄金の力	3	●	●	●	●	効果レベルの合計に応じて、雷属性の属性威力が増加する
	深緑の力	3	●	●	●	●	ケアル系、レイズ系の魔法によるHPの回復量が、効果レベルの合計に応じた一定値増加する
吸収系	武器HP吸収	3	●	−	−	●	敵に与えたダメージの一部を効果レベルの合計に応じた一定値吸収して、自分のHPを回復させる
	防具HP吸収	3	−	●	●	●	敵から受けたダメージの一部を効果レベルの合計に応じた一定値吸収して、自分のHPを回復させる
	武器SP吸収	3	●	−	−	●	敵に与えたダメージの一部を効果レベルの合計に応じた一定値吸収して、自分のSPを回復させる
	防具SP吸収	3	−	●	●	●	敵から受けたダメージの一部を効果レベルの合計に応じた一定値吸収して、自分のSPを回復させる
知恵系	遊び人の知恵	3	●	●	●	●	拾ったギルの額が、効果レベルの合計に応じて一定額増加する
	勇者の知恵	3	−	●	●	●	獲得する経験値が、効果レベルの合計に応じて一定値増加する
食べ物系	フルーティアン	3	●	●	●	●	果物を入手したときに回復するSPが、効果レベルの合計に応じて一定値増加する
	ベジタリアン	3	●	●	●	●	野菜を入手したときに回復するHPが、効果レベルの合計に応じて一定値増加する

※ シングルプレイでのみ効果がある

Topics アルテミシオンご一行でもオーダーメイド可能

シングルプレイでは、冒険を進めていくとフィールドでモーグリのアルテミシオンたちが登場することがある。彼らは、レベナ・テ・ラのショップと同じ内容のものを売ってくれるのだ。このうちの1匹は工房と同じように、オーダーメイドもしてくれるので、長丁場のフィールドでは特に重宝する。

アルテミシオン一行の品ぞろえは、そのタイミングの街のショップと同じものだ。

追加素材でそうび特殊効果を“選ぶ”

オーダーメイドで作った装備品には、★マークが1～3つくことがある。この★はレア度というもので、★の数が多いほど強力なそうび特殊効果が付加されやすい。また、★の数は追加素材にプチ宝石（名前に「プチ」がつく宝石）を使うと2つ、宝石を使うと3つ、追加素材を使わないと50%の確率で1つになると決まっているため、いい追加素材を使うと、より強力な装備品を作りやすいのだ。

さらにオーダーメイドで作る装備品は下表のように追加素材にする宝石によって、付加されやすいそうび特殊効果が決まっている。P.220からの装備品データを参照すれば、そうび特殊効果をある程度狙って装備品を作ることもできるのだ。

◆追加素材とそうび特殊効果の基礎知識

- 装備品につくそうび特殊効果の種類は固定
- それぞれ、対応する追加素材がある
- 対応していない追加素材を使った場合は、つく可能性のあるそうび特殊効果のなかからランダムで決定される

◆追加素材とレア度の関係

レア度	★	★★	★★★
追加素材	なし ※	プチ宝石	宝石

※ 50%の確率でつく。

◆そうび特殊効果に対応する追加素材（アルファベット→五十音順に並べて掲載している）

そうび特殊効果名	宝石	プチ宝石
HPアップ	エメラルド	プチエメラルド
HPリジェネ	クリスタル	―
SPアップ	アメジスト	プチアメジスト
SPリジェネ	クリスタル	―
アーム強化	ルビー	プチルビー
赤魔の技	サファイア	プチサファイア
遊び人の知恵	オニキス	プチオニキス
インパクト強化	ルビー	プチルビー
黄金の力	シトリン	プチシトリン
学者の技	エメラルド	プチエメラルド
雷耐性アップ	シトリン	プチシトリン
気絶耐性アップ	エメラルド	プチエメラルド
黒魔の心得	サファイア	プチサファイア
賢者の技	サファイア	プチサファイア
氷耐性アップ	サファイア	プチサファイア
ご先祖の秘伝	アメジスト	プチアメジスト
紺碧の力	サファイア	プチサファイア
侍の技	ルビー	プチルビー
シーフの心得	オニキス	プチオニキス
時空耐性アップ	アメジスト	プチアメジスト
集中力強化	サファイア	プチサファイア
白魔の心得	エメラルド	プチエメラルド
真紅の力	ルビー	プチルビー

そうび特殊効果名	宝石	プチ宝石
深緑の力	サファイア	プチサファイア
戦士の心得	ルビー	プチルビー
チャージ時間短縮	アメジスト	プチアメジスト
忍者の技	シトリン	プチシトリン
武器HP吸収	オニキス	プチオニキス
武器SP吸収	オニキス	プチオニキス
物理攻撃力アップ	ルビー	プチルビー
フルーティアン	エメラルド	プチエメラルド
ベジタリアン	アメジスト	プチアメジスト
防御力アップ	シトリン	プチシトリン
防具HP吸収	オニキス	プチオニキス
防具SP吸収	オニキス	プチオニキス
ボディ強化	シトリン	プチシトリン
炎耐性アップ	ルビー	プチルビー
魔法攻撃力アップ	サファイア	プチサファイア
女神のほほえみ	クリスタル	―
モンクの技	ルビー	プチルビー
闇耐性アップ	オニキス	プチオニキス
勇者の知恵	クリスタル	―
竜騎士の技	ルビー	プチルビー
リングスピード	アメジスト	プチアメジスト
リングルート	アメジスト	プチアメジスト

◆追加素材を使った“賢い”オーダーメイドの一例

実例：レシピ「銅の軽鎧」をオーダーメイドする

■完成品：ブロンズの胸当てのレア度別そうび特殊効果

レア度	そうび特殊効果
★	防御力アップ1／―
★★	防御力アップ2／ボディ強化1 防御力アップ2／アーム強化1 防御力アップ2／チャージ時間短縮1 防御力アップ3／―
★★★	防御力アップ4／ボディ強化1 防御力アップ4／アーム強化1 防御力アップ4／チャージ時間短縮1 防御力アップ5／―

●★★の「防御力アップ」をつけたい場合
このアイテムの場合、プチ宝石を使うと必ず「防御力アップ」がつく。ただし、どの組み合わせになるかは、使ったプチ宝石に影響される（対応するそうび特殊効果のないプチ宝石を使った場合はランダムで決まる）

●「チャージ時間短縮」をつけたい場合
★★と★★★にこれを含む組み合わせがあるので、「チャージ時間短縮」に対応する宝石の「アメジスト」か「プチアメジスト」を追加素材にすればつきやすい

種族紹介

Introduction of race

ここではクラヴァット族、ユーク族、セルキー族、リルティ族の各種族について、能力や特徴をそれぞれ説明していく。各種族の詳細な能力やアビリティなどはP.038から順に紹介しているので参考にしてほしい。

4つの種族にはそれぞれ特徴がある

4つの種族は、それぞれ能力や通常攻撃、レイスアビリティなどに特徴がある。また、使用する武器も各種族で異なっている。戦闘を有利に運び、仕掛けをスムーズに解くためにも、各種族の特徴を正確に把握しておこう。なお、マルチプレイではキャラクターを作成するときに性別を男女どちらにするか選択できるが、装備できるアイテムに違いがあるものの、能力に違いはない。

◆各種族の特徴一覧

ユーリィ／クラヴァット族　使用武器：剣

- ●HPの高さは全種族最高
- ●唯一「下突き攻撃」が使える
- ●HP、ATK、DEFのバランスがとれていて使いやすい
- ●レベルアビリティで5連続攻撃が可能になる

レベルアビリティで最終的に5連続攻撃まで可能になるクラヴァット族だが、レベル1からすでに3連続攻撃ができる。この特徴に加え、能力もバランスよく伸びるので非常に使いやすい種族だ。

アルハナーレム／ユーク族　使用武器：杖

- ●MAGがダントツの高さ
- ●通常攻撃の「魔法弾」はMAGの高さが大きく影響する
- ●可能になるリングホールドの数がもっとも多い
- ●レベルアビリティですべての属性耐性が底上げされる

MAGの高さや可能になるリングホールドの数の多さ、属性耐性のバランスなど魔法戦士の特徴をすべて備えている。通常攻撃にもMAGが大きく反映されるので、接近戦も問題ない。

ナッシュ／セルキー族　使用武器：弓

- ●SPの高さは全種族最高
- ●ジャンプ中にBボタンを押すことでもう一度ジャンプできる「2段ジャンプ」が使える
- ●通常攻撃で遠距離攻撃ができる
- ●レベルアビリティで一度に5方向へ攻撃可能になる

SPが群を抜いて高いのがセルキー族、最大の特徴。チャージ攻撃を多用できるので、一撃必殺の戦術が有効だ。レベルアビリティでクリティカル発生率が非常に高くなるということも魅力。

ミース／リルティ族　使用武器：おたま

- ●最終的にATK、DEFがもっとも高くなる
- ●ポットを使ったさまざまなアクションができる
- ●チャージ攻撃は移動にも使え、移動中は無敵になる
- ●レイスアビリティでさまざまなアイテムを作り出せる

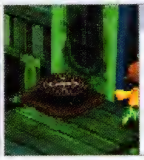
早期からDEFの高いリルティ族だが、レベル40あたりからATKも急上昇し、最終的にはATK、DEFが種族最高になる。さらに3連続攻撃も可能になるため、晩成ながら接近戦で敵なしの種族といえる。

各種族にしか解けない仕掛けを知っておこう

フィールドに出てくる仕掛けには、特定の種族でしか解けない仕掛けも多い。種族ごとの仕掛けには以下のように解き方に特徴があるので、その方法をしっかり覚えておこう。なお、ユーク族とリルティ族のみが解ける仕掛けについては、各種族の解説ページでも詳しく紹介しているので、そちらも参照してほしい。また、どの種族でも解ける基本的な仕掛けについてはP.021で解説している。

◆種族専用の仕掛け一覧

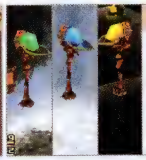
クラヴァット族



鉄のスイッチ

P.021で紹介したスイッチと似ているが若干色が違う。上からクラヴァット族の下突き攻撃をすれば作動する。

ユーク族



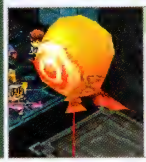
マジックヘッド

ユーク族のレイスアビリティ(P.041参照)を使い、緑はツタを、青は足場を出現させ、黄はマジックキャンドルに火を灯せる。

セルキー族

的

セルキー族の通常攻撃を当てることで作動する。一度しか作動しないものと、何度でも作動するものがある。



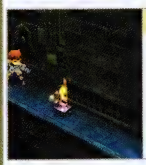
風船

セルキー族の通常攻撃を当てると破裂する。高い位置にある場合、2段ジャンプを使わなければ当たらない。

リルティ族

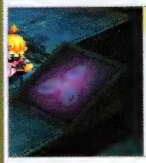
ポットタイル

リルティ族操作時にAボタンを長押しすると現れるポットを乗せると作動する。タイルには3種類ある(P.045参照)。



せまい道

普通の状態では進めないせまい道や小さな穴も、リルティ族のチャージアタックを使って移動すれば通れる。



ジャンプ台

リルティ族のチャージアタックでこの上を通過すると、放物線を描くようにジャンプして遠くや高所まで移動できる。

ポットが描かれたカベ

リルティ族のチャージアタックでぶつかると、カベが消えて先のエリアに進める。

Topics 種族ごとに食べ物の好みが違う!?

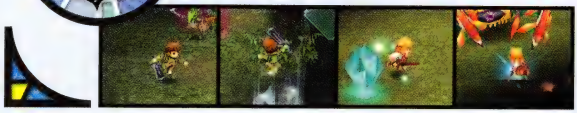
フィールドで入手できるアイテムのうち、食べ物には6つの種類がある。この6つは効果によって、野菜と果物に分けることができるが、種族によって食べ物を入手したときの効果が異なっているのだ。下表のとおり、クラヴァット族は好き嫌いなくすべての食べ物で100回復するのだが、ほかの種族は野菜と果物の3種それぞれによって回復量に差がある。

◆種族ごとの食べ物の回復量

種族	野菜(HP回復)			果物(SP回復)		
	まんまるコーン	ほしがたにんじん	ひょうたんいも	しましまリンゴ	すずなりチェリー	にじいろブドウ
クラヴァット族	100	100	100	100	100	100
ユーク族	100	120	80	100	120	80
セルキー族	120	80	100	120	80	100
リルティ族	80	100	120	80	100	120

ユーリィ／クラヴァット族

Yuri Clavat



◆初期状態

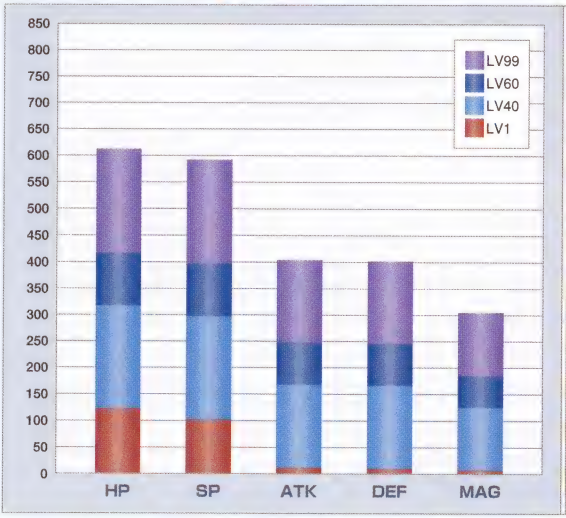
プレイモード	LV	装備			
		武器	防具：頭	防具：体	アクセサリー
シングルプレイ	1	薪割りのナタ	すっぴん	子供服	パワーリング
マルチプレイ	1	薪割りのナタ	すっぴん	旅立ちの服	パワーリング

◆属性耐性

耐性		属性					
		炎	氷	雷	気絶	時空	闇
	初期	0	0	0	7	0	0
	Lv55 ※	1	1	1	8	1	1

※ レベルアビリティで属性耐性がすべて1上昇する

◆能力値の推移 ※（グラフの■と表内の赤字はシングルプレイでの初期レベルを示す）



LV	HP	SP	ATK	DEF	MAG
1	122	102	12	10	8
5	142	122	28	26	20
10	167	147	48	46	35
15	192	172	68	66	50
20	217	197	88	86	65
25	242	222	108	106	80
30	267	247	128	126	95
35	292	272	148	146	110
40	317	297	168	166	125
45	342	322	188	186	140
50	367	347	208	206	155
55	392	372	228	226	170
60	417	397	248	246	185
65	442	422	268	266	200
70	467	447	288	286	215
75	492	472	308	306	230
80	517	497	328	326	245
85	542	522	348	346	260
90	567	547	368	366	275
95	592	572	388	386	290
99	612	592	404	402	302

※ HPとSPの上昇値は4〜6のランダムで決まるが、ここでは上昇値を5に固定して掲載している。

◆各レベルアビリティを覚えるレベル

レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
チャージアタック ※1	—	4
チェイン4 ※1	—	8
マジックバイル3	16	12
チャージガード	19	18
ガードカウンター	25	22
マジックバイル4	31	27
チェイン5	36	33

レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
チャージブレイク	39	38
HP+50	42	
防御+50	44	
リングホールド2	48	
全耐性+1	55	
魔法攻撃+50	61	
運+5	65	

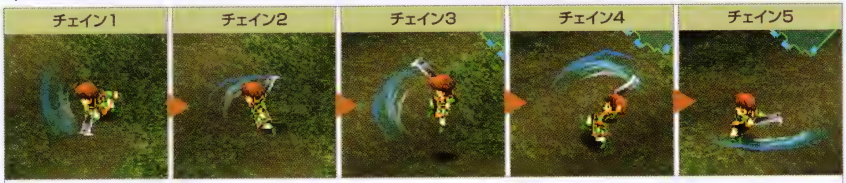
レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
リングホールド3	69	
物理攻撃+50	75	
防御+100	81	
HP+100	86	
クラヴァット魂	90	
運+10	95	

※1 シングルプレイではレベルに関係なく、ユーリィが少年になってから最初に敵を倒したタイミングで覚える。

特徴　能力値のバランスが良好

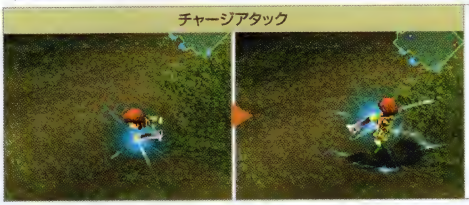
シングルプレイ・マルチプレイともにレベル1から使えるが、シングルプレイの場合はユーリィが少年にならなければ「チャージアタック」と「チェイン4」を覚えることができない。とはいえ、最初から3連続攻撃が使えて、能力値のバランスもよく、属性耐性にもマイナスがないので使い勝手がいい。また、MAGはさほど高くないがレベルアビリティでリングホールドが3つまで可能になる点も魅力だ。

◆通常攻撃

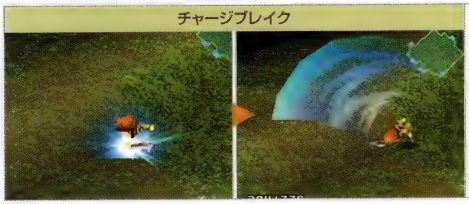


連続攻撃は攻撃数が増えるごとに与えるダメージが大きくなる。チェイン5までの攻撃すべて当てると大きなダメージを与えられるのだ。ただし、チェイン3以降は前へ前進しながら攻撃を繰り出すので、体の大きな敵以外は正面を向いて攻撃しないとチェイン4以降の攻撃が当てづらい。チェイン3までで止めるのも手だ。

◆チャージ攻撃



Aボタンを押してチャージを始めると武器が白く光り出す。その状態からさらにボタンを押しつづけると青く光り出し、ここでAボタンを離すと発動だ。チャージアタックの威力は全種族中もっとも高く、ダメージは通常攻撃の2倍以上。攻撃範囲も周囲360度におよぶ。多数の敵を相手にするときに使おう。



チャージを始めて武器が白から青、青から青白く光ると発動可能。チャージブレイクはチャージアタックよりも強力で、威力は通常攻撃の3倍以上。ただ、攻撃を繰り出すまでに4秒ほど時間がかかってしまう。さいわい攻撃範囲は前方へ広いので、チャージ中に敵から距離をとるように移動するといい。

レイスアビリティ　範囲内の敵には確実にヒットする攻撃技

レイスアビリティを発動するとメインの画面が下画面に切り替わり、そこに表示されている敵をタッチすると飛びかかって攻撃を加える。威力が高く、攻撃を外すことがないという点が魅力だ。また、攻撃範囲も対象の周囲までおよぶため、集まっている敵に使うと効果的。十字ボタンで向きを変えて敵を探すこともできる。

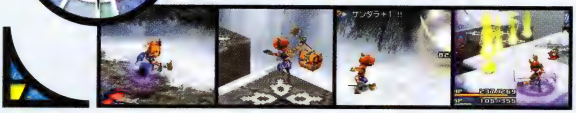
◆レイスアビリティ攻撃の流れ

画面内の紫色の輪でマークされている敵をタッチする。

敵に飛びかかって攻撃。攻撃後もその位置から再度攻撃できる。

アルハナーレム／ユーク族

Alhanalem/Yuke



◆初期状態

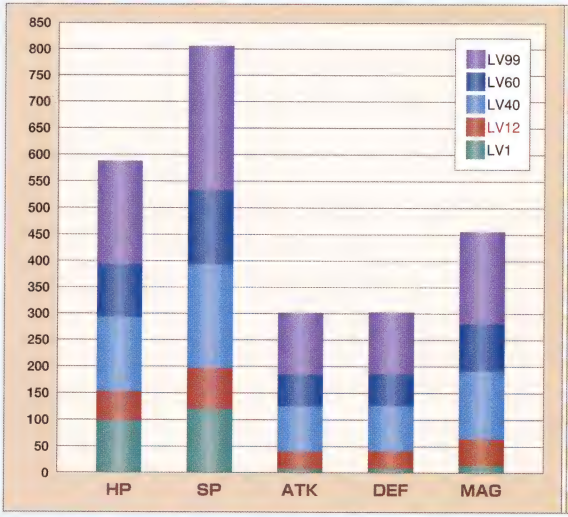
プレイモード	LV	装備			
		武器	防具：頭	防具：体	アクセサリー
シングルプレイ	12	しましまロッド	すっぴん	研究者の服	マジックリング
マルチプレイ	1	木の杖	すっぴん	旅立ちの服	マジックリング

◆属性耐性

		属性					
		炎	氷	雷	気絶	時空	闇
耐性	初期	0	0	-1	5	1	1
	Lv87 ※	3	3	2	8	4	4

※ レベルアビリティで属性耐性がすべて3上昇する

◆能力値の推移 ※（グラフの■と表内の赤字はシングルプレイでの初期レベルを示す）



LV	HP	SP	ATK	DEF	MAG
1	98	120	8	9	15
5	118	148	20	21	33
10	143	183	35	36	56
12	153	197	41	42	65
15	168	218	50	51	78
20	193	253	65	66	101
25	218	288	80	81	123
30	243	323	95	96	146
35	268	358	110	111	168
40	293	393	125	126	191
45	318	428	140	141	213
50	343	463	155	156	236
55	368	498	170	171	258
60	393	533	185	186	281
65	418	568	200	201	303
70	443	603	215	216	326
75	468	638	230	231	348
80	493	673	245	246	371
85	518	708	260	261	393
90	543	743	275	276	416
95	568	778	290	291	438
99	588	806	302	303	456

※ HPの上昇値は4〜6、SPの上昇値は6〜8のランダムで決まるが、ここではHPの上昇値を5、SPを7に固定して掲載している。

◆各レベルアビリティを覚えるレベル

レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
マジックバイル3	13	5
チャージアタック	15	9
チャージガード	17	14
マジックバイル4	22	20
リングホールド2	27	24
ガードカウンター	32	28
マジックバイル5	35	34

レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
魔法攻撃＋50	42	
リングホールド3	45	
SP＋50	49	
チャージブレイク	52	
リングホールド4	58	
運＋5	65	
炎の極意	68	

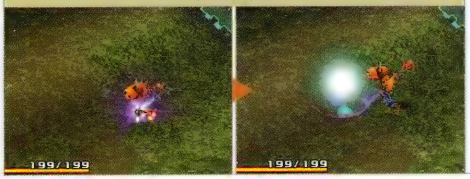
レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
雷の極意	73	
氷の極意	78	
魔法攻撃＋100	81	
全耐性＋3	87	
ユーク魂	90	
運＋10	95	

特徴 高いMAGが魅力

4種族のなかでMAGの伸びが飛び抜けて高く、SPも2番目に高いというのが魅力だ。ATKの伸びは4種族で最も低いが、ユーク族の通常攻撃で出る魔法弾（杖部分での攻撃を除く）やチャージ攻撃はほかの種族とは違い、ATKよりもMAGの高さが大きく影響するので、あまり気にしなくていい。なお、レベルアビリティ「マジックパイル5」はユーク族しか覚えないため、パーティーにユーク族のキャラクターがいないと、5つの魔法を組み合わせるアルテマ系の魔法は使えない。

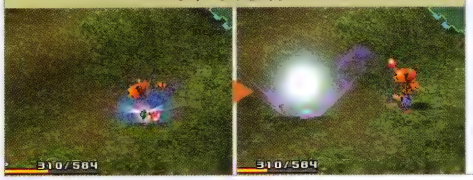
◆チャージ攻撃

チャージアタック



武器が紫色に光るまでチャージすると、チャージアタックを発動できる。発動すると一回転して目の前の敵に攻撃を出す。威力は通常攻撃の倍で、通常攻撃の魔法弾と同じくMAGがダメージの大きさに影響する。チャージ時間が比較的短いのは魅力的だが、チャージ中の移動速度は遅くなる。

チャージブレイク



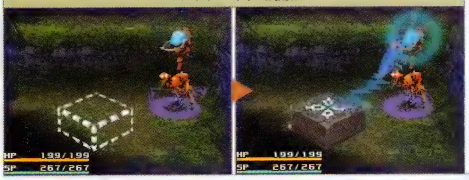
紫色に光っている武器のまわりに青いモヤがかかるとチャージブレイクを発動でき、前方一直線に攻撃が繰り出される。威力はチャージアタックと同じだが、攻撃範囲が前方の一定距離までおよぶため複数の敵に攻撃可能。また、ボタンを離してから攻撃が発動するまでの時間は、チャージアタックよりも遅い。

レイスアビリティ 仕掛け解除と攻撃に使うマジックテイル

ユーク族の場合、以下で紹介する2つのレイスアビリティの使い方のほかにもう1つ、ユークアイというものがある。これはボスのいるエリアで戦闘不能状態にならなければ見えないはずの「フェニックスの尾」を、レイスアビリティ画面を開けば見えるようになるという能力だ。ただし、場所を確認できるだけで、タッチすることはできず、戦闘不能状態でなければ使うことはできない。

◆レイスアビリティ使用の流れ

マジックヘッドを使う



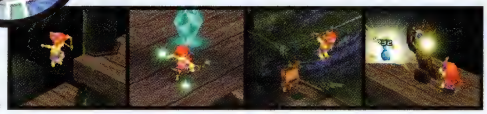
まず、マジックヘッドと仕掛けの両方が見える位置でレイスアビリティ画面を開く。次にマジックヘッドの先端を起点に、対象となる仕掛けまでスライドする。このとき正しくスライドできていると、軌跡がマジックヘッドの石の色に光るのだ。こうしてスライドした軌跡が仕掛けまで到達すると、仕掛けが解ける。

マジックウォール

魔石から魔法のカベを出現させて、敵を攻撃できる。使い方はマジックヘッドと同じ。マジックヘッドを魔石に、仕掛けを敵に置き換えて考えればいい。レイスアビリティ画面を開いたら、魔石を起点に敵までスライドしよう。このとき敵を囲むようにしてスライドすると、より高いダメージを与えることができる。

ナッシュ/セルキー族

Nush/Selkie



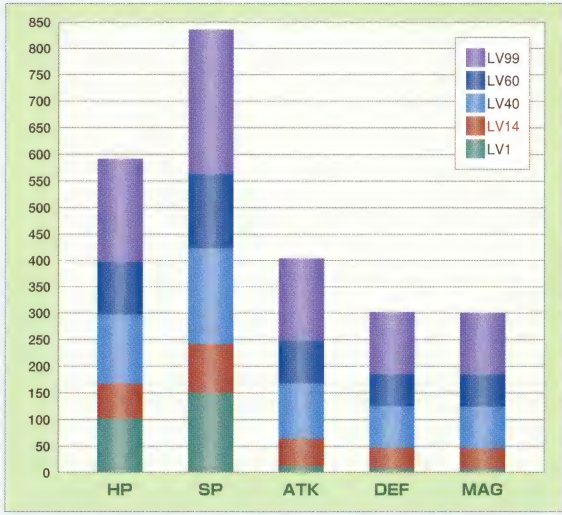
◆初期状態

プレイモード	LV	装備			
		武器	防具:頭	防具:体	アクセサリー
シングルプレイ	14	キラーボウ	すっぴん	野生児の服	パワーリング
マルチプレイ	1	ウッドボウ	すっぴん	旅立ちの服	パワーリング

◆属性耐性

	属性					
	炎	氷	雷	気絶	時空	闇
耐性	1	-1	1	7	-1	0

◆能力値の推移 ※(グラフの■と表内の赤字はシングルプレイでの初期レベルを示す)



LV	HP	SP	ATK	DEF	MAG
1	102	150	12	8	7
5	122	178	28	20	19
10	147	213	48	35	34
14	167	241	64	47	46
15	172	248	68	50	49
20	197	283	88	65	64
25	222	318	108	80	79
30	247	353	128	95	94
35	272	388	148	110	109
40	297	423	168	125	124
45	322	458	188	140	139
50	347	493	208	155	154
55	372	528	228	170	169
60	397	563	248	185	184
65	422	598	268	200	199
70	447	633	288	215	214
75	472	668	308	230	229
80	497	703	328	245	244
85	522	738	348	260	259
90	547	773	368	275	274
95	572	808	388	290	289
99	592	836	404	302	301

※ HPの上昇値は4〜6、SPの上昇値は6〜8のランダムで決まるが、ここではHPの上昇値を5、SPを7に固定して掲載している。

◆各レベルアビリティを覚えるレベル

レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
チャージアタック	18	3
チャージガード	21	7
マジックバイル3	23	17
3ウェイショット	26	13
ガードカウンター	29	36
ストレートアロー	34	26
チャージブレイク	38	62

レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
SP+50	42	
リングホールド2	46	
HP+50	50	
マジックバイル4	53	
魔法攻撃+50	57	
5ウェイショット	62	
運+5	65	

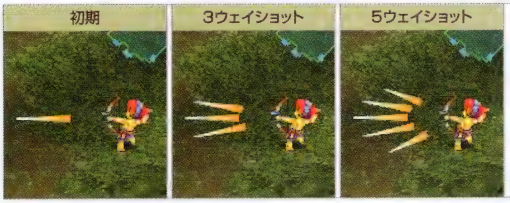
レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
防御+50	70	
物理攻撃+50	76	
SP+100	81	
クリティカルUP	85	
セルキー魂	90	
運+10	95	

特徴 2段ジャンプはフィールドで重宝する

最大の特徴は2段ジャンプと、弓矢を使った遠距離攻撃。特に2段ジャンプが使える利点は大きく、通常のジャンプでは届かない高低差も進めるようになるのだ。一方、能力値はHP・DEF・MAGなどがあまり伸びないが、クリティカル発生率が高くなることや2段ジャンプによる回避力などが、その点を十分以上に補完しているといえる。

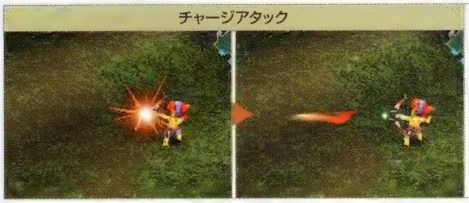
2段ジャンプを使えば、遠回りせず直線的に段差を越えられる。

◆通常攻撃

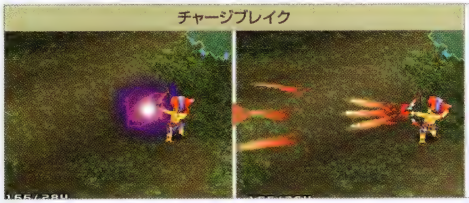


レベルアビリティによって一度に打てる矢の数が増えていく。ATKの向上を考慮に入れなければ矢の数が増えるにつれて、矢一本あたりの威力は弱くなっている。とはいえ、一度に出す矢全体の威力は確実に増えているので、敵に接近してなるべく多くの矢を当てよう。

◆チャージ攻撃



武器がオレンジに光り出したらチャージアタックを発動できる。セルキー族のチャージ攻撃は4種族のなかでもっともチャージに時間がかかるが、レベルアビリティで「3ウェイショット」や「5ウェイショット」を覚えている場合、合計した威力はクラヴァット族よりも大きくなる。ちなみに攻撃範囲は通常攻撃と同じ。



左の写真のように武器の先端に紫色のモヤがかかった状態になるとチャージブレイクを発動できる。発生する攻撃は、「3ウェイショット」の場合は3方向に3本ずつ合計9本、「5ウェイショット」の場合は5方向に3本ずつ合計15本矢を飛ばすというもの。これを敵の近くで発動させて全弾当てれば威力は絶大だ。

レイスアビリティ 強力な遠距離攻撃を命中させる

セルキー族のレイスアビリティは、タッチした敵に向けて強力な矢を放って攻撃するというもの。自分のまわりや、矢の飛んでいく軌道上にいる敵にも効果がおよぶので、自分の前に複数敵がいるときにもっとも遠い場所にいる敵をタッチして攻撃を出せば、複数の敵にダメージを与えられるのだ。

◆レイスアビリティ攻撃の流れ

画面内の紫色の輪でマークされている敵をタッチする。

誘導ミサイルのような矢を飛ばし、敵を攻撃する。

ミース／リルティ族

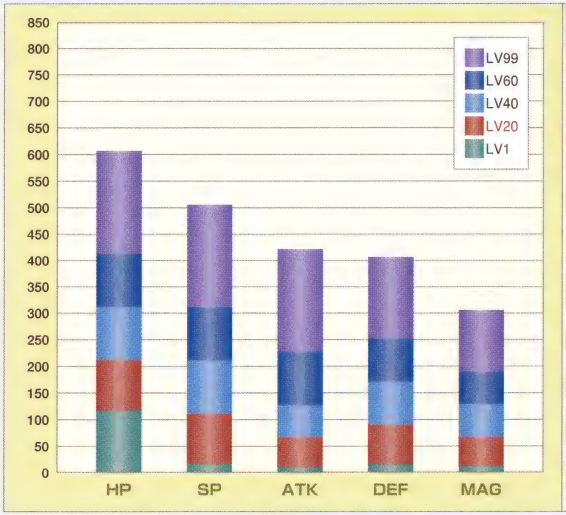
◆初期状態

プレイモード	LV	装備			
		武器	防具：頭	防具：体	アクセサリー
シングルプレイ	20	ひんやりおたま	すっぴん	錬金術師の服	ライフリング
マルチプレイ	1	木の槌	すっぴん	旅立ちの服	ライフリング

◆属性耐性

	属性					
	炎	氷	雷	気絶	時空	闇
耐性	-1	1	0	10	0	-1

◆能力値の推移 ※（グラフの■と表内の赤字はシングルプレイでの初期レベルを示す）



LV	HP	SP	ATK	DEF	MAG
1	117	16	10	15	12
5	137	36	22	31	24
10	162	61	37	51	39
15	187	86	52	71	54
20	212	111	67	91	69
25	237	136	82	111	84
30	262	161	97	131	99
35	287	186	112	151	114
40	312	211	127	171	129
45	337	236	152	191	144
50	362	261	177	211	159
55	387	286	202	231	174
60	412	311	227	251	189
65	437	336	252	271	204
70	462	361	277	291	219
75	487	386	302	311	234
80	512	411	327	331	249
85	537	436	352	351	264
90	562	461	377	371	279
95	587	486	402	391	294
99	607	506	422	407	306

※ HPとSPの上昇値は5～6のランダムで決まるが、ここでは上昇値を5に固定して掲載している。

◆各レベルアビリティを覚えるレベル

レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
チャージアタック ※1	—	6
3元素錬金	24	11
チャージガード	28	16
マジックバイル3	30	23
4元素錬金	33	37
ガードカウンター	37	30
チャージブレイク	40	43

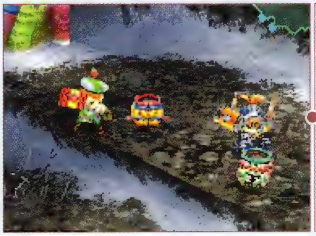
レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
物理攻撃+50	42	
リングホールド2	47	
防御+50	51	
マジックバイル4	54	
5元素錬金	60	
運+5	65	
ポットマスター	72	

レベルアビリティ名	覚えるレベル	
	シングル	マルチ
チェイン2	77	
物理攻撃+100	81	
チェイン3	84	
クリティカルUP	88	
リルティ魂	90	
運+10	95	

※ シングルプレイでは初期状態ですでに覚えている。

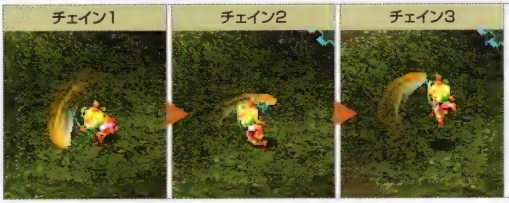
特徴 晩成型の物理攻撃戦士

DEFと気絶属性耐性が4種族中最高の"うたれ強い"種族。最初のうちはATKが比較的低いが、最終的には4種族中最高になる。しかも、連続攻撃ができるレベルアビリティも覚えるため、最終的にはうたれ強く攻撃にも優れた物理攻撃戦士に成長するのだ。なお、Aボタンを長押しするとポットを出すことができ、これを使って3種のポットタイルを作動させることができる(下記参照)。



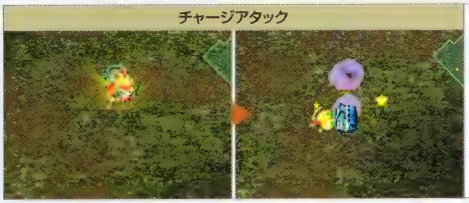
リルティ族のポットは、装備している武器によってデザインが変化するようになっている。

◆通常攻撃

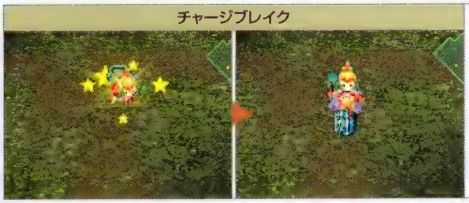


クラヴァット族の連続攻撃と同じくチェイン3で前へ跳ぶ。このため、すばしっこい敵などにはそれ以後の攻撃が当てづらくなることがある。しかし、レベルアビリティ「リルティ魂」を覚えるとチェイン3で敵が確実に倒れるようになるので、敵を倒しやすくなるのだ。

◆チャージ攻撃



ポットの中に入り、移動・攻撃をすることができる。リルティ族のチャージ攻撃は4種族中もっともチャージ時間が短く消費SPも少ないが、ポットが離れた場所にあると、発動に時間がかかる。また、敵や地形にぶつからずに転がりつづけると、チャージアタック後に2秒程フラフラと無防備な状態になるので注意。



チャージアタックがポットの中に入って攻撃するのに対し、チャージブレイクはポットの上に乗って移動・攻撃するアクションになる。攻撃の威力はチャージブレイクの方が大きく、クラヴァット族のチャージブレイク並に強力だ。チャージ攻撃中は無敵になり地形からのダメージも受けなくなる。

◆ポットタイルの種類と使い方

タイルの上に置かれたポットに翼が生え、これを持ち上げてジャンプすると滞空時間が長くなる。

タイルの上に置かれたポットが上昇し、上に乗ったり下にぶらさがったりして高所へ行けるようになる。

タイルの上にポットを置くと、そのポットを中心とした一定範囲の瘴気が約1分間晴れる。

レイスアビリティ 錬金でアイテムを作る

リルティ族はほかの種族と異なり、レイスアビリティで敵を攻撃することはできない。その代わり「錬金」という能力で、魔石やアイテムなどを作り出すことができるのだ。錬金の方法は簡単。レイスアビリティを発動させると、下画面がポットの中を上からのぞいたような画面になる。ポットの中は溶液で満たされているので、まずはここに元素を入れよう（次ページ参照）。元素はタッチすると溶液に溶け込むので、あとはかき混ぜればアイテムができあがるという仕組みだ。ただし、錬金を行っている間は、完全に無防備な状態になるため、敵がいると一方的に攻撃を受けてしまう。必ず周囲の安全が確保されている場所で行うようにしよう。

錬金のレイスアビリティ画面を開いていると移動が非常に遅くなる。

錬金に失敗すると「ダークマター」ができるが、これも材料になるのだ。

◆錬金のレイスアビリティ画面の見方

1 元素や魔石

ポットに吸いこんだ元素や、錬金で作り出した魔石。ポットの外へスライドさせるとポットから出すことができる。一度外へ出した元素や魔石は、ふたたびポット内にもどすことはできない。なお、ポット内には元素・魔石を合わせて最大で10個まで入れておくことが可能だ。以下は錬金の基本的な材料となる4つの元素。

- 赤の元素
- 青の元素
- 黄の元素
- 緑の元素

2 溶液

ポットを満たしている液体。溶かした材料や、特定の材料の組み合わせでかき混ぜている場合などによって色が変わる。

3 ゲージ

錬金で、かき混ぜる速さの目安となる指標。スライドする速さに合わせて針が左へ動く。

4 ランプ

錬金の完成具合を示す信号。錬金がうまくいっていると緑のランプが、失敗に近づくと赤のランプがそれぞれ点灯して錬金の完成具合を知らせる。

5 ポットのアイコン

溶かした材料を元にもどすためのアイコン。材料を溶かすと、このアイコンに上向きの矢印が現れる。このときアイコンをタッチすると、溶かしていた元素や魔石をふたたび溶液にもどすことができる。

6 材料パネル

溶かした材料を表示するパネル。溶かすことができる数だけパネルが並んでおり、材料を溶かすとパネル内に溶かした材料が表示される。レベルアビリティによって最大5つまでパネルが増える。材料には元素以外に魔石も使用できる。

7 追加材料のパネル

追加材料（P.048参照）用のパネル。錬金中に緑のランプが1つ灯ると材料パネルの上に1つ現れる。追加材料には魔石も使用できる。

8 錬金リスト

錬金で作れるものと、その材料の組み合わせを示した表。Yボタンを押すか画面右下のアイコンをタッチすると表示される。リストは上下にスクロールすることが可能。

錬金の基本手順を覚えよう

錬金は下画面のタッチとスライドの操作のみで行う。最初こそ慣れが必要だが、基本的にやることは「溶かす」ことと「混ぜる」ことだけなので、決して難しくない。手順さえ覚えればいくらでも魔石や素材が作れてしまうのだ。まずは、以下のフローを見て手順をしっかり覚えてしまおう。なお、1回の錬金でできる魔石は基本的に1個だが、同時に2個以上の魔石を作る方法もある(P.048参照)。

原料となる元素は敵を倒すことでも入手できる。敵ごとにどの元素なのかが決まっているのだ。

◆錬金の基本的な手順

元素をポットに吸いこませる

基本となる4種の元素はフィールドにある元素の泉から噴出している。ここにリルティ族のポットを近づけるだけで、自動的に元素がポットに吸いこまれるのだ。

元素を溶かす

元素を入手したら、下表を参考にして元素を溶かそう。溶かすときは、溶液に浮かぶ元素をタッチするだけでOKだ。

ポットをかき混ぜる

ゲージの針を緑のラインでキープ

元素を溶かしたら、ポット内の溶液部分にタッチペンをつけて、円を描くようにスライドさせよう。かき混ぜはじめると、ゲージの針がスライドの速度の上昇にしたがって左へ移動する。針がゲージの緑のラインに入ったら、スライドの速度を一定にして、針が緑のラインから出ないように調節しよう。

緑のランプが3つ点灯したら成功

針を緑のライン内に保ちつづけると緑のランプが点灯。3つ点灯でアイテムができる。針が緑のラインから出たままだと赤のランプが灯り、「ダークマター」ができる。

赤のランプが3つ点灯したら失敗

◆錬金の材料の基本的な組み合わせ

作るもの	必要な元素・魔石				
ファイアの魔石	赤の元素	赤の元素	–	–	–
ブリザドの魔石	青の元素	青の元素	–	–	–
サンダーの魔石	黄の元素	黄の元素	–	–	–
ケアルの魔石	緑の元素	緑の元素	–	–	–
クリアの魔石	緑の元素	黄の元素	青の元素	–	–
レイズの魔石	緑の元素	黄の元素	赤の元素	–	–

作るもの	必要な元素・魔石				
白の元素	黄の元素	青の元素	赤の元素	–	–
黒の元素	緑の元素	青の元素	赤の元素	–	–
素材1	ダークマター	黒の元素	白の元素	–	–
素材2	ダークマター	黒の元素	白の元素	緑の元素	–
素材3	ダークマター	レイズの魔石	クリアの魔石	黒の元素	白の元素
???	ダークマター	緑の元素	黄の元素	青の元素	赤の元素

※ 上記以外の組み合わせで錬金した場合、錬金の成否にかかわらず「ダークマター」ができる。

追加材料で効率のよい錬金を

錬金を利用して魔石をひんぱんに作るようになると、1個の魔石を作るのにかける手間を極力減らして効率的に魔石を作りたくなる。そんな要望を実現できるのが、追加材料だ。追加材料とは、錬金中に材料パネルの上に現れるパネルに、あらたに入れる元素や魔石のことで、下表のように入れる材料に応じて1回にできる魔石の個数が増加する。

ポットに入る許容数を超えると、できた魔石はポットの外へ出てしまう。

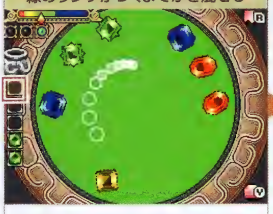
◆追加材料と最終的に完成する個数

作るもの	追加材料	完成数
ファイアの魔石	赤の元素	2個
	ファイアの魔石	3個
ブリザドの魔石	青の元素	2個
	ブリザドの魔石	3個
サンダーの魔石	黄の元素	2個
	サンダーの魔石	3個
ケアルの魔石	緑の元素	2個
	ケアルの魔石	3個
クリアの魔石	青の元素	2個
	黄の元素	
	緑の元素	
	クリアの魔石	3個

作るもの	追加材料	完成数
レイズの魔石	赤の元素	2個
	黄の元素	
	緑の元素	
	レイズの魔石	3個
白の元素	赤の元素	2個
	青の元素	
	黄の元素	
	白の元素	3個
黒の元素	赤の元素	2個
	青の元素	
	緑の元素	
	黒の元素	3個

◆材料追加の流れ（緑の元素2つの錬金で追加材料に緑の元素を使い、ケアルの魔石を2つ作る場合）

緑のランプがつくまでかき混ぜる



追加材料のパネルは、緑のランプが1つ点灯すると同時に現れる。まずは緑のランプを点灯させよう。

すばやく追加材料を溶かす

パネルが現れたらすばやく追加材料をタッチ。早く行わないとゲージの針が一気に右へ移動してしまう。

ふたたび緑のランプを点灯させる

追加素材を溶かしたらすぐにスライドを再開し、緑のランプを3つ点灯させればOKだ。

Topics 意外に強力な魔法「リルティの呪い」

P.027までにプレイヤーが使うことのできる魔法を紹介した。しかし、実はまだ1つ紹介していない魔法がある。それが「リルティの呪い」だ。これは"魔法"といっても魔石とターゲットリングで使う魔法ではなく、錬金中に出せる魔法。使う方法は簡単で、「ダークマター」を2つ以上溶かして錬金するだけ。これで緑のランプが3つ点灯すると錬金しているポットの口元が爆発する。この爆発に敵を巻きこむと、敵にアルテマやホーリー並の大きいダメージを与えられるのだ。

「リルティの呪い」は溶かす「ダークマター」の数を増やすと威力が大きくなる。

数ある魔法のうちでも敵に呪いの状態異常を与えられるのはこの魔法だけだ。

素材を錬金してレアアイテムゲット

レベルアビリティの「3元素錬金」を覚え、3つ以上の材料を溶かして錬金できるようになると、素材を作り出せるようになる。しかし、普通に行っただけでは発生する素材の種類は少なく、「ダークマター」が発生する確率も高い。素材の錬金をより有効に行いたいなら、追加材料を使うようにしよう。下表のように、特定の追加材料を加えることで錬金で作れる素材のアイテムが一変するのだ。

追加材料を使って錬金をすれば、特定の「ポケット」や「しずく」を狙いやすくなる。

◆錬金で作れる素材一覧（できるものの並びは確率の高いもから順に並べ、同じ確率のものは五十音順で並べた）

作るもの	できるもの（それができる確率：%）			
素材1	悪魔の黒い粉（15）	天使の白い粉（15）	妖精の青い粉（15）	妖精の赤い粉（15）
	妖精の黄色い粉（15）	妖精の緑の粉（15）	ダークマター（10）	—
素材2	悪魔の黒い粉（20）	天使の白い粉（20）	イエローストーン（10）	ダークマター（10）
	天界の砂（10）	ブルーストーン（10）	魔界の砂（10）	レッドストーン（10）
素材3	イエロースフィア（15）	グリーンスフィア（15）	ダークスフィア（15）	ブルースフィア（15）
	ホーリースフィア（15）	レッドスフィア（15）	ダークマター（10）	—
???	ダークマター（91）	体力のしずく（2）	技のしずく（2）	エーテルポーチ（1）
	サンダーポケット（1）	ファイアポケット（1）	ブリザドポケット（1）	ポーションポーチ（1）

◆追加材料を加えると作れるアイテム（できるものの並びは確率の高いもから順に並べ、同じ確率のものは五十音順で並べた）

作るもの	追加材料	できるもの（それができる確率：%）			
素材1	赤の元素	マジックストーン（25）	レッドストーン（25）	悪魔の黒い粉（20）	妖精の赤い粉（20）
		ダークマター（10）	—	—	—
	青の元素	ブルーストーン（25）	マジックストーン（25）	天使の白い粉（20）	妖精の青い粉（20）
		ダークマター（10）	—	—	—
	黄の元素	イエローストーン（25）	マジックストーン（25）	天使の白い粉（20）	妖精の黄色い粉（20）
		ダークマター（10）	—	—	—
	緑の元素	悪魔の黒い粉（20）	妖精の緑の粉（20）	樫の枝（15）	木の枝（15）
		マジックストーン（15）	ダークマター（10）	千年樹の枝（5）	—
素材2	ファイアの魔石	金（50）	ダークマター（20）	マジックストーン（15）	マジックスフィア（15）
	ブリザドの魔石	鉄（50）	ダークマター（20）	怪鳥の爪（10）	ベヒーの爪（10）
		怪鳥の羽根（5）	ベヒーの大角（5）	—	—
	サンダーの魔石	銀（50）	ダークマター（20）	大サソリの甲羅（15）	大サソリの目玉（15）
	ケアルの魔石	ミスリル（50）	ダークマター（20）	食獣花の種（15）	食獣花の溶解液（15）
素材3	ファイアの魔石	ダークマター（30）	アビシニオン（10）	処刑人の仮面（10）	ドラゴンのうろこ（10）
		ドラゴンの角（10）	プチアメジスト（10）	プチルビー（20）	—
	ブリザドの魔石	ダークマター（40）	プチサファイア（20）	大ガニの甲羅（10）	オリハルコン（10）
		古代魚のうろこ（10）	プチオニキス（10）	—	—
	サンダーの魔石	ダークマター（40）	プチアメジスト（20）	プチシトリン（20）	メテオライト（10）
		血染めの布（5）	秘伝の巻物（5）	—	—
	ケアルの魔石	ダークマター（40）	プチエメラルド（20）	プチオニキス（20）	アルテマイト（10）
		偉大なる記憶（5）	さまよえる魂（5）	—	—
???	白の元素	ダークマター（94）	力のしずく（2）	守りのしずく（2）	魔力のしずく（2）
	黒の元素	ダークマター（92）	体力のしずく（4）	技のしずく（4）	—
	レイズの魔石	ダークマター（90）	クリアポケット（2）	サンダーポケット（2）	ファイアポケット（2）
		ブリザドポケット（2）	ケアルポケット（1）	レイズポケット（1）	—
	クリアの魔石	ダークマター（92）	エーテルポーチ（4）	ポーションポーチ（4）	—

※ 上記以外の追加材料で錬金した場合、錬金の成否にかかわらず「ダークマター」ができる。

錬金フィーバーを見逃すな!

魔石を錬金した場合に、1%の確率でポットのまわりに複数の赤い星が出現する。これを錬金フィーバーといい、うまく利用すれば、ただポットをかき混ぜているだけで下に挙げたもののうちから、アイテムが最大5つまで発生するのだ。錬金フィーバーは、魔石を錬金し終わると同時にポットのまわりを赤い星のエフェクトが回転しだすのが合図。始まったら以下の手順で錬金フィーバーを利用しよう。

赤いラインでスライドを続けると、ポット内のものは飛び出てしまう。

アイテムは錬金フィーバーが終わらないうちに1つずつ発生する。

◆錬金フィーバーで発生するもの

- 魔石:80%
- 素材2:5%
- 素材1:5%
- ???:10%

※ 上記のものがそれぞれの確率で決定し、決定したもののなかから魔石の場合はランダムで、それ以外の場合はP.049の確率で発生するものが決まる。

◆錬金フィーバーの流れ

錬金フィーバー発生

魔石の錬金で緑のランプが3つ点灯した直後、突然ポットのまわりを赤い星がぐるぐると回転しだす。赤の元素などと見間違えやすいが、気がついたらすぐに次の工程へ!

できるかぎり速くかき混ぜる

赤い星が出ている間、ゲージの針が赤のラインに止まるように速くかき混ぜつづけよう。ポット内の元素や魔石は飛び出てしまうが、かまわずスライドを続けるのだ。

アイテムが発生する

アイテムはフィーバーの真っ最中から発生しはじめる。発生したアイテムはポットの許容量に関係なく外へ飛び出てしまうが、フィーバーが終わるまでかき混ぜつづけよう。

Topics 「ダークマター」を投げて使うと……!?

魔石の失敗作ともいえる「ダークマター」。ユーク族のマジックウォールに使うことはできないが、実は投げて使うことができる。その場合の効果は下表のとおりで、効果は予測できないが5%の確率で強力な魔法が発動するのだ。

「はずれ」は攻撃の威力こそないに等しいが、気絶属性の属性威力が6もある。

「ダークマター」でも、何気なく投げていると強力な魔法が発動したりするのだ。

◆ダークマターで生じる効果とその確率

効果内容	確率	効果内容	確率
はずれ ※	50%	クエイク	2%
ファイア	15%	メテオ	2%
ブリザド	15%	アルテマ	1%
サンダー	15%		

※ 気絶属性のついた非常に弱い攻撃魔法が発生する。

クリア後のお楽しみ

Priviledging after GAME CLEAR

1回クリアしただけでは本作のすべてを遊びつくしたとはいえない。2周目からようやく登場するアイテム、フィールドなど、まだまだお楽しみの要素はたくさんあるのだ。3周目まで変化があるので、とことん遊びつくそう。

2周目以降にいろいろな変化あり！

シングルプレイでストーリーを1回クリアして、そのクリアデータをロードすると2周目が始まる。2周目からは、以下に挙げているようにストーリー以外のさまざまな点で1周目と違う要素が追加されるのだ。マルチプレイの場合も、フィールドをすべてクリアしてから再度最初からフィールドに挑むと難易度が選択できるようになり、最終的には「VeryHard」まで選べるようになる(P.151参照)。

◆2周目と3周目(※1)の特徴

- 敵を倒したときや宝箱を開けたときに入手できるレシピや素材が変化する ※2
- 2周目、3周目と敵がさらに強くなる
- ショップの品ぞろえが変化する
- 仕掛けが変化する
- クエストの報酬が変化する ※3

※1 マルチプレイの場合は「Hard」と「VeryHard」
※2 2周目と3周目では敵や宝箱から入手できるレシピや素材に変化はない
※3 マルチプレイのみ

◆2周目以降の主な変化

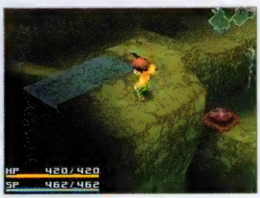
1周目のレベルとアイテム持ち越し！

2周目からは、1周目のレベルと入手したアイテムやギルを持ち越して、1周目クリア直前の状態で始められる。また、3周目になるとイベントシーンが、そのとき着けている装備品の姿で再現されるのだ。

あらたなフィールド発生！

ワールドマップに出ると、前作からのファンにとっては懐かしい名前のフィールドが出現している。フィールド内の地形も前作そのまま。難易度は非常に高いが、ぜひ挑戦してみよう。

フィールドの仕掛けが変化している!?



基本的に2周目以降のフィールドは、難易度が高くなっている。フィールドの仕掛けも1周目より若干多くなり、出現する敵も強くなるのだ。1周目と同じ感覚でプレイしていると、戦闘不能になることも。

入手できるレシピと素材が増える!!

フィールドの敵を倒して出現するレシピや素材も、レアなものや強力なものに格上げされている。レシピや素材には、2周目以降(マルチプレイはHard以降)でないと手に入らないものが数多くあるのだ。

COLUMN 1

モーグリの秘密

モグスタンプ編（1）

モグスタンプについて教えるクポ。
全部集めてほしいクポ。

フィールドのどっかに隠れてるモーグリを見つければ、スタンプを押してあげますぜ。スタンプを貯めればプレゼントがありやす！

プレゼントについてはP.188の「モグスタンプ編（2）」を見てくれよ。
マルチプレイでも全部集まるみたいだから、好きな方でがんばりな。

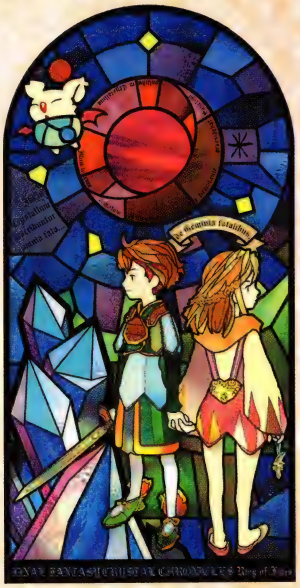
これがスタンプカードクポ！
下の表でどのフィールドで押してもらえるかわかるクポ！

フィールド名（シングル／マルチ）	ページ	スタンプの位置					
		シングルプレイ			マルチプレイ		
		1周目	2周目	3周目	Normal	Hard	VeryHard
裏山の洞窟／英霊の谷	P.060	H			T	H	
レベナ・テ・ラ	P.068	—			U		
見捨てられた街	P.070	F	T	F	O	V	S
ヴァール山（1回目）	P.078	S	X	B	B		
ヴァール山（2回目）	P.085	K	O	J	Q	R	Q
深淵の森	P.088	C	Q	C	J	K	D
レラ・シエル	P.097	G	N	I	N	C	N
罪人島／キランダ島	P.105	D	A	P	P		
???／幽世	P.113	M			A	F	M
レラ・シエル過去	P.120	W			X	W	
クリスタルの神殿	P.129	V	L		L		
月の神殿	P.141	R	U		—		
リバーベル	P.146	—	E		—	G	E

各フィールドのどこかのエリア（たいていクリスタルのあるエリア）にはモーグリが隠れていて、見つけ出せばスタンプを押してくれる。最初にもらえるスタンプカードは左の写真のようになっていて、どの場所にスタンプを押してくれるかは、フィールドごとに決まっているのだ。同じフィールドにいるモーグリでも周回数や難易度によって違う場所のスタンプを押してくれることがあるので、こまめにチェックしよう。なお、スタンプカードをもらうときに、A、C、D、F、G、I、J、K、N、O、Q、R、S、T、V、Xのどれかを1つ押してもらえる。これは「固有スタンプ」というもので、「おでかけモグ」で交換したモーグリに話しかけると、そのモーグリの固有スタンプを押してもらえるのだ（P.328参照）。

見つかっちゃったクポ
ここで会った記念にスタンプ進呈クポ

シングルプレイとマルチプレイでカードは共通。
両方をプレイして完全制覇を狙うのもアリ。



FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES Ring of Fates
OFFICIAL COMPLETE GUIDE

2

Single Play

シングルプレイ攻略

ストーリーフローチャート

Story Flowchart

各フィールドのワールドマップ上での位置と、ゲームクリアまでに訪れるフィールドをゲーム進行順に紹介していく。フィールドごとに推奨レベルも記載しているので、挑戦する際の目安にしてほしい（推奨レベルの詳細はP.018参照）。

ワールドマップ

❶ 自分の村	P.058	❻ 深淵の森	P.088	⓫ クリスタルの神殿	P.129
❷ 裏山の洞窟	P.060	❼ レラ・シエル	P.097	⓬ 月の神殿	P.141
❸ レベナ・テ・ラ	P.068	❽ 罪人島	P.105	⓭ リバーベル	P.146
❹ 見捨てられた街	P.070	❾ ???	P.113		
❺ ヴァール山	P.078	❿ レラ・シエル過去	P.120		

フィールドフローチャート

自分の村 P.058

▼

裏山の洞窟 Lv1～4 P.060

▼

自分の村 P.058

▼

レベナ・テ・ラ P.068

自分の村の隣にある裏山の洞窟へ

物語はユーリィたちが生まれ育った自分の村から始まる。まずはエリアの右から裏山の洞窟に入ろう。

ワールドマップからレベナ・テ・ラに入る

自分の村にもどってラトフと話すと翌日になる。ベッドから起きたらラトフに2回話しかけ、ワールドマップからレベナ・テ・ラへ移動しよう。

Lv1～4…推奨レベル。プレイヤーが、そのフィールドに挑むのに目安となるレベル

※ 2周目（マルチプレイではHard）の推奨レベルは記載されたレベル＋40、3周目（マルチプレイではVeryHard）は記載されたレベル＋60したものになる。

見捨てられた街 Lv4〜8 P.070

自分の村 P.058

ヴァール山 Lv8〜10 P.078

アルを連れてヴァール山へ行こう

ミースに話しかけてから外に出ると、アルが仲間になる。彼を連れて次の目的地である、ヴァール山へ向かうのだ。

自分の村 P.058

少年期のスタート

ヴァール山の頂上でズーを倒すと幼年期が終わる。少年期は、ふたたび自分の村からスタートする。

リバーベル Lv65〜68 P.146

2周目以降はリバーベルに行ける

2周目以降のプレイでは、このタイミングでワールドマップにリバーベルというフィールドが出現。奥にいるジャイアントクラブを倒すと最強の剣の素材が手に入るが、敵が強いのでレベルを上げてから挑もう。

ヴァール山 Lv10〜12 P.078

レベナ・テ・ラ P.068

深淵の森 Lv12〜18 P.088

街で情報を聞いてから深淵の森を探索

レベナ・テ・ラで門番から話を聞いたあと、ワールドマップから深淵の森に入ろう。

レベナ・テ・ラ P.068

レラ・シエル Lv18〜21 P.097

レラ・シエルに残された過去の遺物を探す

深淵の森からもどって国王と謁見したら、レラ・シエルへ向かう。ここではミースが仲間になり、仲間が全員そろうのだ。

レベナ・テ・ラ P.068

罪人島 Lv21〜26 P.105

??? Lv26〜30 P.113

城にいる国王と話して罪人島へ

レベナ・テ・ラ城の最上階で国王と話したあと、罪人島に送られてしまう。罪人島にはショップがあるので、攻略前の準備は移動後でも可能だ。

レラ・シエル過去 Lv30〜34 P.120

レベナ・テ・ラ P.068

クリスタルの神殿 Lv34〜40 P.129

城の最上階でリッチを倒す

レラ・シエル過去をクリアしたあとは、レベナ・テ・ラ城の最上階でリッチとの2回目の戦いになる。これを撃破し、クリスタルの神殿へ向かう。

レベナ・テ・ラ P.068

月の神殿 Lv34〜40 P.141

単独で月の神殿に乗り込む

仲間1人ずつに分かれて、それぞれクリスタルの神殿があった場所に建つ月の神殿へ向かう。内部では、いままで倒したボスとの再戦が待っている。

攻略ページの見方

How To Read

攻略ページでは各フィールドの仕掛けの解き方や宝箱の中身、ボスの倒し方などを紹介していく。まずはここでページの見方を確認しよう。

1 フィールド名

フィールドの名前。マルチプレイで名前が変わるフィールドは、マルチと併せて表記してある。

2 フィールドの特徴

フィールドの地形的な特徴やおもな仕掛け、おおまかなクリア手順などを解説している。

3 敵データ

フィールドに出現する敵のHPと経験値。HP、経験値は左から順に1、2、3周目の数値を掲載している。それ以外のパラメータについては、P.192からの「敵データ」を参照してもらいたい。なお、名前の右にRがついている敵はレア(ボス撃破後にボスがいたエリアに出現する敵)、Bがついている敵はボスを表す。

4 宝箱、白いタルから入手できるアイテム

宝箱や白いタルから、手に入る可能性のあるアイテム。表の見方は以下のとおり。

❶……番号。6「攻略手順」のマップ上の宝箱・タルアイコンの右にある❶❶❶❶と対応している。赤い❶は一度しか手に入らないものを示す

アイテム名…手に入る可能性のあるアイテムの名前。色分けは黒…消費アイテム・ギル、橙…レシピ、青…素材となっており、**太字**のアイテムはそのなかから1つだけ手に入ることを表している。なお、ギルの額はシングルプレイ2周目とマルチプレイHardでは表記の10倍、シングルプレイ3周目以降とマルチプレイVeryHardでは表記の20倍になる

確率……そのアイテムが手に入る確率(%)

1……シングルプレイ1周目で、そのアイテムが入手できる主なエリア

2……シングルプレイ2周目以降で、そのアイテムが入手できる主なエリア

N……マルチプレイNormalで、そのアイテムが入手できる主なエリア

H……マルチプレイHard以降で、そのアイテムが入手できる主なエリア

マルチ……マルチプレイでアイテムが変化する場合の情報

5 全体マップ

下画面の全体マップアイコンをタッチすると見られる、フィールドの全体マップ。

6 攻略手順

エリアの詳細マップと仕掛けの解き方を解説している。引き出しの意味は以下のとおり。

手順1…フィールドをクリアするために必ず進むルート上の仕掛けの解き方を説明している。この手順の番号通り進めば、そのフィールドをクリアできる仕組みだ

手順1…そのキャラクターでしか行えない手順を表す

Check……行わなくてもクリアできるが、解いておきたい仕掛けや知っておきたい情報を表す

❶❶❶❶…4「宝箱、白いタルから入手できるアイテム」の番号と対応しており、❶はシングルプレイ、❶はマルチプレイで手に入るアイテムを表す。並び順は左からシングルプレイ1周目→シングルプレイ2周目以降→マルチプレイNormal→マルチプレイHard以降となっている

7 BOSS攻略

ボスの倒し方や落とすアイテムなどを解説している。ボスが落とすアイテムは4と同様に色分けしている。なお、ギルの額はシングルプレイ2周目とマルチプレイHardでは表記の10倍、シングルプレイ3周目とマルチプレイVery Hardでは表記の20倍となる。

8 NEXT情報

ボスを倒してから、次のフィールドに移動するまでの手順を解説している。

◆アイコンの見方

困ったときのページの見方

現在地がわからない

現在地がわからなくなったときは、下画面の全体マップアイコンをタッチしてゲーム中の全体マップを開き、本書攻略ページの5「全体マップ」と見比べよう。これで現在いるエリアのエリア番号がわかるので、そこから詳細マップへ飛べばいい。

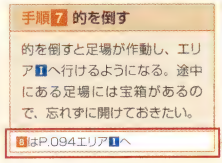
ゲーム中の全体マップと本書の全体マップを見比べて、現在のエリア番号を知る

▼

エリア番号から攻略手順の詳細マップに飛ぶ

次の手順がわからない

次の手順が別の見開きページにあるときは、1つ前の手順の引き出しの下に「手順番号、ページ数、エリア番号」を記してある。ここを見れば迷わず次の手順へ進めるようになっているのだ。



次の手順への行き方はココをCHECK!!

自分の村／マルチ 山間の村

Home / Villa

双子の姉弟ユーリィとチェリンカは、父・ラトフとともに人里離れた山間ののどかな村に暮らしていた。この日、力を合わせることによって初めてまき割りができた2人は、父親から素朴な剣をプレゼントされる。

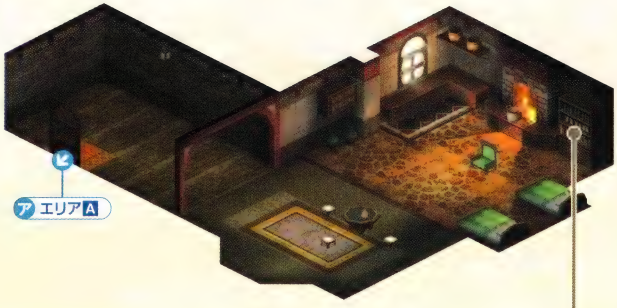
村の右側から裏山の洞窟に入る

村の屋外であるエリアAからは、ワールドマップと裏山の洞窟（P.060参照）に行くことができる。ただし、ワールドマップへは、裏山の洞窟をクリアしなければ出られない。また、アルたちの家（エリアC）で本棚を調べると、魔法や本作の世界についてなどさまざまな内容の本を読める。ゲームを進める前に、ひととおり目をとおしておくといいだろう。

仲間が増えてから村にもどると、ちょっとしたエピソードが見られる。

攻略手順　自分の村

エリアB



Check 本棚に隠された秘密とは?

タイトル画面の「おでかけモグ」からWi-Fiにつなぐだけで、モグのやりとりをしなくても、この本棚にメッセージが追加される。メッセージは定期的に更新される予定なので、こまめにチェックしよう。

Check 魔法の組み合わせについて書かれた本

3冊ある「魔法学宝鑑」という本には、マジックパイルを使った魔法の組み合わせ例が書かれている。魔法を使えるようになるのは見捨てられた街(P.070参照)からだが、覚えておいて損はない内容だ。

エリアC

アイコンの見方	クリスタル

裏山の洞窟／英霊の谷 マルチ

Hill Caves / Valley of Heroes

ラトフからまき割り用のナタを受け取ったユーリィは、わき立つ好奇心を抑えられないでいる様子。さっそく、嫌がるチェリンカを連れて、“いつものところ”の奥地をめざして探検に出かけることにする。

モーグリたちが書いた立て札にしたがって進もう

最初のフィールドだけあって敵もさほど強くなく、特に難しい謎解きもない。いたるところにヒントの書かれた立て札があるので、それを見ながら進めば迷うことはないはずだ。ここで基本的な操作方法と、仕掛けの解き方に慣れておくといいだろう。なお、1周目の裏山の洞窟では魔石は1つも手に入らないが、2周目以降は敵を倒したり宝箱を開けることで、最初から魔石を入手することができる。

エリアAではモーグリからカギの使い方を教えてもらえる。同時にスタンプカードも手に入るのだ。

Point!!

- スイッチやカギなどの基本的な仕掛けが登場する。それぞれの解き方を覚えよう
- 立て札には謎解きのヒントが書かれているので、必ずチェック！

◆敵データ

アイスボム P.193

	1	2	3
HP	222	1466	2666
経験値	21	536	1072

スケルトン P.193

	1	2	3
HP	81	1405	2705
経験値	8	536	1072

バット P.193

	1	2	3
HP	38	934	1834
経験値	5	496	992

ボム P.193

	1	2	3
HP	69	1282	2482
経験値	6	520	1040

ムー P.194

	1	2	3
HP	57	1057	2262
経験値	3	480	960

スケルトントン R P.194

	1	2	3
HP	500	2250	3750
経験値	80	880	1760

ハカサソリ B P.194

	1	2	3
HP	810	2715	4215
経験値	100	960	1920

※ エリアJに出現するものは、見捨てられた街のスケルトン（P.070参照）と同じパラメータ。

◆宝箱、白いタルから入手できるアイテム（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	1	2	N	H	マルチ
❶	ファイアの魔石	100	ファイアの魔石	100	ファイアの魔石	100	—	—	—	—	—	G	
❷	ファイアの魔石	100	ファイアの魔石	100	—	—	—	—	—	G	—	—	
❸	ブリザドの魔石	100	ブリザドの魔石	100	ブリザドの魔石	100	—	—	—	—	—	G	
❹	ブリザドの魔石	100	ブリザドの魔石	100	—	—	—	—	—	G	—	—	
❺	サンダーの魔石	100	サンダーの魔石	100	サンダーの魔石	100	—	—	—	—	—	G	
❻	サンダーの魔石	100	サンダーの魔石	100	—	—	—	—	—	G	—	—	
❼	ケアルの魔石	100	ケアルの魔石	100	ケアルの魔石	100	—	—	—	—	E	G	
❽	ケアルの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	—	—	K	—	—	
❾	レイズの魔石	100	レイズの魔石	100	—	—	—	—	—	—	K	I	
❿	クリアの魔石	100	クリアの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	F	—	—	
⓫	ポーション	100	エーテル	100	—	—	—	—	—	G	—	—	
⓬	まんまるコーン	33	ほしがたにんじん	33	ひょうたんいも	34	10ギル（20ギル）	100	D	—	D	—	※
⓭	まんまるコーン	33	ほしがたにんじん	33	ひょうたんいも	34	—	—	G	—	G	—	
⓮	しましまリンゴ	33	すずなりチェリー	33	にじいろブドウ	34	10ギル（20ギル）	100	F	—	F	—	※
⓯	ファイアポケット	100	ブリザドポケット	100	サンダーポケット	100	—	—	J	J	J	J	
⓰	銅の上級兜	50	真変装セット	50	—	—	—	—	—	—	—	G	
⓱	丈夫な緑の帽子	50	黒猫頭巾	50	—	—	—	—	—	E	—	E	
⓲	命を運ぶ者の服	50	とても丈夫な服	50	—	—	—	—	—	—	—	G	
⓳	銅の鎧	50	黒猫服	50	—	—	—	—	—	G	—	G	
⓴	銅の布	100	奇跡の布	100	25ギル	100	—	—	—	D	—	D	
㉑	銅錬成	100	—	—	—	—	—	—	—	—	G	—	
㉒	ルビー錬成	33	サファイア錬成	34	シトリン錬成	33	—	—	—	C	—	C	
㉓	エメラルド錬成	25	アメジスト錬成	25	オニキス錬成	25	クリスタル錬成	25	—	G	—	G	
㉔	ルビー	33	サファイア	34	シトリン	33	—	—	—	F	—	F	
㉕	エメラルド	33	アメジスト	34	オニキス	33	—	—	—	—	—	G	
㉖	プチルビー	33	プチサファイア	34	プチシトリン	33	—	—	—	D	—	D	
㉗	プチエメラルド	33	プチアメジスト	34	プチオニキス	33	—	—	—	F	—	F	
㉘	銅	90	鉄	90	ミスリル	100	金剛石	75	—	F	—	F	
㉙	オリハルコン	67	メテオライト	33	25ギル	100	—	—	—	E	—	E	
㉚	銅の欠片	80	銅	20	—	—	—	—	E	—	E	—	
㉛	10ギル（40ギル）	100	—	—	—	—	—	—	G	—	G	—	※
㉜	20ギル（80ギル）	100	—	—	—	—	—	—	C	—	C	G	※
㉝	30ギル	100	—	—	—	—	—	—	—	G	—	—	

※（）内はマルチプレイ時。

Topics アイテムを入手してからクリスタルにタッチ

ボスを倒すと、アイテムがまかれたあとに小さなクリスタルが出現する。このクリスタルに触れるとHPなどが全快するが、強制的にワールドマップや次のフィールドに飛ばされてしまう。必ずすべてのアイテムを拾ってから触れるようにしよう。なお、ボスを倒したあとにふたたびボスのいたエリアに行くと、レア敵が現れる。同じフィールドに出現する敵よりも強いので、準備をしてから挑みたい。

レア敵はボスと同じアイテムを落とす。レシピや素材を集めたいときは倒してみよう。

全体マップ

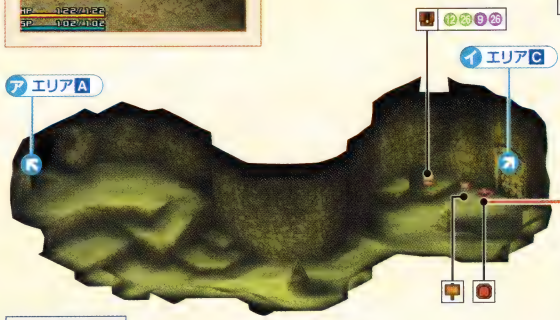
A エリア番号
— エリアのつながり
1 攻略手順
1 攻略手順（2周目以降限定）

攻略手順　裏山の洞窟

手順1 カギをカギ台座に置く

ここでは、モーグリがカギの使い方について説明してくれる。カギを持ち上げて、すぐそばにあるカギ台座に乗せると、柵が上がって先へ進めるのだ。

エリアA



エリアB

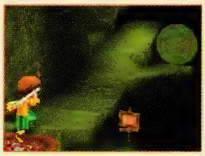
手順2 スイッチに乗る

ジャンプしてスイッチの上に乗り、エリアCの入口を開けよう。

エリアC

手順4 スイッチに乗る

スイッチを押すと巨大な岩が転がり出て、先にあるカベを壊してくれる。これでエリアDに進めるのだ。なお、もし岩にぶつかってもダメージは受けない。



手順3 ブロックを押す

ここにあるブロックは押すことができる。エリアの奥に向かって動かし、くぼみに落として足場を作ってから先に進もう。

手順5 レバーを倒す

レバーに攻撃を当てて倒すと、エとオの出口が開く。ここはオからエリアFに入り、手順6を実行してほしい。

6はP.064エリアFへ

エリアD

アイコンの見方	クリスタル　宝箱　タル　モーグリ　マジックヘッド　立て札　カギ　カギ台座 スイッチ　魔法スイッチ　ブロック　ろうそく　レバー　フェニックスの尾

エリアE

Check 敵を全滅させると出口が開く

エリアEに入ると出口にカギがかかり、敵を全滅させるまで外に出られない。余計な戦闘を避けたいのなら、このエリアには入らないようにしよう。

手順7 カギをカギ台座に置く

カギを持ち上げたら近くにあるスイッチを押して、ハシゴを下ろそう。これで上下の足場を自由に行き来できるようになる。そのあとで下に降り、コの横にあるカギ台座にカギを置けばエリアHへ進める。

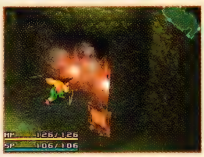
エリアF

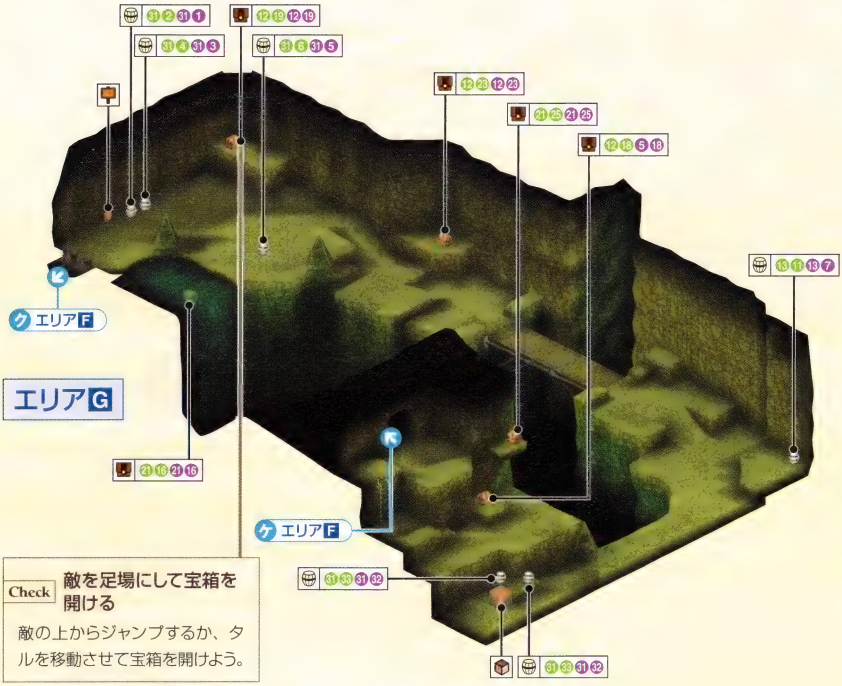
Check 宝箱に乗って上段へ

この宝箱の上からジャンプすれば、エリアEを通過しなくても上段へ上がれる。

手順6 トゲを壊す

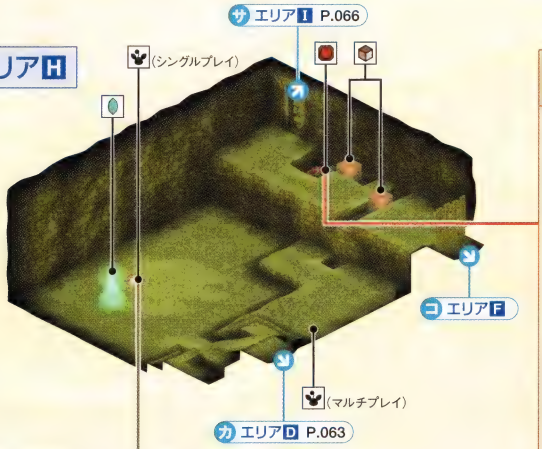
トゲに触れるとダメージを受ける。攻撃を当てて破壊し、ここからエリアGに入ろう。そしてケからエリアFにもどれば、カギがある上段にたどり着ける。





Check 敵を足場にして宝箱を開ける

敵の上からジャンプするか、タルを移動させて宝箱を開けよう。



Check モーグリからスタンプをもらおう

クリスタルがあるエリアには、モーグリがいることが多い。忘れずに話しかけてスタンプをもらっておこう。

手順8 ブロックを押してスイッチの上に乗せる

まずは手前にあるブロックを押して下に落とし、エリアの上下を行き来するための足場を作ろう。下にはクリスタルがあるので、先へ進む前に利用しておくこと。そのあとはもう一方のブロックを押してスイッチの上に乗せ、サの出口を開けるのだ。

9はP.066エリアIへ

アイコンの見方：クリスタル／宝箱／タル／モーグリ／マジックヘッド／立て札／カギ／カギ台座／スイッチ／魔法スイッチ／ブロック／ろうそく／レバー／フェニックスの尾

エリアI

手順10 スイッチを押す

手順11 敵を倒してカギを出現させ、カギ台座に置く

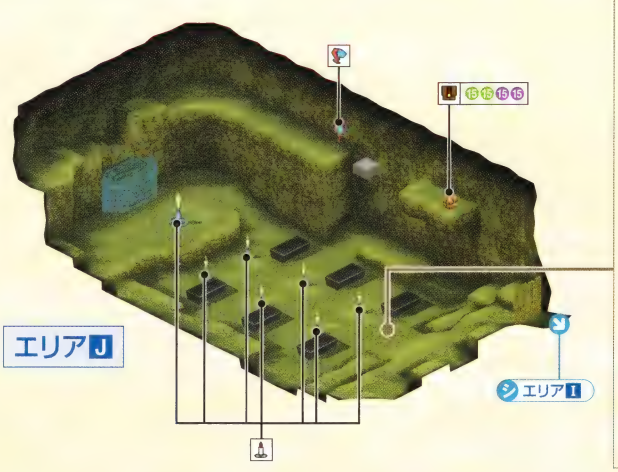
ス付近に出現する3体のスケルトンを全滅させるとカギが出現する。これをカギ台座に置くことで、エリアKのトビラが開く仕組みだ。

2周目以降

手順9 スイッチを押す

2周目以降のプレイでは、この場所にスイッチが設置されている。手順10を行う前にスイッチを押しておき、岩の進路を変えるためのカベを出現させておこう。

エリアJ



Check アルを仲間にしてから訪れよう

レベナ・テ・ラ(P.068参照)以降で魔石を手に入れたあとに、エリアIにある魔法スイッチにファイアを当てるとエリアJに入れる。ここには7本のろうそくがあり、すべてに火を灯すと足場が現れて上段にのぼれるようになる。さらにアルがいればマジックテイルで宝箱の場所まで行けるのだ。

アイコンの見方

クリスタル　宝箱　タル　モーグリ　マジックヘッド　立て札　カギ　カギ台座
スイッチ　魔法スイッチ　ブロック　ろうそく　レバー　フェニックスの尾

BOSS攻略 ハカサソリ

▶P.194

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	ひよっこの武器／やわらか布／しっかり革／黒クリスタル／銅／樫の枝／大サソリの甲羅／大サソリの目玉／50ギル
2周目以降	強者の武器／黒猫頭巾／黒猫服／黒クリスタル／ミスリル／オリハルコン／メテオライト／金剛石／悪魔の黒い粉／天使の白い粉／大サソリの甲羅／大サソリの目玉／50ギル

尻尾を刺したあとが攻撃のチャンス

左右の腕によるひっかき、尻尾での突き刺し、目からのレーザーで攻撃してくる。ひっかきはボスから離れることで、レーザーは移動しつづけることで避けられるので、距離をとってボスのまわりを移動し、尻尾を突き刺してくるのを待とう。尻尾での突き刺しのあとは弱点のクリスタルが地面に突き刺さるため、そこに攻撃を当てていくのだ。

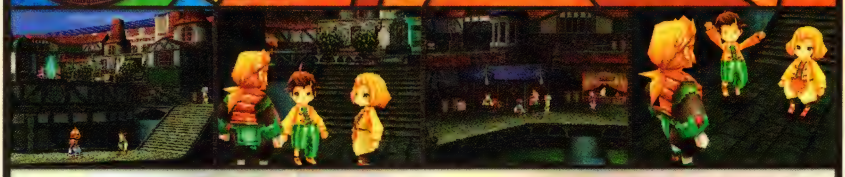
尻尾での突き刺しを回避すると、クリスタルが地面に刺さって大きなスキが生まれる。チェインアタックで攻撃していこう。

NEXT情報

ボスを倒してクリスタルに触れると自分の村へ移動する。イベントが終わったら、自分の村の上の方にいるラトフと話そう。翌日はラトフに2回話しかけて家を出て、ワールドマップからレベナ・テ・ラへ向かうのだ。

レベナ・テ・ラ

Rebena Te Ra



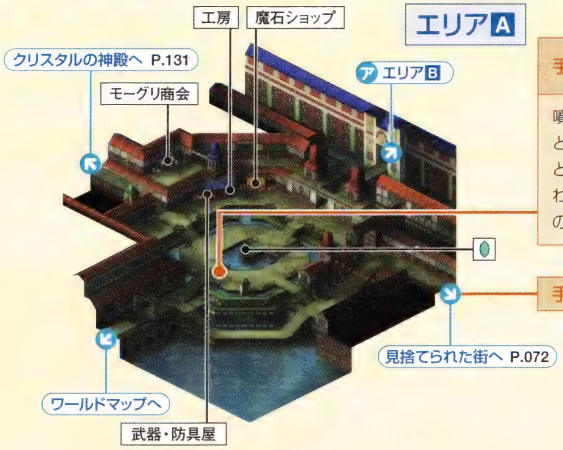
王都レベナ・テ・ラへやってきたユーリィとチェリンカは、ラトフが用事をすませるまでの間、街を自由に見てまわれることになった。予想外の展開にはしゃぐ2人に、ラトフは「神殿には絶対に近づかないように」と忠告する。

ショップを利用して装備を整えよう

エリアAには武器・防具屋、工房、魔石ショップ、モーグリ商会がある。それぞれのショップの品ぞろえは、P.321からのショップデータにまとめたので参考にしてほしい。なお、エリアAの左上の出口はクリスタルの神殿(P.129参照)につながっているが、移動できるのはゲーム終盤に入ってからだ。また、城内もゲームをある程度進めないと自由に入れないようになっている。

街の住人たちとの会話の内容は、ゲームの進行具合によって変わるまめに話しかけるようにしよう。

攻略手順 レベナ・テ・ラ



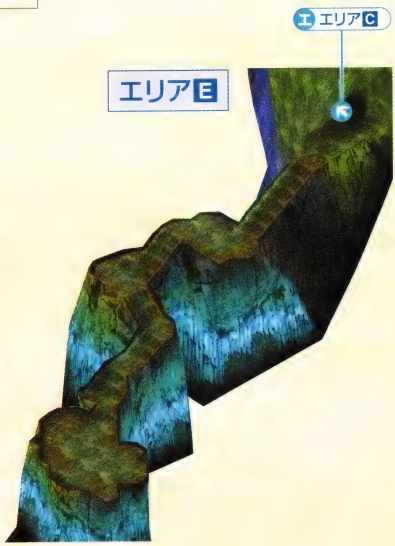
手順1 鐘が3回鳴ってから噴水前に行く

噴水の左にいるクラヴァット族の男性と、魔石ショップの店員に話しかけると、鐘が鳴る。街をひととおり見てまわったら彼らと話し、待ち合わせ場所の噴水前広場に向かおう。

手順2 見捨てられた街へ移動する

Check 城の中にはまだ入れない

エリアBには深淵の森(P.088参照)クリア後に入れる。エリアCとエリアDはレラ・シエル(P.097参照)クリア後に、エリアEはレラ・シエル過去(P.120参照)クリア後に入ることができるようになる。



アイコンの見方	クリスタル　モーグリ

見捨てられた街

Abandoned City

約束の時間になってもラトフは噴水前広場に現れない。心配していたユーリィとチェリンカは、ラトフに似た人影が街のはずれに消えていくのを目撃した。そのあとを追った2人は魔物が徘徊する廃墟に迷い込んでしまう。

魔石をゲットして仕掛けを解く

敵を倒したり、宝箱やタルを攻撃することで魔石が手に入るようになり、それにともなって魔法が使用可能になる。仕掛けでは魔法を当てると作動する魔法スイッチや、魔石を上に置くと作動する魔石台座が初めて登場するのだ。なお、魔法スイッチや魔石台座の近くに出現する敵は、倒すと魔石を落とすことが多い。魔石の持ち数が足りないときは、まわりの敵を倒してみるといいだろう。

ろうそくにはファイアを当てると火を灯せる。これで近くの仕掛けが作動する仕組みだ。

Point!!

- 魔石が入手できるようになり、同時に魔法も使えるようになる
- 魔法スイッチや魔石台座といった、魔法や魔石を使う仕掛けが登場する

◆敵データ

ゴブリン P.194

	1	2	3
HP	124	1461	2761
経験値	14	560	1120

スケルトン P.195

	1	2	3
HP	136	1476	2776
経験値	12	552	1104

プリン P.195

	1	2	3
HP	52	1157	2257
経験値	23	576	1152

ムー P.195

	1	2	3
HP	112	1112	2112
経験値	10	496	992

リザードマン P.195

	1	2	3
HP	148	1607	3007
経験値	20	568	1136

デカプリン R P.196

	1	2	3
HP	400	2100	3600
経験値	160	920	1840

ベヒーモス B P.196

	1	2	3
HP	1360	3540	5040
経験値	200	1000	2000

◆宝箱、白いタルから入手できるアイテム（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	1	2	N	H	マルチ
❶	ファイアの魔石	100	ファイアの魔石	100	—	—	—	—	A	A	A	A	※1
❷	ファイアの魔石	100	サンダーの魔石	100	サンダーの魔石	100	—	—	H	—	H	—	
❸	ブリザドの魔石	100	ブリザドの魔石	100	—	—	—	—	B	E	B	E	※1
❹	ケアルの魔石	100	—	—	—	—	—	—	A	—	A	—	
❺	ケアルの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	—	D	H	D	H	※2
❻	ポーション	100	—	—	—	—	—	—	A	—	A	—	
❼	ポーション	100	エーテル	100	—	—	—	—	—	A	—	A	
❽	エーテル	100	—	—	—	—	—	—	B	—	B	—	
❾	まんまるコーン	33	ほしがたにんじん	34	ひょうたんいも	33	15ギル	100	B	H	B	—	
❿	まんまるコーン	33	ほしがたにんじん	34	ひょうたんいも	33	—	—	B	—	B	—	
⓫	しましまリンゴ	33	すずなりチェリー	34	にじいろブドウ	33	15ギル	100	H	H	—	—	
⓬	ファイアポケット	100	ブリザドポケット	100	サンダーポケット	100	—	—	C	C	C	C	
⓭	ケアルポケット	100	クリアポケット	100	レイズポケット	100	—	—	C	C	C	C	
⓮	ひよっこの武器	40	お子さまの武器	30	鉄の武器	30	—	—	—	—	E	—	
⓯	鉄の武器	100	—	—	—	—	—	—	H	—	C	—	
⓰	騎士の武器	50	太陽の武器	50	—	—	—	—	—	C	—	C	
⓱	丈夫な赤い帽子	100	—	—	—	—	—	—	—	A	—	A	
⓲	銅の軽鎧	30	暑くない服	35	寒くない服	35	—	—	—	—	H	—	
⓳	厚手の寒くない服	50	厚手の暑くない服	50	—	—	—	—	—	B	—	B	
⓴	ルビー細工	33	サファイア細工	34	シトリン細工	33	35ギル	100	—	D	—	D	
㉑	エメラルド細工	33	アメジスト細工	34	オニキス細工	33	35ギル	100	—	C	—	C	
㉒	ルビー錬成	33	サファイア錬成	34	シトリン錬成	33	—	—	—	E	—	E	
㉓	エメラルド錬成	25	アメジスト錬成	25	オニキス錬成	25	クリスタル錬成	25	—	H	—	H	
㉔	ルビー	33	サファイア	34	シトリン	33	—	—	—	B	—	B	
㉕	エメラルド	33	アメジスト	34	オニキス	33	—	—	—	H	—	H	
㉖	プチルビー	33	プチサファイア	34	プチシトリン	33	—	—	—	B	—	B	
㉗	プチエメラルド	33	プチアメジスト	34	プチオニキス	33	—	—	—	D	—	D	
㉘	銅	50	鉄	50	—	—	—	—	H	—	H	—	
㉙	鉄	60	ミスリル	45	金	20	金剛石	60	—	F	—	F	
㉚	金	75	35ギル	100	—	—	—	—	—	A	—	A	
㉛	15ギル（60ギル）	100	—	—	—	—	—	—	C	—	C	—	※3
㉜	30ギル（120ギル）	100	—	—	—	—	—	—	C	H	C	B	※3
㉝	50ギル（200ギル）	100	—	—	—	—	—	—	—	B	—	—	
㉞	75ギル（300ギル）	100	—	—	—	—	—	—	C	G	C	—	※3

※1 アイテムの入手数が1個増える。　※2 アイテムが1個ずつ追加。　※3（）内はマルチプレイ時。

オススメ装備大紹介1　自分の村～ヴァール山（1回目）まで

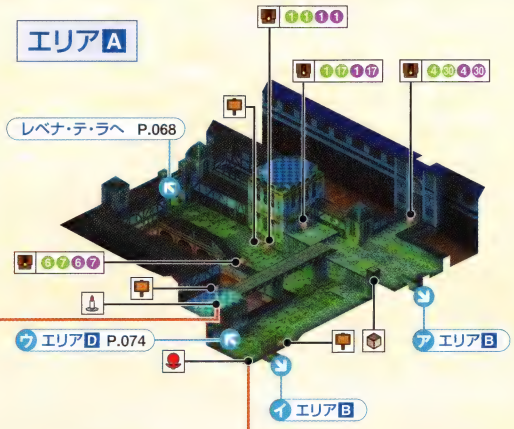
このコーナーでは、シングルプレイ1周目における時期別のオススメ装備と、そのレシピと素材の入手方法を紹介していく。まずは序盤のオススメ武器から。ユーリィはレシピ「鉄の武器」から作れる「アイアンソード」、アルはレシピ「お子さまの武器」から作れる「キャンディロッド」だ。防具はベヒーモスが落とすレシピから作るのがベストだが、手に入らなかった場合は、武器・防具屋で売っているものでそろえよう。

お金に余裕がない場合は、最低でも操作キャラクターの装備品だけはそろえておきたい。

全体マップ

攻略手順　見捨てられた街

エリアA



手順3 ファイアでろうそくに火を灯す

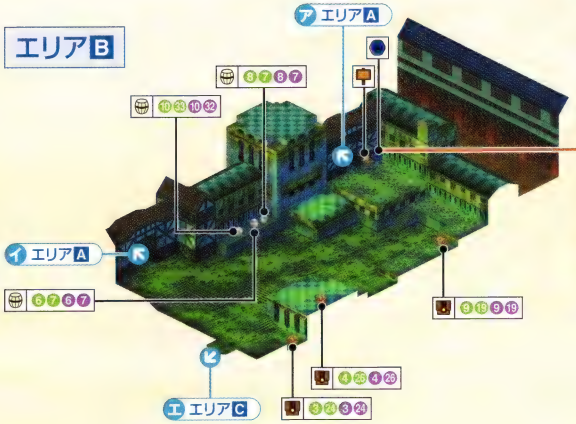
ファイアでろうそくを攻撃して火を灯すとウが開く。下に降りる前にアの近くにあるブロックを下に落とし、上下を行き来できるようにしておこう。

4はP.074エリアDへ

手順1 魔法スイッチにファイアを当てる

魔法スイッチは、同じ色の魔法（赤＝ファイア、青＝ブリザド、黄＝サンダー）を当てることで作動する。この魔法スイッチは赤色なので、ファイアを当てればOK。

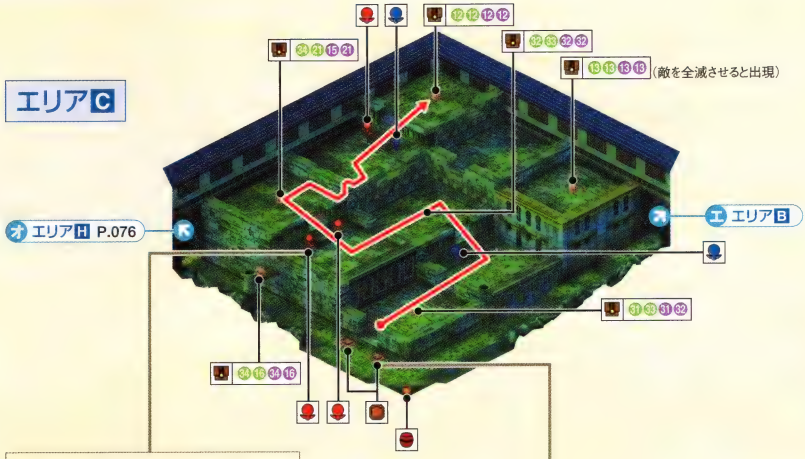
エリアB



手順2 魔石台座にブリザドの魔石を乗せる

魔石台座には台座と同じ色の魔石を乗せればいい。魔石台座の前で魔石を取り出せば、ちょうど台座の上に置くことができる。

エリアC



Check リングホールドで2つの魔法スイッチを同時に攻撃

リングホールドを使って、2つある魔法スイッチのどちらかにターゲットリングを置いてから、もう一方の魔法スイッチに魔法を当てよう。その直後にLボタンを連打してホールドしていた魔法を発動すれば、障壁が消えて先へ進めるようになるのだ。

Check スイッチを同時に押してトビラを開けよう

2つあるスイッチの片方に赤いタルを乗せてから、もう一方のスイッチに操作キャラクターが乗れば、トビラが開いてエリアの奥にある宝箱を入手できる。さらに奥へ進むには、上記のルートのとおりに進めばいい。

アイコンの見方：クリスタル／宝箱／タル／モーグリ／立て札／カギ／カギ台座／スイッチ／魔法スイッチ／ブロック／ポットタイル(翼)／ろうそく／魔石台座／レバー／赤いタル／フェニックスの尾

攻略手順　見捨てられた街

手順5 敵を倒してカギを出現させ、カギ台座に置く

カギ台座とウの周辺に現れる敵を全滅させると、ここにカギが出現する。カギ台座の上に置いて、エリアEへ移動しよう。

手順4 レバーを切り替えて進む

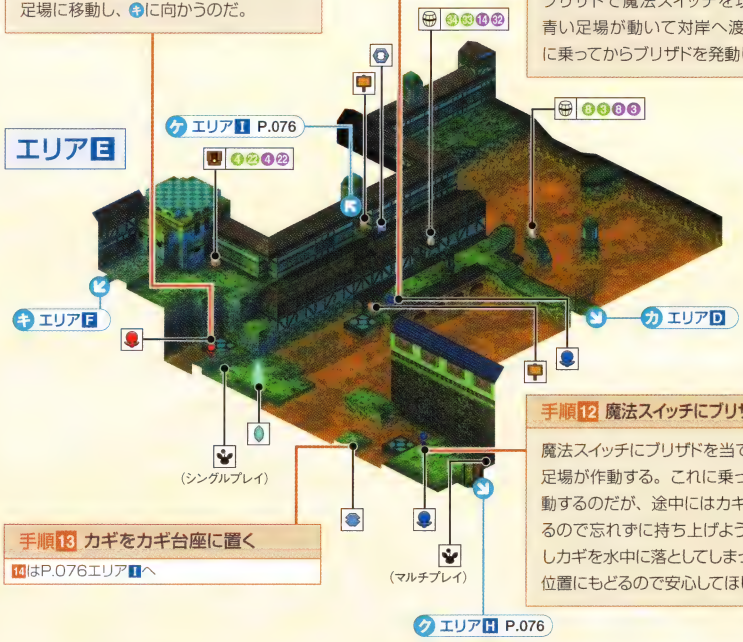
レバーを倒すと青→赤→青……と色が変わり、同じ色の足場が浮上する。このレバーを倒して赤い足場を浮上させたら、左記のルートどおり進んでカギ台座をめざそう。なお、途中にあるレバーは、すべて1回ずつ倒していけばOKだ。

手順7 魔法スイッチにファイアを当てる

魔法スイッチにファイアを当てることで、青い足場が作動する。これに乗って上の足場に移動し、キに向かうのだ。

手順6 魔法スイッチにブリザドを当てる

ブリザドで魔法スイッチを攻撃すれば、青い足場が動いて対岸へ渡れる。足場に乗ってからブリザドを発動しよう。



手順12 魔法スイッチにブリザドを当てる

魔法スイッチにブリザドを当てると、青い足場が作動する。これに乗って対岸へ移動するのだが、途中にはカギが落ちているので忘れずに持ち上げよう。なお、もしカギを水中に落としてしまっても、初期位置にもどるので安心してほしい。

手順13 カギをカギ台座に置く

14はP.076エリアIへ

エリアF

Check 下に落ちるとB1Fへ行ける

エリアFにある井戸や崖から落ちるとエリアGに行ける。このときダメージは受けないので安心してほしい。

手順9 魔法スイッチにファイアを当てる

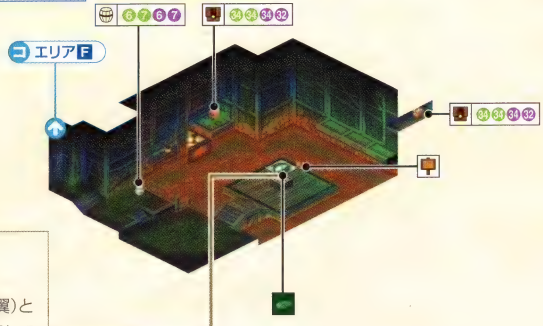
上段にある魔法スイッチにファイアを当てると、近くにある足場が作動して上に上がれるようになる。手順8で開けたトビラの先から、エリアHに移動しよう。

10はP.076エリアHへ

手順8 鉄のスイッチを押す

鉄のスイッチは下突き攻撃で押すことができる。こうすることでサのトビラが開くのだ。

エリアG



Check ミースがいれば宝箱を開けられる

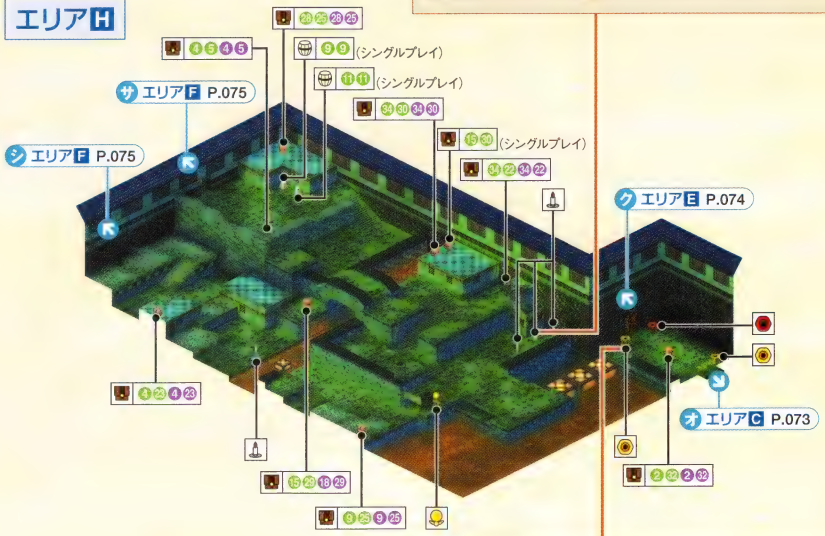
ミースがいれば、ポットタイル(翼)と敵全滅時に出現する足場を利用して宝箱がある足場へ飛び移れる。なお、エリア内の敵を全滅させると、エリアFにもどれる足場が出現する。

アイコンの見方	クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / 立て札 / カギ / カギ台座 / スイッチ / 魔法スイッチ / ブロック / ポットタイル(翼) / ろうそく / 魔石台座 / レバー / 赤いタル / フェニックスの尾

手順10 3本のマジックキャンドルに火を灯す

すべてのマジックキャンドルに火を灯すと、㋐まで続く足場が出現する。また、マジックキャンドルの左下にある魔法スイッチ(黄)にサンダーを当てれば、障壁が消えて移動範囲が広がる。手順11を行う前に実行しておくといい。

エリアH



手順11 魔石台座にファイアの魔石とサンダーの魔石を乗せる

2つの魔石台座に魔石を乗せて、㋐のトビラを開けよう。魔石がないときは、台座の側にある宝箱を開けると出現する敵を倒せば手に入る。付近にあるもう1つの台座は、横にある障壁を消すためのもの。「サンダーの魔石」を乗せることで、㋑からエリアCへ行けるようになるのだ。

12はP.074エリアEへ

エリアI

手順14 BOSS ベヒーモスを倒す

アイコンの見方	クリスタル　宝箱　タル　モーグリ　立て札　カギ　カギ台座　スイッチ　魔法スイッチ ブロック　ポットタイル(翼)　ろうそく　魔石台座　レバー　赤いタル　フェニックスの尾

BOSS攻略 ベヒーモス ▶P.196

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	鉄の武器／赤い帽子 ※1／青い帽子 ※1／暑くない服 ※1／寒くない服／やわらか布／しっかり革／黒クリスタル／銅 ※2／鉄 ※2／木の枝 ※2／樫の枝 ※2／妖精の赤い粉／妖精の青い粉／妖精の緑の粉／ベヒーの爪／30ギル ※2／100ギル ※1
2周目以降	騎士の武器／鉄の上級兜／鋼鉄の鎧／黒クリスタル／鉄／ミスリル／金／金剛石／樫の枝／ベヒーの大角／ベヒーの爪／150ギル

※1 マルチプレイのみ。　※2 シングルプレイのみ。

攻撃魔法で仰向けにするのがコツ

ボスが繰り出してくるファイアとレーザーは、ボスのまわりを円をえがくように移動していれば避けられる。ただし、前足を振り上げたら攻撃範囲の広い踏みつけを行う合図なので、すぐに離れるようにしよう。攻撃を避けたら、ファイアなどの攻撃魔法を当てていこう。そうするとボスが仰向けに倒れ、腹にあるクリスタルを攻撃しやすくなるのだ。

魔法を当ててボスを仰向けにしたら、ジャンプで上に乗る。そこから踏みつけで弱点のクリスタルを攻撃していこう。

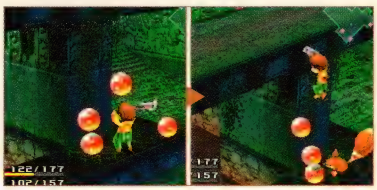
NEXT情報

ボスを撃破したあとは、自動的に自分の村にもどる。次の目的地であるヴァール山へは、自分の村エリアCに入ってミースと話し、屋外でアルを仲間にしたあとワールドマップから移動すればいい。

Topics 2段ジャンプを使わずに高い場所にのぼるには？

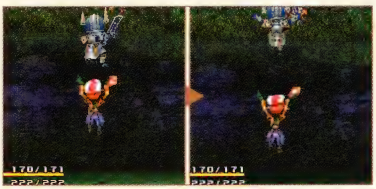
魔石やアイテムを足場にする

魔石やアイテムの上には、キャラクターが乗ることができる。そこからジャンプすれば、通常よりも高い位置まで到達できるのだ。ただし、魔石1個だけではそれほど高くまで上がれない。2段ジャンプと同じくらいの高さまで到達するには、最低でも3個は積み重ねよう。



ジャンプして仲間を投げる

仲間を持ち上げたあとにジャンプして投げれば、投げた仲間を高い場所に着地させられる。左記の方法と同じく、2段ジャンプと同じ高さまで仲間を運ぶことができるが、ジャンプ中に仲間を投げるタイミングが難しい。左記の方法と組み合わせれば、さらに高い所へも届くようになるのだ。



ヴァール山

Mount Vaal

2人に内緒で薬草を採りに出かけたアルを発見し、なかば強引についてきたユーリィたち。ヴァール山に生育しているモーグリ草のなかでも特に巨大な“デカモーグリ草”を求め、山頂をめざすのだった。

マジックテイルを活用して進もう

ここでアルが仲間になるが、同時にマジックテイルを使わなければ解けない仕掛けが多く登場する。最初にモーグリがマジックテイルの使い方を教えてくれるので、操作に慣れておこう。

初めて訪れたときはエリアGでズーを倒すのが目的だが、これをクリアするとイベントが発生して、ふたたびヴァール山へ行くことになる。詳しくはP.084からの手順10を参照してほしい。

モーグリ草はYボタンで持ち上げると入手できる。素材として使うので、なるべく拾っておこう。

Point!!

- 足場やツタを出現させたりと、マジックテイルが大活躍！
- 1回目をクリアすると年月が流れ、成長したユーリィがふたたびヴァール山を冒険することになる

◆敵データ

アイスボム P.196

	1	2	3
HP	222	1466	2666
経験値	21	536	1072

ゴブハンマー P.196

	1	2	3
HP	252	1627	2927
経験値	25	600	1200

ゴブリン P.197

	1	2	3
HP	230	1599	2899
経験値	22	576	1152

サンダーボム P.197

	1	2	3
HP	212	1454	2654
経験値	21	536	1072

スノームー P.197

	1	2	3
HP	168	1168	2168
経験値	15	512	1024

ニードルタートル P.197

	1	2	3
HP	102	1212	2312
経験値	30	560	1120

バット P.198

	1	2	3
HP	125	1012	1912
経験値	18	512	1072

ボスタートル R P.198

	1	2	3
HP	1050	3075	4575
経験値	240	1000	2000

ボスボム R P.198

	1	2	3
HP	1250	3375	4875
経験値	200	960	1920

◆敵データの続き

ズー B P.198

	1	2	3
HP	1920	4380	5880
経験値	300	1040	2080

ユーク B P.199

	1	2	3
HP	1010	2412	3612
経験値	400	1080	2160

◆宝箱、白いタルから入手できるアイテム（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	1	2	N	H	マルチ
❶	ファイアの魔石	100	ファイアの魔石	100	—	—	—	—	B	E	B	E	※1
❷	ブリザドの魔石	100	ブリザドの魔石	100	—	—	—	—	E	E	E	E	※1
❸	サンダーの魔石	100	サンダーの魔石	100	—	—	—	—	C	E	C	E	※1
❹	ケアルの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	—	E	E	E	E	※2
❺	ケアルの魔石	100	レイズの魔石	100	—	—	—	—	B	B	B	B	※3
❻	ポーション	100	エーテル	100	—	—	—	—	B	F	B	F	※4
❼	まんまるコーン	33	ほしがたにんじん	34	ひょうたんいも	33	30ギル	100	B	—	B	—	
❽	まんまるコーン	33	ほしがたにんじん	34	ひょうたんいも	33	—	—	B	—	B	—	
❾	体力のしずく	100	—	—	—	—	—	—	C	C	J	J	※1
❿	技のしずく	100	—	—	—	—	—	—	I	I	I	I	※1
⓫	鋼鉄の武器	100	—	—	—	—	—	—	B	—	B	—	
⓬	鋼鉄の武器	70	おしゃれな武器	30	—	—	—	—	B	—	B	—	
⓭	偉人の武器	100	—	—	—	—	—	—	—	B	—	B	
⓮	鉄の兜	100	—	—	—	—	—	—	H	—	H	—	
⓯	赤い帽子	50	青い帽子	50	—	—	—	—	B	—	B	—	
⓰	赤い帽子	25	青い帽子	25	緑の帽子	25	変装セット	25	B	—	B	—	
⓱	闘いの兜	100	—	—	—	—	—	—	—	C	—	C	
⓲	魔力あふれる帽子	50	慈悲と許しの頭巾	50	—	—	—	—	—	B	—	B	
⓳	鉄の鎧	100	—	—	—	—	—	—	H	—	H	—	
⓴	暑くない服	50	寒くない服	50	—	—	—	—	B	—	B	—	
㉑	暑くない服	35	寒くない服	35	丈夫な服	30	—	—	C	—	C	—	
㉒	闘いの服	100	—	—	—	—	—	—	—	C	—	C	
㉓	魔力あふれる聖衣	50	慈悲と許しの聖衣	50	—	—	—	—	—	B	—	B	
㉔	水晶グッズ	50	呪われた護符	50	—	—	—	—	—	H	—	H	
㉕	やわらか布	100	なめらか布	50	しなやか革	50	—	—	—	C	—	C	
㉖	銅の布	100	—	—	—	—	—	—	—	C	—	C	
㉗	天界の鉱石	100	—	—	—	—	—	—	—	B	—	B	
㉘	白のビー玉	25	天界のチリ	100	—	—	—	—	—	B	—	B	
㉙	銅錬成	32	鉄錬成	32	ミスリル錬成	32	天界の鉱石	4	—	F	—	F	
㉚	魔力のかたまり	43	白のビー玉	57	—	—	—	—	—	B	—	B	
㉛	ルビー	33	サファイア	34	シトリン	33	—	—	—	C	—	C	
㉜	エメラルド	33	アメジスト	34	オニキス	33	—	—	—	C	—	C	
㉝	プチルビー	33	プチサファイア	34	プチシトリン	33	—	—	—	B	—	B	
㉞	プチエメラルド	33	プチアメジスト	34	プチオニキス	33	—	—	—	B	—	B	
㉟	銅	100	銅の欠片	75	鉄	40	鉄の欠片	20	—	C	—	C	
㊱	銅	25	鉄	25	ミスリル	25	銀	25	—	D	—	D	
㊲	鉄	50	鉄の欠片	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
㊳	銀	75	オリハルコン	60	40ギル	100	—	—	—	B	—	B	
㊴	金剛石	50	鉄	50	—	—	—	—	C	—	C	—	※5
㊵	玉鋼	100	銀	75	40ギル	50	—	—	—	F	—	F	
㊶	天界の砂	30	天使の白い粉	100	40ギル	45	フェニックスの毛	25	—	C	—	C	※6
㊷	ホーリースフィア	100	天使の白い粉	48	天界の砂	20	40ギル	32	—	B	—	B	
㊸	マジックストーン	50	30ギル	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
㊹	マジックスフィア	25	マジックストーン	100	40ギル	50	—	—	—	C	—	C	
㊺	30ギル（120ギル）	100	—	—	—	—	—	—	—	D	—	D	※7
㊻	100ギル（300ギル）	100	—	—	—	—	—	—	B	—	B	—	※7
㊼	150ギル	25	鉄の鎧	25	暑くない服	25	寒くない服	25	I	—	I	—	

※1 アイテムの入手数が1個増える。　※2「ケアルの魔石」が1個追加。　※3「クリアの魔石」が1個追加。　※4 アイテムの入手数が1個ずつ増える。
※5「金剛石」が「銅」になる。　※6「フェニックスの毛」の確率が30%になる。　※7（）内はマルチプレイ時。

全体マップ

攻略手順　ヴァール山（1回目）

手順1　2本のマジックキャンドルに火を灯す

ヴァール山に入ると、モーグリがアルのレイスアビリティについてのチュートリアルを行ってくれる。彼の指示にしたがって2本のマジックキャンドルに火を灯そう。手順2へはエリアBのうからエリアCに向かえばOKだ。

エリアB

Check モーグリ草を取るには マジックヘッドを使う

マジックテイルでマジックキャンドルに火を灯すと、目の前の足場が動いて奥にある「モーグリ草」を入手できるようになる。

Check マジックヘッドを使うとツタが出現

マジックヘッドの左には、マジックテイルで出現させられるツタがある。出現させておけばエリアAへもどるときに便利だ。

手順2 マジックヘッドを使って足場を出現させる

マジックテイルを使って足場を出現させながら進んでいく。写真の場所では、対岸にあるマジックヘッドを使えばいい。

3はP.082エリアDへ

エリアC

アイコンの見方	クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / 立て札 / ブロック / マジックキャンドル / 元素の泉(4色) / モーグリ草 / フェニックスの尾

攻略手順　ヴァール山（1回目）

手順3　マジックヘッドを使って足場を出現させる

マジックヘッドで上下に移動する足場を出現させ、上に上がる。そしてカからエリアEに入って回復とセーブをしたのちに、キからエリアFへ向かおう。

手順6 マジックヘッドを使って足場を出現させる

マジックヘッドで、クへ行くための3つの足場を出現させることになる。写真の位置からマジックヘッドを使えば、一度にすべての足場を出現させることが可能だ。

エリアF

クエリアG

キエリアD

手順4 マジックヘッドを使って足場を出現させる

手順5 マジックヘッドを使って足場を出現させる

立て札の前でユークアイを使うと、写真のように2カ所に足場があることがわかる。マジックヘッドを使って両方を出現させてから、先へ進もう。

手順7 マジックヘッドを使って足場を出現させる

手順8 デカモーグリ草を持ち上げる

手順9 BOSS ズーを倒す

10はP.084へ

エリアG

クエリアF

アイコンの見方

クリスタル　宝箱　タル　モーグリ　マジックヘッド　立て札　ブロック　マジックキャンドル
元素の泉(4色)　モーグリ草　フェニックスの尾

BOSS攻略 ズー ▶P.198

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	鋼鉄の武器／おしゃれな武器／赤い帽子／青い帽子／暑くない服／寒くない服／黒クリスタル／鉄／金剛石／シルク／レザー／怪鳥の羽根／怪鳥の爪／200ギル
2周目以降	偉人の武器／魔力あふれる帽子／慈悲と許しの頭巾／魔力あふれる聖衣／慈悲と許しの聖衣／黒クリスタル／鋼／ミスリル／玉鋼／ホーリースフィア／フェニックスの毛／怪鳥の羽根／怪鳥の爪／マジックスフィア／70ギル

アルの攻撃で頭上のクリスタルを狙え

弱点のクリスタルはボスの頭上にあるが、空を飛んでいるうえに動きが速いため、ユーリィの攻撃は届きにくい。射程の長いアルのジャンプ攻撃で、クリスタルを狙うようにしよう。ボスが宙返りのあとに地面に落下してきたら、一気にダメージを与えるチャンス。少しの間、地面に倒れているので、クリスタルに連続して攻撃を当てられるのだ。

マジックテイルでブロックを出現させれば、「フェニックスの尾」がある左右の足場に行ける。ボスが離れたスキに出現させておくといい。

手順10 物語は幼年期から少年期へ……

ズーを倒して自分の村にもどったら、スティルツキン→ラトフ→ラトフの順に話してイベントを見たあとに自分の家に入ろう。これでユーリィたちの幼年期が終わり、成長した2人の物語が始まる。

少年期は、しばらくユーリィだけでの行動となる。目的地は2回目のヴァール山だが、その前にレベナ・テ・ラに寄っておくといい。レベナ・テ・ラ城下町には衛兵がいて、見つかると入口にもどされてしまうが、下記のとおりに進めばショップにたどり着ける。1回目のヴァール山で手に入れたレシピから、あらたな装備品を作っておこう。準備ができたらヴァール山に入り、エリアBのエからエリアHに進もう。

ショップまでの移動ルート

攻略手順　ヴァール山(2回目)

Check　2周目以降はブロックが減っている

2周目以降になるとブロックが少なくなっているので、P.077の囲みで紹介している方法で上にのぼっていくといい。

手順12　敵を倒してブロックを出現させる

周辺に現れる3体の敵を倒すと、氷のブロックが3つ同時に出現する。これを足場にしてエリアJに移動しよう。

12はP.086エリアJへ

手順11　鉄筋のカベを押す

エリア中央には上に乗ると落下する足場がある。ここにある鉄筋のカベを右端まで動かしておけば、足場が落下しなくなって対岸へ渡れるようになるのだ。

Check　ヴァール山クリア後に宝箱を取る

この足場へはジャンプでも渡れるが、難度が高い。マジックヘッドを使って足場を出現させれば簡単なので、ヴァール山をクリアしてアルを仲間にしたあとに訪れよう。

アイコンの見方：クリスタル　宝箱　タル　モーグリ　マジックヘッド　立て札　ブロック　マジックキャンドル　元素の泉(4色)　モーグリ草　フェニックスの尾

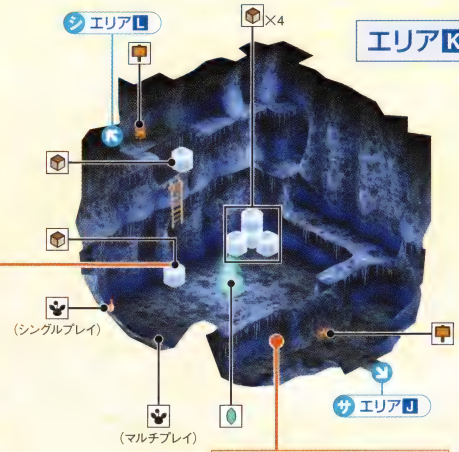
エリアJ

Check ジャンプして対岸へ跳び移る

ここから左へジャンプすれば、宝箱がある対岸へ渡れる。「体力のしずく」が入手できるので、忘れずに開けておこう。

手順13 カベを引いてエリアKへの入口を開ける

エリアK



手順13 カベを右側に押す

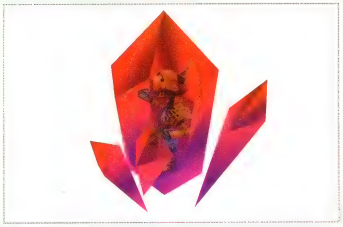
手順15 ブロックで足場を作る

クリスタルの近くにある氷のブロックを、写真のようにハシゴの下に積み上げよう。その上に立てばハシゴに届き、ボスのいるエリアLにたどり着ける。

アイコンの見方：クリスタル／宝箱／タル／モーグリ／マジックヘッド／立て札／ブロック／マジックキャンドル／元素の泉（4色）／モーグリ草／フェニックスの尾

BOSS攻略 ユーク

▶P.199



魔石を拾って攻撃を防ごう

ユークには弱点がないうえに、こちらよりも一段高い場所にいるので、攻撃しにくい。ここはジャンプ攻撃で地道にダメージを与えていこう。ボスの攻撃でもっとも強力なのは、マジックテイルを使った火炎攻撃。この攻撃はエリア内に「ファイアの魔石」がないと使えないので、ユークが「ファイアの魔石」を投げてきたら急いで拾うようにしたい。

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	鋼鉄の武器／おしゃれな武器／鉄の兜／赤い帽子／青い帽子／鉄の鎧／暑くない服／寒くない服／黒クリスタル／鉄／金剛石／シルク／レザー／マジックストーン／マジックスフィア／400ギル
2周目以降	魔払いの武器／安全第一の兜／強い竜っぽい兜／強い竜っぽい鎧／水晶グッズ／呪われた護符／黒クリスタル／玉鋼／ホーリースフィア／マジックスフィア／65ギル

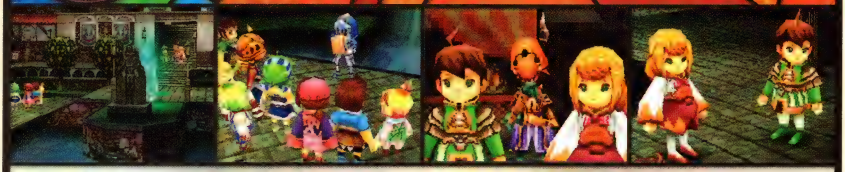
火炎は避けるのが難しく、受けるダメージも非常に大きい。2周目以降だと2回連続で受けただけで戦闘不能になることもある。

NEXT情報

ユークを倒すとアルが仲間になり、ワールドマップへ移動する。そのあとはレベナ・テ・ラに入って城の前にいる門番と2回話そう。これでワールドマップに、次の目的地である深淵の森が出現するのだ。

深淵の森

Abyssus Forest



国王に会うため、兵士に過去の身分を明かしたアルだったが、逆に偽者扱いされてしまう。そんななか、王が深淵の森についての情報を求めていると聞いた一行は、謁見の機会を得るために危険を承知で森へ向かうことにする。

ナッシュの弓矢で的を攻撃

手順3ではナッシュがパーティーに加わる。深淵の森から出現する的という仕掛けは、彼の攻撃を当てると倒すことが可能だ。また、ナッシュは2段ジャンプを使えるので、高所にのぼるときは彼を使うといい。手順3のあとは、エリアHにある足場を動かすのが目的となる。手順6、9～11でエリア内にある4つの的を倒すと、足場が上昇してボスのいるエリアMに行けるようになるのだ。

地形が複雑で迷いやすい場所には、目的地の方向を示す「矢じろべ」という矢印が立っている。

Point!!

- ナッシュの攻撃を当てて的を倒して、先へ進むための足場を動かそう
- ボスがいるエリアMには、エリアHにある4つの的を倒すことで行けるようになる

◆敵データ

クラウドビー P.199

	1	2	3
HP	68	854	1654
経験値	22	192	384

シードシューター P.199

	1	2	3
HP	260	1386	2486
経験値	75	576	1152

ボム P.199

	1	2	3
HP	282	1538	2738
経験値	60	600	1200

ムー P.200

	1	2	3
HP	256	1256	2256
経験値	55	528	1056

リザードマン P.200

	1	2	3
HP	302	1822	3222
経験値	100	640	1280

レッグドフラワー P.200

	1	2	3
HP	325	1523	2673
経験値	85	624	1248

リザードロード R P.200

	1	2	3
HP	2800	5700	7200
経験値	450	1040	2080

アングリーフラワー B P.201

	1	2	3
HP	3030	6045	7545
経験値	500	1200	2400

アングリーフラワーの芽 B P.201

	1	2	3
HP	360	1360	2360
経験値	25	200	400

◆宝箱、白いタルから入手できるアイテム（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

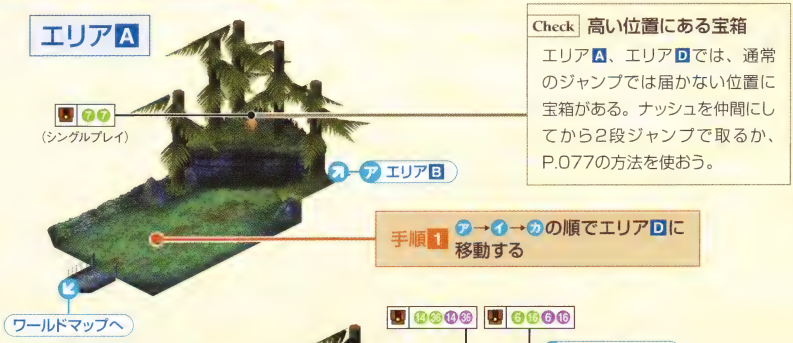
番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	1	2	N	H	マルチ
1	ファイアの魔石	100	ファイアの魔石	100	—	—	—	—	C	C	C	C	※1
2	ブリザドの魔石	100	ブリザドの魔石	100	—	—	—	—	C	C	C	C	※1
3	サンダーの魔石	100	サンダーの魔石	100	—	—	—	—	C	—	C	—	※1
4	ケアルの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	—	E	—	E	—	※2
5	ケアルの魔石	100	レイズの魔石	100	—	—	—	—	G	—	G	—	※2
6	ポーション	100	エーテル	100	—	—	—	—	B	G	B	G	※2
7	力のしずく	100	—	—	—	—	—	—	A	A	F	—	
8	魔力のしずく	100	—	—	—	—	—	—	K	K	K	—	
9	戦士の武器	25	炎の武器	25	氷の武器	25	雷の武器	25	D	—	D	—	
10	炎の武器	30	氷の武器	30	雷の武器	30	200ギル	10	C	—	C	—	
11	伝説の武器	50	千年樹の武器	50	—	—	—	—	—	C	—	C	
12	炎王の武器	33	零度の武器	34	黄金の武器	33	—	—	—	D	—	D	
13	鉄の兜	50	竜っぽい兜	50	—	—	—	—	K	—	K	—	
14	竜っぽい兜	25	魔力満ちる帽子	25	癒しの頭巾	25	猫頭巾	25	B	—	B	—	
15	魔力満ちる帽子	50	癒しの頭巾	50	—	—	—	—	J	—	J	—	
16	騎士の上級兜	50	指揮官の帽子	50	—	—	—	—	—	B	—	B	
17	騎士の上級兜	50	40ギル	50	—	—	—	—	—	K	—	K	
18	上等な炎の帽子	33	上等な氷の帽子	34	上等な雷の帽子	33	—	—	—	F	—	F	
19	指揮官の帽子	50	40ギル	50	—	—	—	—	—	L	—	L	
20	竜っぽい鎧	25	魔力満ちる聖衣	25	癒しの聖衣	25	猫服	25	L	—	L	—	
21	竜っぽい鎧	50	鉄の鎧	50	—	—	—	—	F	—	F	—	
22	魔力満ちる聖衣	50	癒しの聖衣	50	—	—	—	—	J	—	J	—	
23	魔力満ちる聖衣	25	癒しの聖衣	25	暑くない服	25	寒くない服	25	D	—	D	—	
24	騎士の重鎧	50	指揮官の服	50	—	—	—	—	—	B	—	B	
25	騎士の重鎧	50	40ギル	50	—	—	—	—	—	K	—	K	
26	炎の聖衣	33	氷の聖衣	34	雷の聖衣	33	—	—	—	F	—	F	
27	指揮官の服	50	40ギル	50	—	—	—	—	—	L	—	L	
28	力の指輪	35	魔法の指輪	30	守りの指輪	35	—	—	B	—	B	—	
29	ルビー錬成	33	サファイア錬成	34	シトリン錬成	33	—	—	—	J	—	J	
30	エメラルド錬成	25	アメジスト錬成	25	オニキス錬成	25	クリスタル錬成	25	—	C	—	C	
31	銅錬成	50	鉄錬成	50	—	—	—	—	D	—	D	—	
32	ルビー	33	サファイア	34	シトリン	33	—	—	—	I	—	F	
33	エメラルド	33	アメジスト	34	オニキス	33	—	—	—	C	—	C	
34	プチルビー	33	プチサファイア	34	プチシトリン	33	—	—	C	C	C	C	
35	プチエメラルド	33	プチアメジスト	34	プチオニキス	33	—	—	C	C	C	C	
36	金	26	オリハルコン	21	40ギル	53	金剛石	100	—	B	—	B	
37	50ギル（200ギル）	100	—	—	—	—	—	—	—	D	—	D	※3
38	150ギル（600ギル）	100	—	—	—	—	—	—	C	—	C	—	※3

※1 アイテムの入手数が1個増える。　※2 アイテムの入手数が1個ずつ増える。　※3（）内はマルチプレイ時。

全体マップ

攻略手順　深淵の森

エリアA



Check　高い位置にある宝箱

エリアA、エリアDでは、通常のジャンプでは届かない位置に宝箱がある。ナッシュを仲間にしてから2段ジャンプで取るか、P.077の方法を使おう。

エリアB

エリアC

Check 粘菌のカベと毒沼の仕掛け

道をふさいでいる粘菌のカベは、ファイアを当てることで消せる。また、茶色に変色している地面は、上に乗ると毒状態になってしまう毒沼だ。なるべく足を踏み入れないように注意が必要。

手順2 レバーを倒す

レバーを1回倒すたびに足場が左に90度回転する。まずはレバーを2回倒して宝箱を開け、そこからレバーを3回倒してルートのように進もう。

3はP.092エリアEへ

エリアD

アイコンの見方	クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / 立て札 / スイッチ / 魔法スイッチ / ポットタイル(上昇) / 的 / 元素の泉(4色) / レバー / 赤いタル / フェニックスの尾

エリアE

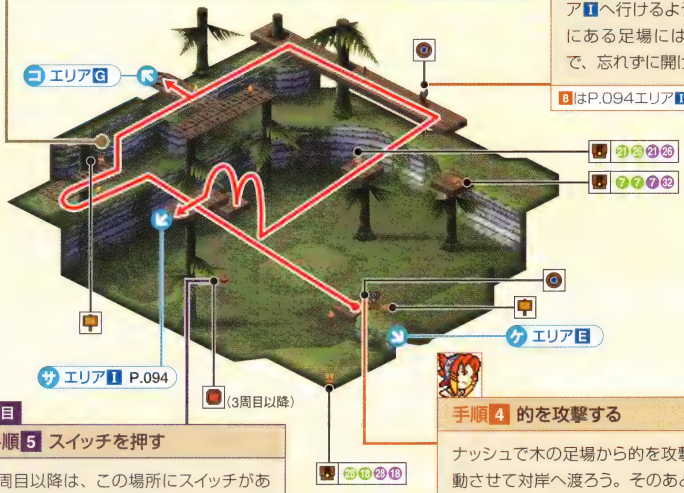
手順3 敵を倒してナッシュを仲間にする

この場所に差しかかるとレッグドフラワーが1体出現し、倒すとナッシュが仲間になる。これで2段ジャンプが可能となり、高い足場にのぼれるようになるのだ。

Check ロープにつかまって移動する

ここにあるロープにジャンプして触れると、つかまることができる。そのまま十字ボタンを左右に入れれば、つかまったまま移動できるのだ。

エリアF



手順7 的を攻撃する

的を倒すと足場が作動し、エリアIへ行けるようになる。途中にある足場には宝箱があるので、忘れずに開けておきたい。

8はP.094エリアIへ

手順4 的を攻撃する

ナッシュで木の足場から的を攻撃し、足場を作動させて対岸へ渡ろう。そのあとは立て札の前からジャンプしてロープにつかまり、コの前で降りる。エリアHまで進み手順6を終えたら、ここにもどってきてルートどおり手順7に進もう。

3周目

手順5 スイッチを押す

3周目以降は、この場所にスイッチがある。これを押すと真上にある足場が作動し、手順4で動かした足場から跳び移ることで先へ進めるようになる。

エリアG

手順6 的を攻撃する

的を倒すと、エリア中央にある足場の4隅に置かれた傘が1つが開く。同時に的の横にある足場が作動して、エリアの上下を行き来できるようになる。この手順を終えたら来た道をもどり、エリアFの手順7へ移動しよう。なお、2周目以降は的が離れた位置に移動している。ナッシュで攻撃していこう。

エリアH

手順10 的を攻撃する

手順11 的を攻撃する

この手順を終えるとエリア中央にある足場が作動し、ボスがいるエリアMへ行けるようになる。その前にエリアGにもどり、セーブと回復を行っておくといい。

12はP.095エリアMへ

手順9 的を攻撃する

この的を倒したら下に降りて、ソからエリアJに移動する。エリアJではセからエリアHにもどり、手順10を実行しよう。

アイコンの見方

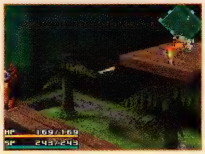
クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / 立て札 / スイッチ / 魔法スイッチ
ポットタイル(上昇) / 的 / 元素の泉(4色) / レバー / 赤いタル / フェニックスの尾

Check　エリアCの上段につながる出口

ツ→キと移動することでエリアCの上段に行ける。アイテムがほしければ、手順9を行う前に立ち寄っておくといい。

手順8 的を攻撃する

ナッシュで中央にある的を攻撃する。1回攻撃を当てると足場が左に90度回転するので、足場の端に乗ったら、その場からもう一度的を攻撃してスへ行こう。下に落ちてしまった場合は、マジックヘッドを使って足場を出現させ、上にもどってくればいい。



9はP.093エリアHへ

Check　ツタで上段へのぼる手もアリ

マジックヘッドを使うと、左側にツタを出現させられる。これで2段ジャンプを使わなくても、上段に上がれるようになるのだ。このあとはセからエリアHにもどり、手順9を実行しよう。

Check 魔法スイッチで障壁を消す

魔法スイッチ(黄)をサンダーで攻撃するとⓑが、魔法スイッチ(青)をブリザドで攻撃するとⓐが開く。ワールドマップへの近道となるので、実行しておくといい。

手順12 BOSS アングリーフラワーを倒す

アイコンの見方	クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / 立て札 / スイッチ / 魔法スイッチ / ポットタイル(上昇) / 的 / 元素の泉(4色) / レバー / 赤いタル / フェニックスの尾

BOSS攻略 アングリーフラワー ▶P.201

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	戦士の武器／炎の武器／氷の武器／雷の武器／竜っぽい兜／魔力満ちる帽子／癒しの頭巾／猫頭巾／竜っぽい鎧／魔力満ちる聖衣／癒しの聖衣／猫服／黒クリスタル／鋼／鉄／金剛石／レッドストーン／ブルーストーン／イエローストーン／天使の白い粉／食獣花の種／食獣花の溶解液
2周目以降	伝説の武器／千年樹の武器／騎士の上級兜／騎士の重鎧／黒クリスタル／オリハルコン／金／金剛石／千年樹の枝／食獣花の種／食獣花の溶解液／80ギル

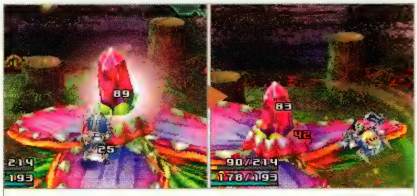
アングリーフラワーの芽

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	ケアルの魔石
2周目以降	ケアルの魔石

花びらが開いたときが攻撃のチャンス

まずは2体のアングリーフラワーの芽を倒し、そのあとでボスに攻撃をしかけていく。アングリーフラワーの芽を倒すとボスは花びらを広げるので、ジャンプして開いた花びらの上に乗り、クリスタルを攻撃するのだ。なお、エリアの外側にいるクラウドビーは、こちらから近づかないかぎり攻撃されることはない。無視してボスとの戦いに専念しよう。



クリスタルにダメージを与えると毒霧や回転攻撃で吹き飛ばされてしまうが、花びらが開いている時間は長い。あきらめずに跳び乗ろう。

NEXT情報

深淵の森をクリアしてワールドマップに出たら、国王に事態を報告するためにレベナ・テ・ラを訪れよう。城内に入って国王と話したあと、ワールドマップに出てレベナ・テ・ラの右にあるレラ・シエルへと向かうのだ。

Topics ボスを倒したらレベナ・テ・ラの住人と話そう

レベナ・テ・ラの住人との会話の内容は、基本的にボスを倒すたびに変化する。聞き逃した会話は、その周回では二度と見ることができないので、ボスを倒したあと次のフィールドに向かう前にレベナ・テ・ラに立ち寄っておこう。ただし、罪人島に入ってからレベナ・テ・ラ過去をクリアするまではワールドマップにもどれないため、この期間中に街の住人と話すことはできない。

2回目のイッカク・シイラ～リッチ戦の間は見逃しやすいタイミング。忘れずに話しておきたい。

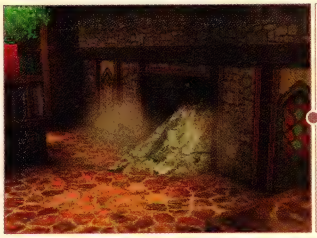
レラ・シエル

Lera Ciel

偽アルハナーレムの正体を明かすには、アルこそ本物のアルハナーレムであることを証明しなければならない。そのために必要なアルの“置き忘れてきた過去”は、レラ・シエルと呼ばれるかつて崩壊した都市にあるという。

ポットアクションを駆使して進む

レラ・シエルではフィールド内の3カ所でエリアの一部が水没していて、そのままでは先に進めない。まずはエリアDにある制御棒を押して、水位を下げることから始めよう。エリアFに進むとミースが仲間になり、これでキャラクター全員がそろう。次のエリアGで、ミースのレイスアビリティであるポットアクションと錬金についてのチュートリアルがあるので、操作方法をしっかりマスターしておきたい。



エリアFに入ると入口が崩れて、レラ・シエルをクリアするまで前のエリアにはもどれなくなる。

Point!!

- 制御棒を押して水位を下げれば、B3Fへ降りられるようになる
- エリアFでミースが仲間になる。次のエリアGで操作に慣れておこう

◆敵データ

アイスボム P.201

	1	2	3
HP	395	1674	2874
経験値	170	680	1360

オニオンヘッド P.201

	1	2	3
HP	483	1705	2855
経験値	200	704	1408

ゴブハンマー P.202

	1	2	3
HP	502	1952	3252
経験値	225	736	1472

サハギン P.202

	1	2	3
HP	456	1820	3070
経験値	210	720	1440

サンダーボム P.202

	1	2	3
HP	408	1689	2889
経験値	170	680	1360

ダイダロス P.202

	1	2	3
HP	1202	3303	4803
経験値	320	960	1920

リックブリックル P.203

	1	2	3
HP	335	1468	2568
経験値	180	688	1376

サハドン R P.203

	1	2	3
HP	3209	6313	7813
経験値	575	1120	2240

イッカクシイラ B P.203

	1	2	3
HP	3580	6870	8370
経験値	600	1400	2800

◆宝箱、白いタルから入手できるアイテム（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	1	2	N	H	マルチ
❶	ファイアの魔石	100	ファイアの魔石	100	—	—	—	—	B	—	B	—	※1
❷	ブリザドの魔石	100	ブリザドの魔石	100	—	—	—	—	B	—	B	—	※1
❸	サンダーの魔石	100	サンダーの魔石	100	—	—	—	—	B	—	B	—	※1
❹	ケアルの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	—	H	—	H	—	※2
❺	ケアルの魔石	100	レイズの魔石	100	—	—	—	—	A	—	A	—	※2
❻	ポーション	100	エーテル	100	—	—	—	—	—	—	H	—	※2
❼	守りのしずく	100	—	—	—	—	—	—	A	A	H	H	
❽	魔法の武器	100	—	—	—	—	—	—	E	—	E	—	
❾	水晶の武器	50	刻印された武器	50	50ギル	100	—	—	—	A	—	A	
❿	魔力満ちる帽子	50	癒しの頭巾	50	—	—	—	—	D	—	D	—	
⓫	騎士の兜	25	炎の帽子	25	氷の帽子	25	雷の帽子	25	E	—	E	—	
⓬	騎士の兜	50	竜っぽい兜	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
⓭	強い竜になれる兜	50	女王の証	50	—	—	—	—	—	C	—	C	
⓮	溶岩で溶けない兜	50	氷点下で平気な兜	50	—	—	—	—	—	B	—	B	
⓯	盗賊ご愛用の布	50	洋猫頭巾	50	—	—	—	—	—	E	—	E	
⓰	竜っぽい鎧	50	騎士の鎧	50	—	—	—	—	D	—	D	—	
⓱	魔力満ちる聖衣	50	癒しの聖衣	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
⓲	猫服	25	炎の衣	25	氷の衣	25	雷の衣	25	E	—	E	—	
⓳	強い竜になれる鎧	50	銀の鎧	50	—	—	—	—	—	E	—	E	
⓴	盗賊ご愛用の服	50	洋猫服	50	—	—	—	—	—	B	—	B	
㉑	命の指輪	70	技の指輪	30	—	—	—	—	—	—	A	—	
㉒	紅の細工	70	氷の契約	30	—	—	—	—	A	—	A	—	
㉓	ルビー錬成	33	サファイア錬成	34	シトリン錬成	33	—	—	—	H	—	H	
㉔	エメラルド錬成	25	アメジスト錬成	25	オニキス錬成	25	クリスタル錬成	25	—	E	—	E	
㉕	ルビー	33	サファイア	34	シトリン	33	—	—	—	A	—	A	
㉖	エメラルド	33	アメジスト	34	オニキス	33	—	—	—	C	—	C	
㉗	クリスタル	100	—	—	—	—	—	—	—	E	—	E	
㉘	プチルビー	33	プチサファイア	34	プチシトリン	33	—	—	H	H	—	A	
㉙	プチエメラルド	33	プチアメジスト	34	プチオニキス	33	—	—	—	B	—	B	
㉚	黒クリスタル	75	クリスタル	10	50ギル	100	—	—	—	D	—	D	
㉛	天使の白い粉	100	50ギル	25	天界の砂	75	—	—	—	D	—	D	

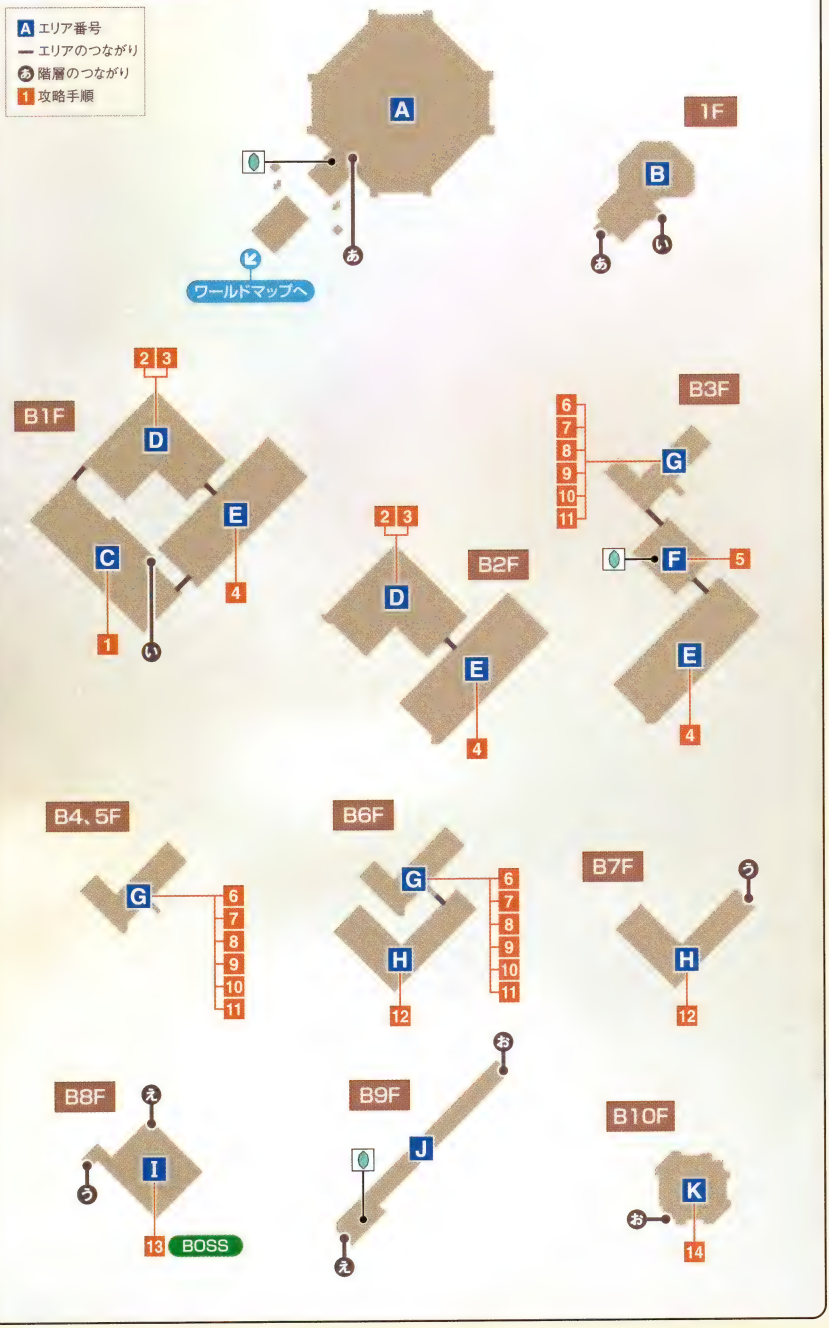
※1 アイテムの入手数が1個増える。　※2 アイテムの入手数が1個ずつ増える。

オススメ装備大紹介2　ヴァール山（2回目）～レラ・シエルまで

この時期の武器はレシピ「戦士の武器」から作れるもの、防具：頭は「竜騎士の兜」、防具：体は「竜騎士の鎧」が強力だ。ただし、魔法攻撃が主体のアルを操作キャラクターとして使う場合は、MAGが上昇する「炎の杖」「氷の杖」「雷の杖」といった武器や、「黒魔道士の帽子」「黒魔道士のローブ」「白魔道士のフード」「白魔道士のローブ」といった防具を装備するのもいいだろう。

竜騎士系の防具は「竜っぽい○○」というレシピから作れる。深淵の森で入手しよう。

全体マップ


A エリア番号
— エリアのつながり
あ 階層のつながり
1 攻略手順
A
1F
B
ワールドマップへ
B1F
D
E
C
B2F
B3F
G
F
B4、5F
B6F
B7F
H
B8F
I
BOSS
B9F
J
B10F
K

Check　足場へ跳び移って対岸に着地しよう

2段ジャンプで足場から足場へと跳び移り、対岸をめざそう。対岸に着いたらマジックヘッドを使って足場を出現させておけば、エリアの通過がラクになる。

手順1　的を攻撃する

ナッシュの攻撃で的を倒すと、水上に足場が出現する。これに跳び移って対岸へ渡り、エリアDへ移動しよう。

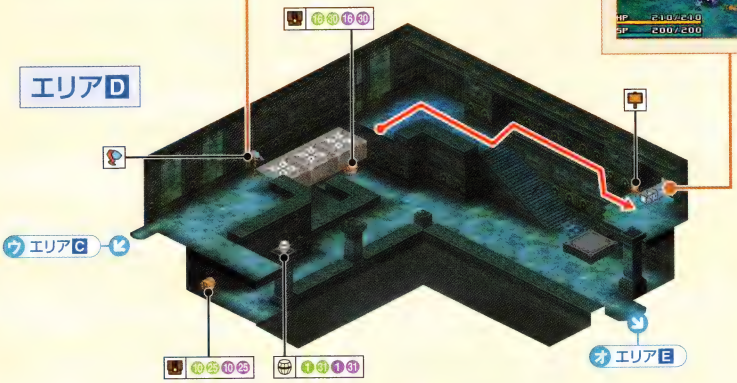
手順2 マジックテイルで足場を出現させる

マジックテイルで足場を出現させれば、対岸までの橋ができあがる。2周目以降は足場が上下に移動するので、水中に落下しないように慎重に進もう。対岸へ渡ったら矢印のとおりに進んで手順3を行おう。

手順3 制御棒を押す

実行すると水位が下がり、オからエリアEに行けるようになる。

エリアD



エリアE

手順4 スイッチの上から的を攻撃する

スイッチに乗っている間だけ的が出現するため、スイッチの上から的を攻撃する必要がある。ただし、スイッチを押した直後に左から鉄球が転がってきてダメージを受けるので、先にマジックヘッドを使って、鉄球をさえぎるためのブロックを出現させておくといい。

5はP.102エリアFへ

アイコンの見方	クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / 立て札 / スイッチ / 的 / 元素の泉(1色) / 魔石台座 / ジャンプ台 / フェニックスの尾

手順5 ミース1人でワープポイントを出現させる

ここでは一時的にパーティーがミース1人になる。彼女を操作してエリアGのいちばん下をめざそう。

手順7 ポット移動でトゲの床を通過して穴に落ちる

手順8 ポット移動でジャンプ台を通過する

手順6 ポット移動で穴を通過する

手順9 ポット移動でカベを壊す

手順10 敵を倒すと出現するスイッチを押す

ここに現れる敵を倒すと、スイッチが出現する。スイッチを押している間だけブロックが上がって下に降りられるようになるので、ポットを出してスイッチの上に置いておこう。なお、この戦闘ではダメージを受けてもHPが減らないようになっている。

手順11 魔石台座にファイアの魔石を置く

この段に降りると錬金のチュートリアルがあり、以降は元素の泉から魔石を作れるようになる。チュートリアルが終わったら「ファイアの魔石」を魔石台座に乗せ、水位を下げよう。それと同時にエリア最上段と最下段を結ぶワープポイントが現れるので、これを利用して最上段にもどり仲間と合流する。そのあとはふたたびワープポイントに入り、エリアHに向うのだ。

手順2 マジックテイルで足場を出現させる

マジックテイルで足場を出現させれば、対岸までの橋ができあがる。2周目以降は足場が上下に移動するので、水中に落下しないように慎重に進もう。対岸へ渡ったら矢印のとおりに進んで手順3を行おう。

手順3 制御棒を押す

実行すると水位が下がり、オからエリアEに行けるようになる。

エリアD

ウ エリアC

オ エリアE

エリアE

オ エリアD

カ エリアF P.102

エ エリアC

手順4 スイッチの上から的を攻撃する

スイッチに乗っている間だけ的が出現するため、スイッチの上から的を攻撃する必要がある。ただし、スイッチを押した直後に左から鉄球が転がってきてダメージを受けるので、先にマジックヘッドを使って、鉄球をさえぎるためのブロックを出現させておくといい。

5はP.102エリアFへ

アイコンの見方：クリスタル／宝箱／タル／モーグリ／マジックヘッド／立て札／スイッチ／的／元素の泉（1色）／魔石台座／ジャンプ台／フェニックスの尾

手順5 ミース1人でワープポイントを出現させる

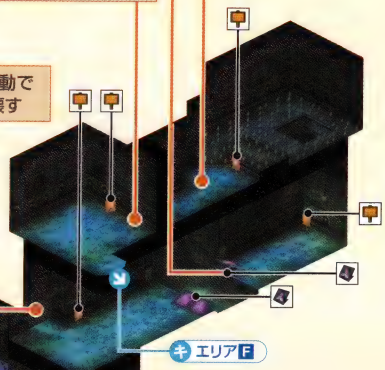
ここでは一時的にパーティーがミース1人になる。彼女を操作してエリアGのいちばん下をめざそう。

手順7 ポット移動でトゲの床を通過して穴に落ちる

手順8 ポット移動でジャンプ台を通過する

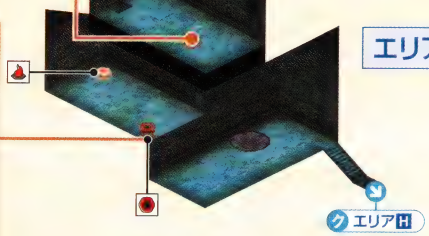
手順6 ポット移動で穴を通過する

手順9 ポット移動でカベを壊す



手順10 敵を倒すと出現するスイッチを押す

ここに現れる敵を倒すと、スイッチが出現する。スイッチを押している間だけブロックが上がって下に降りられるようになるので、ポットを出してスイッチの上に置いておこう。なお、この戦闘ではダメージを受けてもHPが減らないようになっている。

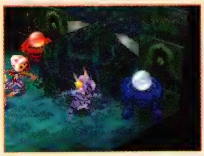


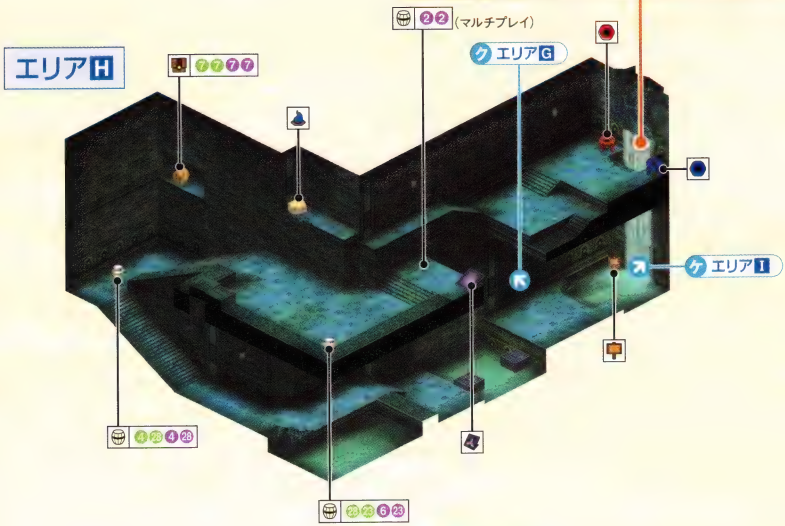
手順11 魔石台座にファイアの魔石を置く

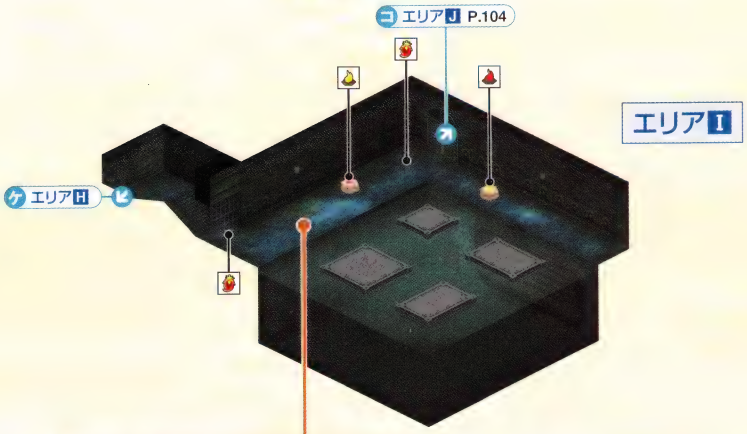
この段に降りると錬金のチュートリアルがあり、以降は元素の泉から魔石を作れるようになる。チュートリアルが終わったら「ファイアの魔石」を魔石台座に乗せ、水位を下げよう。それと同時にエリア最上段と最下段を結ぶワープポイントが現れるので、これを利用して最上段にもどり仲間と合流する。そのあとはふたたびワープポイントに入り、エリアHに向うのだ。

手順12 魔石台座にファイアの魔石、ブリザドの魔石を置く

魔石台座に2つの魔石を乗せると水流が止まり、エリア I へ行けるようになる。魔石がないときはエリア G、エリア H にある元素の泉を利用して錬金する。







手順13 BOSS イッカクシイラを倒す

14はP.104エリアJからエリアKへ

アイコンの見方：クリスタル／宝箱／タル／モーグリ／マジックヘッド／立て札／スイッチ／的／元素の泉（1色）／魔石台座／ジャンプ台／フェニックスの尾

攻略手順　レラ・シエル

BOSS攻略　イッカクシイラ ▶P.203

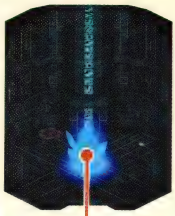
◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	勇気の武器／魔法の武器／騎士の兜／炎の帽子／氷の帽子／雷の帽子／騎士の鎧／炎の衣／氷の衣／雷の衣／黒クリスタル／トカゲのうろこ／三角目玉／古代魚のうろこ／250ギル
2周目以降	水晶の武器／刻印された武器／強い竜になれる兜／強い竜になれる鎧／大魔道書／禁呪の書／遊び人の魂／クリスタル錬成／クリスタル／黒クリスタル／ミスリル／オリハルコン／銀／フェニックスの毛／古代魚のうろこ／80ギル

ブリザドで凍らせてから攻撃に移る

ボスは氷属性に耐性を持たないので、ブリザドで凍らせることができる。氷結状態にして動きを止めてから、ジャンプ攻撃で頭のクリスタルを攻撃するといい。ボスが繰り出してくる吸い込み攻撃は、ボスと逆方向に十字ボタンを入れつづければ避けられる。3連続で出してくる泡は、こちらを追尾してくるので、逆方向に逃げて回避すること。

エリア外周の足場でボスが近づいてくるのを待つ。目の前まで引きつけたら、ブリザドを当てて氷結状態にしてしまおう。



手順14　仲間に話しかけたあと、ワープポイントに乗ってワールドマップに出る

ここではアル(もしくはナッシュ)→チェリンカ→ナッシュ→チェリンカ→ミースに3回→アルに2回→ミース→チェリンカの順で話しかけるとワープポイントが出現して地上へもどれるが、途中でほかのキャラクターに話しかけると聞ける話もある。色々なキャラクターと会話してみるといいだろう。

アイコンの見方　クリスタル　宝箱　タル　モーグリ　マジックヘッド　立て札　スイッチ　的　元素の泉(1色)　魔石台座　ジャンプ台　フェニックスの尾

NEXT情報

レベナ・テ・ラの城内にいる偽アルハナーレムと2回話すと、城の奥に行ける。そのあと国王と話すと罪人島へ移動させられるが、罪人島のエリアAにはショップがあるので、そこで準備はできる。

罪人島／キランダ島 マルチ

Sinners' Isle / Kilanda Isle

テテオの法衣を受け取った国王は記憶を取りもどしたが、教皇の配下・チャスペルの手によって深い傷を負ってしまう。国王暗殺未遂の罪を着せられたユーリィたちが送られたのは、罪人島と呼ばれる孤島だった。

ポットタイルを使って先へ進む

ところどころにある絵柄が描かれた床は、ミースのポットを乗せると反応するポットタイルだ。ここではポットタイル（上昇）、ポットタイル（翼）の2種類が登場し、それぞれポットを利用して上昇、滑空することができる。エリアBにはポットタイル（上昇）の説明が書かれた立て札が、エリアFにはポットタイル（翼）の説明が書かれた立て札があるので、それぞれの場所で使い方を覚えておこう。

溶岩と氷の床が登場する。溶岩の上に乗ると火炎状態に、氷の床の上に乗ると氷結状態になる。

Point!!

- ポットを乗せると反応するポットタイルが登場！　移動範囲がグッと広がる
- 溶岩と氷の床は、上に乗ると状態異常になる。なるべく避けて進もう

◆敵データ

ヴァルカンムー P.203

	1	2	3
HP	402	1402	2402
経験値	150	880	1200

オニオンヘッド P.204

	1	2	3
HP	528	1757	2907
経験値	200	1024	1480

キマイラ P.204

	1	2	3
HP	1516	3648	5098
経験値	340	1144	2000

クラウドビー P.204

	1	2	3
HP	98	878	1678
経験値	120	336	512

スノームー P.204

	1	2	3
HP	395	1395	2395
経験値	150	880	1200

ファイアプリン P.205

	1	2	3
HP	208	1328	2428
経験値	250	1056	1760

ファイヤーバット P.205

	1	2	3
HP	350	1215	2115
経験値	150	840	1240

ファザーボム P.205

	1	2	3
HP	800	2160	3360
経験値	220	1000	1440

マザーボム P.205

	1	2	3
HP	750	2100	3300
経験値	210	1000	1440

◆敵データの続き

キマイガ R P.206

	1	2	3
HP	3820	7230	8730
経験値	680	1280	2560

処刑人 B P.206

	1	2	3
HP	1000	2400	3600
経験値	50	400	800

ドラゴン B P.206

	1	2	3
HP	4140	7710	9210
経験値	700	1600	3200

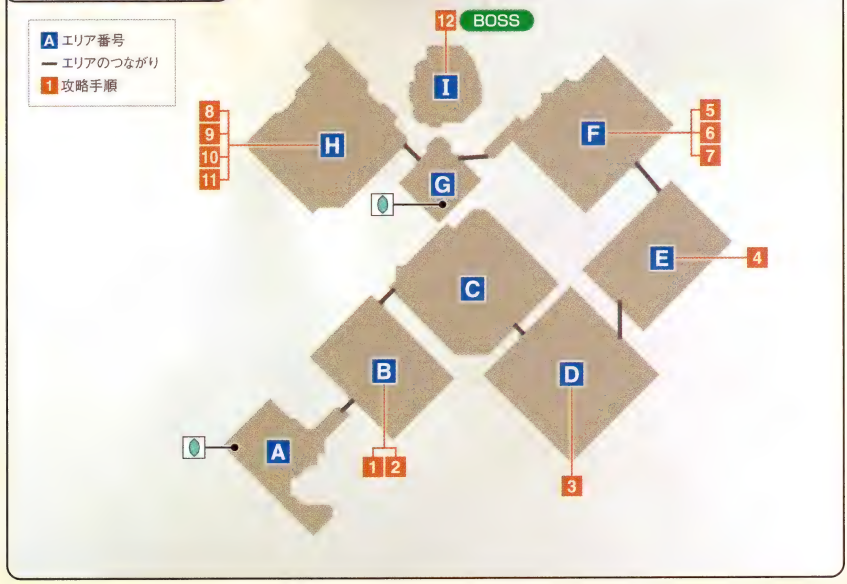
◆宝箱、白いタルから入手できるアイテム（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	1	2	N	H	マルチ
❶	ブリザドの魔石	100	—	—	—	—	—	—	B	—	—	—	
❷	ブリザドの魔石	100	ブリザドの魔石	100	—	—	—	—	C	—	C	—	※1
❸	サンダーの魔石	100	サンダーの魔石	100	—	—	—	—	B	—	B	—	※1
❹	ケアルの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	—	G	G	C	G	※2
❺	ケアルの魔石	100	レイズの魔石	100	—	—	—	—	C	G	C	F	※2
❻	ポーション	100	—	—	—	—	—	—	D	—	D	—	
❼	ポーション	100	エーテル	100	—	—	—	—	—	G	F	F	※3
❽	エーテル	100	—	—	—	—	—	—	D	—	D	—	
❾	カのしずく	100	カのしずく	100	—	—	—	—	E	E	E	E	
❿	勇気の武器	100	—	—	—	—	—	—	A	—	A	—	
⓫	勝利の武器	100	—	—	—	—	—	—	F	—	F	—	
⓬	勝利の武器	50	勇気の武器	50	—	—	—	—	E	—	E	—	
⓭	天使の武器	50	魔法の武器	50	—	—	—	—	D	—	D	—	
⓮	異国の武器	50	50ギル	50	—	—	—	—	—	E	—	E	
⓯	呪われた武器	50	50ギル	50	—	—	—	—	—	H	—	H	
⓰	騎士の兜	30	熱に強い兜	30	寒くない兜	30	200ギル	10	H	—	H	—	
⓱	竜になれる兜	30	熱に強い兜	30	寒くない兜	30	200ギル	10	C	—	C	—	
⓲	竜になれる兜	50	骸骨のお面	50	—	—	—	—	D	—	D	—	
⓳	盗賊ご用達の布	50	淑女の証	50	—	—	—	—	C	—	B	—	
⓴	もののふの兜	50	星の細工	50	50ギル	100	—	—	—	C	—	C	
㉑	もののふの兜	25	星の細工	25	頑丈な兜	25	野性にかえる兜	25	—	E	—	E	
㉒	頑丈な兜	50	50ギル	50	—	—	—	—	—	D	—	D	
㉓	野性にかえる兜	50	50ギル	50	—	—	—	—	—	B	—	B	
㉔	騎士の鎧	25	竜になれる鎧	25	銀の軽鎧	25	盗賊ご用達の服	25	D	—	D	—	
㉕	竜になれる鎧	50	銀の軽鎧	50	—	—	—	—	D	—	D	—	
㉖	熱に強い鎧	50	寒くない鎧	50	—	—	—	—	H	—	H	—	
㉗	もののふの鎧	50	50ギル	50	—	—	—	—	—	C	—	C	
㉘	頑丈な鎧	50	50ギル	50	—	—	—	—	—	D	—	D	
㉙	丈夫で軽い服	50	50ギル	50	—	—	—	—	—	D	—	D	
㉚	命の指輪	70	技の指輪	30	—	—	—	—	C	—	C	—	
㉛	紅の細工	30	蒼の細工	30	黄の細工	30	100ギル	10	C	—	C	—	
㉜	やわらか布	50	鉄錬成	50	—	—	—	—	H	—	H	—	
㉝	天界のチリ	100	—	—	—	—	—	—	D	—	D	—	
㉞	ルビー錬成	33	サファイア錬成	34	シトリン錬成	33	—	—	—	D	—	D	
㉟	エメラルド錬成	25	アメジスト錬成	25	オニキス錬成	25	クリスタル錬成	25	—	D	—	D	
㊱	ルビー	33	サファイア	34	シトリン	33	—	—	—	E	—	E	
㊲	エメラルド	33	アメジスト	34	オニキス	33	—	—	—	C	—	C	
㊳	プチルビー	33	プチサファイア	34	プチシトリン	33	—	—	F	A	F	A	
㊴	プチエメラルド	33	プチアメジスト	34	プチオニキス	33	—	—	C	A	C	A	
㊵	鉄	50	金剛石	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
㊶	鉄	50	鉄の欠片	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
㊷	ミスリル	50	ミスリルの欠片	100	オリハルコン	60	メテオライト	30	—	B	—	B	※4

番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	1	2	N	H	マルチ
43	銀	53	金	47	—	—	—	—	D	—	D	—	
44	金剛石	100	金剛石	100	鉄	100	—	—	A	—	A	—	
45	天界の砂	65	魔界の砂	80	60ギル	100	フェニックスの毛	30	—	A	—	A	※5
46	ダークスフィア	50	ホーリースフィア	50	60ギル	100	—	—	—	C	—	C	
47	悪魔の黒い粉	85	天使の白い粉	85	60ギル	100	フェニックスの毛	30	—	A	—	A	※6
48	トカゲのうろこ	100	—	—	—	—	—	—	A	—	A	—	
49	75ギル(300ギル)	100	—	—	—	—	—	—	—	D	—	D	※7
50	150ギル(600ギル)	100	—	—	—	—	—	—	D	—	D	—	※7
51	200ギル(800ギル)	100	—	—	—	—	—	—	A	—	A	—	※7

※1 アイテムの入手数が1個増える。　※2「ケアルの魔石」の入手数が1個増える。　※3 アイテムの入手数が1個ずつ増える。
※4「オリハルコン」の入手確率が50%になる。　※5「天界の砂」の入手確率が55%になる。　※6「悪魔の黒い粉」「天使の白い粉」の入手確率が75%になる。
※7（）内はマルチプレイ時。

全体マップ

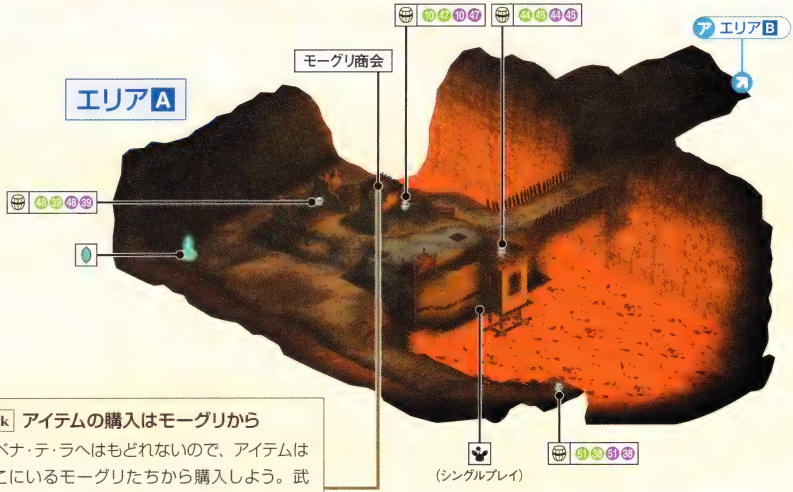


オススメ装備大紹介3　罪人島～レラ・シエル過去まで

レシピ「達人の武器」から作れる「ザンテツ」などの武器と、レシピ「サムライの兜」「サムライの鎧」から作れる「武士の兜」「武士の鎧」がオススメだ。アルを操作していてMAGをアップさせたい場合も、これらの装備品を選ぶといい。なお、レシピ「達人の武器」「武士の兜」「武士の鎧」とオーダーするのに必要な素材は、すべて???で手に入るので、必要なレシピと素材を集めてしまうといいだろう。

左記の装備を作るには「玉鋼」が多くいる。??エリアB、Hの敵を倒して入手しよう。

攻略手順　罪人島

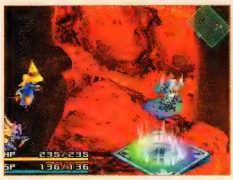


Check　アイテムの購入はモーグリから

レベナ・テ・ラへはもどれないので、アイテムはここにいるモーグリたちから購入しよう。武器・防具屋、工房、魔石ショップ、モーグリ商会とひととおりの店がそろっており、品ぞろえもレベナ・テ・ラのものとまったく変わらない。

手順1　ポットタイル（上昇）を使ってカギを入手

ポットタイル（上昇）にポットを乗せると浮上する。ポットの上に乗ってカギがある足場に跳び移り、手順2へと進もう。



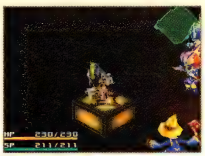
手順2　スイッチで足場を動かし、カギをカギ台座に置く

カギを持ち上げて写真の足場に上がり、そこからポットを出してスイッチの上に投げる。これで足場が作動して、カギ台座のある対岸へ渡れるのだ。なお、1周目のみ対岸にあるスイッチを押すとハシゴが降りて、ポットを使わなくても上下を行き来できるようになる。

エリアC

Check 黄色い足場は帰り道に利用しよう

ここにある黄色い足場は上に乗ると上昇し、エリアBにもどるときに役立つ。利用する場面は少ないが、覚えておくといいだろう。



手順3 風船を割ってカギを落とし、カギ台座に置く

立て札の前から右に見える風船にナッシュの攻撃を当てると、風船が割れてカギが真下に落ちる。下に降りてカギを持ち上げたら、カギ台座まで運んで土の出口を開けよう。

4はP.110エリアEへ

エリアD

アイコンの見方	クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / 立て札 / カギ / カギ台座 / スイッチ / ポットタイル（翼） / ポットタイル（上昇） / 魔石台座 / フェニックスの尾

手順4 3つの魔石台座に魔石を置く

3色の魔石台座に対応する魔石を乗せると、オの前にある障壁が消えてエリアFに行けるようになる。途中にある氷の塊に触れるとダメージを受けるため、ファイアで溶かすか武器で壊して進もう。なお、魔石台座（黄）の左にある木の足場は、乗ってからしばらくすると落下してしまうので、一気に走り抜けよう。

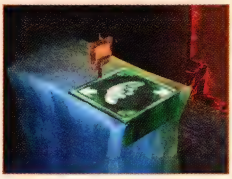
Check ポットタイルを使って宝箱を開けよう

ポットタイル（上昇）を利用して上空にあるポットタイル（翼）に乗り、そこから画面右下へ向かって飛ぶとエリア右端にある宝箱を開けられる。

手順6 マジックテイルで足場を出現させる

手順5 ポットタイル（翼）を出現させる

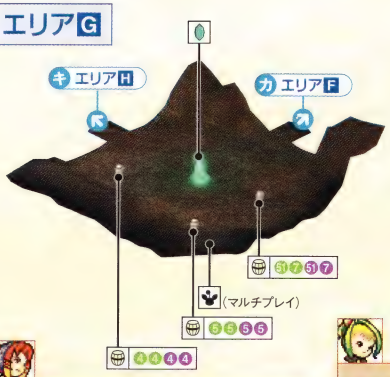
ここに出現するマザーボムを倒すと、写真の位置にポットタイル（翼）が出現する。ポットを持ち上げて右にあるスイッチつきの足場へジャンプし、スイッチを押して足場を作動させよう。



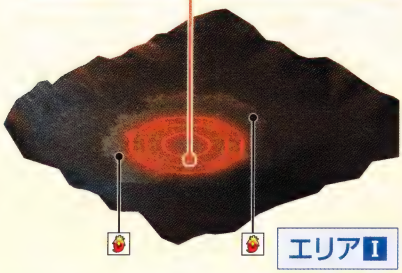
手順7 風船を割ってカギを落とし、カギ台座に置く

2つのスイッチつきの足場は、スイッチを押すと上下に動く。これを利用して上空にある風船を割り、カギを下に落とそう。あとは手順6で出現させた足場を渡り、エリア左端にあるカギ台座までカギを運べばいい。

エリアG



手順12 BOSS 処刑人、ドラゴンを倒す



エリアI

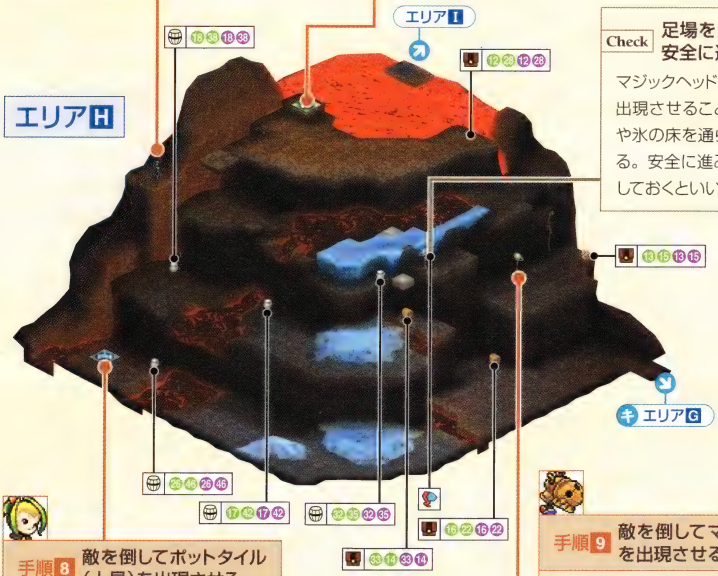
手順10 敵を倒して的を出現させる

手順8 9と同じく敵を全滅させることで、ここに的が出現する。ナッシュで的を攻撃すれば、すぐ右側にある足場が作動し、上に上がることができるのだ。

手順11 敵を倒してポットタイル(翼)を出現させる

最上段の敵を全滅させるとポットタイル(翼)が出現し、その上でポットを持ち上げて右上へジャンプすれば、エリアIへのワープポイントに入れる。

エリアH



Check 足場を出現させれば安全に進める

マジックヘッドを使うと足場を出現させることができ、溶岩や氷の床を通らずに先へ進める。安全に進みたいなら実行しておくといいだろう。

手順8 敵を倒してポットタイル(上昇)を出現させる

いちばん下の段にいる敵を全滅させると、この位置にポットタイル(上昇)が出現する。ポットを乗せて1つ上の段に飛び移ろう。

手順9 敵を倒してマジックヘッドを出現させる

下から2番目の段に出現する敵を全滅させると、ここにマジックヘッドが現れる。マジックヘッドの前でユークアイを使うと右側にツタが見えるので、これを出現させて上の段に上がろう。

アイコンの見方：クリスタル／宝箱／タル／モーグリ／マジックヘッド／立て札／カギ／カギ台座／スイッチ／ポットタイル(翼)／ポットタイル(上昇)／魔石台座／フェニックスの尾

BOSS攻略 処刑人 ▶P.206

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	—
2周目以降	—

ドラゴンから落とすのが先決だ

ボス戦は処刑人とドラゴンの2連戦になる。処刑人は首に下げているクリスタルが弱点だが、ドラゴンに乗っているため攻撃が届かない。まずはドラゴンにダメージを与えて、処刑人を落とそう。こうすることでクリスタルを攻撃できるようになる。なお、処刑人が落ちたあとドラゴンに乗って操作できるが、すぐに蹴り落とされてしまうので狙うときは慎重に。

処刑人はドラゴンから落下するとエリア内を逃げまわる。しばらくするとふたたびドラゴンに乗るので、その前に倒してしまいたい。

BOSS攻略 ドラゴン ▶P.206

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	勝利の武器／天使の武器／竜になれる兜／熱に強い兜／寒くない兜／竜になれる鎧／銀の軽鎧／熱に強い鎧／寒くない鎧／荒くれ海男の服 ※／黒クリスタル／古代魚のうろこ ※／鉄／ブルーストーン ※／トカゲのうろこ／処刑人の仮面／ドラゴンのうろこ／300ギル
2周目以降	呪われた武器／もののふの兜／星の細工／野性にかえる兜／もののふの鎧／丈夫で軽い服／黒クリスタル／オリハルコン／メテオライト／銀／玉鋼／ダークスフィア／処刑人の仮面／ドラゴンの角／ドラゴンのうろこ／130ギル

※ マルチプレイのみ。

ダメージを与えてボスを倒れ込ませる

弱点のクリスタルは尻尾の先についている。背後に回り込んで攻撃を当てていこう。ある程度ダメージを与えると、ボスはその場に倒れ込むので、このときが一気に勝負を決めるチャンスだ。ボスは移動するときに周囲に衝撃を起こす。これを受けると気絶状態になるため、ブリザドを当てて氷結状態にして動きを止めてしまうといい。

ブリザドで氷結状態にしてしまえば、背後をとるのもラクになる。ボスが氷結状態から回復する前に、クリスタルを攻撃しよう。

NEXT情報

処刑人とドラゴンを倒すと、次のフィールド・???に自動的に移動する。まだレベナ・テ・ラにもどることはできないが、罪人島と同じようにエリアAにモーグリたちのショップがあるので安心してほしい。

罪人島に出現した巨大な縦穴に落ちてしまったユーリィたち。アルの推測によると、着いた先は死者の世界だというが……。何はともあれ、この地を脱出するため、一行は奥へと歩みを進めるのだった。

橋を架けてボスのところへ向かう

???の中心部ともいえるエリアCで、上段にあるマジックキャンドルに火を灯すとボスのいるエリアGへの橋が架かる。エリアD、E、Fの仕掛けを解いてマジックキャンドルまで進もう。なお、ここから現れる「ダーク○○」という敵は身体が透明で、そのままではほとんどダメージを与えられない。ケアルやクリア、レイズを当てると実体化して、通常どおりのダメージを与えられるようになるのだ。

「ダーク○○」の身体は透明だが、中央だけ赤く光っている。この光に向かって回復魔法を放てばいい。

Point!!

- エリアCのマジックキャンドルすべてに火を灯せば、橋が架かって奥地へ進める
- 身体が透明な敵には、ケアルやクリアなどの回復魔法を当ててから攻撃しよう

◆敵データ

アイスプリン P.206

	1	2	3
HP	308	1438	2538
経験値	370	1120	1760

シスターボム P.207

	1	2	3
HP	930	2316	3516
経験値	350	1024	1456

スケルトン P.207

	1	2	3
HP	523	1979	3279
経験値	340	1040	1440

ダークサハギン P.207

	1	2	3
HP	584	1980	3230
経験値	380	1160	1800

ダークスケルトン P.207

	1	2	3
HP	1058	2675	3975
経験値	450	1288	1840

ダークバット P.208

	1	2	3
HP	302	1041	1841
経験値	350	960	1440

バット P.208

	1	2	3
HP	286	1157	2057
経験値	330	880	1240

ダークトントン R P.208

	1	2	3
HP	4250	7875	9375
経験値	450	1360	2720

アンデッド・ラトフ B P.208

	1	2	3
HP	5000	9000	10500
経験値	750	1840	3680

◆敵データの続き

リッチ	B P.209		
	1	2	3
HP	4690	8535	10035
経験値	800	1920	3840

◆宝箱、白いタルから入手できるアイテム（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	1	2	N	H	マルチ
❶	ケアルの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	—	B	—	B	—	※1
❷	ケアルの魔石	100	レイズの魔石	100	—	—	—	—	B	—	B	—	※1
❸	ケアルの魔石	100	ケアルの魔石	100	—	—	—	—	A	A	A	A	※1
❹	レイズの魔石	100	レイズの魔石	100	—	—	—	—	A	A	A	A	※2
❺	クリアの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	—	A	A	A	A	※2
❻	ケアルポケット	100	ケアルポケット	100	—	—	—	—	D	D	—	—	
❼	達人の武器	100	—	—	—	—	—	—	F	—	F	—	
❽	銀の武器	100	—	—	—	—	—	—	—	—	D	—	
❾	冥界の武器	100	—	—	—	—	—	—	—	C	—	C	
❿	覇王の武器	100	—	—	—	—	—	—	—	F	—	F	
⓫	竜になれる兜	25	熱に強い兜	25	寒くない兜	25	サムライの兜	25	B	—	B	—	
⓬	骸骨のお面	50	お花細工	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
⓭	サムライの兜	50	お花細工	50	—	—	—	—	D	—	D	—	
⓮	盗賊ご用達の服	50	動きやすい服	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
⓯	サムライの鎧	50	動きやすい服	50	—	—	—	—	F	—	F	—	
⓰	ミスリルの重鎧	100	—	—	—	—	—	—	—	F	—	F	
⓱	上質の黒い服	100	—	—	—	—	—	—	—	C	—	C	
⓲	命の指輪	70	技の指輪	30	—	—	—	—	B	—	B	—	
⓳	忌まわしき護符	50	呪われた護符	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
⓴	刻印の指輪	33	祝福の指輪	34	精霊の指輪	33	—	—	—	B	—	B	
㉑	なめらか布	50	やわらか布	50	奇跡の布	50	65ギル	100	—	B	—	B	
㉒	ルビー錬成	33	サファイア錬成	34	シトリン錬成	33	—	—	—	D	—	D	
㉓	エメラルド錬成	25	アメジスト錬成	25	オニキス錬成	25	クリスタル錬成	25	—	B	—	B	
㉔	ルビー	33	サファイア	34	シトリン	33	—	—	—	D	—	D	
㉕	エメラルド	33	アメジスト	34	オニキス	33	—	—	—	C	—	C	
㉖	プチルビー	33	プチサファイア	34	プチシトリン	33	—	—	—	C	—	C	
㉗	プチエメラルド	33	プチアメジスト	34	プチオニキス	33	—	—	C	B	C	B	
㉘	ダイヤの欠片	80	ダイヤ	10	アビシニオン	15	65ギル	100	—	—	—	D	

※1「ケアルの魔石」の入手数が1個増加。　※2 アイテムの入手数が1個増加。

オススメ装備大紹介4　クリスタルの神殿～月の神殿まで

武器はレシピ「闇の武器」から作れるものが強力。防御面を強化したいなら、レシピ「天界の武器」から作れる武器を選ぼう。DEFがアップするうえにリジェネ系のそうび特殊効果がつきやすく、操作キャラクター以外の仲間にオススメだ。防具は種族によって装備できるものが異なる。ユーリィはパラディン系、アルは魔人系、ナッシュはパイレーツ系、ミースはカエル系の防具を装備したい。

1周目最強の武器・防具のレシピは、月の神殿のボスを倒すと手に入ることが多い。

全体マップ

攻略手順 ???

エリアA

アイコンの見方

クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / 立て札 / カギ台座 / スイッチ / 魔法スイッチ / ポットタイル(翼) / ポットタイル(上昇) / 的 / マジックキャンドル / 元素の泉(4色) / 魔石台座 / フェニックスの尾

攻略手順 ???

エリアB

手順1 敵を倒して足場を出現させる

中央に出現する敵を全滅させると足場が出現する。次はイ→エと移動してエリアDに入ろう。

手順4 マジックテイルで足場を出現させる

マジックヘッドを使ってすばやく3本のマジックキャンドルに火を灯すと、エリアGへ続く足場が半分出現する。そのあとはウの前から下にあるマジックヘッドを使って足場を出現させ、上下を行き来できるようにしておこう。

エリアC

手順5 ポットタイル(翼)を使いオへ移動する

翼の生えたポットを持ち上げて、このタイルからオの足場へジャンプし、エリアEへ向かう。

手順13 マジックテイルでマジックキャンドルに火を灯す

カからエリアCに入ったら、まずは目の前のマジックヘッドを使って足場を出現させ、上下を行き来できるようにしておく。次に奥にあるマジックヘッドで3本のマジックキャンドルに火を灯すのだが、このマジックキャンドルはすぐに火が消えてしまうため、すばやくタッチペンをスライドさせて、瞬時に3本ともに火をつける必要があるのだ。無事に火を灯すとエリアGへの足場が完全に出現するので、下に降りてキへ向かおう。

14はP.118エリアGからエリアHへ

エリアD

手順3 的を攻撃する

画面上方向にある的を攻撃すると足場が出現し、ウまで行けるようになる。ウからエリアCにもどる前に魔法スイッチにサンダーを当て、エレベーター状の足場を作動させておくといい。

手順2 ポットタイル(翼)を使って対岸へ渡る

ポットタイル(翼)でポットに翼をつけたら、ここからエリア右側の足場へジャンプしよう。着地後は魔石台座(黄)に「サンダーの魔石」を乗せて、両岸を結ぶ橋を架けておくこと。

エリアE

手順6 的を攻撃して足場を出現させる

手順8 ポットタイル(上昇)を利用して上段に上がる

ポットに乗って上段に上がり、左にあるスイッチのところまで移動しよう。スイッチを押すと中央と左の足場を結ぶ橋ができるので、これを渡ってク→ケ→コの順にエリアFに行き、手順9、10、11と進めよう。

9はP.118エリアFへ

手順7 魔石台座に対応する魔石を乗せる

黄の魔石台座はク、赤の魔石台座はコ、青の魔石台座はケのトビラに対応しており、同じ色の魔石を乗せることでトビラが開く。

アイコンの見方: クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / 立て札 / カギ台座 / スイッチ / 魔法スイッチ / ポットタイル(翼) / ポットタイル(上昇) / 的 / マジックキャンドル / 元素の泉(4色) / 魔石台座 / フェニックスの尾

アイコンの見方	
	クリスタル 宝箱 タル モーグリ マジックヘッド 立て札 カギ台座 スイッチ 魔法スイッチ ポットタイル(翼) ポットタイル(上昇) 的 マジックキャンドル 元素の泉(4色) 魔石台座 フェニックスの尾

BOSS攻略 アンデッド・ラトフ

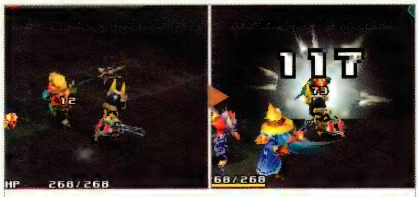
▶P.208

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	–
2周目以降	–

うしろに回り込んで攻撃を

ここでのボス戦はアンデッド・ラトフ→リッチという順の連戦となる。アンデッド・ラトフのHPが残りわずかになったら、次の戦いに備えてHPを回復しておこう。アンデッド・ラトフは弱点のクリスタルがなく、身体のどこを攻撃してもかまわない。ただし、正面からの攻撃はガードされる可能性があるため、なるべく背後から攻撃していこう。



背後から攻撃すれば確実にダメージを与えられるうえに、ボスの攻撃も届かなくなる。攻守ともにこちらが有利になるのだ。

BOSS攻略 リッチ

▶P.209

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	達人の武器／銀の武器／サムライの兜／お花細工／サムライの鎧／祈りの紅い服／祈りの蒼い服／動きやすい服／鋼の布／黒クリスタル／金／銀／金剛石／玉鋼／魔界の腐鉄／500ギル
2周目以降	冥界の武器／覇王の武器／ミスリルの上級兜／上質の黒い頭覆い／ミスリルの重鎧／上質の黒い服／黒クリスタル／オリハルコン／メテオライト／アビシニオン／ダイヤ／ダークスフィア／悪魔の黒い粉／魔界の腐鉄／血染めの布／100ギル

回復魔法を当てて実体化させる

最初は身体が透明なので、ケアルやクリアを当てて実体化させよう。そうしたら、ユーリィのチェインアタック3、4発目やジャンプ攻撃など、高い位置から繰り出す攻撃で胸にあるクリスタルを狙っていく。ボスの攻撃で注意したいのは、死の宣告の効果がある死のタッチ。味方全員が受けると全滅の恐れがあるので、すぐにクリアで回復しよう。

ボスの前に黒い渦が出現したら、死のタッチがくる合図。背後にまわるか、十分に距離をとって回避すること。

NEXT情報

ボスとの2連戦を終えると、自動的にレラ・シエル過去に移る。まだレベナ・デ・ラにはもどれないが、いままでどおりエリアAにアルテミシオンたちがいる。クリスタルもあるので、ここを拠点に攻略していこう。

レラ・シエル過去

Lera Ciel

ユーリィとチェリンカは傷ついたラトフの魂を少しでも癒すために、彼の過去の記憶をたどることにする。幽世の主によって飛ばされた先は、過ぎた日のレラ・シエル。そこには若き日のラトフと母・アーチェスの姿があった。

エレベーターを利用して階を移動する

レラ・シエルの各階をつなぐエリアEはエレベーターのような部屋で、スイッチを操作してB1～7Fを行き来できる。ただし、下の階に行くには各階にある制御棒を1本押して、水位を下げなければならない。なお、エレベーターを上の階にもどすと、ふたたびその高さまで水位が上がってしまうが、一度制御棒を押して水位を下げたことがある階までなら、スイッチで自由に水位を調整できる。

ボスを倒すとレラ・シエルのエリアAにワープポイントが出現し、現在と過去を行き来できる。

Point!!

- 制御棒を押して水位を下げることで、より下の階に行けるようになる
- エレベーターを上下させると、それにともなって水位も上下する

◆敵データ

イカロスムー P.209

	1	2	3
HP	636	1636	2636
経験値	450	1208	1320

ゴブハンマー P.209

	1	2	3
HP	1056	2672	3972
経験値	520	1288	1680

サハギン P.209

	1	2	3
HP	763	2203	3453
経験値	490	1200	1640

シスターボム P.210

	1	2	3
HP	954	2344	3544
経験値	460	1120	1456

スピンスパイン P.210

	1	2	3
HP	537	1690	2790
経験値	500	1080	1520

ダイダロス P.210

	1	2	3
HP	1852	4278	5778
経験値	600	1656	2000

ボスダロス R P.210

	1	2	3
HP	5005	9007	10507
経験値	600	1680	3360

イッカクシイラ B P.211

	1	2	3
HP	5250	9375	10875
経験値	900	2240	4480

リッチ B P.211

	1	2	3
HP	5370	9555	11055
経験値	1000	2320	4640

◆敵データの続き

リッチ左腕 B P.211

	1	2	3
HP	500	1500	2500
経験値	40	320	640

リッチ右腕 B P.211

	1	2	3
HP	500	1500	2500
経験値	40	320	640

◆宝箱、白いタルから入手できるアイテム（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	1	2	N	H	マルチ
❶	ファイアの魔石	100	ファイアの魔石	100	—	—	—	—	D	—	D	—	
❷	ブリザドの魔石	100	ブリザドの魔石	100	—	—	—	—	D	—	D	—	
❸	ケアルの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	—	C	—	C	—	※1
❹	ケアルの魔石	100	レイズの魔石	100	—	—	—	—	C	—	C	—	※1
❺	ポーション	100	エーテル	100	—	—	—	—	B	—	B	—	
❻	レイズポケット	100	—	—	—	—	—	—	F	F	F	—	
❼	ミスリルの武器	50	達人の武器	50	—	—	—	—	F	—	F	—	
❽	いにしえの武器	100	—	—	—	—	—	—	F	—	F	—	
❾	いにしえの武器	50	銀の武器	50	—	—	—	—	F	—	F	—	
❿	破滅の武器	75	神々の黄昏	25	—	—	—	—	—	A	—	A	
⓫	骸骨のお面	50	恐ろしいお面	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
⓬	ミスリルの兜	40	黒い頭覆い	30	恐ろしいお面	30	—	—	F	—	F	—	
⓭	しましまの布	50	ラミアの誘惑	50	—	—	—	—	—	—	H	—	
⓮	おにの兜	43	しましまの頭覆い	43	異世界の萌え飾り	14	—	—	—	A	—	A	※2
⓯	サムライの鎧	50	ミスリルの鎧	50	—	—	—	—	F	—	F	—	
⓰	ミスリルの鎧	50	黒い服	50	—	—	—	—	F	—	F	—	
⓱	ミスリルの鎧	25	黒い服	25	サムライの鎧	25	動きやすい服	25	G	—	G	—	
⓲	おにの鎧	33	大いなる聖衣	34	君主の聖衣	33	—	—	—	A	—	A	
⓳	大いなる聖衣	38	君主の聖衣	38	異世界の萌え服	12	異世界の聖衣	12	—	F	—	F	
⓴	異世界の萌え服	17	異世界の聖衣	17	75ギル	66	—	—	—	C	—	F	※3
㉑	紅の細工	30	蒼の細工	30	黄の細工	30	100ギル	10	A	—	A	—	
㉒	絶の細工	30	時の細工	30	黒の細工	30	100ギル	10	A	—	A	—	
㉓	さわやかグッズ	50	おおらかグッズ	50	—	—	—	—	B	—	B	—	
㉔	獅子の魂	50	竜の魂	50	—	—	—	—	—	H	—	H	
㉕	怪鳥のチリ	50	怪獣のチリ	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
㉖	ルビー錬成	33	サファイア錬成	34	シトリン錬成	33	—	—	—	D	—	D	
㉗	エメラルド錬成	25	アメジスト錬成	25	オニキス錬成	25	クリスタル錬成	25	—	B	—	B	※4
㉘	ミスリル錬成	50	ダイヤ錬成	50	—	—	—	—	B	—	B	—	
㉙	エメラルド	33	アメジスト	34	オニキス	33	—	—	—	A	—	A	
㉚	プチルビー	33	プチサファイア	34	プチシトリン	33	—	—	H	B	H	B	
㉛	プチエメラルド	33	プチアメジスト	34	プチオニキス	33	—	—	A	D	A	D	
㉜	アルテマイト	50	玉鋼	50	ダイヤの欠片	50	75ギル	100	—	F	—	F	
㉝	妖精の赤い粉	90	妖精の青い粉	90	妖精の黄色い粉	75	妖精の緑の粉	100	—	I	—	I	
㉞	悪魔の黒い粉	100	天使の白い粉	100	悪魔の黒い粉	100	天使の白い粉	100	—	C	—	C	
㉟	400ギル（1600ギル）	100	—	—	—	—	—	—	A	—	A	—	※5

※1「ケアルの魔石」の入手数が1個増加。　※2「おにの兜」44%、「しましまの頭覆い」44%、「異世界の萌え飾り」12%になる。　※3 ギルの入手確率が70%になる。　※4「エメラルド錬成」33%、「アメジスト錬成」34%、「オニキス錬成」33%、「クリスタル錬成」0%になる。　※5（）内はマルチプレイ時。

全体マップ

攻略手順　レラ・シエル過去

エリアB

手順1 敵を倒して魔法スイッチを出現させ、ファイアを当てる

エリアに現れる敵をすべて倒すと、青い足場の上に魔法スイッチ(赤)が出現する。ファイアを当てれば足場が作動し、次のエリアへの道が開ける仕組みだ。

手順2 風船を割って魔法スイッチを入れる

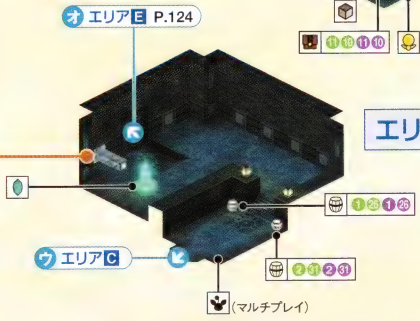
ジャンプ攻撃で風船を割ると、「サンダーの魔石」が落ちて魔法スイッチに当たり、およそ20秒間水位が下がる。この間にウの前にある写真の足場へ移動すれば、水位がもどったときに足場が浮上して先に進める。失敗した場合は、「サンダーの魔石」を魔法スイッチ(黄)に投げつけてふたたび水位を下げよう。

エリアC

手順3 制御棒を押す

4はP.124エリアEへ

エリアD



アイコンの見方

クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / カギ / カギ台座 / 魔法スイッチ / ブロック / ポットタイル(翼) / ポットタイル(上昇) / 的 / 元素の泉(1色) / 元素の泉(4色) / ジャンプ台 / フェニックスの尾

エリアE

エ エリアC P.123

カ エリアF

キ エリアG

オ エリアD P.123

ク エリアG

ケ エリアH

手順4 スイッチを下に入れてカからエリアFへ。ここからエリアGに入り、手順5へ進もう

手順7 スイッチを上に入れてカからエリアFへ

手順11 スイッチを下に入れてクからエリアHへ

Check スイッチを入れて足場を上下する

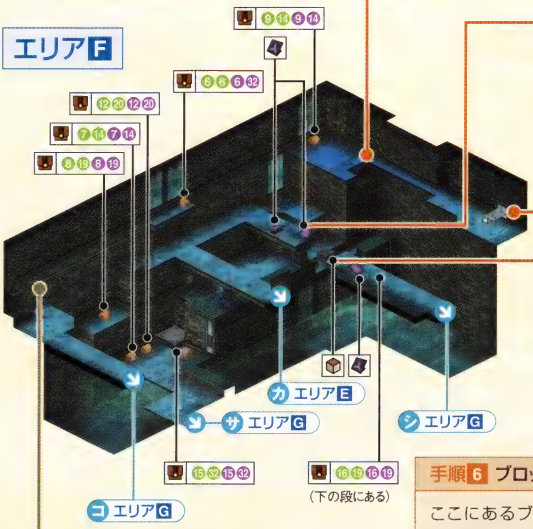
エリアの画面上側にあるスイッチを上下に入れると、それと連動して赤枠で囲んだ足場が動く。

手順8 ジャンプ台からブロックに跳び移る

ポット移動を使って、このジャンプ台から画面右上に向かって跳び出すと、手順6で動かしたブロックの上に着地できる。

手順9 ポット移動（チャージアタック）でせまい通路を通過する

エリアF



手順10 制御棒を押す

制御棒を押すと水位が2階層分下がる。このあとはエリアGのクからエリアEに入ろう。

カ エリアE

サ エリアG

シ エリアG

コ エリアG

（下の段にある）

手順6 ブロックをカベまで押す

ここにあるブロックを、写真のように右上のカベまで押していこう。そのあとはシかコからエリアGに行き、キからエリアEへ移動しよう。

Check ロープを利用して移動する手もアリ

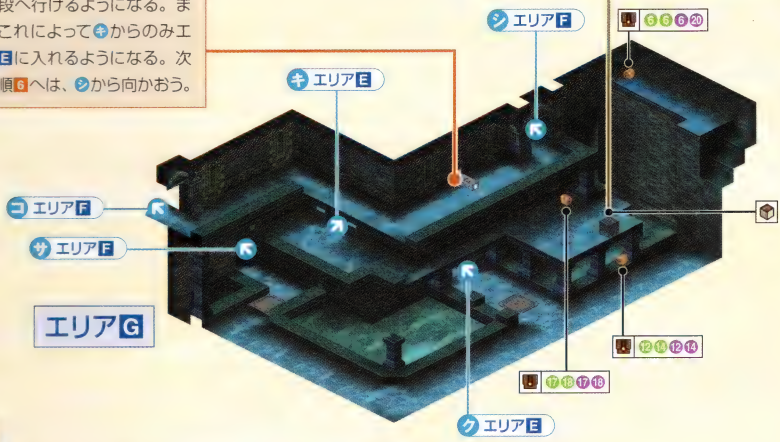
カベ際にはロープが架かっていて、ジャンプしてつかまれる。エリア内を移動するときは、これを利用してもいいだろう。

Check ブロックを浮上させて宝箱へ

手順10を行ったあとにこのブロックを写真のとおりに動かし、エリアEに入ってスイッチを1回だけ上に入れよう。するとブロックが浮上して、2段ジャンプで右上にある宝箱の位置まで行けるようになる。

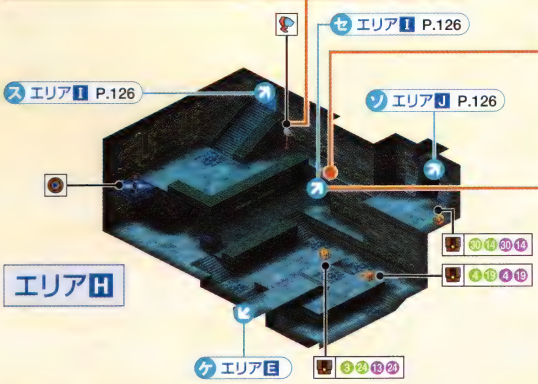
手順5 制御棒を押す

制御棒を押すと水位が下がり、下の段へ行けるようになる。また、これによってキからのみエリアEに入れるようになる。次の手順6へは、シから向かおう。



手順13 マジックテイルで足場を出現させる

マジックヘッドを使って写真の位置にある足場を出現させ、手順14を行えるようにする。なお、エリア左端にある的を倒しておけば、エリアの上下を行き来することが可能だ。



手順14 ポット移動でせまい通路を通過してソへ

15はP.126エリアJへ

手順12 ポット移動でカベを壊す

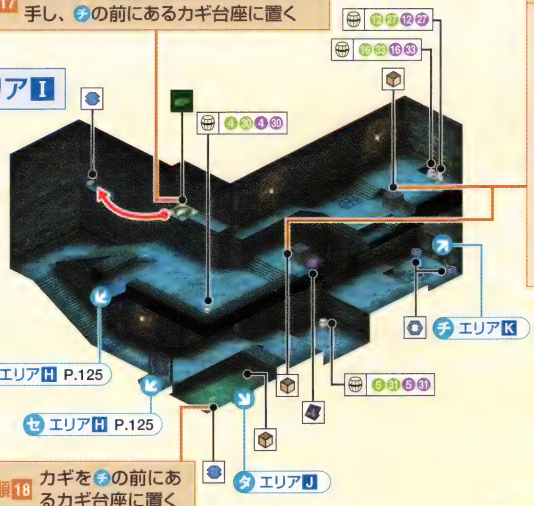
ポットが描かれたカベをポット移動で壊して、エリアIに移動しよう。そのあとはスからエリアHにもどり、手順13に進もう。

アイコンの見方

クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / カギ / カギ台座 / 魔法スイッチ / ブロック / ポットタイル(翼) / ポットタイル(上昇) / 的 / 元素の泉(1色) / 元素の泉(4色) / ジャンプ台 / フェニックスの尾

手順17 ポットタイル（翼）を利用してカギを入手し、チの前にあるカギ台座に置く

エリアI



手順18 カギをチの前にあるカギ台座に置く

手順16 ブロックを押して下に落とす

上段にある2個のブロックを下に落とし、カギをカギ台座に運ぶための足場にしよう。

エリアJ

手順15 サンダーの魔石を投げて水位を下げ、制御棒を押す

ここから水中にある魔法スイッチに「サンダーの魔石」を投げつけると、しばらくの間水位が下がって制御棒の前まで行ける。水位がもどるまでに制御棒を押すのだが、完全に押し込むのには時間が足りないこともある。途中で水位がもどってしまったら、完全に押し込むまで同じことを繰り返そう。制御棒を押し込んでしまえば水位は下がったままになり、クリスタルとタの出口が利用できるようになる。

手順19 BOSS イッカクシイラを倒す

エリアK

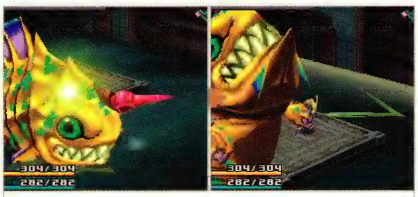
BOSS攻略 イッカクシイラ ▶P.211

◆落とす可能性のあるアイテム

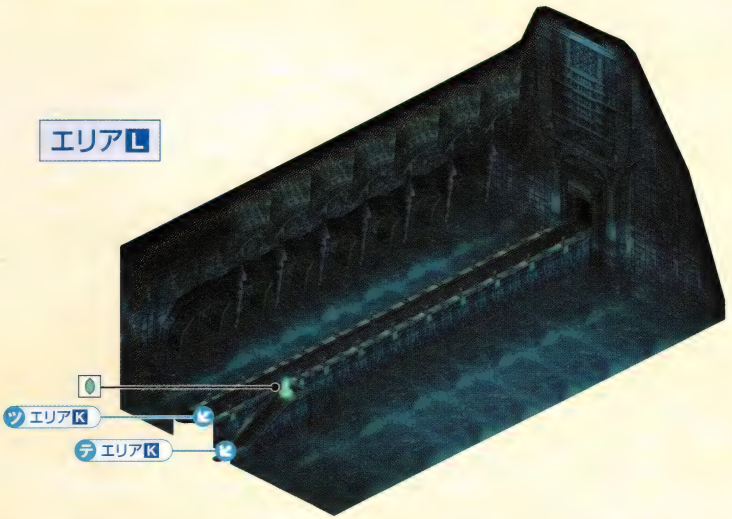
1周目	ミスリルの武器／いにしえの武器／ミスリルの兜／黒い頭覆い／恐ろしいお面／ミスリルの鎧／黒い服／鋼の布／ミスリル錬成／ダイヤ錬成／プチルビー／プチサファイア／黒クリスタル／ミスリル／ダイヤ／ダークスフィア／古代魚のうろこ／500ギル
2周目以降	破滅の武器／神々の黄昏／おにの兜／異世界の萌え飾り／おにの鎧／異世界の萌え服／異世界の聖衣／黒クリスタル／アルテマイト／アビシニオン／玉鋼／悪魔の黒い粉／天使の白い粉／古代魚のうろこ／120ギル

魔法スイッチで水位を下げよう

水中に「サンダーの魔石」を投げ入れて魔法スイッチ(黄)を攻撃すると、水位が下がってボスに近づける。クリスタルは頭についているので、ジャンプ攻撃を当てていこう。ボスが口を開けてから繰り出す吸い込みはダメージを受けないため、気にせず攻撃を続けてかまわない。こちらを追尾する泡を出してきたときだけ、逆方向に逃げて回避しよう。



ボスの身体が光り始めたら、写真の足場の上に移動しよう。水の上にいると、このあとに放つ電撃を受けてしまう。



アイコンの見方	
	クリスタル 宝箱 タル モーグリ マジックヘッド カギ カギ台座 魔法スイッチ ブロック ポットタイル(翼) ポットタイル(上昇) 的 元素の泉(1色) 元素の泉(4色) ジャンプ台 フェニックスの尾

NEXT情報

ボスを倒してエリアLを通過すると、レベナ・テ・ラのエリアE(P.069参照)に移動する。そのままエリアDに進むとリッチ戦となるので、いったん城下町にもどってショップで準備を整えておくといい。

BOSS攻略 リッチ

▶P.211

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	紅の細工／蒼の細工／黄の細工／絶の細工／時の細工／黒の細工／時の編みひも／古き編みひも／さわやかグッズ／おおらかグッズ／プチルビー／プチサファイア／プチシトリン／プチエメラルド／プチアメジスト／プチオニキス／黒クリスタル／魔界の腐鉄／300ギル
2周目以降	水晶グッズ／炎の契約／氷の契約／雷の契約／緑の契約／遊び人の魂／勇者の魂／ルビー細工／サファイア細工／シトリン細工／エメラルド細工／アメジスト細工／オニキス細工／刻印の指輪／祝福の指輪／精霊の指輪／蛮族の指輪／ルビー／サファイア／シトリン／エメラルド／アメジスト／オニキス／黒クリスタル／魔界の腐鉄／血染めの布／130ギル

リッチ左腕

リッチ右腕

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	—
2周目以降	—

テテオから受け継いだ力を使う

本体を攻撃するとクリスタルのついた腕が切り離されるが、本体の胸にあるクリスタルを攻撃しないとボスにダメージを与えられない。ここは胸を狙っていこう。あるいはチェリンカと協力してマジックパイルを行ってもいい。ボスにターゲットリングを合わせると、チェリンカもターゲットリングを合わせてくれる。リングが重なったらXボタンを離そう。

チェリンカとのマジックパイルに成功すると、最強の攻撃魔法レラ・クリスタルが発動し、写真のような大ダメージを与えられる。

NEXT情報

国王に3回話しかけると翌日になり、ガルデスを倒すためにクリスタルの神殿に向かうことになる。クリスタルの神殿はレベナ・テ・ラのエリアAから行くことが可能。最初にボス戦となるので、準備を整えてから挑もう。

Topics 一部の敵の攻撃は投げ返せる

ダイダロスのミサイルや超ガルデスのメテオなどは、操作キャラクターの近くに飛んできたときにYボタンを押すと持ち上げることができる。もちろん、そのまま投げ返せば敵にダメージを与えることが可能だ。ただし、持ち上げてからしばらくすると爆発するので、早めに投げるようにしたい。失敗するとこちらがダメージを受けるため注意が必要だが、どうしても避けられないときは狙ってみよう。

ジャンプしてミサイルやメテオに近づき、空中でYボタンを押すと持ち上げやすい。

クリスタルの神殿

Crystal Temple

教皇・ガルデスこそ、クリスタルの力で世界を手中に治めんとする月の民の長だった。ユーリィたちは夜を明かしてから神殿に向かうことにするが、うっかり寝過ごしてしまう。そのころ神殿前では、国王が残党討伐の準備に入っていた。

チャスペル戦から始まる広大なフィールド

最初にエリアBでボスのクー・チャスペルを倒してから、フィールドを攻略していくことになる。全7階という広いフィールドなので、クー・チャスペルを倒したらレベナ・テ・ラにもどってアイテムの購入やセーブをしておくといい。なお、4Fは訪れる必要のない階だが、エリアJに4つの元素の泉があるため、魔石の所持数が少なければ、P.136の攻略を参考に立ち寄っておくといいだろう。

エリアFとエリアIには瘴気が充満している。ポットタイル（結界）を利用して進むのだ。

Point!!

- クー・チャスペルを倒してからが本番。いったん出直して万全の態勢で挑みたい
- 4Fに行く必要はないが、エリアJには元素の泉、エリアLにはクリスタルがある

◆敵データ

キマイラ P.212

	1	2	3
HP	2120	4524	5974
経験値	650	1792	2000

スピンスパイン P.212

	1	2	3
HP	557	1712	2812
経験値	533	1320	1520

ダークサハギン P.212

	1	2	3
HP	780	2225	3475
経験値	575	1440	1800

ダークスケルトン P.212

	1	2	3
HP	803	2343	3643
経験値	605	1600	1840

ダークバット P.213

	1	2	3
HP	456	1310	2210
経験値	510	1200	1440

ハカサソリ P.213

	1	2	3
HP	2546	5319	6819
経験値	680	1880	2240

ファイアプリン P.213

	1	2	3
HP	403	1543	2643
経験値	580	1392	1760

リザードマン P.213

	1	2	3
HP	1530	3542	4942
経験値	595	1584	1880

◆敵データの続き

クー・チャスペル B P.214

	1	2	3
HP	5560	9840	11340
経験値	1100	2400	4800

クー・チャスペル(分身) B P.214

	1	2	3
HP	650	1485	2385
経験値	50	600	1200

ガルデス B P.214

	1	2	3
HP	5800	10200	11700
経験値	1200	2560	5120

マント B P.214

	1	2	3
HP	557	1557	2557
経験値	50	400	800

レッドクリスタル B P.215

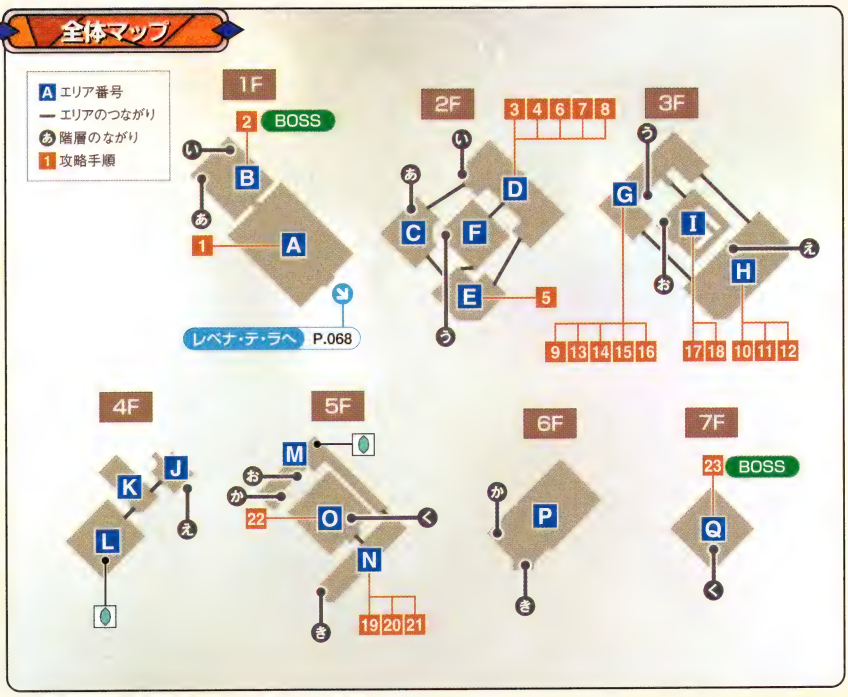
	1	2	3
HP	620	1620	2620
経験値	420	960	1280

◆宝箱、白いタルから入手できるアイテム（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	1	2	N	H	マルチ
❶	ファイアの魔石	100	ファイアの魔石	100	—	—	—	—	D	—	D	—	
❷	ブリザドの魔石	100	ブリザドの魔石	100	—	—	—	—	D	—	D	—	
❸	サンダーの魔石	100	サンダーの魔石	100	—	—	—	—	D	—	D	—	
❹	ケアルの魔石	100	クリアの魔石	100	—	—	—	—	F	—	F	—	※1
❺	ケアルの魔石	100	レイズの魔石	100	—	—	—	—	F	—	F	—	※1
❻	ポーション	100	エーテル	100	—	—	—	—	F	—	F	—	
❼	体力のしずく	100	力のしずく	100	魔力のしずく	100	レイズポケット	100	P	P	P	P	
❽	君主の兜	40	取り憑かれた兜	20	80ギル	40	—	—	—	C	—	C	
❾	ミドリのアレの頭	20	荒くれ船長の帽子	20	魔界の最高級帽子	20	闇の兜	40	—	K	—	K	
❿	聖騎士の鎧	70	ミスリルの鎧	30	—	—	—	—	H	—	H	—	
⓫	聖騎士の鎧	25	両生類の体	25	荒くれ海男の服	25	魔界の聖衣	25	K	—	K	—	
⓬	両生類の体	70	ミスリルの鎧	30	—	—	—	—	H	—	H	—	
⓭	ミスリルの武器	50	天界の武器	50	—	—	—	—	D	—	D	—	
⓮	闇の武器	100	—	—	—	—	—	—	H	—	H	—	
⓯	闇の武器	50	天界の武器	50	—	—	—	—	K	—	K	—	
⓰	君主の重鎧	20	希望の服	23	闇の鎧	23	80ギル	34	—	D	—	D	
⓱	ミドリのアレの体	25	荒くれ船長の服	25	魔界の最高級聖衣	25	取り憑かれた鎧	25	—	K	—	K	
⓲	奇跡の布	50	鋼の布	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
⓳	黒のビー玉	50	白のビー玉	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
⓴	ルビー錬成	33	サファイア錬成	34	シトリン錬成	33	—	—	—	G	—	G	
㉑	エメラルド錬成	25	アメジスト錬成	25	オニキス錬成	25	クリスタル錬成	25	—	D	—	D	※2
㉒	ミスリル錬成	50	ダイヤ錬成	50	—	—	—	—	C	—	C	—	
㉓	猫に捧げる武器	22	究極のおたま	22	幻の黄色いあいつ	22	80ギル	34	—	C	—	C	
㉔	聖騎士の兜	70	ミスリルの兜	30	—	—	—	—	D	—	D	—	
㉕	聖騎士の兜	25	両生類の頭	25	荒くれ海男の帽子	25	魔界の帽子	25	K	—	K	—	
㉖	両生類の頭	70	ミスリルの兜	30	—	—	—	—	D	—	D	—	
㉗	ルビー	33	サファイア	34	シトリン	33	—	—	—	D	—	D	
㉘	エメラルド	33	アメジスト	34	オニキス	33	—	—	—	C	—	C	
㉙	プチルビー	33	プチサファイア	34	プチシトリン	33	—	—	—	D	—	G	
㉚	プチエメラルド	33	プチアメジスト	34	プチオニキス	33	—	—	—	F	—	F	
㉛	マジックストーン	75	マジックスフィア	50	—	—	—	—	—	F	—	F	
㉜	黄色い羽根	50	アルテマイト	30	アビシニオン	30	メテオライト	30	—	K	—	K	
㉝	ダークスフィア	75	ホーリースフィア	45	80ギル	100	—	—	—	D	—	D	

※1「ケアルの魔石」の入手数が1個増加。　※2「エメラルド錬成」33%、「アメジスト錬成」34%、「オニキス錬成」33%になる。

全体マップ



攻略手順　クリスタルの神殿

エリアA

手順1 国王と話して「いつでも行けます！」を選ぶ

選択に答えると、直後にエリアBに移動してボス戦になる。レベナ・テ・ラで準備を整えてから話そう。

エリアB

手順2 BOSS クー・チャスペルを倒す

3はP.132エリアCからP.133エリアDへ

アイコンの見方	クリスタル　宝箱　タル　モーグリ　マジックヘッド　カギ　カギ台座　スイッチ 魔法スイッチ　ブロック　ポットタイル（上昇）　ポットタイル（結界）　的　ろうそく／マジックキャンドル 元素の泉（1色）　レバー　フェニックスの尾

BOSS攻略 クー・チャスペル ▶P.214

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	ミスリルの武器／いにしえの武器／ミスリルの兜／黒い頭覆い／恐ろしいお面／ミスリルの鎧／黒い服／プチエメラルド／プチアメジスト／プチオニキス／黒クリスタル／ミスリル／ダイヤ／ダークスフィア／ハチミツ酸／秘伝の巻物／750ギル
2周目以降	破滅の武器／取り憑かれた兜／取り憑かれた鎧／獅子の魂／竜の魂／究極の布／竜のチリ／黒クリスタル／アルテマイト／メテオライト／アビシニオン／ダークスフィア／フェニックスの毛／血染めの布／秘伝の巻物／150ギル

クー・チャスペル（分身）

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	ファイアの魔石／ブリザドの魔石／サンダーの魔石／ケアルの魔石／クリアの魔石／レイズの魔石
2周目以降	ファイアの魔石／ブリザドの魔石／サンダーの魔石／ケアルの魔石／クリアの魔石／レイズの魔石

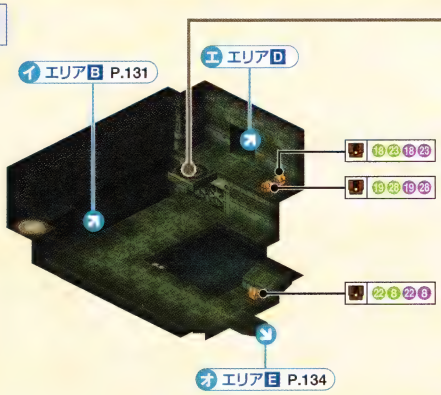
分身をすばやくかたづけよう

しばらくは上空から魔法や回転切りを繰り出してくる。ともに動きまわっていれば避けられるので、ボスが着地したところを攻撃していこう。ボスはHPが3分の2程度になると2体のクー・チャスペル（分身）を呼び出す。分身は本体と同程度の攻撃力を持つため、放っておくと危険だ。右記の方法で見つけだして早めに倒してしまいたい。

3体に分かれたときに、左右にいるのが分身だ。また、分身は距離をとると追いかけてくるので簡単に判別できる。

攻略手順 クリスタルの神殿

エリアC



Check 敵を倒すと足場が作動する

リザードマン2体を倒すと動く足場が出現し、写真の高台から上に乗って㊓へ行ける。ただし、㊓へはこの方法を使わなくても、2段ジャンプでのぼることが可能だ。

手順7 スイッチを押して鉄柵を開ける

このスイッチを押すと、マジックヘッドの上にある鉄柵が開く。そうしたら下の矢印のとおりにジャンプして最上段の足場にあがり、手順8を実行しよう。

手順8 マジックテイルで足場を出現させる

この位置でユークアイを使うと、写真のように左にマジックヘッド、下に足場が見える。マジックテイルで足場を3つ出現させ、➕からエリアFに進む。

9はP.134エリアFからP.135エリアGへ

手順3 敵を倒してスイッチを出現させる

キマイラを倒すとスイッチが出現し、これを押すことで手順4の巨大スイッチのところまで行けるようになる。

Check スイッチを押すとハシゴが降りる

スイッチを押すと、すぐ側にあるハシゴが伸びて、上下の移動がラクになる。

手順4 巨大スイッチを押す

巨大スイッチは4人が同時に乗ることで押せる。まず操作キャラクターを上に乗せ、そのあとでLボタンを押して仲間を集合させよう。次の手順5へはエ→オと移動して向かう。

5はP.134エリアEへ

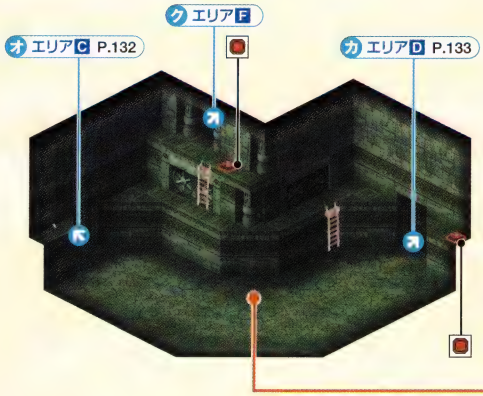
手順6 ポット移動で鉄柵を越える

ポット移動で鉄柵の下に開いた穴を通り抜けよう。鉄柵の向こうにある黄色い足場は、上に乗ると上下に移動するようになり、鉄柵を越えるときに役立つ。

アイコンの見方

クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / カギ / カギ台座 / スイッチ / 魔法スイッチ / ブロック / ポットタイル（上昇） / ポットタイル（結界） / 的 / ろうそく／マジックキャンドル / 元素の泉（1色） / レバー / フェニックスの尾

エリアE

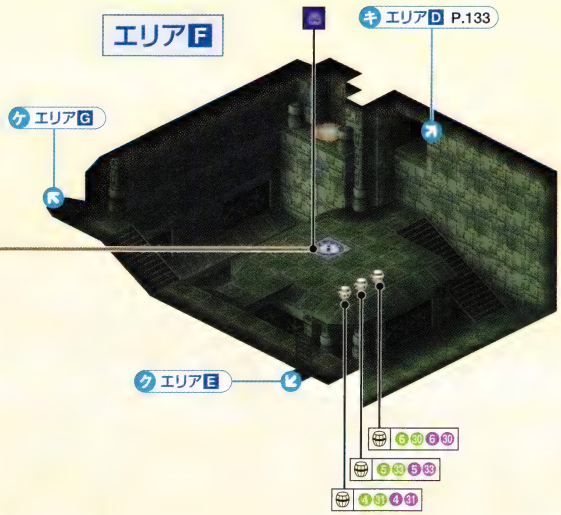


手順5 ハカサソリを倒す

エリアEに入ると出口にカギがかかり、ハカサソリを倒すまで外に出られなくなる。一度倒してもエリアに入り直すたびに倒さなければならないので、なるべくこのエリアには立ち入らないようにしよう。なお、2つあるスイッチを押すと、ハシゴが降りて上下の移動がラクになる。

6はP.133エリアDへ

エリアF



Check 結界で瘴気を防ぎながら進む

エリア内に瘴気が充満しており、一定間隔でダメージを受ける。ポットタイル(結界)にポットを置いて結界を作ってから移動しよう。なお、敵を全滅させるとクのトビラが開くが、ここに入るとエリアEにもどってしまうので、クからエリアGに進もう。

手順15 2つの的を同時に攻撃する

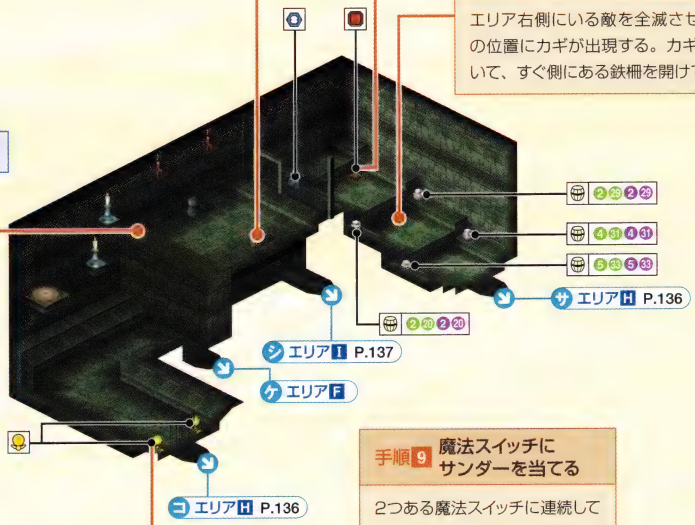
ここにある円柱状の足場の上から2段ジャンプして矢を放つと、手順14で出現させた的を倒せる。写真のように3ウェイショットまたは5ウェイショットで、同時に2つの的を攻撃するようにしよう。

手順14 鉄のスイッチを下突き攻撃で押して的を出現させる

手順13 敵を全滅させると出現するカギを、カギ台座に置く

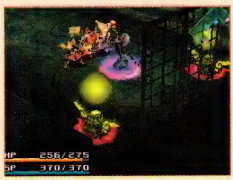
エリア右側にいる敵を全滅させると、この位置にカギが出現する。カギ台座に置いて、すぐ側にある鉄柵を開けておこう。

エリアG



手順9 魔法スイッチにサンダーを当てる

2つある魔法スイッチに連続してサンダーを当てる。リングホールド2以上を修得しているキャラクターで、それぞれの魔法スイッチの上にリングを置いたら、Lボタンを連打すればOKだ。



10はP.136エリアHへ

手順16 2本のろうそくに同時に火を灯す

リングホールドかマジッククウォールを使い、手順15で出現した2本のろうそくに同時に火を灯す。これを終えたらシからエリアIに進む。

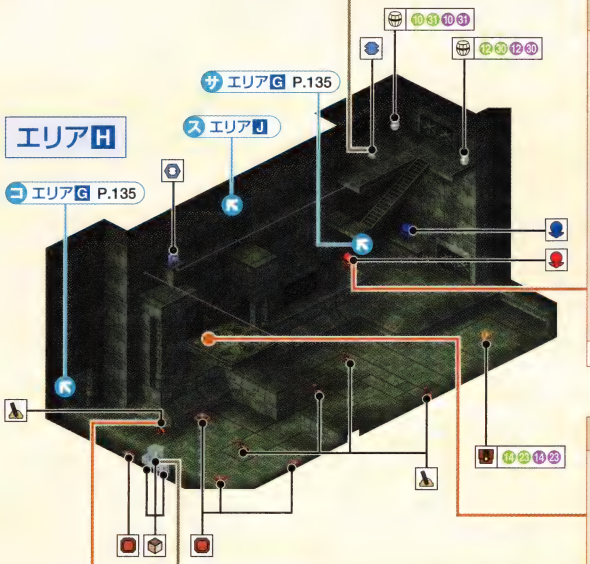
17はP.137エリアIへ

アイコンの見方

クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / カギ / カギ台座 / スイッチ / 魔法スイッチ / ブロック / ポットタイル(上昇) / ポットタイル(結界) / 的 / ろうそく／マジックキャンドル / 元素の泉(1色) / レバー / フェニックスの尾

Check ロープを渡ってカギを運ぼう

カギを持ち上げたら、ロープの上を渡ってカギ台座まで移動しよう。途中でロープから落ちてしまったら、エリアに入り直してカギを初期位置にもどせばいい。無事にカギをカギ台座に置くとスが開き、4Fに行くことができる。4Fはクリアするだけなら立ち寄る必要はないが、エリアJには元素の泉、エリアLにはクリスタルがあるので、魔石の入手と回復&セーブができるのだ。



Check 神殿の4Fに行くには?

4つあるスイッチのうち3つはブロック、1つは操作キャラクターを乗せて押す。出現した足場に乗れば天井付近にあるロープにつかまることができ、カギのある場所までたどり着けるのだ。ただし、赤の結界が出現しているときはロープを渡りきれないので、レバーを倒して青の結界に切り替えておこう。

手順12 魔法スイッチを2つ同時に攻撃する

赤と青の魔法スイッチに、対応する魔法を連続して当てるとサが開く。手順9と同じようにリングホールドを活用しよう。

13はP.135エリアGへ

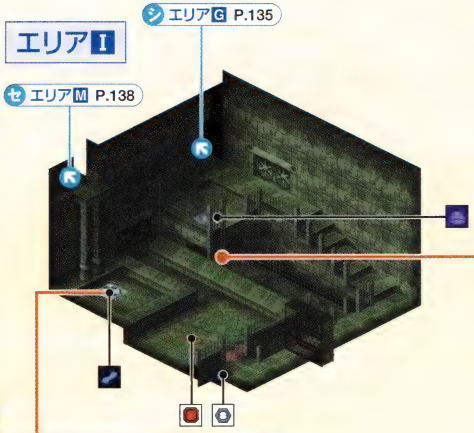
手順11 鉄筋のカベを引く

ここにある鉄筋のカベを最後まで引いておくと、エリアIの左側に行けるようになる。

手順10 レバーを倒しながら進む

赤と青の結界があり、結界を通り抜けて進むことはできない。結界を消すには攻撃するたびに青→赤→青……と色が変わるレバーを倒せばいいのだが、レバーを倒したあとの色の結界が消える代わりに、その逆の色の結界が出現してしまう。右記の順番どおりに倒して先へ進んでいこう。なお、ナッシュの攻撃は結界を通り抜けるため、ここは彼を操作して攻略するといい。

エリアI



手順17 敵を全滅させると出現するカギを、カギ台座に置く

入口からカギ台座の前までに現れる敵を全滅させると、ここにカギが出現する。カギ台座に置くことで赤い障壁が消え、先に進めるようになるのだ。なお、カギ台座の奥にあるスイッチは、エリア内の瘴気を消すためのもの。すぐに押しておこう。

手順18 ポットタイル(上昇)を使って セ→タと進んでエリアNへ

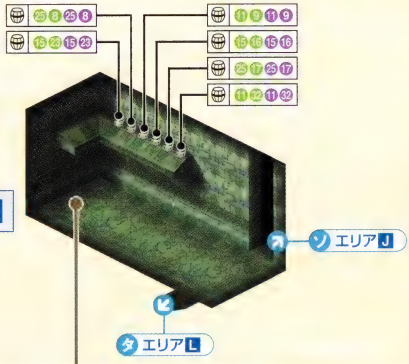
19はP.138エリアNへ

Check ループする2つのエリア

この出口からエリアJを出ると、エリアKのタに着く。そのまま画面右へ移動しつづけてもエリアJとエリアKから出られないので、もどるときはスに入ろう。

エリアJ

エリアK



エリアL

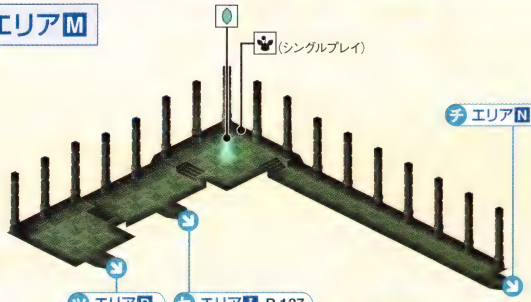
Check 仲間を持ち上げて上段の足場へ移動

タルが置かれている足場へ行くには、まず魔石を3つ重ねる。次に仲間を順に持ち上げていこう。いちばん下のキャラクターが魔石に乗ったら、上から2番目のキャラクターにチェンジして、いちばん上のキャラクターを投げればいい。

アイコンの見方

クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / カギ / カギ台座 / スイッチ / 魔法スイッチ / ブロック / ポットタイル(上昇) / ポットタイル(結界) / 的 / ろうそく/マジックキャンドル / 元素の泉(1色) / レバー / フェニックスの尾

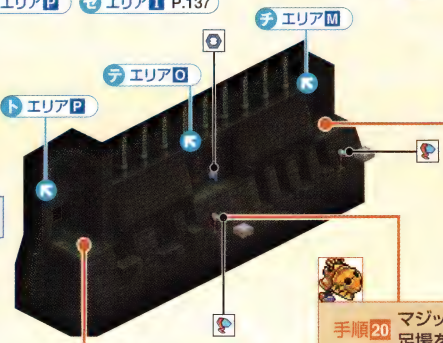
エリアM



手順19 マジックテイルで足場を出現させる

エリアに入ると、ダークバットが1体襲いかかってくる。手順21でエリア内の敵を全滅させることになるため、あらかじめ倒しておこう。そのあとでマジックヘッドを使い、左右に動く足場を出現させるのだ。

エリアN



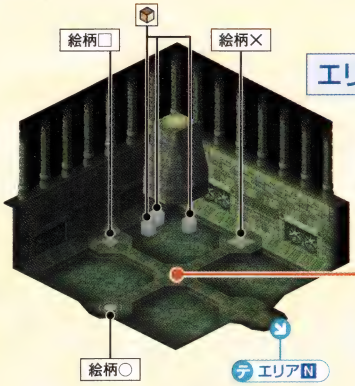
手順20 マジックテイルで足場を出現させる

マジックヘッドの上からマジックテイルを使い、写真の位置にある足場を出現させよう。

手順21 敵を全滅させてカギを出現させ、カギ台座に置く

手順19で出現させた足場に乗ってエリアの左側へ行き、そこに現れる2体のダークバットを倒す。すると手順20で出現させた足場の上にカギが落ちてくるので、これをカギ台座に置いてテを開けよう。

エリアO



手順22 ブロックを3カ所の絵柄に置いてから中央のワープポイントに入る

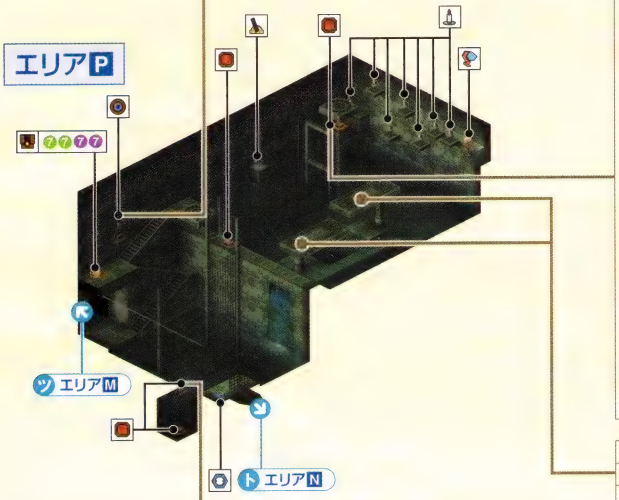
3つある絵柄にブロックを乗せると、エリアの中央にワープポイントが出現する。ワープポイントの移動先は、どの絵柄にブロックを乗せたかによって変わる仕組みだ。ボスと戦うには、すべての絵柄にブロックを乗せてからワープポイントに入り、エリアOに進もう。

ブロックとワープポイントの組み合わせ

×	エリアD	□+○	エリアG
□	エリアOの上にある足場	×+○	エリアF
○	エリアC	全部	エリアO
×+□	エリアH		

Check 仕掛けを解いて宝箱を出現させよう

エリアPは訪れなくてもクリアできるが、カギをカギ台座に置くと「力のしずく」などが入った宝箱が現れる。まずはこの的を倒して足場を動かし、エリアの右側へ行こう。ただし、足場の進路は鉄柵でさえぎられているので、途中にあるレバーを倒して鉄柵を開けておくこと。



Check 移動しつつマジックテイルを使う

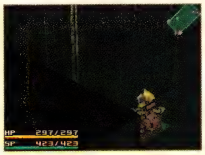
このスイッチを押すと足場が動いてマジックヘッドの場所まで行ける。次はマジックテイルを使って7本のマジックキャンドルに火を灯そう。一度で全部のマジックキャンドルは灯せないので、何度かに分けて行いたい。写真のように動く足場の上でユークアイを使い、左に移動しながら炎を伸ばそう。いちばん遠くにあるマジックキャンドルへ火を灯すときは、マジックヘッドが画面内から消えるギリギリまで待ってから炎を引くといい。

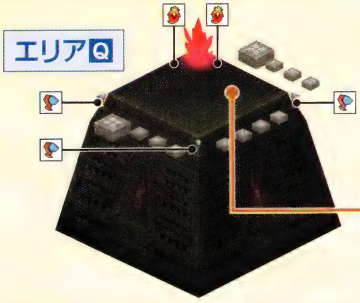
Check 回転する足場を伝って進む

7本のマジックキャンドルに火を灯すと、この場所にある2つの足場が回転を始める。これに跳び移ってカギ台座の位置まで移動するのだ。なお、回転する足場の先にあるスイッチを押すと、横にある鉄柵が開いてまでの帰り道がラクになる。

Check 水中のスイッチは押すことが可能

このスイッチは水中にあるが、上に乗って押すことができる。スイッチを押して出現する岩を転がすと、マジックヘッドの横にカギが出現するので、カギ台座まで運んで上に乗せよう。以上の手順を終えれば、のトビラとロープをさえぎっていた鉄柵が開き、の上に宝箱が出現する。





手順23 BOSS ガルデスを倒す

アイコンの見方	クリスタル / 宝箱 / タル / モーグリ / マジックヘッド / カギ / カギ台座 / スイッチ / 魔法スイッチ / ブロック / ポットタイル（上昇） / ポットタイル（結界） / 的 / ろうそく／マジックキャンドル / 元素の泉（1色） / レバー / フェニックスの尾

BOSS攻略 ガルデス ▶P.214

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	ミスリルの武器／いにしえの武器／闇の武器／天界の武器／聖騎士の兜／両生類の頭／荒くれ海男の帽子／魔界の帽子／聖騎士の鎧／両生類の体／荒くれ海男の服／魔界の聖衣／黒クリスタル／メテオライト／偉大なる記憶／さまよえる魂／500ギル
2周目以降	猫に捧げる武器／究極のおたま／幻の黄色いあいつ／君主の兜／荒くれ船長の帽子／魔界の最高級帽子／取り憑かれた兜／君主の重鎧／荒くれ船長の服／魔界の最高級聖衣／取り憑かれた鎧／究極の布／黒クリスタル／偉大なる記憶／さまよえる魂／200ギル

マント

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	ケアルの魔石／クリアの魔石／レイズの魔石
2周目以降	ケアルの魔石／クリアの魔石／レイズの魔石

レッドクリスタル

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	ファイアの魔石／ブリザドの魔石／サンダーの魔石／ケアルの魔石／クリアの魔石／レイズの魔石
2周目以降	ファイアの魔石／ブリザドの魔石／サンダーの魔石／ケアルの魔石／クリアの魔石／レイズの魔石

レッドクリスタルを壊してバリアを消す

エリア全体を攻撃するレーザーは、ジャンプで避けることができる。受けると暗闇状態になってしまうので、確実に回避していこう。しばらく戦っていると、ボスはレッドクリスタルを呼び出し、身体のまわりにすべての攻撃を無効化するバリアを発生させる。レッドクリスタルを全滅させればバリアは消えるので、早めにかたづけるようにしたい。

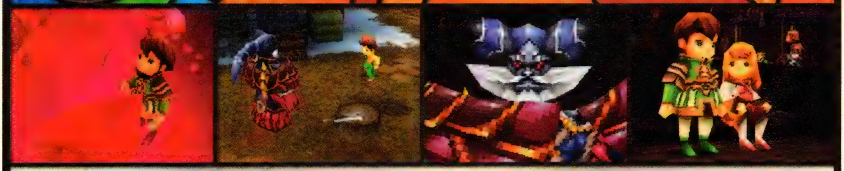
ある程度ダメージを与えると、マントが外れてDEFが大幅に下がる。しばらくするとマントを着るので、地面に刺さったマントを壊そう。

NEXT情報

ボス撃破後はレベナ・テ・ラのエリアAに移動し、パーティーがユーリィだけになる。クリスタルの神殿があった場所に、月の神殿というあらたなフィールドが出現しているので、ショップで準備を整えてから向かおう。

月の神殿

Lunar Temple



絶望を糧にしてクリスタルの力を手に入れたガルデスは、世界を自由に移動できる術を得た。ユーリィはガルデスによって翻弄され目的を見失ってしまうが、どの世界でも傍らにいたチェリンカのひと言で意志を取りもどす。

以前倒したボスとの再戦が続く

月の神殿は、クリスタルの神殿の一部のエリアからなるせまいフィールドだ。パーティは1人だけになり、アル→ミース→ナッシュ→ユーリィの順でボスとの1対1の戦闘になる。操作キャラクターが変わるたびにレベナ・テ・ラのエリアAからのスタートとなるので、ボスを倒して得たレシピから強力な装備品を作成してから挑むといい。また、魔石やアイテムもボスを倒すたびに補充しておこう。

ガルデスが支配する世界のため、レベナ・テ・ラの住人もどこか以前とは雰囲気が違う。

Point!!

- クリスタルの神殿の一画と同じ構造をしたフィールド
- キャラクター1人ずつでボスと戦い、最後に全員で超ガルデスを倒す

◆敵データ

キマイラ P.215

	1	2	3
HP	2120	4524	5974
経験値	650	1792	2000

シスターボム P.215

	1	2	3
HP	1120	2544	3744
経験値	460	1256	1456

スピンスパイン P.215

	1	2	3
HP	557	1712	2812
経験値	533	1320	1520

リザードマン P.216

	1	2	3
HP	1530	3542	4942
経験値	595	1584	1880

アングリーフラワー B P.216

	1	2	3
HP	3000	6000	7500
経験値	1000	1880	2240

アングリーフラワーの芽 B P.216

	1	2	3
HP	360	1360	2360
経験値	50	400	800

ベヒーモス B P.216

	1	2	3
HP	3000	6000	7500
経験値	1000	1880	2240

ズー B P.217

	1	2	3
HP	3000	6000	7500
経験値	1000	1880	2240

ドラゴン B P.217

	1	2	3
HP	3000	6000	7500
経験値	1000	1880	2240

◆敵データの続き

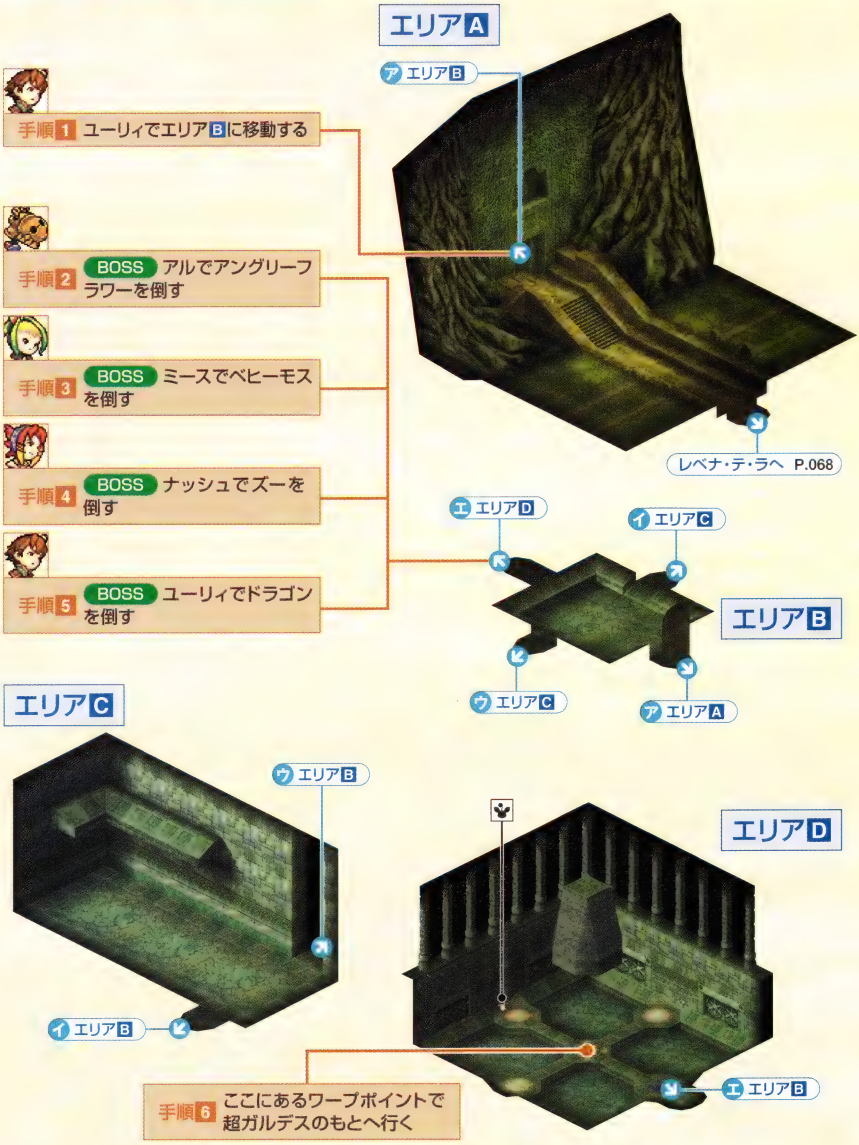
レッドクリスタル B P.217

	1	2	3
HP	620	1620	2620
経験値	420	960	1280

超ガルデス B P.217

	1	2	3
HP	6500	11250	12750
経験値	1300	2800	5600

攻略手順　月の神殿



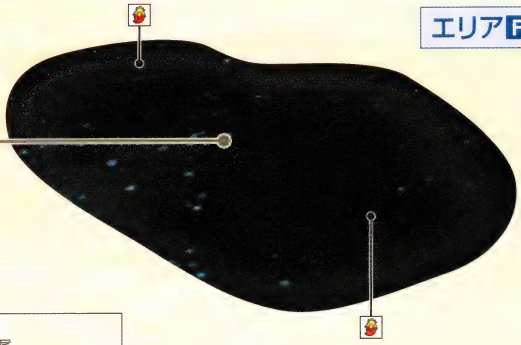
エリアE

手順7 BOSS 全員で超ガルデスを倒す

Check レッドクリスタルを倒して障壁を消す

エリアEは超ガルデス戦の前半の舞台となる。最初に現れるシスターボム、レッドクリスタルのうち、後者を倒すと障壁が消えて奥に進めるようになるので、これを2回行ってボスのもとまで移動しよう。

エリアF



Check 超ガルデスとの最終決戦の地

エリアEで超ガルデスのHPを半分まで減らすと、エリアFに移動する。ここが最後の戦いの場となるのだ。

アイコンの見方	モーグリ　フェニックスの尾

BOSS攻略 アングリーフラワー ▶P.216

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	闇の武器／天界の武器／魔界の帽子／魔界の聖衣／ミスリル／オリハルコン／ダークスフィア／ホーリースフィア／マジックストーン／200ギル
2周目以降	猫に捧げる武器／魔界の最高級帽子／魔界の最高級聖衣／黒クリスタル／アルテマイト／千年樹の枝／アルテマシルク／ダークスフィア／食獣花の種／食獣花の溶解液／200ギル

アングリーフラワーの芽

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	ファイアの魔石／ブリザドの魔石
2周目以降	ファイアの魔石／ブリザドの魔石

BOSS攻略 ベヒーモス ▶P.216

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	闇の武器／天界の武器／両生類の頭／両生類の体／ミスリル／オリハルコン／ダークスフィア／ホーリースフィア／サハギンのひれ／プリンゼリー／200ギル
2周目以降	究極のおたま／ミドリのアレの頭／取り憑かれた兜／ミドリのアレの体／取り憑かれた鎧／オリハルコン／アルテマイト／千年樹の枝／ベヒーの大角／ベヒーの爪／魔界の鱗鉄／200ギル

BOSS攻略 ズー ▶P.217

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	闇の武器／天界の武器／荒くれ海男の帽子／荒くれ海男の服／ミスリル／オリハルコン／ダークスフィア／ホーリースフィア／古代魚のうろこ／200ギル
2周目以降	幻の黄色いあいつ／荒くれ船長の帽子／荒くれ船長の服／なめらか布／黒クリスタル／アルテマイト／千年樹の枝／アルテマシルク／古代魚のうろこ／200ギル

BOSS攻略 ドラゴン ▶P.217

◆落とす可能性のあるアイテム

1周目	闇の武器／天界の武器／聖騎士の兜／聖騎士の鎧／ミスリル／オリハルコン／メテオライト／玉鋼／ダークスフィア／ホーリースフィア／サハギンのひれ／プリンゼリー／200ギル
2周目以降	君主の兜／君主の重鎧／黒クリスタル／アルテマイト／アビシニオン／千年樹の枝／黒ずんだひれ／ドラゴンの角／ドラゴンのうろこ／200ギル

以前と同じ戦い方で挑もう

ベヒーモスとズーは、すべての能力値が大きく上昇しているが、レベルが上がったプレイヤーの敵ではないはず。どのボスも攻撃方法や弱点は以前戦ったときと変わらないので、同じように戦えば問題なく倒せるはずだ。なお、ドラゴン戦では罪人島のときと違い、処刑人は出現しない。最初からドラゴン本体にダメージを与えることができる。

ボスを倒すと、以前よりも貴重なアイテムを落とす。超ガルデスとの最後の戦いに向けて、強力な装備品を作っておこう。

BOSS攻略 超ガルデス

▶P.217

※ 超ガルデスは何も落とさない。レッドクリスタルのデータはP.140と同じだが、マルチプレイでは「黒クリスタル」を落とすことがある。

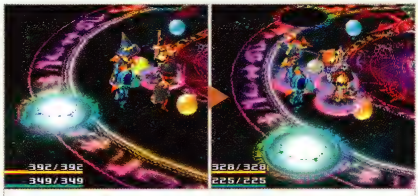
トゲを壊すとクリスタルが出現

ボスは4体のレッドクリスタルとともに出現する。ともに強力な魔法を連発してくるので、ターゲットリングから逃げるように移動して回避しよう。そしてスキを見てレッドクリスタルを倒し、そのあとでボス本体の黄色い台座についているトゲを、すべて壊すのだ。これで弱点のクリスタルが、ボスの腹部に現れる。下の写真の要領でダメージを与えていこう。

トゲをすべて壊すと、ボスの腹部にクリスタルが出現する。トゲがついていた黄色い台座に乗って攻撃していくといい。

4つの円に魔法を撃ち込もう

ボスのHPを半分まで減らすとエリアFに移動する。HPは全快してしまうが、攻撃方法や攻略法は変わらない。上記の戦法でダメージを与えていこう。ボスのHPを0にすると、周囲に魔法陣が現れる。写真のように4つある円に、4人分の魔法(どれでもOK)のターゲットリングを当てれば勝利だが、40秒ほどでボスは復活してしまう。急いで実行しよう。



魔法を1つ当てると自動的に操作キャラクターが変わり、4つの魔法を当てれば勝利。ちなみに3回失敗するとモーグリがヒントをくれる。

Topics 自分の村にもどってエンディングを迎えよう

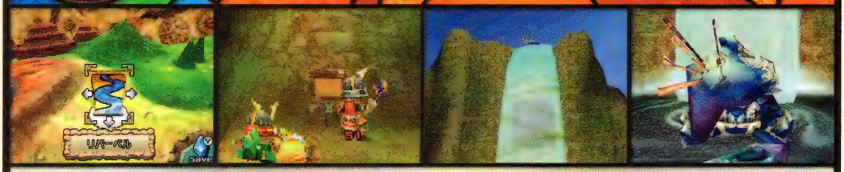
超ガルデスを倒すとパーティがユーリィだけになり、月の神殿のエリアAに移動する。そのあと自分の村へもどればエンディングとなるが、レベナ・テ・ラにはアル、ナッシュ、ミース、コルカ王がいるので話を聞いておくといい。エンディングのあとはセーブ画面になり、クリア時のデータを引き継いで2周目以降のプレイを楽しめる。詳しくはP.051を参照してもらいたい。

2周目以降は敵が強くなっており、1周目よりも強力なアイテムが入手できる。

少年期になるとワールドマップにリバーベルが現れる。2周目以降限定のフィールドだ。

リバーベル

Riverbelle



成長したユーリィが外の世界に出ると、レベナ・テ・ラの北にリバーベルという河が出現していた。河辺にある立て札を読むかぎり、どうやらここはモーグリたちの住居の建設予定地らしいのだが……。

奥地でラグナロクの材料をゲット！

3つのエリアだけのせまいフィールドだが、敵が強いうえにすべてのエリアに瘴気が充満している。2、3周目の後半にならないとクリアするのは難しいだろう。リバーベルでの最大の目的は、エリアCにいるジャイアントクラブを倒して、最強の武器「ラグナロク」(P.226参照)の材料となる「ふるびたけん」を手に入れること。落とす確率は30%ほどなので、入手できるまでチャレンジし続けよう。

すべてのエリアにポットタイル(結界)がある。これで瘴気を防ぎつつ進んでいこう。

ほかのフィールドと違い、いったん外に出ると仕掛けやボスが初期状態にもどってしまう。

Point!!

- 非常にせまいフィールドだが、敵が強く瘴気も立ちこめる危険地帯
- ボスのジャイアントクラブを倒すと、「ふるびたけん」を落とすことがある

◆敵データ

キマイラ P.218

	1	2	3
HP	—	3774	5274
経験値	—	1304	2000

ゴブロード P.218

	1	2	3
HP	—	1952	3252
経験値	—	1160	1680

サハギン P.218

	1	2	3
HP	—	2203	3453
経験値	—	1072	1640

トゲキング P.218

	1	2	3
HP	—	1468	2568
経験値	—	976	1520

ムー P.219

	1	2	3
HP	—	1112	2112
経験値	—	920	1200

ジャイアントクラブ B P.219

	1	2	3
HP	—	7500	9000
経験値	—	1700	3500

◆宝箱、白いタルから入手できるアイテム（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

番号	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	アイテム名	確率	2	N	H	マルチ
❶	ファイアの魔石	100	ブリザドの魔石	100	サンダーの魔石	100	ケアルの魔石	100	B	B	B	
❷	ケアルの魔石	100	ケアルの魔石	100	クリアの魔石	100	レイズの魔石	100	B	B	B	
❸	力の指輪	36	魔法の指輪	28	守りの指輪	36	—	—	A	A	A	
❹	絶の細工	30	時の細工	30	黒の細工	30	100ギル	10	A	A	A	
❺	時の編みひも	50	古き編みひも	50	—	—	—	—	B	B	B	
❻	さわやかグッズ	50	おおらかグッズ	50	—	—	—	—	A	A	A	
❼	水晶グッズ	40	遊び人の魂	30	勇者の魂	30	—	—	B	—	B	
❽	プチルビー	33	プチサファイア	34	プチシトリン	33	—	—	B	B	B	
❾	プチエメラルド	33	プチアメジスト	34	プチオニキス	33	—	—	B	B	B	

全体マップ

攻略手順　リバーベル

手順1　敵を倒してカギを出現させ、カギ台座に置く

カギ台座の近くに出現する2体のムーを倒すと、ここにカギが出現する。ちなみに、入口付近にあるマジックヘッドを使うと対岸へ続く足場を作れるが、下を流れる川は歩いて進めるので、ムリをする必要はない。

2はP.148エリアBからエリアCへ

アイコンの見方：宝箱　タル　モーグリ　マジックヘッド　立て札　カギ台座　ポットタイル（結界）

攻略手順　リバーベル

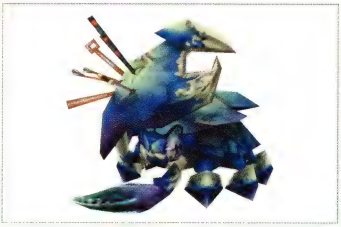
Check　アのトビラはカギで開こう

カギ台座の近くに現れるゴブロードとサハギンを倒すと、この場所にカギが出現する。カギ台座に置くことでアのトビラを開けることが可能だ。

手順2　BOSS　ジャイアントクラブを倒す

アイコンの見方	宝箱	タル	モーグリ	マジックヘッド	立て札	カギ台座	ポットタイル(結界)

BOSS攻略　ジャイアントクラブ　▶P.219



◆落とす可能性のあるアイテム

2周目以降	プチルビー／プチサファイア／プチシトリン／プチエメラルド／プチアメジスト／プチオニキス／黒クリスタル／ふるびたけん／大ガニの甲羅

瘴気を防ぎつつダメージを与える

戦闘が始まったらポットタイル(結界)の上にポットを乗せ、結界で瘴気のダメージを防ぎながら戦う。ボスの攻撃はほとんどが背後にいれば避けられるので、なるべく背中にまわり込んでから攻撃するようにしたい。なお、エリアCは画面上半分が水辺となっているが、この上は歩いて移動できる。エリア全体を使って戦うようにしよう。

ボスがジャンプしたら、地面に映る影から離れよう。影の近くにいると、ボスが着地したときの衝撃でダメージを受けてしまうのだ。

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES Ring of Fates
OFFICIAL COMPLETE GUIDE

3

Multi Play

マルチプレイ攻略

マルチプレイの基礎知識

Basic Knowledge of Multi Play

マルチプレイでは最大4人のプレイヤーが同時に遊ぶことができる。協力してフィールドを攻略したり、特定の条件下で対戦したりと遊び方はさまざま。そんなマルチプレイ特有のルールやテクニックを紹介する。

マルチプレイにはフリー編とクエスト編がある

マルチプレイは複数人で遊べるだけでなく、2とおりの遊び方を選ぶことができる。1つはシングルプレイと同じように仕掛けを解きながらフィールドを進み、最深部にいるボスを倒すフリー編。もう1つは、クエストごとに定められている条件をこなして、ステージをクリアしていくクエスト編だ。それぞれシングルプレイとルールが違うため、下記の特徴をよく把握しておいてほしい。

◆マルチプレイの流れ

パーティー作成

1人が「パーティーを作成」でパーティーを作ったあと、ほかのプレイヤーが「パーティーに参加する」を選べばOK。最大4人のパーティーを組んで遊ぶことができる。

ひとりで遊ぶ

1人で進んでいくモード。敵の強さやクエストの難度はパーティーでプレイするときと変わらないため、先に進むのは難しいが、アイテムを独り占めできるというメリットがある。

キャラクターの作成or選択

クラヴァット族、ユーク族、セルキー族、リルティ族の4つの種族のなかから1つを選び、性別と名前を決めてキャラクターを作る。すでにキャラクターを作ってある場合は、そのキャラクターを選択すればゲームを始められる。

フリー編

シングルプレイと同じように仕掛けを解きながらフィールドを進み、奥にいるボスを倒すのが目的。ボスを倒すことで行けるようになるフィールドが追加されていく。

クエスト編

レベナ・テ・ラのコルカ王に話しかけることで始められる。クエストごとに決められたクリア条件を達成するのが目的で、クリア後にはコルカ王から報酬をもらえる。

◆フリー編の特徴

- ワールドマップから各フィールドへ行って最深部にいるボスを倒すのが目的
- 敵がシングルプレイより強くなっている
- フィールドの構造はほぼシングルプレイと同じだが、パーティーの種族の組み合わせによって仕掛けが若干変化する
- ボスを倒すとあらたなフィールドへ行ける
- セーブはワールドマップでしかできない
- クリスタルを調べると、全滅したときにクリスタルの位置からやり直せる

◆クエスト編の特徴

- レベナ・テ・ラの城にいるコルカ王に話しかけることでクエストを受けられる
- クエストの種類によってクリア条件が異なる
- 「協力」と「対戦」という2つの形式があり、前者はパーティーで協力しながらクリアをめざし、後者はプレイヤー同士でポイントを競い合う
- クリアすると報酬をもらえる
- フリー編を進めたり、特定のクエストをクリアするとあらたなクエストが出現する
- セーブはワールドマップでしかできない

パーティーを組んだ場合の変化

1人で遊ぶ場合とパーティーを組んで遊ぶ場合とでは、探索できるフィールドや受けられるクエスト、ショップの品ぞろえが異なる。また、メニュー画面で捨てたアイテムはほかのプレイヤーが拾えるので、これを利用すればアイテムの受け渡しが可能だ。特に有効なのは、レベルの高いプレイヤーからレベルの低いプレイヤーに強力なアイテムを渡すこと。これで戦力の増強を計れば、レベルアップやフィールドの探索がスムーズにできるはずだ。

◆パーティープレイ時の変化

- それぞれのプレイヤーが行けるフィールドすべてに行くことができる
- クエストは、パーティーメンバー全員が条件を満たしているもののみ選べる
- ショップの品ぞろえは、パーティーのなかでいちばんレベルが低いプレイヤーのものに合わせられる(P.321参照)

フリー編のフィールド名はシングルプレイと異なる

フリー編で立ち寄れるフィールドの地名は、シングルプレイ時のものと異なっている場合がある。フィールドをクリアして出現する順に地名の対応表を右に載せたので、これを参考にして、立ち寄るフィールドを確認しておこう。なお、フィールドを1度クリアしたあとで、もう1度そのフィールドに入ると仕掛けは元にもどることを覚えておこう。ちなみに、ヴァール山をクリアしたあともう一度立ち寄ると、ヴァール山のエリアB(P.081参照)からエリアH(P.085参照)に進めるようになる。そこから先へ進んで行けば、シングルプレイでも戦えたユーク(P.087参照)と戦うことが可能だ。

◆フリー編の地名の変化

出現順	フリー編	シングルプレイ	参照ページ
1※	山間の村	自分の村	P.058
1	英霊の谷	裏山の洞窟	P.060
1	レベナ・テ・ラ	レベナ・テ・ラ	P.068
2	見捨てられた街	見捨てられた街	P.070
3	ヴァール山	ヴァール山	P.078
4	深淵の森	深淵の森	P.088
5	レラ・シエル	レラ・シエル	P.097
6	キランダ島	罪人島	P.105
7	幽世	???	P.113
8	レラ・シエル過去	レラ・シエル過去	P.120
9	クリスタルの神殿	クリスタルの神殿	P.129
10	リバーベル	リバーベル	P.146

※ 山間の村はシングルプレイをクリアしていて、なおかつ「ひとりで遊ぶ」を選んだ場合のみ出現する。

あらたなフィールドと難易度の出現

英霊の谷からクリスタルの神殿までのフィールドをすべてクリアすると、クエストの難易度が上がり、ワールドマップにリバーベルが追加される。また、英霊の谷に入ったときにNormalとHardから難易度を選べるようになり、Hardのフィールドをクリアしていくことで、Normalのフィールドの出現順と同じ順にHardを選べるフィールドが増えていくのだ。さらに、リバーベル以外のフィールドをすべてHardでクリアするとVeryHardを選べるようになる。VeryHardは敵が強力になっており、やりごたえのあるものとなっている。なお、クエストの難易度は、一度変わると元にもどすことはできない。

HardとVeryHardでは、落とすアイテムやクエストの報酬が貴重なものに変化している。

◆難易度による変化

- 敵が格段に強くなる
- 敵の落とすアイテムや宝箱の中身が変化する
- フィールドの仕掛けが複雑になる
- クエストの報酬が変化する

フィールドの仕掛けはパーティー構成で変化する

フィールド内の仕掛けは基本的にシングルプレイと同じだが、パーティーの種族構成によっては仕掛けの内容が変化することがある。たとえば、パーティーにクラヴァット族がいない場合、鉄のスイッチが普通のスイッチに変わっていたり、セルキー族がいない場合、2段ジャンプが必要な場所に足場があるといった具合だ。このように、どの種族で挑戦してもクリアできるようになっているのだ。

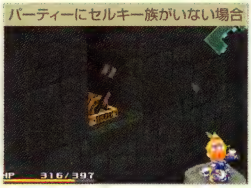
変化することで仕掛けがまったくなくなり、先へ進むのが格段にラクになる場合もある。

◆仕掛けの変化例

マジックヘッドがある場所での変化

マジックヘッドからマジックテイルをのばさなければ出現しない足場が、ユーク族がパーティー内にいない場合は初めから出現している。つまりこの場合は、仕掛けを解く手間が省けてラクに進めるようになっているのだ。

的がある場所での変化



セルキー族がいない場合、セルキー族の弓攻撃でしか解けない的がレバーに変化していることもある。その仕掛けの位置が足場から離れている場合、遠くから仕掛けを解けなくなっている分難度が若干上がってしまう。

クリスタルの神殿の構造が変わる

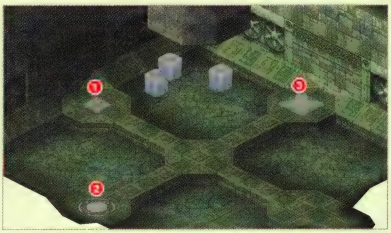
マルチプレイでは月の神殿へ行けないが、クリスタルの神殿内のエリアO（P.138参照）の仕掛けが大きく変化しており、ここでクー・チャスペル、ガルデス、超ガルデスの3体のボスと戦えるようになっている。クリスタルの神殿をクリアするには超ガルデスを倒す必要があるが、前哨戦でクー・チャスペルとガルデスと戦うことになるので、消耗が激しい場合は一度街にもどるのも手だ。

◆クリスタルの神殿の変化の内容

❶ワープポイントに入るとクー・チャスペルとの戦闘（攻略法はP.132参照）になる。これに勝利してエリアから出ると❷のワープポイントが出現する。

❷ワープポイントに入るとガルデスとの戦闘になる（攻略法はP.140参照）。これに勝利してエリアから出ると❸のワープポイントが出現する。

❸ワープポイントに入ると超ガルデスとの戦闘になる（攻略法はP.145参照）。これに勝利するとクリスタルの神殿のクリアとなり、スタッフロールが流れる。



マルチプレイ専用のイベントを見逃すな

マルチプレイを始めてすぐは、レベナ・テ・ラにほとんど住民がいない。しかし、フィールドをクリアしていくことでどんどん人が増えていき、シングルプレイのときとは違った会話を聞けるようになるのだ。特殊な条件を満たせばマルチプレイ独自のイベントも見ることができるので、ぜひチェックしてほしい。なお、セルキー族のプレイヤーのみ、ネコや犬に話しかけたときの会話の内容が異なる。

特にシングルプレイと大きく変わるのは工房の店員。容貌はチャスペルにウリふたつだが……。

◆マルチプレイ専用のイベント

ユーリィたちとの出会い

シングルプレイをクリアしたデータがある状態で、マルチプレイを1人で始めてみよう。するとワールドマップに山間の村が追加されているのだ。ここに入ると、ユーリィやチェリンカ、ラトフなど、シングルプレイの登場人物と会うことができ、クリア後の後日談を見ることができる。会話はユーリィたちが村からいなくなるまで続くので、何度も話しかけて最後まで見てほしい。

体は子供だが心は大人なユーリィ。エンディングを見たあとでは感慨深いものがある。

テテオを助け出せ！

フリー編のフィールドをすべてクリアし、英霊の谷でHardを選べる状態でレベナ・テ・ラの王様に会いに行くと、玉座の左にあるトビラが開いて奥へ進めるようになる。この先の階段を上るとテテオが登場し、リッチ(P.128参照)との戦闘が始まるのだ。これに勝利すると、王様の代わりにテテオに話しかけることでクエストを受けられるようになる。ちなみに、トビラに入って階段を下りるとモーグリがいる。

笑顔でプレイヤーを迎えてくれるテテオ。王様と会話するより癒される……かも。

Topics カリスマ美容師に頼んでイメージチェンジ！

フリー編でヴァール山をクリアすると、レベナ・テ・ラにカリスマ美容師が出現する。彼に話しかければ髪色を変えてもらえるのだ。なお、髪色は未クリアのクエストをクリアするごとに話しかければ再変更できる。

◆クラヴァット族の髪色パターン

◆セルキー族の髪色パターン

◆リルティ族の髪色パターン

※ ユーク族は髪色を変えられない。

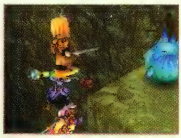
マルチプレイでのテクニックを紹介

マルチプレイでは仲間と協力することにより、シングルプレイではできなかったような連携プレイが可能だ。仲間と協力してマジックバイルすることで、「メテオガ」や「アルテガ」などの強力な魔法(P.026参照)が使えたり、下記のようなテクニックを駆使することでフィールドを短時間で進むこともできる。なお、シングルプレイ時とは違い、Lボタンを押しても仲間を呼び寄せることはできない。

◆マルチプレイ専用のテクニック

協力 切り離しロケット式ジャンプ

メンバー全員が息を合わせることでふだんは届かない場所までジャンプする。キャラクター同士を積み重ねたあと、いちばん下にいるキャラクターからいちばん上にいるキャラクターまで順にジャンプしていくだけでOKだ。



協力 仲間の上に乗って魔法を使う

通常、魔法を使う際は移動できず、敵から離れて使わないと危険を伴う。そこで、仲間の上に乗った状態で魔法を唱えてみよう。この状態なら下の仲間が動くことで、移動しながら魔法を唱えることができるのだ。

対戦 ライバルの足止めをする

スピードアスロン(P.172参照)や星祭り(P.176参照)などの対戦形式のクエストでは、相手より早く目的を果たすことで報酬を得やすくなる。ライバルの足を引っ張ることも重要なので、攻撃して行動を妨害していこう。

対戦 青いスペシャルアイテムを取る

対戦形式でライバルのジャマをする手段は、なにも攻撃するだけではない。クエストで出現する青いスペシャルアイテム(下記参照)を取ることで、ライバルを状態異常にさせたり、自分の位置と入れ替えたりすることができるのだ。これを活用することで優劣を逆転することもできるので、自分が劣勢のときにはまっ先に取っていくといい。

Topics スペシャルアイテムの種類と効果

クエストでは、スペシャルアイテムという「?」のマークの描いてある箱が出現することがあり、これを取ることでさまざまな効果を得られる。効果が発生している時間は短いが、得られる効果は大きいので、見かけたらぜひ入手しよう。

◆スペシャルアイテムの種類

赤		主に取得者だけに有利な効果が発生する。協力形式のクエストで出現することが多い。
青		取得者以外のプレイヤーにデメリットを与える効果が発生する。対戦形式のクエストでのみ出現。

◆スペシャルアイテムの効果

赤	超スピード!	取得者が一定時間ヘイスト状態になる
赤	超ジャンプ!	取得者のジャンプ力が一定時間UPする(セルキー族はこの効果を取得できない)
赤	無敵!無敵っ!無敵い!	取得者が一定時間あらゆるダメージを防ぎ、敵を攻撃したときに与えるダメージがアップする
赤	ステルスモード!	取得者の姿が一定時間、ほかのプレイヤーの画面に表示されなくなる
赤	スイッチFEVER!	星祭り専用。一定時間、星祭り内の青スイッチが押されてからもどるまでの時間が短くなり、連続して押せるようになる
青	ノロノロののろい!	取得者以外のプレイヤーが一定時間スロウ状態になる
青	ジャンプきんしっ!	取得者以外のプレイヤーが一定時間ジャンプできなくなる
青	ビリビリマジック!	取得者以外のプレイヤーが一定時間麻痺状態になる
青	めかくしタ〜イム!	取得者以外のプレイヤーが一定時間暗闇状態になる
青	ランダムチェ〜ンジ!	取得したプレイヤーと、ランダムで選ばれたほかのプレイヤーの位置が入れ替わる
青	フリダシにモドレ!	取得者以外のプレイヤーの1人がステージ開始地点へもどされる

クエストデータ

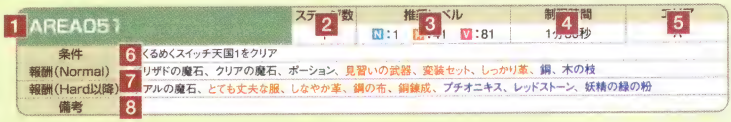
Quest Data

全102のクエストを、ルール別に13種類に分けて紹介していく。クリアの難しいクエストはマップや、その解き方も紹介するので、全クエストのクリアをめざそう。なお、紹介順はクエストの発生する時期が早い順となっている。

クエストの報酬について

クエストの報酬は、コルカ王の合図のあとで玉座の前に置かれた宝箱から周囲にばらまかれる。これらは一定時間しか拾えないので、すばやく回収しよう。なお、対戦形式のクエストは、クリア時の結果で各プレイヤー間で順位が決められ、順位が高いほど宝箱の近くにキャラクターが配置される。

◆クエストデータの見方



1 クエスト名

クエストの名称。

2 ステージ数

クエストを構成するステージの数。

3 推奨レベル

クエストをクリアするときの目安となる難易度ごとのレベル。各アイコンの示す難易度は以下のとおり。

N:Normal H:Hard V:VeryHard

4 制限時間

開始時の制限時間。

5 エリア

クエストの各ステージに対応したエリアを表す。「A→B→C」と続けて表記されている場合は、ステージ1がエリアA、ステージ2がエリアB、ステージ3がエリアCと対応していることを表している。

6 条件

クエストを受けるのに必要な条件を表す。「ヴァール山(Normal)をクリア／チームアスロン2をクリア」などと条件が2つ以上書かれている場合は、そのどちらの条件も満たさなければならない。

7 報酬

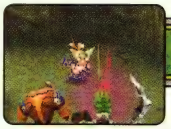
クエストをクリアしたあとにもらえる報酬。文字色はアイテムの種類を表しており、黒は消費アイテムとギル、橙はレシピ、青は素材を意味する。また難易度によって報酬が異なる場合は、項目を分けて掲載している。ただしHard以降の報酬は、そのクエストの条件の欄に記してあるフィールドのHardを、パーティー内の誰もクリアしていない場合、レシピと素材がプチ宝石、もしくは100、200ギルのいずれかに変化する。なお、ギルは難易度でその額が変化し、掲載しているギルにHardのときは10、VeryHardのときは20を掛け合わせた値となる。

8 備考

クエストの補足。報酬が追加される条件や、ステージごとに制限時間が決められている場合の、各ステージの制限時間などを記載している。

■クエストINDEX

AREAX51	P.169	スピードアスロン	P.172	めくるめくスイッチ天国	P.162
インビジブルウォーカー	P.184	チームアスロン	P.180	モーグリ草バスターズ	P.166
エクストラバトラーズ	P.156	ファイアストライカーズ	P.178	モンスターカーニバル	P.175
グラディエーター	P.186	星祭り	P.176		
白ネコ黒ネコ	P.167	ボスラッシュ	P.187		



エクストラバトラーズ

1〜4人 協力

各ステージに出現する20体の敵を、制限時間内に全滅させるのが目的。制限時間を多く残してクリアすれば報酬が追加されるので、ATKやMAGが高まるアイテムを装備して、敵をすばやくせん滅できるようにしておこう。なお、Hardから受けられるようになるストロングバトラーズと、VeryHardから受けられるようになるマキシマムバトラーズは、ステージ数こそ多いものの、基本ルールはエクストラバトラーズと違いはない。

◆エクストラバトラーズの特徴

- 制限時間を多く残してクリアすると報酬が追加
- 敵を一定数倒すたびに制限時間が加算される
- 敵を全滅することで宝箱が出現する。この宝箱からはケアルの魔石×2、レイズの魔石×3、クリアの魔石、200ギル(Hardは2000ギル、VeryHardは4000ギル)×2と、次のステージへつながるワープポイントが出現する
- クエストによっては特別なルールがある

スペシャルアイテムを取って移動速度やジャンプ力を高めれば、クリア時間短縮につながる。

ステージクリア後の宝箱のアイテムを拾う間も時間が経過しているので注意しよう。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味:■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

エクストラバトラーズ1

ステージ数	推奨レベル	制限時間
2	N:4 H:44 V:82	4分

条件	なし
報酬	ブリザドの魔石、ケアルの魔石、ポーション、見習いの武器、丈夫な服、樫の枝×2、妖精の青い粉
備考	制限時間を4分以上残してクリアした場合、ファイアの魔石、レイズの魔石、丈夫な緑の帽子、決意の服、銅の軽鎧、しっかり革、ブルーストーン、妖精の緑の粉が報酬に追加される

エクストラバトラーズ2

ステージ数	推奨レベル	制限時間
2	N:4 H:44 V:82	4分

条件	エクストラバトラーズ1をクリア
報酬	ブリザドの魔石、ケアルの魔石、ポーション、見習いの武器、丈夫な服、樫の枝×2、妖精の青い粉
備考	敵味方ともに移動速度が上がっている。制限時間を4分以上残してクリアした場合、ファイアの魔石、レイズの魔石、丈夫な緑の帽子、決意の服、銅の軽鎧、しっかり革、ブルーストーン、妖精の緑の粉が報酬に追加される

エクストラバトラーズ3

ステージ数	推奨レベル	制限時間
2	N:8 H:48 V:84	2分30秒

条件	英霊の谷(Normal)をクリア
報酬	ファイアの魔石、サンダーの魔石、レイズの魔石、赤い帽子、暑くない服、しっかり革、銅、鉄の欠片
備考	制限時間を2分30秒以上残してクリアした場合、ケアルの魔石、エーテル、お子さまの武器、銅の兜、鉄錬成、ミスリル錬成、鉄、鉄の欠片が報酬に追加される

エクストラバトラーズ4

ステージ数	推奨レベル	制限時間
2	N:8 H:48 V:84	2分30秒

条件	英霊の谷(Normal)をクリア／エクストラバトラーズ3をクリア
報酬	ファイアの魔石、サンダーの魔石、レイズの魔石、赤い帽子、暑くない服、しっかり革、銅、鉄の欠片
備考	敵を倒しても魔石、ポーション、エーテルを落とさない。制限時間を2分30秒以上残してクリアした場合、ケアルの魔石、エーテル、お子さまの武器、銅の兜、鉄錬成、ミスリル錬成、鉄、鉄の欠片が報酬に追加される

エクストラバトラーズ5

ステージ数	推奨レベル	制限時間
2	N:12 H:52 V:86	5分

条件	見捨てられた街(Normal)をクリア
報酬	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石×2、クリアの魔石、エーテル、赤い帽子、竜っぽい兜、鉄の鎧、寒くない服、魔力満ちる聖衣、力の指輪、銅の欠片、鉄の欠片、樫の枝、レッドストーン
備考	制限時間を5分以上残してクリアした場合、雷の武器、力の指輪、魔法の指輪、銅錬成、妖精の赤い粉、妖精の青い粉、天使の白い粉、マジックストーンが報酬に追加される

エクストラバトラーズ6	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N:12 H:52 V:86	5分
条件	見捨てられた街(Normal)をクリア／エクストラバトラーズ5をクリア		
報酬	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石×2、クリアの魔石、エーテル、赤い帽子、竜っぽい兜、鉄の鎧、寒くない服、魔力満ちる聖衣、力の指輪、銅の欠片、鉄の欠片、樫の枝、レッドストーン		
備考	敵にファイア、ブリザド、サンダー系の魔法が効かない。制限時間を5分以上残してクリアした場合、雷の武器、力の指輪、魔法の指輪、銅錬成、妖精の赤い粉、妖精の青い粉、天使の白い粉、マジックストーンが報酬に追加される		

エクストラバトラーズ7	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N:18 H:58 V:88	2分30秒
条件	ヴァール山(Normal)をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ケアルの魔石、クリアの魔石、ポーション、エーテル、戦士の武器、氷の武器、雷の武器、青い帽子、魔力満ちる帽子、暑くない服、プチサファイア、銅、鉄の欠片、樫の枝、イエローストーン		
備考	制限時間を2分30秒以上残してクリアした場合、鉄の兜、赤い帽子、鉄の鎧、魔力満ちる聖衣、癒しの聖衣、プチシトリン、鉄、木の枝が報酬に追加される		

エクストラバトラーズ8	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N:18 H:58 V:88	2分30秒
条件	ヴァール山(Normal)をクリア／エクストラバトラーズ7をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ケアルの魔石、クリアの魔石、ポーション、エーテル、戦士の武器、氷の武器、雷の武器、青い帽子、魔力満ちる帽子、暑くない服、プチサファイア、銅、鉄の欠片、樫の枝、イエローストーン		
備考	敵味方ともに魔法攻撃のダメージが1.2倍になる。制限時間を2分30秒以上残してクリアした場合、鉄の兜、赤い帽子、鉄の鎧、魔力満ちる聖衣、癒しの聖衣、プチシトリン、鉄、木の枝が報酬に追加される		

エクストラバトラーズ9	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N:26 H:66 V:90	4分
条件	深淵の森(Normal)をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、エーテル、勇気の武器、竜になれる兜、淑女の証、騎士の鎧、炎の衣、竜になれる鎧、鉄の欠片、銀、レッドストーン、イエローストーン、ホーリースフィア		
備考	制限時間を4分以上残してクリアした場合、炎の衣、力の指輪、技の指輪、紅の細工、プチシトリン、ブルーストーン、妖精の赤い粉、マジックストーンが報酬に追加される		

エクストラバトラーズ10	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N:26 H:66 V:90	4分
条件	深淵の森(Normal)をクリア／エクストラバトラーズ9をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、エーテル、勇気の武器、竜になれる兜、淑女の証、騎士の鎧、炎の衣、竜になれる鎧、鉄の欠片、銀、レッドストーン、イエローストーン、ホーリースフィア		
備考	敵味方ともに物理攻撃でのダメージが1.2倍になる。制限時間を4分以上残してクリアした場合、炎の衣、力の指輪、技の指輪、紅の細工、プチシトリン、ブルーストーン、妖精の赤い粉、マジックストーンが報酬に追加される		

エクストラバトラーズ11	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N:30 H:70 V:92	4分
条件	キランダ島(Normal)をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、エーテル、勝利の武器、銀の武器、寒くない兜、寒くない鎧、竜になれる兜、お花細工、力の指輪、プチエメラルド、鉄の欠片、金剛石、レッドストーン		
備考	制限時間を4分以上残してクリアした場合、丈夫な緑の帽子、忌まわしき護符、やわらか布、鉄錬成、魔力のかたまり、玉鋼、イエローストーン、妖精の緑の粉が報酬に追加される		

エクストラバトラーズ12	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N:30 H:70 V:92	4分
条件	キランダ島(Normal)をクリア／エクストラバトラーズ11をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、エーテル、勝利の武器、銀の武器、寒くない兜、寒くない鎧、竜になれる兜、お花細工、力の指輪、プチエメラルド、鉄の欠片、金剛石、レッドストーン		
備考	ケアル系魔法とポーションの発動までの時間が長くなる。制限時間を4分以上残してクリアした場合、丈夫な緑の帽子、忌まわしき護符、やわらか布、鉄錬成、魔力のかたまり、玉鋼、イエローストーン、妖精の緑の粉が報酬に追加される		

エクストラバトラーズ13	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N:34 H:74 V:94	4分
条件	幽世(Normal)をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石×2、レイズの魔石×2、150ギル、戦士の武器、騎士の兜、氷の帽子、骸骨のお面、お花細工、竜っぽい鎧、炎の衣、サムライの鎧、黒い服、魔法の指輪、銀、ダイヤの欠片、ブルーストーン、イエローストーン×2、妖精の緑の粉、マジックストーン		
備考	制限時間を2分以上残してクリアした場合、蒼の細工、氷の契約、鋼錬成×2、怪獣のチリ、ミスリル錬成、プチエメラルド、ダークスフィアが報酬に追加される		

◆クエストデータの続き(アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

エクストラバトラーズ14	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N：34 H：74 V：94	4分
条件	幽世(Normal)をクリア／エクストラバトラーズ13をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石×2、レイズの魔石×2、150ギル、戦士の武器、騎士の兜、氷の帽子、骸骨のお面、お花細工、竜っぽい鎧、炎の衣、サムライの鎧、黒い服、魔法の指輪、銀、ダイヤの欠片、ブルーストーン、イエローストーン×2、妖精の緑の粉、マジックストーン		
備考	敵味方ともに魔法攻撃でのダメージが1.5倍になる。制限時間を2分以上残してクリアした場合、蒼の細工、氷の契約、銅錬成×2、怪獣のチリ、ミスリル錬成、プチエメラルド、ダークスフィアが報酬に追加される		

エクストラバトラーズ15	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N：40 H：80 V：96	5分
条件	レラ・シエル過去(Normal)をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、クリアの魔石、ポーション、ミスリルの兜×2、両生類の頭、守りの指輪、技の指輪、紅の細工、黄の細工、おおらかグッズ、鋼の布、奇跡の布、プチオニキス、ミスリル、ミスリルの欠片、ダイヤの欠片、玉鋼×2、ブルーストーン、妖精の緑の粉		
備考	制限時間を2分30秒以上残してクリアした場合、レイズの魔石、黒のビー玉、白のビー玉、ダイヤ錬成、プチサファイア、ミスリルの欠片、金剛石、妖精の緑の粉が報酬に追加される		

エクストラバトラーズ16	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N：40 H：80 V：96	5分
条件	レラ・シエル過去(Normal)をクリア／エクストラバトラーズ15をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、クリアの魔石、ポーション、ミスリルの兜×2、両生類の頭、守りの指輪、技の指輪、紅の細工、黄の細工、おおらかグッズ、鋼の布、奇跡の布、プチオニキス、ミスリル、ミスリルの欠片、ダイヤの欠片、玉鋼×2、ブルーストーン、妖精の緑の粉		
備考	敵味方ともに物理攻撃のダメージが1.5倍になる。制限時間を2分30秒以上残してクリアした場合、レイズの魔石、黒のビー玉、白のビー玉、ダイヤ錬成、プチサファイア、ミスリルの欠片、金剛石、妖精の緑の粉が報酬に追加される		

ストロングバトラーズ1	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N：— H：44 V：82	4分
条件	Normalのフィールドをすべてクリア		
報酬	レイズの魔石、エーテル、強者の武器、疾風の武器、鋼の布、ルビー、オニキス、レッドストーン		
備考	制限時間を4分以上残してクリアした場合、ポーション、10ギル、命を運ぶ者の服、天界の鉱石、銅錬成、銅、鉄、プチサファイアが報酬に追加される		

ストロングバトラーズ2	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N：— H：44 V：82	4分
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／ストロングバトラーズ1をクリア		
報酬	レイズの魔石、エーテル、強者の武器、疾風の武器、鋼の布、ルビー、オニキス、レッドストーン		
備考	レイスアビリティを使えない。制限時間を4分以上残してクリアした場合、ポーション、10ギル、命を運ぶ者の服、天界の鉱石、銅錬成、銅、鉄、プチサファイアが報酬に追加される		

ストロングバトラーズ3	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N：— H：48 V：84	2分30秒
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／英霊の谷(Hard)をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ポーション、騎士の武器、太陽の武器、鉄の上級兜、丈夫な赤い帽子、鉄×2		
備考	制限時間を2分30秒以上残してクリアした場合、ケアルの魔石、鋼鉄の鎧、厚手の暑くない服、厚手の寒くない服、ルビー細工、プチルビー、金剛石、樫の枝が報酬に追加される		

ストロングバトラーズ4	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N：— H：48 V：84	2分30秒
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／英霊の谷(Hard)をクリア／ストロングバトラーズ3をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ポーション、騎士の武器、太陽の武器、鉄の上級兜、丈夫な赤い帽子、鉄×2		
備考	敵が魔石、ポーション、エーテルを落とさない。制限時間を2分30秒以上残してクリアした場合、ケアルの魔石、鋼鉄の鎧、厚手の暑くない服、厚手の寒くない服、ルビー細工、プチルビー、金剛石、樫の枝が報酬に追加される		

ストロングバトラーズ5	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N：— H：52 V：86	5分30秒
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／見捨てられた街(Hard)をクリア		
報酬	サンダーの魔石、ケアルの魔石、ポーション、エーテル、10ギル、偉人の武器、魔払いの武器、安全第一の兜、強い竜っぽい鎧、闘いの兜、闘いの服、銅、鉄、鉄の欠片、ミスリルの欠片、天界の砂		
備考	制限時間を5分30秒以上残してクリアした場合、やわらか布、なめらか布、しなやか革、鋼の布、アメジスト、プチアメジスト、レッドストーン、ブルーストーンが報酬に追加される		

ストロングバトラーズ6	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:— H:52 V:86	5分30秒
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／見捨てられた街(Hard)をクリア／ストロングバトラーズ5をクリア		
報酬	サンダーの魔石、ケアルの魔石、ポーション、エーテル、10ギル、偉人の武器、魔払いの武器、安全第一の兜、強い竜っぽい鎧、闘いの兜、闘いの服、銅、鉄、鉄の欠片、ミスリルの欠片、天界の砂		
備考	敵味方ともに物理攻撃と魔法攻撃でのダメージが1.2倍になる。制限時間を5分30秒以上残してクリアした場合、やわらか布、なめらか布、しなやか革、銅の布、アメジスト、プチアメジスト、レッドストーン、ブルーストーンが報酬に追加される		

ストロングバトラーズ7	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:— H:58 V:88	5分
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／ヴァール山(Hard)をクリア		
報酬	ブリザドの魔石、ポーション、エーテル、伝説の武器、千年樹の武器、上等な炎の帽子、上等な氷の帽子、上等な雷の帽子、指揮官の帽子、大魔道書、雷の契約、プチルビー、ミスリル、オリハルコン、銅の欠片、金		
備考	制限時間を5分以上残してクリアした場合、150ギル、雷の聖衣、指揮官の服、炎のビー玉、ルビー、オニキス、天使の白い粉、ムーの毛皮が報酬に追加される		

ストロングバトラーズ8	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:— H:58 V:88	5分
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／ヴァール山(Hard)をクリア／ストロングバトラーズ7をクリア		
報酬	ブリザドの魔石、ポーション、エーテル、伝説の武器、千年樹の武器、上等な炎の帽子、上等な氷の帽子、上等な雷の帽子、指揮官の帽子、大魔道書、雷の契約、プチルビー、ミスリル、オリハルコン、銅の欠片、金		
備考	敵にファイア、ブリザド、サンダー系の魔法が効かない。制限時間を5分以上残してクリアした場合、150ギル、雷の聖衣、指揮官の服、炎のビー玉、ルビー、オニキス、天使の白い粉、ムーの毛皮が報酬に追加される		

ストロングバトラーズ9	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:— H:66 V:90	6分
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／深淵の森(Hard)をクリア		
報酬	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、150ギル×2、異国の武器、頑丈な兜、炎と氷の帽子、時の狭間の帽子、勇者の魂、プチエメラルド、ミスリル、メテオライト、ダークスフィア、ホーリースフィア、悪魔の黒い粉		
備考	制限時間を6分以上残してクリアした場合、ケアルの魔石、150ギル、丈夫な緑の帽子、頑丈な鎧、炎と氷の聖衣、やわらか布、オニキス、レッドスフィアが報酬に追加される		

ストロングバトラーズ10	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:— H:66 V:90	6分
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／深淵の森(Hard)をクリア／ストロングバトラーズ9をクリア		
報酬	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、150ギル×2、異国の武器、頑丈な兜、炎と氷の帽子、時の狭間の帽子、勇者の魂、プチエメラルド、ミスリル、メテオライト、ダークスフィア、ホーリースフィア、悪魔の黒い粉		
備考	ケアル系魔法とポーションの発動までの時間が長くなる。制限時間を6分以上残してクリアした場合、ケアルの魔石、150ギル、丈夫な緑の帽子、頑丈な鎧、炎と氷の聖衣、やわらか布、オニキス、レッドスフィアが報酬に追加される		

ストロングバトラーズ11	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:— H:70 V:92	4分30秒
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／キランダ島(Hard)をクリア		
報酬	ブリザドの魔石、レイズの魔石、ポーション、エーテル、150ギル、冥界の武器、覇王の武器、上質の黒い頭覆い、刻印の指輪、祝福の指輪、奇跡の布、天界の鉱石、サファイア、ミスリル、オリハルコン、魔界の砂		
備考	制限時間を4分30秒以上残してクリアした場合、150ギル×2、セイレンの誘惑、精霊の指輪、天界のチリ、魔界のチリ、プチシトリン、天界の砂が報酬に追加される		

ストロングバトラーズ12	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:— H:70 V:92	4分30秒
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／キランダ島(Hard)をクリア／ストロングバトラーズ11をクリア		
報酬	ブリザドの魔石、レイズの魔石、ポーション、エーテル、150ギル、冥界の武器、覇王の武器、上質の黒い頭覆い、刻印の指輪、祝福の指輪、奇跡の布、天界の鉱石、サファイア、ミスリル、オリハルコン、魔界の砂		
備考	レイズでの復活ができない。制限時間を4分30秒以上残してクリアした場合、150ギル×2、セイレンの誘惑、精霊の指輪、天界のチリ、魔界のチリ、プチシトリン、天界の砂が報酬に追加される		

ストロングバトラーズ13	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:— H:74 V:94	6分
条件	Normalのフィールドをすべてクリア／幽世(Hard)をクリア		
報酬	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石×2、ポーション、エーテル、200ギル、水晶の武器、刻印された武器、破滅の武器、神々の黄昏、強い竜になれる兜、強い竜になれる鎧、銀の鎧、溶岩で溶けない鎧、やわらか布、なめらか布、シトリン、金、銀、イエローストーン、妖精の緑の粉、天使の白い粉		
備考	制限時間を6分以上残してクリアした場合、200ギル、氷点下で平気な鎧、盗賊ご愛用の服、白のビー玉、クリスタル錬成、プチシトリン、ミスリル、オリハルコンが報酬に追加される		

◆クエストデータの続き(アイテム名の色の意味:■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

ストロングバトラーズ14

ステージ数	推奨レベル	制限時間
3	N:— H:74 V:94	6分

条件	Normalのフィールドをすべてクリア／幽世(Hard)をクリア／ストロングバトラーズ13をクリア
報酬	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石×2、ポーション、エーテル、200ギル、水晶の武器、刻印された武器、破滅の武器、神々の黄昏、強い竜になれる兜、強い竜になれる鎧、銀の鎧、溶岩で溶けない鎧、やわらか布、なめらか布、シトリン、金、銀、イエロートーン、妖精の緑の粉、天使の白い粉
備考	敵味方ともに物理攻撃と魔法攻撃のダメージが1.5倍になる。制限時間を6分以上残してクリアした場合、200ギル、氷点下で平気な鎧、盗賊ご愛用の服、白のビー玉、クリスタル錬成、プチシトリン、ミスリル、オリハルコンが報酬に追加される

ストロングバトラーズ15

ステージ数	推奨レベル	制限時間
3	N:— H:80 V:96	10分

条件	Normalのフィールドをすべてクリア／レラ・シエル過去(Hard)をクリア
報酬	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石×2、レイズの魔石、ポーション、エーテル、150ギル、刻印された武器、猫に捧げる武器×2、神々の黄昏、異世界の萌え飾り×3、異世界の聖衣、プチアメジスト、オリハルコン、ダイヤの欠片、玉鋼、フェニックスの毛、天使の白い粉、マジックストーン、マジックスフィア
備考	制限時間を10分以上残してクリアした場合、150ギル×2、禁呪の書、竜の魂、黒のビー玉、白のビー玉、魔力のかたまり、エメラルドが報酬に追加される

ストロングバトラーズ16

ステージ数	推奨レベル	制限時間
3	N:— H:80 V:96	10分

条件	Normalのフィールドをすべてクリア／レラ・シエル過去(Hard)をクリア／ストロングバトラーズ15をクリア
報酬	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石×2、レイズの魔石、ポーション、エーテル、150ギル、刻印された武器、猫に捧げる武器×2、神々の黄昏、異世界の萌え飾り×3、異世界の聖衣、プチアメジスト、オリハルコン、ダイヤの欠片、玉鋼、フェニックスの毛、天使の白い粉、マジックストーン、マジックスフィア
備考	魔法、ポーション、エーテルが使えない。制限時間を10分以上残してクリアした場合、150ギル×2、禁呪の書、竜の魂、黒のビー玉、白のビー玉、魔力のかたまり、エメラルドが報酬に追加される

マキシマムバトラーズ1

ステージ数	推奨レベル	制限時間
4	N:— H:— V:82	5分

条件	Hardのフィールドをすべてクリア
報酬	レイズの魔石、天界のチリ、白のビー玉、銅錬成、鉄錬成、ミスリル錬成、フェニックスの毛、妖精の緑の粉
備考	制限時間を5分以上残してクリアした場合、鋼の布、奇跡の布、ルビー、プチシトリン、ホーリースフィア、悪魔の黒い粉、ムーの毛皮、マジックストーンが報酬に追加される

マキシマムバトラーズ2

ステージ数	推奨レベル	制限時間
4	N:— H:— V:82	5分

条件	Hardのフィールドをすべてクリア／マキシマムバトラーズ1をクリア
報酬	レイズの魔石、天界のチリ、白のビー玉、銅錬成、鉄錬成、ミスリル錬成、フェニックスの毛、妖精の緑の粉
備考	敵が魔石、ポーション、エーテルを落とさない。制限時間を5分以上残してクリアした場合、鋼の布、奇跡の布、ルビー、プチシトリン、ホーリースフィア、悪魔の黒い粉、ムーの毛皮、マジックストーンが報酬に追加される

マキシマムバトラーズ3

ステージ数	推奨レベル	制限時間
4	N:— H:— V:84	3分

条件	Hardのフィールドをすべてクリア／英霊の谷(VeryHard)をクリア
報酬	ケアルの魔石、レイズの魔石、厚手の寒くない服、鋼の布、鉄錬成、鉄、ミスリル、鉄の欠片
備考	制限時間を3分以上残してクリアした場合、丈夫な赤い帽子、オニキス細工、やわらか布×2、なめらか布、サファイア、アメジスト、金剛石が報酬に追加される

マキシマムバトラーズ4

ステージ数	推奨レベル	制限時間
4	N:— H:— V:84	3分

条件	Hardのフィールドをすべてクリア／英霊の谷(VeryHard)をクリア／マキシマムバトラーズ3をクリア
報酬	ケアルの魔石、レイズの魔石、厚手の寒くない服、鋼の布、鉄錬成、鉄、ミスリル、鉄の欠片
備考	敵にファイア、ブリザド、サンダー系の魔法が効かない。制限時間を3分以上残してクリアした場合、丈夫な赤い帽子、オニキス細工、やわらか布×2、なめらか布、サファイア、アメジスト、金剛石が報酬に追加される

マキシマムバトラーズ5

ステージ数	推奨レベル	制限時間
4	N:— H:— V:86	6分

条件	Hardのフィールドをすべてクリア／見捨てられた街(VeryHard)をクリア
報酬	ケアルの魔石、魔力あふれる聖衣、慈悲と許しの聖衣、天界の鉱石、天界のチリ×2、鋼錬成、鉄錬成、魔力のかたまり、千年樹の枝、玉鋼、天界の砂、レッドストーン、フェニックスの毛、天使の白い粉、マジックストーン
備考	制限時間を6分以上残してクリアした場合、強い竜っぽい鎧、闘いの服、慈悲と許しの聖衣、水晶グッズ、呪われた護符、エメラルド、マジックスフィア×2が報酬に追加される

マキシマムバトラーズ6	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:— H:— V:86	6分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／見捨てられた街(VeryHard)をクリア／マキシマムバトラーズ5をクリア		
報酬	ケアルの魔石、魔力あふれる聖衣、慈悲と許しの聖衣、天界の鉱石、天界のチリ×2、銅錬成、鉄錬成、魔力のかたまり、千年樹の枝、玉鋼、天界の砂、レッドストーン、フェニックスの毛、天使の白い粉、マジックストーン		
備考	敵味方ともに魔法攻撃のダメージが1.2倍になる。制限時間を6分以上残してクリアした場合、強い竜っぽい鎧、闘いの服、慈悲と許しの聖衣、水晶グッズ、呪われた護符、エメラルド、マジックスフィア×2が報酬に追加される		

マキシマムバトラーズ7	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:— H:— V:88	6分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／ヴァール山(VeryHard)をクリア		
報酬	サンダーの魔石、ケアルの魔石、ポーション、千年樹の武器、氷の聖衣、雷の聖衣、雷の契約×2、緑の契約、なめらか布、銅錬成、プチオニキス、千年樹の枝、天界の砂、レッドストーン、ムーの毛皮		
備考	制限時間を6分以上残してクリアした場合、しなやか革、雷のビー玉、ミスリル錬成、ルビー、レッドスフィア、ブルースフィア、妖精の青い粉、妖精の黄色い粉が報酬に追加される		

マキシマムバトラーズ8	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:— H:— V:88	6分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／ヴァール山(VeryHard)をクリア／マキシマムバトラーズ7をクリア		
報酬	サンダーの魔石、ケアルの魔石、ポーション、千年樹の武器、氷の聖衣、雷の聖衣、雷の契約×2、緑の契約、なめらか布、銅錬成、プチオニキス、千年樹の枝、天界の砂、レッドストーン、ムーの毛皮		
備考	ケアル系魔法とポーションの発動までの時間が長くなる。制限時間を6分以上残してクリアした場合、しなやか革、雷のビー玉、ミスリル錬成、ルビー、レッドスフィア、ブルースフィア、妖精の青い粉、妖精の黄色い粉が報酬に追加される		

マキシマムバトラーズ9	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:— H:— V:90	7分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／深淵の森(VeryHard)をクリア		
報酬	ポーション、ケアルの魔石、時の狭間の聖衣、勇者の魂×2、やわらか布、なめらか布、炎のビー玉、雷のビー玉×2、緑のビー玉、プチサファイア、ブルーストーン、イエローストーン、妖精の赤い粉、妖精の青い粉		
備考	制限時間を7分以上残してクリアした場合は、エーテル、ミスリル錬成、シトリン、レッドスフィア、ブルースフィア、ホーリースフィア、妖精の緑の粉、妖精の黄色い粉が報酬に追加される		

マキシマムバトラーズ10	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:— H:— V:90	7分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／深淵の森(VeryHard)をクリア／マキシマムバトラーズ9をクリア		
報酬	ポーション、ケアルの魔石、時の狭間の聖衣、勇者の魂×2、やわらか布、なめらか布、炎のビー玉、雷のビー玉×2、緑のビー玉、プチサファイア、ブルーストーン、イエローストーン、妖精の赤い粉、妖精の青い粉		
備考	敵味方ともに物理攻撃のダメージが1.5倍になる。制限時間を7分以上残してクリアした場合は、エーテル、ミスリル錬成、シトリン、レッドスフィア、ブルースフィア、ホーリースフィア、妖精の緑の粉、妖精の黄色い粉が報酬に追加される		

マキシマムバトラーズ11	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:— H:— V:92	6分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／キランダ島(VeryHard)をクリア		
報酬	ケアルの魔石、ポーション、ひとつ目のお面、セイレンの誘惑、上質の黒い服、刻印の指輪、祝福の指輪×2、精霊の指輪、やわらか布、白のビー玉、ミスリル錬成、プチサファイア、メテオライト、天使の白い粉、マジックストーン		
備考	制限時間を6分以上残してクリアした場合は、エーテル、ダイヤ錬成、魔力のかたまり、シトリン、アビシニオン、天界の砂、魔界の砂、マジックスフィアが報酬に追加される		

マキシマムバトラーズ12	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:— H:— V:92	6分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／キランダ島(VeryHard)をクリア／マキシマムバトラーズ11をクリア		
報酬	ケアルの魔石、ポーション、ひとつ目のお面、セイレンの誘惑、上質の黒い服、刻印の指輪、祝福の指輪×2、精霊の指輪、やわらか布、白のビー玉、ミスリル錬成、プチサファイア、メテオライト、天使の白い粉、マジックストーン		
備考	レイズでの復活ができず、レイスアビリティを使えない。制限時間を6分以上残してクリアした場合は、エーテル、ダイヤ錬成、魔力のかたまり、シトリン、アビシニオン、天界の砂、魔界の砂、マジックスフィアが報酬に追加される		

マキシマムバトラーズ13	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:— H:— V:94	8分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／幽世(VeryHard)をクリア		
報酬	ケアルの魔石、レイズの魔石×2、ポーション×2、エーテル、氷点下で平気な鎧、異世界の聖衣、究極の布、天界の鉱石、魔界の鉱石、白のビー玉、クリスタル錬成、ミスリル錬成、オニキス、玉鋼、天界の砂、イエロースフィア、ダークスフィア、悪魔の黒い粉、天使の白い粉、ムーの毛皮、マジックストーン、マジックスフィア		
備考	制限時間を8分以上残してクリアした場合は、クリアの魔石、エーテル、異世界の萌え服、盗賊ご愛用の服、天界のチリ、魔界のチリ、ダイヤ錬成、魔力のかたまりが報酬に追加される		

◆クエストデータの続き(アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

マキシマムバトラーズ14	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N：— H：— V：94	8分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／幽世(VeryHard)をクリア／マキシマムバトラーズ13をクリア		
報酬	ケアルの魔石、レイズの魔石×2、ポーション×2、エーテル、氷点下で平気な鎧、異世界の聖衣、究極の布、天界の鉱石、魔界の鉱石、白のビー玉、クリスタル錬成、ミスリル錬成、オニキス、玉鋼、天界の砂、イエロースフィア、ダークスフィア、悪魔の黒い粉、天使の白い粉、ムーの毛皮、マジックストーン、マジックスフィア		
備考	敵味方とも物理攻撃と魔法攻撃のダメージが2倍になる。制限時間を8分以上残してクリアした場合は、クリアの魔石、エーテル、異世界の萌え服、盗賊ご愛用の服、天界のチリ、魔界のチリ、ダイヤ錬成、魔力のかたまりが報酬に追加される		

マキシマムバトラーズ15	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N：— H：— V：96	12分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／レラ・シエル過去(VeryHard)をクリア		
報酬	ケアルの魔石×2、レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、取り憑かれた兜、闇の兜、魔界の最高級聖衣、希望の服、なめらか布×2、究極の布×2、魔界の鉱石、サファイア、クリスタル、プチルビー、オリハルコン、黄色い羽根、千年樹の枝、玉鋼×2、ホーリースフィア、悪魔の黒い粉		
備考	制限時間を12分以上残してクリアした場合は、ポーション、ミドリのアレの体、取り憑かれた鎧、希望の服、クリスタル、メテオライト、アビシニオン、黒クリスタルが報酬に追加される		

マキシマムバトラーズ16	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N：— H：— V：96	12分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア／レラ・シエル過去(VeryHard)をクリア／ストロングバトラーズ15をクリア		
報酬	ケアルの魔石×2、レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、取り憑かれた兜、闇の兜、魔界の最高級聖衣、希望の服、なめらか布×2、究極の布×2、魔界の鉱石、サファイア、クリスタル、プチルビー、オリハルコン、黄色い羽根、千年樹の枝、玉鋼×2、ホーリースフィア、悪魔の黒い粉		
備考	魔法、ポーション、エーテル、レイスアビリティを使えない。制限時間を12分以上残してクリアした場合は、ポーション、ミドリのアレの体、取り憑かれた鎧、希望の服、クリスタル、メテオライト、アビシニオン、黒クリスタルが報酬に追加される		

めくるめくスイッチ天国　1〜4人　協力

各ステージにあるスイッチや魔法スイッチ、レバー、台座などの仕掛けを全部解くとステージクリア。仕掛けは普通のジャンプでは届かない場所にあることが多いので、ブロックを積み重ねたり、切り離しロケット式にジャンプ(P.154参照)して移動していこう。なお、スイッチやカギは敵を倒すことで出現する場合もある。

時間切れにならないように、なるべく急いでスイッチを押していこう。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

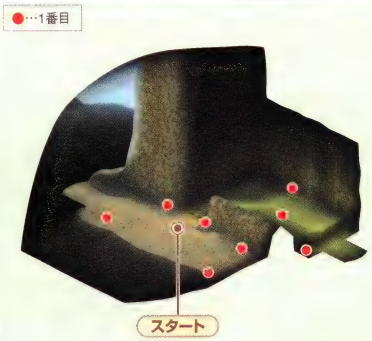
めくるめくスイッチ天国1	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N：1 H：41 V：81	5分
条件	なし		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ケアルの魔石、ポーション、銅の兜、銅の軽鎧、なめらか布、銅の欠片、鉄の欠片		
報酬(Hard以降)	ブリザドの魔石、エーテル、ひよっこの武器、お子さまの武器、銅の兜、やわらか布、銅、鉄の欠片		

めくるめくスイッチ天国2	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N：9 H：49 V：85	12分
条件	見捨てられた街(Normal)をクリア／めくるめくスイッチ天国1をクリア		
報酬(Normal)	ケアルの魔石、レイズの魔石、クリアの魔石、猫頭巾、鉄の鎧、暑くない服、レッドストーン、ブルーストーン		
報酬(Hard以降)	サンダーの魔石、魔払いの武器、魔力あふれる帽子、天界の鉱石、天界のチリ、プチルビー、銀、マジックストーン		

めくるめくスイッチ天国3	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N：28 H：68 V：91	10分
条件	キランダ島(Normal)をクリア／めくるめくスイッチ天国2をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、クリアの魔石、ポーション、魔力満ちる帽子、骸骨のお面、熱に強い鎧、枝の指輪、書の細工、絶の細工、呪われた護符、金剛石、玉鋼、レッドストーン、ブルーストーン		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、150ギル、ミスリルの上級兜、ひとつ目のお面、やわらか布、なめらか布、魔界の鉱石、白のビー玉、プチルビー、メテオライト、アビシニオン、ダークスフィア、ホーリースフィア、天使の白い粉		

◆エリアデータ（アイコンの意味：スタート…スタート、●…スイッチ類を作動させる順番）

めくるめくスイッチ天国1 ステージ1



スイッチの数：8

めくるめくスイッチ天国1 ステージ2

スイッチの数：11

めくるめくスイッチ天国1 ステージ3

スイッチの数：12

このステージには○、□、△の形をした巨大ブロックが出現する。これらは、それぞれの形に対応した台座にはめると仕掛けが解ける仕組みだ。ステージクリアの手順は、まずすべての魔法スイッチを作動させる。するとエリアの左上にある水場に○のブロックが出現するので、これを○の台座にはめよう。○の台座の近くには□のブロックが出現しているはずなので、同じように持ち上げて□の台座にはめる。最後に□の台座の近くにある△のブロックをスタート地点付近にある△の台座にはめればOKだ。

めくるめくスイッチ天国2 ステージ1

スイッチの数：18

同時に押さなければならないスイッチが多く配置されている。パーティーの人数が多い場合は、それぞれが担当するスイッチを決めておけば難なく進んでいけるはずだ。逆にパーティーの人数が少ない場合は、エリアの右側と下側にあるブロックを持ち上げ、これをスイッチの上に置いて対処しよう。なお、エリア中央のハシゴの上にあるスイッチは普通のジャンプでは届かない。切り離しロケット式にジャンプ（P.154参照）をしたり、ブロックを積み重ねた足場に乗ってジャンプしたりして移動するといい。

◆エリアデータの続き（アイコンの意味：スタート…スタート、●…スイッチ類）

めくるめくスイッチ天国2 ステージ2

●…1番目 ●…2番目 ●…3番目 ●…4番目 ●…5番目 ●…6番目 ●…7番目 ●…8番目 ●…9番目

スイッチの数：21

このステージで出現するスイッチには、敵を倒すと出現するものと、出現しているスイッチをすべて押すと出現するものの2パターンがある。スイッチは広範囲に散らばっており、固まって行動していると時間がかかってしまう。分散して敵を倒したりスイッチを押したりして、効率よく進めていくようにしよう。最後に出現する5つのスイッチは押す順番が決まっている。正しい押し順は中央→左端→右端→左から二番目→右から二番目の順だ。左のマップの5番から9番の順番でスイッチを押していこう。

めくるめくスイッチ天国2 ステージ3

●…1番目

スイッチの数：17

めくるめくスイッチ天国2 ステージ4

●…1番目 ●…2番目 ●…3番目 ●…4番目

スイッチの数：12

めくるめくスイッチ天国3 ステージ1

●…1番目 ●…2番目

スイッチの数：13

エリアの所々に散らばっているカギを、すべての台座にはめるのがクリアの条件。まずは崖の下にある6つの台座にカギをはめて、崖の上に行ける足場を出現させよう。このとき崖の上に台座が7つ出現するが、これにはめるカギがない。ここは、崖の上にいる敵を一定数倒すごとにカギが出現する仕組みになっているのだ。このカギは最大7個まで出現するので、すべて出し終えるまで敵を倒しつづけよう。そして、パーティーで分担してカギを台座にはめていけば、短時間のうちにクリアできるはずだ。

めくるめくスイッチ天国3 ステージ2

スイッチの数：15

2回、7つのスイッチを同時に押さなければならない難所。クリアするためにはまず、障壁の手前にある7つのスイッチを同時に押す。スイッチを同時に押すにはスタート地点付近にあるブロックを使う必要があるので、これを運びながら進んでいこう。7つのスイッチを押すと障壁が解除され、先へ進めるようになる。障壁の先にはスイッチが8つあり、頂上の1つ以外は同時に押さなければならない。ここで障壁を解除するときに使ったブロックが必要になるので、いったん回収しにもどってから進もう。

めくるめくスイッチ天国3 ステージ3

スイッチの数：10

めくるめくスイッチ天国3 ステージ4

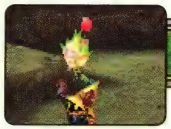
スイッチの数：9

Topics 1人でクリアする場合ためのテクニック

めくるめくスイッチ天国は1人でもできるが、当然すべてのスイッチを1人で押さなくてはならない。そのため目標を達成するのに時間がかかってしまい、クリアするのが困難なのだ。そこで1人でもクリアするための秘訣を右に掲載した。特に、ブロックやカギを重ねて持ち上げる方法は大幅に時間を短縮できるのでオススメだ。ちなみにユーク族以外は、チャージ中の移動が通常の移動より速いので、これを利用する手もある。

◆1人で「めくるめくスイッチ天国」をクリアするコツ

- できるだけ早くスイッチを押す
- ブロックやカギが複数ある場合は、それらを重ねてからいちばん下にあるものを持ち上げて同時に運び、移動の時間を短縮する
- 装備を整えたり、レベルを十分に上げておく
- 最初に場所を覚えるためにアイテムを拾ったり、敵を倒すのを最小限におさえる
- スペシャルアイテム（P.154）をこまめに取り、超ジャンプ！や超スピード！の効果ですばやくスイッチを押す



モーグリ草バスターズ

2〜4人 対戦

エリア内にあるモーグリ草をすべて抜いていき、制限時間内に全ステージクリアをめざす。モーグリ草には緑と青の2種類があり、緑のものは1ポイントしか加算されないが数が多く、青のものは5ポイントも加算されるが数が少ない。クエストクリア時にポイントの合計で順位が決められるので、青いモーグリ草を見かけたら優先して抜いて、ほかのプレイヤーに差をつけよう。

敵を倒したり、モーグリ草を一定数抜くことで、あらたに出現するモーグリ草もある。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味:■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

モーグリ草バスターズ1	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	1	N:1 H:41 V:81	2分
条件	めくるめくスイッチ天国1をクリア		
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、エーテル、お子さまの武器、変装セット、丈夫な服、銅錬成、鉄		
報酬(Hard以降)	ケアルの魔石、ポーション、夜空の武器、銅の上級兜、丈夫な緑の帽子、銅の欠片、オリハルコン、メテオライト		

モーグリ草バスターズ2	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:1 H:41 V:81	4分
条件	モーグリ草バスターズ1をクリア		
報酬(Normal)	サンダーの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、決意の服、丈夫な服、銅の欠片、木の枝、妖精の青い粉		
報酬(Hard以降)	ポーション、銅の鎧、とても丈夫な服、命を運ぶ者の服、天界のチリ、プチエメラルド、銅、金剛石		

モーグリ草バスターズ3	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	5	N:6 H:46 V:83	5分
条件	英霊の谷(Normal)をクリア／モーグリ草バスターズ2をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、エーテル、銅の兜、丈夫な服、やわらか布、妖精の赤い粉		
報酬(Hard以降)	ブリザドの魔石、丈夫な青い帽子、厚手の寒くない服、サファイア細工、シトリン細工、プチオニキス、ミスリル、フェニックスの毛		

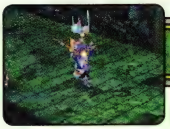
モーグリ草バスターズ4	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N:15 H:55 V:87	5分
条件	ヴァール山(Normal)をクリア／モーグリ草バスターズ3をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、サンダーの魔石、レイズの魔石、戦士の武器、猫頭巾、竜っぽい鎧、銅の欠片、妖精の赤い粉		
報酬(Hard以降)	ブリザドの魔石、炎王の武器、零度の武器、指揮官の服、雷の契約、プチアメジスト、ホーリースフィア、妖精の黄色い粉		

モーグリ草バスターズ5	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:15 H:55 V:87	5分
条件	ヴァール山(Normal)をクリア／モーグリ草バスターズ4をクリア		
報酬(Normal)	レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、エーテル、戦士の武器、炎の武器、竜っぽい兜、寒くない服、猫服、力の指輪、プチエメラルド、銅、鉄、木の枝、天使の白い粉、マジックストーン		
報酬(Hard以降)	サンダーの魔石、ケアルの魔石、クリアの魔石、エーテル、黄金の武器、伝説の武器、騎士の上級兜、上等な炎の帽子、指揮官の服、天界の鉱石、天界のチリ、炎のビー玉、ミスリル、金剛石、ホーリースフィア、フェニックスの毛		

モーグリ草バスターズ6	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:28 H:68 V:91	10分
条件	キランダ島(Normal)をクリア／モーグリ草バスターズ5をクリア		
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、レイズの魔石、ポーション、熱に強い鎧、動きやすい服×2、守りの指輪、時の細工、やわらか布、プチオニキス、鉄、ミスリルの欠片、銀×2、妖精の青い粉		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、エーテル、150ギル、冥界の武器、ミスリルの重鎧、上質の黒い服、黒のビー玉、ミスリル錬成、オニキス、ミスリルの欠片、ダイヤ、ダイヤの欠片、悪魔の黒い粉		

モーグリ草バスターズ7	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:28 H:68 V:91	10分
条件	キランダ島(Normal)をクリア／モーグリ草バスターズ6をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、寒くない鎧、サムライの鎧、祈りの紅い服、魔法の指輪、技の指輪、黒の細工、プチルビー、鉄、金、金剛石、イエローストーン、妖精の赤い粉		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、エーテル、150ギル、覇王の武器、ミスリルの上級兜、奇跡の布、天界の鉱石、魔力のかたまり、ダイヤ錬成、プチアメジスト、マジックストーン、マジックスフィア		

モーグリ草バスターズ8	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	5	N:37 H:77 V:95	10分
条件	レラ・シエル過去(Normal)をクリア／モーグリ草バスターズ7をクリア		
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、エーテル、いにしえの武器、ミスリルの兜、ミスリルの鎧、魔界の聖衣、魔法の指輪、蒼の細工、絶の細工、プチエメラルド、イエローストーン、妖精の黄色い粉×2		
報酬(Hard以降)	サンダーの魔石、クリアの魔石、ポーション、150ギル×2、君主の兜×2、闇の鎧、なめらか布、天界の鉱石、シトリン、プチオニキス、玉鋼、ホーリースフィア×2、悪魔の黒い粉		



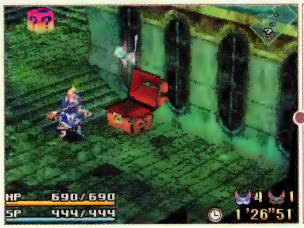
白ネコ黒ネコ

1〜4人 協力

エリアのあちこちにいる白ネコと黒ネコを持ち上げ、それぞれのネコの絵が描かれた柵の中に入れるのが目的。持ち上げたネコは一定時間経つと逃げ出すので、こまめに持ち上げ直して柵まで運んでいこう。また、持ち上げたネコは回転し、投げるとネコが向いている方向に飛んでしまう。確実に柵に入れるためには、まず柵の方を向き、自分の向きとネコの向きが合わさったときに投げるのがコツだ。

◆白ネコ黒ネコの特徴

- ステージ内にいるすべての白ネコと黒ネコを、それぞれの色のネコの絵が描いてある柵の中に入れればクリアとなる
- ネコは持ち上げると回転しはじめる。また、一定時間経つと持ち上げた状態から抜け出す
- 水中や穴に落ちたネコは、最初にいた位置にもどる



ステージによっては仕掛けを解いたり、宝箱を開けることでネコが出現する場合もある。

ネコがうまく柵に入らないときは、看板にぶつけるように投げると柵の中に入れやすい。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味:■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

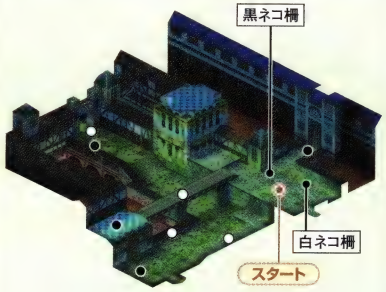
白ネコ黒ネコ1	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N:1 H:41 V:81	6分30秒
条件	めくるめくスイッチ天国1をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、エーテル、緑の帽子、丈夫な服、プチアメジスト、ブルーストーン、妖精の赤い粉、妖精の黄色い粉		
報酬(Hard以降)	サンダーの魔石、レイズの魔石、黒猫頭巾、真変装セット、プチルビー、銅の欠片、鉄の欠片、レッドストーン		

白ネコ黒ネコ2	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:15 H:55 V:87	10分
条件	ヴァール山(Normal)をクリア／白ネコ黒ネコ1をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ポーション、炎の武器、雷の武器、赤い帽子、癒しの頭巾、鉄の鎧、竜っぽい鎧、魔法の指輪、プチシトリン、鉄、鉄の欠片、木の枝、イエローストーン		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、クリアの魔石、150ギル、炎王の武器、零度の武器、上等な氷の帽子、上等な雷の帽子、氷の聖衣、緑の契約、なめらか布、しなやか革、サファイア、オリハルコン、銅の欠片、ブルースフィア、イエロースフィア		

白ネコ黒ネコ3	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:28 H:68 V:91	10分
条件	キランダ島(Normal)をクリア／白ネコ黒ネコ2をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、レイズの魔石、ポーション、竜になれる兜、熱に強い鎧、絶の細工、黒の細工、呪われた護符、忌まわしき護符、プチエメラルド、鉄、金、銀、イエローストーン、妖精の青い粉		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、ポーション、エーテル、150ギル、上質の黒い頭覆い、セイレンの誘惑、魔界の鉱石、天界のチリ、エメラルド、ダイヤ、ダイヤの欠片、ホーリースフィア、悪魔の黒い粉、マジックストーン		

◆エリアデータ（アイコンの意味：スタート…スタート、○…白ネコ、●…黒ネコ）

白ネコ黒ネコ1 ステージ1



○:4 ●:4

白ネコ黒ネコ1 ステージ2

○:4 ●:4

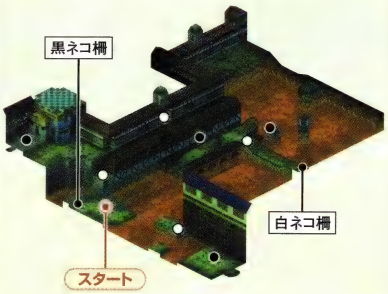
白ネコ黒ネコ2 ステージ1

○:4 ●:4

白ネコ黒ネコ2 ステージ2

○:4 ●:4

白ネコ黒ネコ2 ステージ3

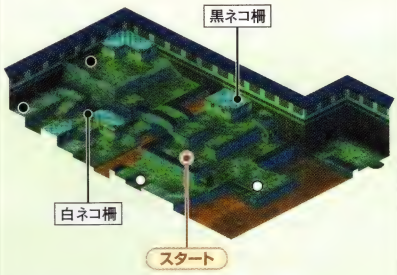


○:4 ●:4

白ネコ黒ネコ3 ステージ1

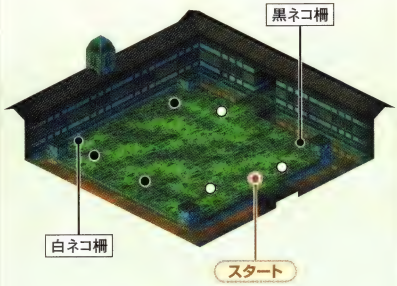
○:4 ●:4

白ネコ黒ネコ3 ステージ2



○:2 ●:2

白ネコ黒ネコ3 ステージ3



○:3 ●:3

AREAX51

1〜4人 協力

ナゾの光が牛をさらっていくのを阻止するクエスト。ナゾの光は影が牛の真上に移動してから出現する。そして一定時間光が照射されると牛が空中に浮いていき、さらわれてしまうのだ。空中に浮いた牛はジャンプでぶら下がることができ、約1秒間ぶら下がれば救出できる。これを繰り返して、制限時間がなくなったときに牛が3体以上残っていればクリアだ。

ナゾの光の位置は、上画面右上にあるマップに×印で表示される。これを頼りに牛を救おう。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

AREA051	ステージ数	推奨レベル	制限時間	エリア
	1	N:1 H:41 V:81	1分30秒	A
条件	めくるめくスイッチ天国1をクリア			
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、クリアの魔石、ポーション、見習いの武器、変装セット、しっかり革、銅、木の枝			
報酬(Hard以降)	ケアルの魔石、とても丈夫な服、しなやか革、鋼の布、銅錬成、プチオニキス、レッドストーン、妖精の緑の粉			
備考	―			

AREA151	ステージ数	推奨レベル	制限時間	エリア
	1	N:6 H:46 V:83	2分	B
条件	英雲の谷(Normal)をクリア／AREA051をクリア			
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ポーション、緑の帽子、寒くない服、銅、鉄、樫の枝			
報酬(Hard以降)	レイズの魔石、鋼鉄の鎧、厚手の寒くない服、鉄錬成、ミスリル錬成、シトリン、樫の枝、フェニックスの毛			
備考	―			

AREA251	ステージ数	推奨レベル	制限時間	エリア
	3	N:9 H:49 V:85	備考参照	A→B→C
条件	見捨てられた街(Normal)をクリア／AREA151をクリア			
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、鉄の鎧、寒くない服、魔力満ちる聖衣、銅、鉄			
報酬(Hard以降)	ケアルの魔石×2、100ギル、強い竜っぽい鎧、闘いの服、魔力のかたまり、オリハルコン、天界の砂			
備考	各ステージの制限時間は、ステージ1と2が1分30秒、ステージ3が2分となっている			

◆クエストデータの続き（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

AREA351	ステージ数	推奨レベル	制限時間	エリア
	2	N：15 H：55 V：87	備考参照	D→E
条件	ヴァール山（Normal）をクリア／AREA251をクリア			
報酬（Normal）	サンダーの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、竜っぽい兜、猫頭巾、魔力満ちる聖衣、力の指輪、守りの指輪、銅錬成、プチルビー、ブルーストーン、妖精の青い粉×2、天使の白い粉、マジックストーン			
報酬（Hard以降）	ケアルの魔石、150ギル、炎王の武器、上等な氷の帽子×2、雷の聖衣×2、氷のビー玉、雷のビー玉、白のビー玉、プチシトリン、プチアメジスト、銅、ミスリルの欠片、レッドスフィア、妖精の赤い粉			
備考	各ステージの制限時間は、ステージ1が1分30秒、ステージ2が2分となっている			

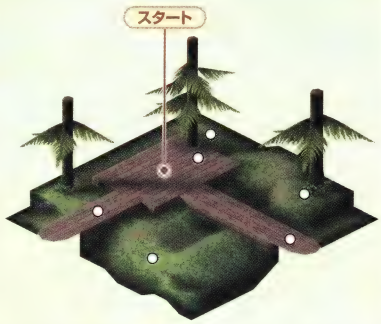
AREA451	ステージ数	推奨レベル	制限時間	エリア
	2	N：28 H：68 V：91	各ステージ1分30秒	F→G
条件	キランダ島（Normal）をクリア／AREA351をクリア			
報酬（Normal）	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、エーテル、天使の武器、竜になれる鎧、熱に強い鎧、盗賊ご用達の服、祈りの紅い服、黄の細工、プチオニキス、金剛石、レッドストーン×2、イエローストーン			
報酬（Hard以降）	サンダーの魔石、ケアルの魔石、ポーション、エーテル、150ギル、ひとつ目のお面、ミスリルの重鎧、上質の黒い服、なめらか布、魔界のチリ、黒のビー玉、ルビー、プチシトリン、ミスリル、オリハルコン、メテオライト			
備考	—			

AREA551	ステージ数	推奨レベル	制限時間	エリア
	4	N：32 H：72 V：93	各ステージ1分30秒	D→E→F→G
条件	幽世（Normal）をクリア／AREA451をクリア			
報酬（Normal）	ファイアの魔石、ブリザドの魔石×2、サンダーの魔石、ケアルの魔石、ポーション、戦士の武器、炎の武器、達人の武器、猫頭巾、雷の帽子、サムライの兜、ミスリルの兜、雷の衣、力の指輪×2、おおらかグッズ、怪獣のチリ、プチアメジスト、鉄、オリハルコン、銅の欠片、悪魔の黒い粉、マジックストーン			
報酬（Hard以降）	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、ポーション、エーテル、150ギル×2、異世界の萌え飾り、溶岩で溶けない鎧、氷点下で平気な鎧、遊び人の魂、究極の布、天界の鉱石、魔界の鉱石、ミスリル錬成、ダイヤ錬成、黒のビー玉、プチルビー、アルテマイト、レッドストーン、ブルーストーン、妖精の青い粉、妖精の黄色い粉、マジックストーン			
備考	—			

AREA651	ステージ数	推奨レベル	制限時間	エリア
	5	N：32 H：72 V：93	各ステージ1分30秒	D→E→F→G→H
条件	幽世（Normal）をクリア／AREA551をクリア			
報酬（Normal）	ブリザドの魔石×2、ケアルの魔石、レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、雷の武器、魔法の武器、炎の帽子、魔力満ちる聖衣、動きやすい服、黒い服、紅の細工、鋼の布、鉄錬成、プチエメラルド、銅の欠片、鉄の欠片、金、レッドストーン、イエローストーン、妖精の赤い粉、悪魔の黒い粉、マジックストーン			
報酬（Hard以降）	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、エーテル、0ギル、150ギル×3、水晶の武器、刻印された武器、破滅の武器、女王の証、爆発注意な仮面、エメラルド、銀、ダイヤ、ダイヤの欠片、イエロースフィア、ホーリースフィア、ダークスフィア、マジックスフィア			
備考	—			

◆エリアデータ（アイコンの意味：スタート…スタート、○…牛）

エリアA



○：6

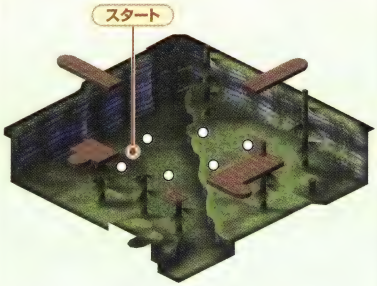
エリアB

○：6

エリアC

○:6

エリアD



○:6

エリアE

○:7

エリアF

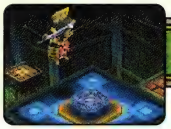
○:6

エリアG

○:6

エリアH

○:6



スピードアスロン

2~4人 対戦

いずれかのプレイヤーが制限時間内に青いスイッチを押すとステージクリア。青いスイッチにいたるまでの道のりにはさまざまな仕掛けがあり、スイッチを押したプレイヤーには1ポイント加算され、このポイントが多い順に順位が決定する。仕掛けが多く、青いスイッチまでたどり着くのも大変なので、ほかのプレイヤーをジャマするよりも、スイッチを押すことを優先しよう。

せまい足場でほかのプレイヤーと鉢合わせになったら、持ち上げて足場の外に投げるという手も。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味:■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

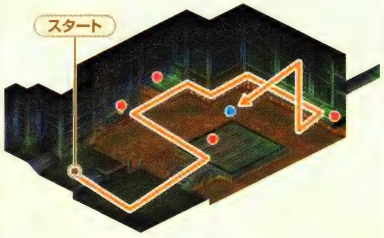
スピードアスロン1	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:6 H:46 V:83	各ステージ3分
条件	英霊の谷(Normal)をクリア		
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、レイズの魔石、銅の兜、緑の帽子、青い帽子、銅の軽鎧、鉄の欠片、木の枝		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、鉄の上級兜、サファイア細工、エメラルド細工、アメジスト細工、プチアメジスト、鉄の欠片、妖精の赤い粉		

スピードアスロン2	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:15 H:55 V:87	各ステージ3分
条件	ヴァール山(Normal)をクリア／スピードアスロン1をクリア		
報酬(Normal)	サンダーの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、クリアの魔石、エーテル、戦士の武器、炎の武器、暑くない服、寒くない服、癒しの聖衣、猫服、銅、銅の欠片、樫の枝、イエローストーン、妖精の赤い粉		
報酬(Hard以降)	サンダーの魔石、ケアルの魔石、クリアの魔石、黄金の武器、指揮官の帽子、騎士の重鎧、氷の聖衣×2、大魔道書、氷の契約、白のビー玉、銅錬成、プチサファイア、銅、ミスリルの欠片、妖精の青い粉		

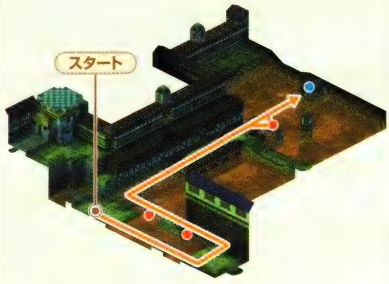
スピードアスロン3	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:32 H:72 V:93	各ステージ3分
条件	幽世(Normal)をクリア／スピードアスロン2をクリア		
報酬(Normal)	ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、エーテル、竜っぽい兜、魔力満ちる帽子、黒い頭覆い、竜っぽい鎧、癒しの聖衣、命の指輪、銅の布、究極の布、木の枝、玉鋼、妖精の赤い粉、悪魔の黒い粉		
報酬(Hard以降)	ケアルの魔石、クリアの魔石、レイズの魔石、ポーション、150ギル、180ギル×2、氷点下で平気な兜、盗賊ご愛用の布、異世界の聖衣、プチサファイア、ダイヤの欠片、玉鋼、ブルースフィア、悪魔の黒い粉、妖精の黄色い粉		

◆エリアデータ(アイコンの意味:スタート …スタート、●…青いスイッチ、●…スイッチ類)

スピードアスロン1 ステージ1



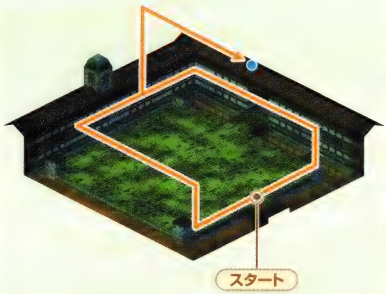
スピードアスロン1 ステージ2



スピードアスロン1 ステージ3

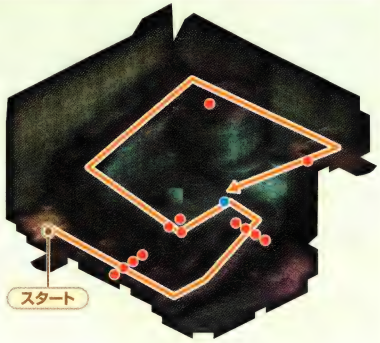
ステージの序盤には一定時間ごとに上下する足場がある。ここは足場が上がった直後に乗って、すぐに次の足場へ移動して進んでいこう。また、ステージの最後には動いているスイッチがあり、これを押したままの状態にしなければ青いスイッチにたどり着けない。ここは、近くにあるブロックを持ったままスイッチの上に乗り、その状態でスイッチの進行上に向かってブロックを投げよう。そしてブロックがスイッチの上に乗ったらすぐに離れる。これでブロックがスイッチを押した状態になり、先へ進めるようになるのだ。

スピードアスロン1 ステージ4



スピードアスロン2 ステージ1

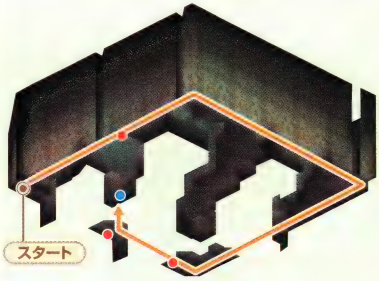
スピードアスロン2 ステージ2



スピードアスロン2 ステージ3

◆エリアデータの続き（アイコンの意味：スタート…スタート、●…青いスイッチ、●…スイッチ類）

スピードアスロン2 ステージ4



青いスイッチは、その手前にあるスイッチを押しつづけていないと押すのが難しい。このスイッチの上にブロックを置いて押しっぱなしにすれば、青いスイッチをラクに押すことが可能だ。そこで、ステージの各所にあるブロックを持ち上げながら先へと進んでいこう。これを逆手に取り、ライバルを攻撃して持ち上げているブロックを落としてしまう手もある。一度足を止めなければならないが、成功すれば相手が運んでいたブロックが最初の地点にもどるため、相手の進行を遅らせることができるのだ。

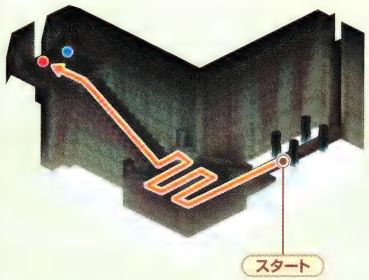
スピードアスロン3 ステージ1

エリアの各所にはトゲや鉄球があり、何も考えずに進んでいくとこれらに当たって遅れをとってしまう。そのため、これらの障害物を避けながら進むのが基本だ。また、青いスイッチがあるエリア中央に行くにはブロックを使ってスイッチを押しつづける必要がある。ただしスイッチの近くはガケになっているので、ガケより手前を狙ってブロックを置こう。ここを乗りきったあとは、途中に出現する敵を倒すと出現するカギを手に入れ、これを近くにある台座にはめたあとに青いスイッチを押せばOKだ。

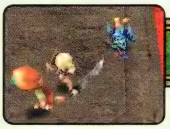
スピードアスロン3 ステージ2

青いスイッチをめざして進んで行くと障壁があり、これを解除するにはレバーを押す必要がある。ただし、レバーを押してもすぐに障壁が元にもどってしまうので、押してから障壁を抜けるまでの動作を迅速に行うこと。障壁を越えたらスイッチを押し、足場を出現させて先に進む。この足場は幅が狭いので、落ちないようにできるだけ通路の中央を移動していこう。この先にはカギが3つあり、このうちの1つを台座にはめれば、近くにある足場が作動して青いスイッチのある場所まで浮上できるのだ。

スピードアスロン3 ステージ3



スピードアスロン3 ステージ4



モンスターカーニバル

2〜4人　対戦

次々と出現する敵をすべて倒していくクエスト。敵を1体倒すごとに1ポイント加算される。ポイントは敵にトドメを刺したときにのみ加算されるので、ほかのプレイヤーが攻撃している敵にトドメだけ刺すという戦法が有効だ。なお、敵を全滅させたときに宝箱が出現し、中から「サンダーの魔石」×3、「ケアルの魔石」に加えて、ステージの難易度ごとに決められたアイテムが出現する。

出現する敵は強力になっていくので、苦戦する場合は仲間と協力して敵を倒していくのも手だ。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

モンスターカーニバル1	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	1	N：6　H：46　V：83	なし
条件	英霊の谷(Normal)をクリア		
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、ケアルの魔石、ポーション、ひよっこの武器、お子さまの武器、鉄の武器、やわらか布、妖精の赤い粉		
報酬(Hard以降)	ブリザドの魔石、オニキス細工、やわらか布×2、プチエメラルド、ミスリルの欠片、金、樫の枝		
備考	敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではしましまリンゴ、100ギル、暑くない服、妖精の青い粉、Hard以降ではひょうたんいも、1000ギル(VeryHard時は2000ギル)、厚手の寒くない服、フェニックスの毛が出現する		

モンスターカーニバル2	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	1	N：9　H：49　V：85	なし
条件	見捨てられた街(Normal)をクリア／モンスターカーニバル1をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ケアルの魔石、ポーション、癒しの頭巾、癒しの聖衣、銅錬成、イエローストーン、樫の枝		
報酬(Hard以降)	ケアルの魔石、強い竜っぽい兜、慈悲と許しの頭巾、慈悲と許しの聖衣、銅錬成、プチサファイア、玉鋼、ムーの毛皮		
備考	敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではすずなりチェリー、150ギル、寒くない服、レッドストーン、Hard以降ではひょうたんいも、1500ギル(VeryHard時は3000ギル)、魔力あふれる聖衣、ホーリースフィアが出現する		

モンスターカーニバル3	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N：24　H：64　V：89	なし
条件	深淵の森(Normal)をクリア／モンスターカーニバル2をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ケアルの魔石、サンダーの魔石、竜になれる兜、寒くない鎧、氷の衣、イエローストーン、妖精の青い粉		
報酬(Hard以降)	ケアルの魔石、時の狭間の聖衣、なめらか布、プチルビー、イエロースフィア、グリーンスフィア、ダークスフィア、ホーリースフィア		
備考	ステージ1の敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、150ギル、力の指輪、イエローストーン、Hard以降はほしがたにんじん、1500ギル(VeryHard時は3000ギル)、黒のビー玉、イエローストーンが出現する。ステージ2の敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、200ギル、命の指輪、妖精の赤い砂、Hard以降ではほしがたにんじん、2000ギル(VeryHard時は4000ギル)、勇者の魂、天界の砂が出現する		

◆クエストデータの続き(アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

モンスターカーニバル4	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N：24 H：64 V：89	なし
条件	深淵の森(Normal)をクリア／モンスターカーニバル3をクリア		
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、勝利の武器、寒くない兜×2、盗賊ご用達の布、熱に強い鎧、守りの指輪、技の指輪、紅の細工×2、プチオニキス、レッドストーン、イエローストーン		
報酬(Hard以降)	ブリザドの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、エーテル、150ギル、炎と氷の帽子、時の狭間の帽子、勇者の魂、奇跡の布、天界の鉱石、ミスリル、ミスリルの欠片、ブルースフィア、ホーリースフィア、妖精の緑の粉		
備考	ステージ1の敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、200ギル、騎士の鎧、天使の白い粉、Hard以降はほしがたにんじん、2000ギル(VeryHard時は4000ギル)、炎と氷の聖衣、悪魔の黒い粉が出現する。ステージ2の敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、200ギル、絶の細工、イエローストーン、Hard以降ではほしがたにんじん、2000ギル(VeryHard時は4000ギル)、ミスリル錬成、ムーの毛皮が出現する。ステージ3の敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、200ギル、鉄錬成、トカゲのうろこ、Hard以降ではほしがたにんじん、2000ギル(VeryHard時は4000ギル)、緑のビー玉、悪魔の黒い粉が出現する		

モンスターカーニバル5	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	1	N：32 H：72 V：93	なし
条件	幽世(Normal)をクリア／モンスターカーニバル4をクリア		
報酬(Normal)	サンダーの魔石、ケアルの魔石、ポーション、猫頭巾、竜っぽい鎧、大いなる聖衣、守りの指輪、魔法の指輪、絶の細工、黒の細工、怪鳥のチリ、プチルビー、ダイヤ、玉鋼、レッドストーン、ダークスフィア		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、0ギル、150ギル、女王の証、爆発注意な仮面、獅子の魂、奇跡の布、天界のチリ、魔界のチリ、氷のビー玉、シトリン、アビシニオン、ミスリルの欠片、天界の砂、魔界の砂		
備考	敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、200ギル、猫服、妖精の赤い粉、Hard以降ではほしがたにんじん、2000ギル(VeryHard時は4000ギル)、クリスタル錬成、ムーの毛皮が出現する		

モンスターカーニバル6	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	2	N：32 H：72 V：93	なし
条件	幽世(Normal)をクリア／モンスターカーニバル5をクリア		
報酬(Normal)	サンダーの魔石、レイズの魔石、ポーション、エーテル、いにしえの武器、勇気の武器、癒しの頭巾、やわらか布、怪鳥のチリ×2、鉄錬成、ダイヤ錬成、鋼の欠片、金、金剛石、樫の枝		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、150ギル×4、異世界の萌え飾り、大いなる聖衣、禁呪の書、プチオニキス、ブルーストーン、ダークスフィア、ホーリースフィア、フェニックスの毛、妖精の赤い粉、ムーの毛皮		
備考	ステージ1の敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、200ギル、癒しの聖衣、悪魔の黒い粉、Hard以降ではほしがたにんじん、2000ギル(VeryHard時は4000ギル)、異世界の聖衣、ムーの毛皮が出現する。ステージ2の敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、200ギル、銅錬成、悪魔の黒い粉、Hard以降ではほしがたにんじん、2000ギル(VeryHard時は4000ギル)、魔界の鉱石、妖精の緑の粉が出現する		

モンスターカーニバル7	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N：37 H：77 V：95	なし
条件	レラ・シエル過去(Normal)をクリア／モンスターカーニバル6をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ケアルの魔石、エーテル、聖騎士の兜、黒い服、ミスリルの鎧×2、魔法の指輪、さわやかグッズ×2、鋼の布、プチシトリン、ミスリル、ミスリルの欠片、ダイヤの欠片、悪魔の黒い粉		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、レイズの魔石、150ギル×3、君主の重鎧、魔界の鉱石、天界のチリ、魔界のチリ、黒のビー玉、シトリン、プチルビー、オリハルコン、アルテマイト、メテオライト、フェニックスの毛		
備考	ステージ1の敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、200ギル、魔法の指輪、ブルーストーン、Hard以降はほしがたにんじん、2000ギル(VeryHard時は4000ギル)、魔界の鉱石、大サソリの目玉が出現する。ステージ2の敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、200ギル、奇跡の布、妖精の黄色い粉、Hard以降ではほしがたにんじん、2000ギル(VeryHard時は4000ギル)、魔界のチリ、大サソリの甲羅が出現する。ステージ3の敵全滅時に出現する宝箱からは、Normalではほしがたにんじん、200ギル、ダイヤ錬成、マジックストーン、Hard以降ではほしがたにんじん、2000ギル(VeryHard時は4000ギル)、荒くれ船長の帽子、フェニックスの毛が出現する		

星祭り

2～4人　対戦

ステージにある「星形魔石」というアイテムを持ち上げると、一定時間ごとに1ポイント、星形魔石を持っているときに青いスイッチを押すと5ポイント加算される。このポイントの合計で順位を競い合うクエストだ。なお、スペシャルアイテムを取って「スイッチFEVER！」の効果が出たときは、青いスイッチを押せる間隔が短くなる。

誰もポイントを入手していない場合は、クエスト失敗となってしまう。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

星祭り1

ステージ数	推奨レベル	制限時間
1	N：6 H：46 V：83	3分

条件	英霊の谷(Normal)をクリア
報酬(Normal)	ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、銅の軽鎧×2、暑くない服、銅、木の枝
報酬(Hard以降)	エーテル、銅の上級兜、シトリン細工、なめらか布、しなやか革、エメラルド、ミスリル、鉄の欠片

星祭り2

ステージ数	推奨レベル	制限時間
2	N：6 H：46 V：83	各ステージ3分

条件	英霊の谷(Normal)をクリア／星祭り1をクリア
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、緑の帽子、赤い帽子、しっかり革、妖精の赤い粉、妖精の青い粉
報酬(Hard以降)	ケアルの魔石、丈夫な赤い帽子、丈夫な青い帽子、銅の布、鉄錬成、プチシトリン、妖精の青い粉、ムーの毛皮

星祭り3

ステージ数	推奨レベル	制限時間
1	N：9 H：49 V：85	3分

条件	見捨てられた街(Normal)をクリア／星祭り2をクリア
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ポーション、猫服、力の指輪、魔法の指輪、鉄の欠片、木の枝
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、闘いの兜、天界の鉱石、鉄錬成、サファイア、ホーリースフィア、フェニックスの毛、マジックストーン

星祭り4

ステージ数	推奨レベル	制限時間
3	N：9 H：49 V：85	各ステージ3分

条件	見捨てられた街(Normal)をクリア／星祭り3をクリア
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、ケアルの魔石、ポーション、寒くない服、猫服、鉄錬成、木の枝、レッドストーン
報酬(Hard以降)	クリアの魔石、闘いの兜、魔力あふれる帽子、銅錬成、鉄錬成×2、アメジスト、天界の砂

星祭り5

ステージ数	推奨レベル	制限時間
2	N：24 H：64 V：89	各ステージ3分

条件	深淵の森(Normal)をクリア／星祭り4をクリア
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、魔法の武器、竜になれる兜、騎士の鎧、竜になれる鎧、銀の軽鎧、魔法の指輪、黄の細工、時の細工、鉄、ミスリルの欠片、銀
報酬(Hard以降)	サンダーの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、エーテル、頑丈な鎧、炎のビー玉、雷のビー玉、プチアメジスト、黄色い羽根、天界の砂、魔界の砂、レッドストーン、ブルーストーン、天使の白い粉、ムーの毛皮

星祭り6

ステージ数	推奨レベル	制限時間
3	N：24 H：64 V：89	各ステージ3分

条件	深淵の森(Normal)をクリア／星祭り5をクリア
報酬(Normal)	ファイアの魔石、レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、丈夫な緑の帽子、氷の衣、雷の衣、盗賊ご用達の服、力の指輪、蒼の細工、やわらか布、天界のチリ、プチアメジスト、ミスリルの欠片、レッドストーン、イエローストーン
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、クリアの魔石、ポーション、150ギル、異国の武器、頑丈な兜、やわらか布、なめらか布、アメジスト、プチエメラルド、イエローストーン、レッドスフィア、フェニックスの毛、妖精の赤い粉、妖精の青い粉

星祭り7

ステージ数	推奨レベル	制限時間
2	N：37 H：77 V：95	各ステージ3分

条件	レラ・シエル過去(Normal)をクリア／星祭り6をクリア
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ポーション、エーテル×2、両生類の体、力の指輪、守りの指輪、命の指輪、時の細工、奇跡の布、黒のビー玉、プチサファイア、ダイヤの欠片、ブルーストーン、ダークスフィア、悪魔の黒い粉
報酬(Hard以降)	ケアルの魔石、ポーション、150ギル×2、神々の黄昏、ミドリのアレの体、魔界の最高級帽子、希望の服、天界の鉱石、黒のビー玉、白のビー玉、エメラルド、プチサファイア、玉鋼、ダークスフィア、フェニックスの毛

星祭り8

ステージ数	推奨レベル	制限時間
3	N：37 H：77 V：95	各ステージ3分

条件	レラ・シエル過去(Normal)をクリア／星祭り7をクリア
報酬(Normal)	レイズの魔石、クリアの魔石、エーテル、両生類の頭、荒くれ海男の帽子×2、魔界の帽子、荒くれ海男の服、技の指輪、さわやかグッズ、おおらかグッズ、プチルビー、ミスリル、玉鋼、レッドストーン、悪魔の黒い粉
報酬(Hard以降)	ケアルの魔石、レイズの魔石、クリアの魔石、エーテル、150ギル、ミドリのアレの頭、荒くれ船長の帽子、取り憑かれた鎧、闇の鎧、天界のチリ、白のビー玉、アメジスト、プチシトリン、玉鋼、ダークスフィア、マジックストーン

ファイアストライカーズ

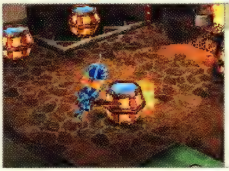
1〜4人 協力

エリア内に配置された水の入ったタルを使い、炎をすべて消すのが目的。タルを投げると一定時間で破裂し、近くにある炎を消すことができる。炎が残っている状態でタルが全部なくなるとクエスト失敗になるので、タルの飛距離を頭に入れて、確実に炎を消していこう。

◆覚えておきたいテクニック

同時消し

隣接する2つの炎の間にタルを投げ、1つのタルで2つの炎を消すテクニック。タルの節約のために重宝する。



タル押し

投げたタルを、キャラクター自身で押して位置を微調整する。タルの投げた方向がずれたときに使っていこう。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味:■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

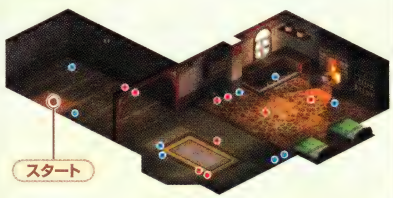
ファイアストライカーズ1	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:9 H:49 V:85	なし
条件	見捨てられた街(Normal)をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ポーション、竜っぽい兜、守りの指輪、銅、銅の欠片、マジックストーン		
報酬(Hard以降)	エーテル、魔力あふれる聖衣、慈悲と許しの聖衣、白のビー玉、プチエメラルド、フェニックスの毛、ムーの毛皮、マジックストーン		

ファイアストライカーズ2	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:24 H:64 V:89	なし
条件	深淵の森(Normal)をクリア/ファイアストライカーズ1をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、サンダーの魔石、レイズの魔石、ケアルの魔石、天使の武器、盗賊ご用達の布、骸骨のお面、氷の衣、命の指輪、黄の細工×2、黒の細工、プチシトリン、鉄の欠片、金、ブルーストーン		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、ポーション、エーテル、炎と氷の帽子、炎と氷の聖衣、時の狭間の聖衣、緑のビー玉、黒のビー玉、エメラルド、オニキス、魔界の砂、ホーリースフィア、妖精の黄色い粉、妖精の緑の粉		

ファイアストライカーズ3	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	3	N:32 H:72 V:93	なし
条件	幽世(Normal)をクリア/ファイアストライカーズ2をクリア		
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、ケアルの魔石×3、レイズの魔石、ポーション、魔力満ちる聖衣、騎士の鎧、氷の衣、ミスリルの鎧、守りの指輪、黄の細工、さわやかグッズ、やわらか布、鋼の布、怪獣のチリ、銅錬成、プチシトリン、鉄の欠片、ダイヤの欠片、レッドストーン、妖精の黄色い粉、妖精の緑の粉、悪魔の黒い粉		
報酬(Hard以降)	ブリザドの魔石×2、ケアルの魔石、クリアの魔石、ポーション、150ギル×3、神々の黄昏、強い竜になれる兜、おにの兜、しましまの頭覆い、大いなる聖衣、君主の聖衣、異世界の萌え服、クリスタル錬成、アメジスト、プチオニキス、天界の砂、魔界の砂、イエロースフィア、ブルースフィア、天使の白い粉、ムーの毛皮		

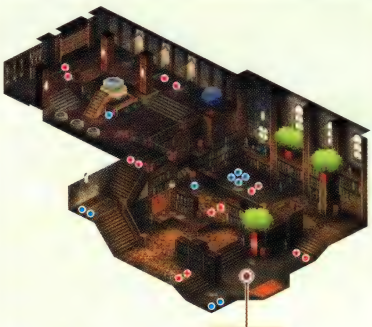
◆エリアデータ(アイコンの意味:スタート…スタート、●…タル、●…炎)

ファイアストライカーズ1 ステージ1



●:9 ●:9

ファイアストライカーズ1 ステージ2



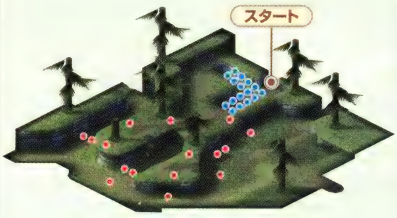
●:10 ●:14

ファイアストライカーズ1 ステージ3

●:16 ●:15

炎の数よりタルの数の方が多く、ミスをしても挽回できる。炎同士が隣接している場合が多いため、同時消しすればさらにタルを節約できるはずだ。ただし、浮いている足場にある炎は、足場がせまく、タルを投げたときに足場の外に落ちやすいため消しにくい。失敗が続くとタルが足りなくなる危険があるので、これらの炎を消すときは、まずタルを持ち上げて足場の下までいこう。そして炎の方を向いてジャンプしたあとにタルを投げるのだ。この方法なら、タルが足場から落ちる可能性がグッと減るはずだ。

ファイアストライカーズ2 ステージ1



●:16 ●:16

ファイアストライカーズ2 ステージ2

●:13 ●:13

ファイアストライカーズ2 ステージ3

●:13 ●:13

ファイアストライカーズ3 ステージ1

●:11 ●:12

◆エリアデータの続き（アイコンの意味：スタート…スタート、●…タル、●…炎）

ファイアストライカーズ3 ステージ2

●:16 ●:16

ファイアストライカーズ3 ステージ3

●:14 ●:13

チームアスロン

2〜4人 協力

パーティーで協力しながら仕掛けを解きつつ巨大スイッチをめざし、これをメンバー全員で押すとステージクリア。最後は必ず全員そろっていなければならないため、足並みをそろえて進むことが重要だ。制限時間は各ステージ10分と余裕がある。あせって足場を踏み外さないように、足場の中央を移動するように心がけよう。

1人を先行させて仕掛けを解くと、全員進めるようになることもある。

◆クエストデータ（アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材）

チームアスロン1	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:15 H:55 V:87	各ステージ10分
条件	ヴァール山（Normal）をクリア		
報酬（Normal）	ファイアの魔石、ブリザドの魔石×2、ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、雷の武器、鉄の兜、青い帽子、魔力満ちる帽子、暑くない服、猫服、鉄、鉄の欠片、樫の枝、天使の白い粉		
報酬（Hard以降）	ファイアの魔石、ケアルの魔石、クリアの魔石、指揮官の服、炎の契約、氷の契約、雷の契約、白のビー玉、銅錬成、ブチオニキス、銅の欠片、金、金剛石、ブルーストーン、イエローストーン、天界の砂		

チームアスロン2	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:28 H:68 V:91	各ステージ10分
条件	キランダ島（Normal）をクリア／チームアスロン1をクリア		
報酬（Normal）	ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、ポーション、骸骨のお面、お花細工、竜になれる鎧、祈りの蒼い服、紅の細工、やわらか布、鉄錬成、ブチサファイア、銀、レッドストーン、ブルーストーン、妖精の黄色い粉		
報酬（Hard以降）	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、サンダーの魔石、ケアルの魔石、クリアの魔石、ポーション、150ギル、刻印の指輪、祝福の指輪、精霊の指輪、やわらか布、ブチアメジスト、アビシニオン、ミスリルの欠片、天界の砂、魔界の砂		

チームアスロン3	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	4	N:37 H:77 V:95	各ステージ10分
条件	レラ・シエル過去（Normal）をクリア／チームアスロン2をクリア		
報酬（Normal）	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、ミスリルの武器、闇の武器、聖騎士の鎧、魔法の指輪、紅の細工、蒼の細工、絶の細工、黒の細工、銅の布、奇跡の布、黒のビー玉、ブチアメジスト、ミスリルの欠片×2、玉鋼、イエローストーン×2、ダークスフィア		
報酬（Hard以降）	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、サンダーの魔石×2、ケアルの魔石×2、ポーション、荒くれ船長の帽子、魔界の最高級帽子、取り憑かれた兜、君主の重鎧、ミドリのアレの体、荒くれ船長の服、闇の鎧、なめらか布、魔界のチリ、ブチエメラルド、ブチオニキス、ダークスフィア、ホーリースフィア、フェニックスの毛、悪魔の黒い粉、天使の白い粉、大サソリの目玉		

◆エリアデータ（アイコンの意味：スタート…スタート、●…巨大スイッチ、●…スイッチ類）

チームアスロン1 ステージ1

エリアの各所にあるスイッチを押している間は、そのスイッチに対応した足場が上下に動く。これを乗り継いで最上階にある巨大スイッチをめざすので、先行して上がってスイッチを押しておくプレイヤーが必要となる。この役目を担うプレイヤーを、ブロックで足場を作ったり、切り離しロケット式ジャンプ(P.154参照)したりしてスイッチのところへ進ませよう。先行したプレイヤーがスイッチを押したら、残りのプレイヤーは足場に乗って上がっていけばいい。これを繰り返せば巨大スイッチにたどり着けるのだ。

チームアスロン1 ステージ2

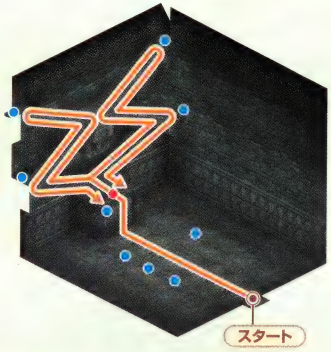
スタート地点付近には、水の入ったタルと炎がある。炎をすべて消さないと先へ進めないので、ここはファイアストライカーズ(P.178参照)と同じ要領でタルを使い、炎を消していこう。炎を残してタルを使い切ってしまうと、クエスト失敗となる。なお、巨大スイッチはガケの下にある。ここはパーティー全員が積み重なり、移動をいちばん下のプレイヤーにまかせてガケを下りよう。下りる前に右上のマップを見て、巨大スイッチの位置を確認しておくといい。成功すれば全員一緒に巨大スイッチにたどり着ける。

チームアスロン1 ステージ3

チームアスロン1 ステージ4

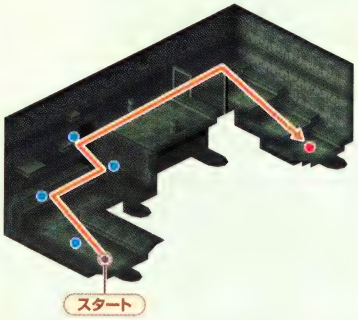
◆エリアデータの続き（アイコンの意味：スタート…スタート、●…巨大スイッチ、●…スイッチ類）

チームアスロン2 ステージ1

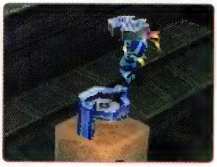


スタート地点付近にはレバーが3つあり、これをすべて作動させると右の最上段にある足場が少し左へ進む。1人がこの足場に乗ったらそのほかのプレイヤーが足場を移動させ、足場に乗っているプレイヤーは途中にあるスイッチを押し、すぐに元の足場にもどる。そして高台までたどり着いたら、近くにあるレバーを入れよう。これで高台の手前に足場が出現し、全員が高台の先に進めるようになるのだ。あとは階段を上った先にある4つのスイッチを同時に押して、巨大スイッチを出現させればいい。

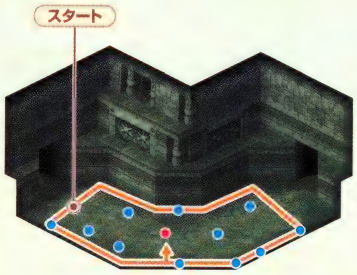
チームアスロン2 ステージ2



空中に浮いている足場の上にある台座に、カギをはめながら進んでいく。台座のある足場はせまいので、カギを投げてはめようとすると失敗しやすい。ここは台座の上に乗ってからカギを置くようにして、確実に台座にはめていこう。カギを持ったプレイヤーが台座に上るには足場となるプレイヤーが必要となるので、パーティーが一丸となって進んでいくこと。すべての台座にカギをはめると先へ進めるようになる。そこから先は敵を倒しながら進めば、すぐに巨大スイッチにたどり着けるはずだ。

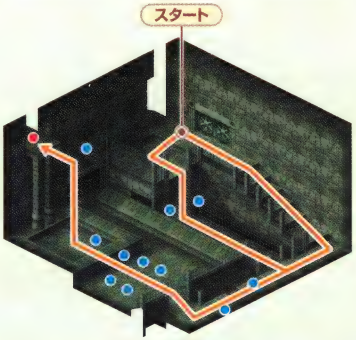


チームアスロン2 ステージ3



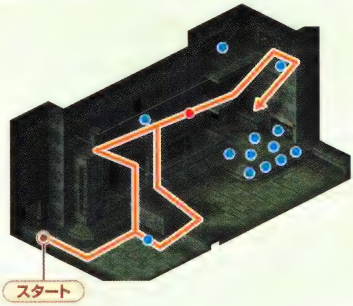
チームアスロン2 ステージ4

チームアスロン3 ステージ1



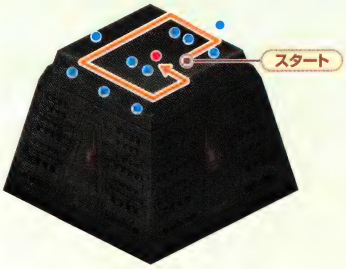
スタート地点から進んでいくと、スイッチのついた足場が5つある。この足場は上下に動いているので、次の足場が下に移動したときを見計らって飛び乗ろう。5つのスイッチをすべて押すと、巨大スイッチの手前にあるブロックを動かせるスイッチが出現する。あとは誰かがこのスイッチを押しつづけているあいだに、ほかのプレイヤーが足場を上って、その先にあるスイッチを押しつづける。こうすれば、先に押していたスイッチから離れても、足場は動いたままなので、巨大スイッチに全員が集合できるのだ。

チームアスロン3 ステージ2

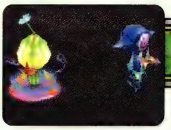


スタート地点付近に2つのカギと巨大スイッチがあるので、まずは全員で押してみよう。足場が動き出して上に行けるようになるのだ。着いた先にはロープがあるので、これにつかまって1人が先行する。そして進んだ先にあるスイッチを押して近くの足場を動かそう。ほかのプレイヤーはカギを持ち上げ、この足場に乗って先行したプレイヤーと合流する。カギを台座にはめると足場が出現するので、これを利用して巨大な足場へ移ろう。巨大な足場の上にあるレバーをすべて入れれば巨大スイッチが現れる。

チームアスロン3 ステージ3



チームアスロン3 ステージ4



インビジブルウォーカー

1〜4人 協力

画面に表示されない敵をすべて撃破するのが目的。これらはエリア内にあるクリスタルを持ち上げることで見えるようになる。クリスタルを手放すとすぐに姿が見えなくなるので、クリスタルを置いたら即座に攻撃をしかけよう。少々危険だが敵の上にアイテムなどを置けば、クリスタルを持っていなくても位置を把握できる。

クリスタルの位置は、上画面右上のマップに×印で表示される。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味:■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

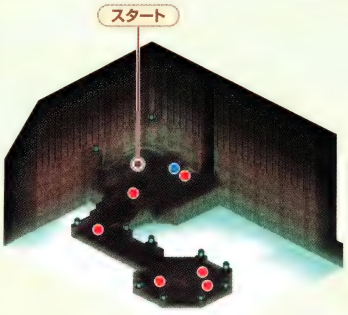
インビジブルウォーカー1	ステージ数	推奨レベル	制限時間	エリア
	2	N:24 H:64 V:89	なし	A→B
条件	深淵の森(Normal)をクリア			
報酬(Normal)	ファイアの魔石、レイズの魔石、ポーション、エーテル、竜になれる兜、寒くない鎧、紅の細工、絶の細工×2、やわらか布、天界のチリ、プチサファイア、金剛石×2、天使の白い粉×2			
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、レイズの魔石、ブリザドの魔石、ポーション、150ギル、時の狭間の帽子、炎のビー玉、雷のビー玉、ミスリル錬成、アメジスト、天界の砂、ブルーストーン、イエローストーン、ブルースフィア、妖精の青い粉、ムーの毛皮			

インビジブルウォーカー2	ステージ数	推奨レベル	制限時間	エリア
	3	N:32 H:72 V:93	なし	C→B→D
条件	幽世(Normal)をクリア／インビジブルウォーカー1をクリア			
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、サンダーの魔石×2、ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、氷の武器、ミスリルの武器、魔力満ちる帽子、魔力満ちる聖衣、炎の衣、紅の細工、絶の細工、黒の細工、やわらか布、鋼の布、怪鳥のチリ、ミスリル錬成、プチアメジスト、玉鋼、ダークスフィア×2、妖精の青い粉、マジックストーン			
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、150ギル×4、溶岩で溶けない兜、氷点下で平気な兜、盗賊ご愛用の布、洋猫頭巾、異世界の聖衣、魔界のチリ、白のビー玉、魔力のかたまり、プチサファイア、ミスリル、オリハルコン、ダイヤの欠片、玉鋼、妖精の赤い粉、妖精の緑の粉、悪魔の黒い粉			

インビジブルウォーカー3	ステージ数	推奨レベル	制限時間	エリア
	4	N:37 H:77 V:95	なし	A→E→D→F
条件	レラ・シエル過去(Normal)をクリア／インビジブルウォーカー2をクリア			
報酬(Normal)	ファイアの魔石、サンダーの魔石、レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、エーテル、闇の武器、恐ろしいお面、聖騎士の兜、魔界の聖衣×2、蒼の細工、さわやかグッズ、鋼の布×2、奇跡の布、ミスリル錬成、プチエメラルド、ダイヤの欠片×2、イエローストーン、ダークスフィア、妖精の黄色い粉、妖精の緑の粉			
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、ケアルの魔石、エーテル、150ギル×4、魔界の最高級聖衣、究極の布、天界の鉱石、魔界のチリ、プチアメジスト×2、アビシニオン、黄色い羽根、ホーリースフィア、フェニックスの毛、悪魔の黒い粉×2、天使の白い粉、大サソリの甲羅、大サソリの目玉、マジックストーン			

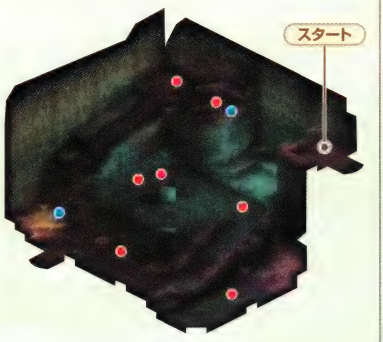
◆エリアデータ (アイコンの意味:スタート…スタート、●…クリスタル、●…敵)

エリアA



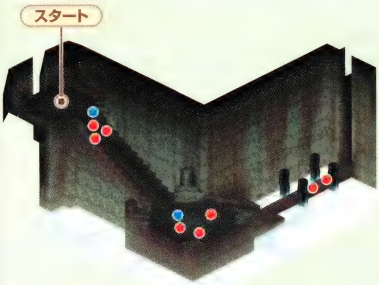
エリアB

エリアC



エリアD

エリアE



エリアF

※ エリアFは敵を全滅させるごとに3体の増援が6回出現し、計21体出現する。

Topics ユーク族がいればラクにクリアできる

ユーク族のレイスアビリティを使えば、下画面で敵が見えるようになる。これを活かすべく、まずユーク族のプレイヤーがマジックウォールでダメージを与えよう。これで敵の位置にダメージが表示されるので、ほかのプレイヤーが敵の位置を把握できるのだ。ユーク族のプレイヤーは敵を見つけしだいダメージを与え、まわりのプレイヤーは敵を見つけるまでサポートに徹しよう。

ユーク族以外は敵の位置が把握できるまで、チャージアタックの準備をしておこう。

グラディエーター

2～4人 対戦

パーティーメンバー同士で攻撃しあい、最後の1人となるまで戦う。エリアにはレバーを倒すことで動くトゲや、キャラクターが乗ると浮上する足場などがあるので、これらを利用しながら戦うのが勝利へのカギといえる。クエストクリア時の報酬は勝ち残った1人だけしかもらえないため、掛け値なしの真剣勝負だ。なお、このクエストではレイスアビリティを使うことはできない。

相手にほとんどダメージを与えられない場合は、持ち上げて溶岩に投げてしまおう。

一時的にほかのプレイヤーと手を組み、レベルの高いプレイヤーを狙うのも手だ。

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

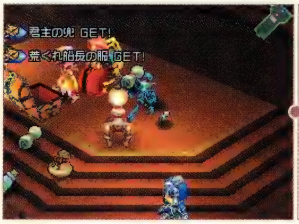
グラディエーター1	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	1	N:37 H:77 V:95	なし
条件	レラ・シエル過去(Normal)をクリア		
報酬(Normal)	ファイアの魔石、ブリザドの魔石、レイズの魔石、ポーション、150ギル、時の狭間の帽子、炎のビー玉、雷のビー玉、ミスリル錬成、アメジスト、天界の砂、ブルーストーン、イエローストーン、ブルースフィア、妖精の青い粉、ムーの毛皮		
報酬(Hard以降)	サンダーの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、150ギル、取り憑かれた鎧、完璧の布、魔界の鉱石、天界のチリ、サファイア、黄色い羽根、玉鋼、ダークスフィア、大サソリの目玉、マジックスフィア		

グラディエーター2	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	1	N:37 H:77 V:95	なし
条件	レラ・シエル過去(Normal)をクリア		
報酬(Normal)	レイズの魔石、ポーション、エーテル、荒くれ海男の帽子、聖騎士の鎧、力の指輪、絶の細工、時の細工、黒の細工、古き編みひも、奇跡の布、プチオニキス、玉鋼、ダークスフィア、妖精の緑の粉、悪魔の黒い粉		
報酬(Hard以降)	ケアルの魔石、レイズの魔石、ポーション、0ギル、200ギル、君主の兜、取り憑かれた兜、魔界の最高級帽子、君主の重鎧、荒くれ船長の服、ミドリのアレの体、ルビー、黄色い羽根、千年樹の枝、大サソリの甲羅、マジックストーン		

グラディエーター3	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	1	N:37 H:77 V:95	なし
条件	レラ・シエル過去(Normal)をクリア		
報酬(Normal)	ブリザドの魔石、ケアルの魔石、レイズの魔石、エーテル、聖騎士の鎧、力の指輪、時の細工、絶の細工、奇跡の布、黒のビー玉×2、プチシトリン、レッドストーン×2、ホーリースフィア、悪魔の黒い粉		
報酬(Hard以降)	ファイアの魔石、ケアルの魔石×2、レイズの魔石、クリアの魔石、ポーション、エーテル、150ギル、荒くれ船長の帽子、魔界の鉱石、天界のチリ、サファイア、黄色い羽根、ダークスフィア、ホーリースフィア、マジックスフィア		

Topics 使わないレシピや素材を仲間に分配する

グラディエーターは報酬で「聖騎士の鎧」や「荒くれ海男の帽子」など、特定の種族しか装備できない強力な防具のレシピを入手できる。しかし、報酬は勝利したプレイヤーしか受け取れないため、自分が使っていない種族のレシピの場合は宝の持ち腐れになってしまう。使わないレシピはP.151の「パーティーを組んだ場合の変化」で紹介している方法で、ほかのプレイヤーに渡してあげよう。



難易度がIara以降なら、最高クラスの防具のレシピを入手できる可能性がある。

ボスラッシュ

2〜4人 協力

フリー編に出現するボスと15連戦するクエスト。これまでのボス戦と違い、ボス以外の敵も一緒に出現するので、これらを倒す役とボスを攻撃する役に分かれて戦っていくといい。HPはステージをクリアしても回復しないため、ボスを倒した直後に回復しておくこと。なお、「ボスラーッシュ！」と「ボォォスラァァァッシュ！」は、ボスラッシュに制限時間がついたものとなっている。

ボスを倒すとほかの敵も一緒に消滅するので、制限時間がある場合はボスに集中するとよい。

◆ボスラッシュの流れ(ページはシングルプレイ時のBOSS攻略)

ステージ1	ハカサソリ	P.067
ステージ2	ベヒーモス	P.077
ステージ3	ズー	P.084
ステージ4	ユーク	P.087
ステージ5	アングリーフラワー	P.096
ステージ6	イッカクシイラ	P.104
ステージ7	処刑人	P.112
ステージ8	ドラゴン	P.112
ステージ9	リッチ	P.119
ステージ10	イッカクシイラ	P.127
ステージ11	リッチ	P.128
ステージ12	ジャイアントクラブ	P.148
ステージ13	クー・チャスベル	P.132
ステージ14	ガルデス	P.140
ステージ15	超ガルデス	P.145

◆クエストデータ(アイテム名の色の意味：■…消費アイテム・ギル、■…レシピ、■…素材)

ボスラッシュ	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	15	N:— H:80 V:99	なし
条件	Normalのフィールドをすべてクリア		
報酬	ファイアの魔石、聖騎士の鎧、魔界の聖衣、力の指輪、守りの指輪×2、魔法の指輪、黄の細工×2、絶の細工×2、黒の細工、時の編みひも、おおらかグッズ、鋼の布、黒のビー玉、ミスリル錬成、ダイヤ錬成、ルビー、オニキス、プチルビー、プチサファイア、プチアメジスト、プチオニキス、レッドストーン、妖精の緑の粉×2、マジックスフィア		

ボスラーッシュ！	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	15	N:— H:— V:99	30分
条件	Hardのフィールドをすべてクリア		
報酬	ポーション、エーテル、150ギル×3、闇の兜、君主の重鎧、荒くれ船長の服、魔界の最高級聖衣、取り憑かれた鎧、究極の布×2、天界のチリ、白のビー玉、魔力のかたまり、クリスタル、プチルビー、プチサファイア、プチシトリン、プチエメラルド、プチオニキス、黒クリスタル、フェニックスの毛×2、大サソリの甲羅×2、マジックストーン、マジックスフィア		

ボォォスラァァァッシュ！	ステージ数	推奨レベル	制限時間
	15	N:— H:— V:99	20分
条件	VeryHardのフィールドをすべてクリア		
報酬	魔界の最高級聖衣、希望の服、闇の鎧、なめらか布、究極の布、魔界の鉱石、天界のチリ、魔界のチリ、白のビー玉、クリスタル、プチルビー、プチサファイア、プチシトリン、プチエメラルド、プチアメジスト、プチオニキス、黒クリスタル、メテオライト、アビシニオン、黄色い羽根、玉鋼、ダークスフィア、ホーリースフィア、フェニックスの毛、天使の白い粉、大サソリの目玉、マジックストーン、マジックスフィア		

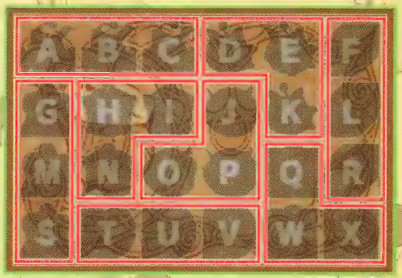
COLUMN 2

モーグリの秘密

モグスタンプ編（2）

モグスタンプを集めるともらえる
プレゼントを教えてあげるクポ！

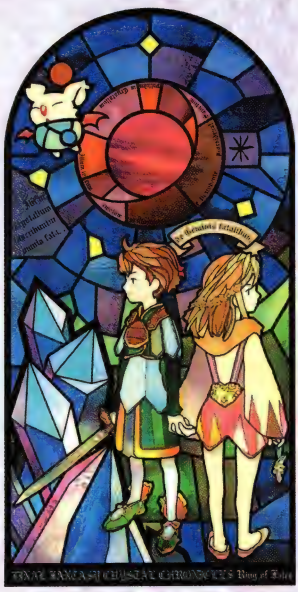
プレゼントは押してもらったスタンプの位置によって変わりやす。
条件がそろったら、プレゼントを差し上げやすぜ！



同じ形のスタンプがそろうと、プレゼントをゲットできる。組み合わせのパターンは以下の9種類。パターンごとに1回しかもらえないので、シングルプレイとマルチプレイのどちらで受け取りたいかをよく考えてスタンプを集めよう。

これがプレゼントの内容クポ！

スタンプの位置	プレゼント
G・M・S	ミニゲーム「けちらせキャラバンロード復刻版」がプレイ可能に
A・B・C	ルビー／アピシニオン／ダイヤ／黒クリスタル／高級レザー／アイアンシルク／イエローストーン×2／シルク×4／妖精の赤い粉×4／妖精の青い粉×4
D・E・K	サファイア／アルテマイト／ダイヤ／プチルビー／高級シルク／アイアンシルク／ブルーストーン×2／レザー×4／妖精の青い粉×4／妖精の黄色い粉×4
F・L・R	シトリン／アルテマイト／ダイヤ／プチサファイア／高級レザー／アイアンシルク／レッドストーン×2／シルク×4／妖精の黄色い粉×4／妖精の緑の粉×4
H・I・N	エメラルド／メテオライト／アルテマシルク／プチシトリン／高級シルク／アイアンシルク／レッドストーン×2／レザー×4／妖精の緑の粉×4／悪魔の黒い粉×4
J・O・P	アメジスト／メテオライト／アルテマシルク／プチエメラルド／高級レザー／ミスリルシルク／ブルーストーン×2／シルク×4／悪魔の黒い粉×4／天使の白い粉×4
Q・W・X	オニキス／メテオライト／アルテマシルク／プチアメジスト／高級シルク／ミスリルシルク／ダイヤの欠片×2／天使の白い粉×4／シルク×4／レザー×4
T・U・V	クリスタル／アピシニオン／ダイヤ／プチオニキス／高級レザー／ミスリルシルク／イエローストーン／シルク／レザー／妖精の赤い粉
コンプリート	ルビー／サファイア／シトリン／エメラルド／アメジスト／オニキス／クリスタル／プチルビー×2／プチサファイア×2／プチシトリン×2／プチエメラルド×2／プチアメジスト×2／プチオニキス×2／黒クリスタル×2／オリハルコン×2／アルテマイト×2／メテオライト×2／アピシニオン×2／金×3／銀×2／金剛石×2／ダイヤ／玉鋼×2／アルテマシルク／レッドスフィア×2／ブルースフィア×2／イエロースフィア×2／グリーンスフィア×2／ダークスフィア／ホーリースフィア



FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES Ring of Fates
OFFICIAL COMPLETE GUIDE

4 Data

敵&アイテムデータ

敵系統別攻略

Capture of Enemy System

フィールドに出現する敵にはいくつかの系統があり、各系統ごとに戦闘時の行動に特徴がある。敵の系統を知り、その行動の特徴を理解して戦えば、受けるダメージを減らしつつ勝てる戦闘が可能となるのだ。

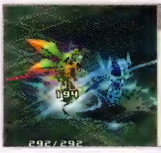
状況に応じた戦い方を身につける

敵との基本的な戦い方は以下に挙げているとおりで、これらの方法以外では敵の系統に対応した戦い方が重要になる。ここでは14系統の敵との戦い方を、幽体の敵との戦い方と合わせて紹介していく。周回数や難易度が上がって敵が強くなっても、しっかりとした戦い方を知っていれば、有利な状況で戦えるはずだ。なお、シングルプレイ、マルチプレイとも敵との戦い方も同じだ。

◆基本的な戦い方

死角から攻撃

敵の攻撃範囲はほとんど前方か側面になるので、背後から攻撃すれば反撃を受けにくい。また、攻撃範囲のせまい敵なら射程外から杖、弓、魔法で攻撃するのも有効だ。

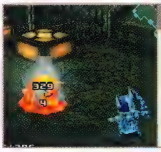


ガード不可の攻撃で叩く

ガードする敵には、ガードされない攻撃で攻めるのが基本。頭上攻撃、ふみつけ攻撃、ぶらさがり攻撃、魔法、チャージ攻撃などでダメージを与えていこう。

弱点属性を突く

敵の耐性が低い属性で攻撃すれば、通常より大きなダメージを与えられるだけでなく、付加する状態異常の時間も長くなる。敵の苦手な属性に合わせて、使う魔法を変えていこう。



氷結・気絶・麻痺状態にさせる

敵を氷結・気絶・麻痺状態にすれば敵の攻撃を封じられ、正面からでも安全に攻撃できるようになる。ただし、怒り状態中は状態異常にならないので気をつけよう。

◆系統ごとの戦い方と幽体の敵の対処法（系統の並びはフィールドに出現する順　ページは敵データの紹介ページを示す）

ムー系

種類				
ムー系	イカロスムー	P.209	—	—
	ヴァルカンムー	P.203	—	—
	スノームー	P.197	P.204	—
	ムー	P.194	P.195	P.200
		P.219	—	—

スキの少ない角攻撃や、自分の周囲を尻尾を振り回して攻撃してくる。死角はないが、のけぞりやすい特徴を持つため、一度攻撃を当てれば反撃される前に次の攻撃を当てられるはずだ。特にクラヴァット族の連続攻撃なら反撃されにくい。

コウモリ系

種類				
コウモリ系	ダークバット	P.208	P.213	—
	バット	P.193	P.198	P.208
	ファイヤーバット	P.205	—	—
	—	—	—	—

地上に立っていれば、こちらの攻撃が届く高さまで降りてくる。敵は下降後に噛みついてくるため、いったんうしろに下がって避けてから反撃しよう。ぶらさがり攻撃をしかけたいところだが、ぶらさがり中は敵の攻撃を避けられないので、無理に狙わなくてもいい。

ボム系

種類								
ボム系	アイスボム	P.193	P.196	P.201	ボスボム	P.198	—	—
	サンダーボム	P.197	P.202	—	ボム	P.193	P.199	—
	シスターボム	P.207	P.210	P.215	マザーボム	P.205	—	—
	ファザーボム	P.205	—	—	—	—	—	—

前方にしか攻撃できないため、側面か背後から攻撃していけばいい。HPが少なくなると点滅し、約5秒後に自爆する。自爆の攻撃範囲は広く、威力も高いので、点滅したら離れるかすばやく倒してしまいたい。ちなみに、自爆してもアイテムは出現する。

弱点属性	名前
炎	アイスボム、シスターボム、ボスボム、マザーボム
氷	サンダーボム、シスターボム、ファザーボム、ボム
雷	アイスボム、ボスボム

スケルトン系

種類				
	スケルトン	P.193	P.195	P.207
	スケルトントン	P.194	—	—
	ダークスケルトン	P.207	P.212	—
	ダークトントン	P.208	—	—

まずは敵の周囲をグルグルと移動して、敵の攻撃を誘おう。敵が空振りしたら反撃開始。こちらの攻撃をガードされないように側面か背後に回り込んでから攻撃していけばいい。以上の手順を繰り返していけば、あまりダメージを受けずに倒せるはずだ。

ゴブリン系

種類				
	ゴブハンマー	P.196	P.202	P.209
	ゴブリン	P.194	P.197	—
	ゴブロード	P.218	—	—
	—	—	—	—

棍棒で殴ってきたり、前方に石を投げてくるため、側面か背後から攻撃するのが基本的な戦い方だ。たまに体を丸めることがあり、その間は正面からの攻撃を高確率でガードするうえ、反撃までしてくる。正面以外の方向から攻撃していこう。

プリン系

種類				
	アイスプリン	P.206	—	—
	デカプリン	P.196	—	—
	ファイアプリン	P.205	P.213	—
	プリン	P.195	—	—

全方向からの攻撃を50%の確率でガードするため、ガードできない魔法やふみつけなどで攻撃していこう。魔法を使う際は弱点を考慮して、アイスプリン以外は氷属性、アイスプリンは炎と雷属性の魔法で攻撃すると効率よくダメージを与えられる。

リザードマン系

種類				
	リザードマン	P.195	P.200	P.213
		P.216	—	—
	リザードロード	P.200	—	—
	—	—	—	—

前方からの攻撃を15%の確率でガードし、ガード後に反撃してくる。正面から攻撃するのは危険なので、攻撃範囲外である側面か背後に回り込んでから攻撃しよう。なお、上に乗ろうとすると、とさかに刺さってダメージを受けてしまうので乗らないこと。

トゲトゲ系

種類				
	スピンスパイン	P.210	P.212	P.215
	トゲキング	P.218	—	—
	ニードルタートル	P.197	—	—
	リックプリックル	P.203	—	—
	ボスタートル	P.198	—	—

死角は側面か背後になるが、どの方向から攻撃しても15～18%の確率でガードされる(敵の種類によって異なる)。さらに、ふみつけ攻撃をしたくても敵の上に乗るとトゲに刺さってしまう。さいわい炎・氷・雷耐性が0なので、魔法で攻撃するのが無難だ。

シードスピット

種類				
	シードシューター	P.199	—	—
	—	—	—	—
	—	—	—	—
	—	—	—	—

出現した地点から動かず、こちらがいる地点に向きを合わせたあと種を飛ばしてくる。まずは向きを合わせないように側面から近づき、敵の側面か背後から攻撃していこう。敵のターゲットリングが現れたら離れて回避し、ふたたび敵の死角から攻撃していけばOKだ。

クラウドビー

種類				
	クラウドビー	P.199	P.204	—
	—	—	—	—
	—	—	—	—
	—	—	—	—

敵の攻撃範囲はせまいため、剣かスプーンでも範囲外から一方的に攻撃できる。この間合いをうまく把握できないときは、遠距離から杖か弓で攻撃すれば確実だ。敵の移動速度は遅いので、近づかれたら離れて、安全な距離から遠距離攻撃していこう。

マンドラゴラ系

種類				
	オニオンヘッド	P.201	P.204	—
	レッグドフラワー	P.200	—	—
	—	—	—	—
	—	—	—	—

頭の花が閉じているときは種を前方に飛ばしたり、「ファイラ」や「スロウ」の魔法を使ってくるので、側面か背後に回り込んでから攻撃しよう。花が開いたら、離れて弓や魔法で攻めていこう。近くにいると毒状態にされる花粉を周囲に発生させることもある。

ダイダロス系

種類				
	ダイダロス	P.202	P.210	—
	ボスダロス	P.210	—	—
	—	—	—	—
	—	—	—	—

死角はないが、側面か後方から攻撃すればスピンキック以外の反撃を受けずにすむ。また、「アーム強化2」以上のそうび特殊効果があれば持ち上げることができ、投げることができる。倒れたところを攻撃して、起きあがったら再度投げてダウンさせよう。

サハギン系

種類				
	サハギン	P.202	P.209	P.218
	サハドン	P.203	—	—
	ダークサハギン	P.207	P.212	—
	—	—	—	—

水中にいるときは剣やスプーンによる攻撃が届きにくい。地上に移動したときに、死角の背後から攻撃していこう。ダークサハギン以外は炎属性が弱点になるので、ファイア系の魔法メインで戦うのもオススメ。その際はMAGの高いユーク族に使わせるといい。

キマイラ系

種類				
	キマイガ	P.206	—	—
	キマイラ	P.204	P.212	P.215
		P.218	—	—
	—	—	—	—

死角のない強敵だが、攻撃後のスキを突けば安全に戦うことができる。敵から少し離れて動き回り、攻撃を回避したら反撃するようにしよう。その際、動き回っている間にチャージを溜めておき、反撃時に「チャージアタック」を使用するといい。

幽体の敵(写真はダークサハギン)

種類				
	ダークサハギン	P.207	P.212	—
	ダークスケルトン	P.207	P.212	—
	ダークトントン	P.208	—	—
	ダークバット	P.208	P.213	—

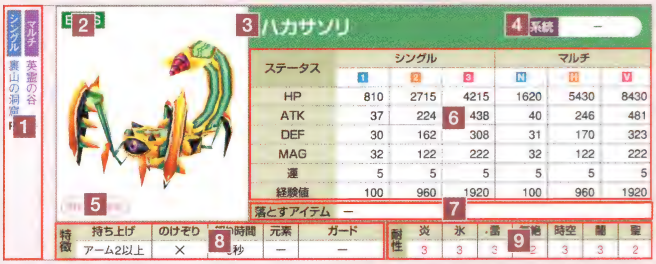
幽体の敵(黒く半透明の敵)は与えるダメージが減少する特徴を持つ。まずはケアル、クリア、レイズなどの回復魔法を当てよう。そうすると敵が実体化して、通常どおりダメージを与えられるようになるのだ。実体化させたら各系統ごとの戦い方で対処していこう。

敵データ

Enemy Data

シングルプレイとマルチプレイの進行順に合わせて、フィールドごとに敵のデータをまとめた。フィールド内の並びは通常の敵、レア敵、ボスの順とし、通常の敵とレア敵は五十音順、ボスは戦う順番に並べている。

敵データの見方



1 フィールド名

その敵が出現するシングルプレイとマルチプレイのフィールド名。シングルプレイでのみ移動できる月の神殿は、シングル専用とした。

2 レア&BOSSアイコン

レア敵をレア、ボスをBOSSで記した。レア敵はボスがいたエリアに出現する敵のことで、同系統の敵より体が大きい。

3 名前

敵の名前。

4 系統

敵の系統名。ボスは系統がないので「−」とした。

5 飛行&幽体アイコン

飛んでいるものを飛行で示し、幽体なものを幽体で示し、該当するものが点灯、該当しないものは消灯している。飛行は空を飛んでいるもの、幽体は体が黒く半透明で回復魔法を当てると実体化する敵を指す。

6 ステータス

ステータスをシングルプレイの周回数とマルチプレイの難易度ごとにまとめた。「シングル」の1周目が1、2周目が2、3周目以降は3の数値に、「マルチ」のNはNormal、HはHard、VはVeryHardの数値になる。なお、「運」はキャラクターに与えるダメージとクリティカル発生率に影響する。

7 落とすアイテム

エリアに関係なく、敵を倒したときに出現することがあるアイテムを記載している。一部のボスなど、シングルプレイ攻略ページで紹介している敵は「−」とした。

8 特徴

敵の特徴。各項目の意味は下記参照。

持ち上げ…敵を持ち上げる条件。そうび特殊効果の「アーム強化」が影響している

- 条件なし……初期状態で持ち上げられる
- アーム1以上……「アーム強化1」以上で持ち上げられる
- アーム2以上……「アーム強化2」以上で持ち上げられる
- 不可……持ち上げられない

のけぞり…攻撃を受けたときの吹き飛びやすさ、ダウンしやすさを指す。記号の意味は下記参照

- ◎……吹き飛びやすい、ダウンしやすい
- ○……吹き飛ぶ、ダウンする
- △……吹き飛びにくい、ダウンしにくい
- ×……吹き飛ばない、ダウンしない

怒り時間…怒り状態の時間を表す。怒り中は敵の頭上に青い炎が表示される(P.031参照)

元素…敵を倒したときに出現する元素の色

ガード…ガードする方向と確率

9 耐性

属性ごとの耐性を記した。無効と1以上は赤色、0を黒色、-1以下を青色にしている。

マルチ シングル 英霊の谷 裏山の洞窟 P.060

アイスボム

系統：ボム系

飛行 固体

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ N	マルチ H	マルチ V
HP	222	1466	2666	444	2932	5332
ATK	51	241	456	51	241	456
DEF	35	168	313	40	193	360
MAG	26	116	215	28	128	237
運	5	5	5	5	5	5
経験値	21	536	1072	21	536	1072

落とすアイテム　にじいろブドウ、ブルーストーン、ボムソウル

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	5秒	青	—

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-15	15	-15	6	0	0	0

スケルトン

系統：スケルトン系

飛行 固体

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ N	マルチ H	マルチ V
HP	81	1405	2705	162	2810	5410
ATK	25	210	422	27	231	464
DEF	7	138	282	7	152	310
MAG	11	100	199	12	110	219
運	10	10	10	10	10	10
経験値	8	536	1072	8	536	1072

落とすアイテム　頭蓋骨、骨

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	3秒	—	前方(10%)

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
0	0	0	6	0	2	-2

バット

系統：コウモリ系

飛行 固体

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ N	マルチ H	マルチ V
HP	38	934	1834	76	1868	3668
ATK	18	201	413	18	201	413
DEF	5	136	280	5	136	280
MAG	9	98	196	9	98	196
運	3	3	3	3	3	3
経験値	5	496	992	5	496	992

落とすアイテム　三角目玉、ひょうたんいも

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	◎	2秒	青	—

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
0	0	0	3	0	0	0

ボム

系統：ボム系

飛行 固体

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ N	マルチ H	マルチ V
HP	69	1282	2482	138	2565	4965
ATK	22	206	418	22	206	418
DEF	6	137	281	6	158	323
MAG	14	103	202	15	114	222
運	5	5	5	5	5	5
経験値	6	520	1040	6	520	1040

落とすアイテム　すずなりチェリー、ボムソウル、レッドストーン

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	◎	5秒	赤	—

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
15	-2	0	6	0	0	0

マルチ シングル 英霊の谷 裏山の洞窟
P.060

飛行 地体

ムー

系統 ムー系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	57	1057	2262	114	2114	4525
ATK	20	204	416	20	204	416
DEF	5	136	280	5	136	280
MAG	8	97	195	8	97	195
運	3	3	3	3	3	3
経験値	3	480	960	3	480	960

落とすアイテム ムーの毛皮、ムーの鼻

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	2秒	黄	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	3	0	0	0

レア

飛行 地体

スケルトントン

系統 スケルトン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	500	2250	3750	1000	4500	7500
ATK	35	222	435	38	244	479
DEF	10	141	286	11	155	314
MAG	1	90	188	1	99	206
運	15	15	15	15	15	15
経験値	80	880	1760	80	880	1760

落とすアイテム 頭蓋骨、骨

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム1以上	△	8秒	—	前方(12%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	12	0	2	-10

BOSS

飛行 地体

ハカサソリ

系統 —

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	810	2715	4215	1620	5430	8430
ATK	37	224	438	40	246	481
DEF	30	162	308	31	170	323
MAG	32	122	222	32	122	222
運	5	5	5	5	5	5
経験値	100	960	1920	100	960	1920

落とすアイテム —

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム2以上	×	8秒	—	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	3	3	12	3	3	2

マルチ シングル 見捨てられた街
P.070

飛行 地体

ゴブリン

系統 ゴブリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	124	1461	2761	248	2922	5522
ATK	35	222	435	38	244	479
DEF	23	155	300	25	170	330
MAG	20	110	209	21	115	219
運	5	5	5	5	5	5
経験値	14	560	1120	14	560	1120

落とすアイテム 鉄の欠片、ひょうたんいも、ミスリルの欠片

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム1以上	△	4秒	赤	前方(5%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	1	0	9	0	0	0

シングル マルチ
見捨てられた街
P.070

飛行 巨体

スケルトン

系統 スケルトン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	136	1476	2776	272	2953	5553
ATK	38	225	439	41	248	483
DEF	25	157	302	27	173	332
MAG	18	108	206	18	108	206
運	10	10	10	10	10	10
経験値	12	552	1104	12	552	1104

落とすアイテム 頭蓋骨、骨

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	3秒	―	前方(10%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	2	2	2	6	0	2	-2

飛行 巨体

プリン

系統 プリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	52	1157	2257	104	2314	4514
ATK	32	218	431	32	218	431
DEF	90	225	374	108	270	448
MAG	18	108	206	19	118	227
運	4	4	4	4	4	4
経験値	23	576	1152	23	576	1152

落とすアイテム イエローストーン、しましまリンゴ、プリンゼリー

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	約1秒	黄	全方向(50%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	-15	15	6	0	0	0

飛行 巨体

ムー

系統 ムー系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	112	1112	2112	224	2224	4224
ATK	30	216	429	30	216	429
DEF	18	150	294	18	150	294
MAG	12	101	200	12	101	200
運	3	3	3	3	3	3
経験値	10	496	992	10	496	992

落とすアイテム ムーの毛皮、ムーの鼻

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	2秒	緑	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	3	0	0	0

飛行 巨体

リザードマン

系統 リザードマン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	148	1607	3007	296	3214	6014
ATK	42	230	444	46	253	489
DEF	21	153	298	23	168	327
MAG	25	115	214	26	121	225
運	2	2	2	2	2	2
経験値	20	568	1136	20	568	1136

落とすアイテム トカゲのうろこ、トカゲのとさか、まんまるコーン

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム1以上	○	5秒	青	前方(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	1	0	1	9	0	0	0

シングル マルチ
見捨てられた街
P.070

レア

飛行 巨体

デカプリン

系統 プリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	400	2100	3600	800	4200	7200
ATK	60	252	468	66	277	514
DEF	95	231	379	114	277	455
MAG	23	113	212	25	124	233
運	4	4	4	4	4	4
経験値	160	920	1840	160	920	1840

落とすアイテム プリンゼリー

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	△	約1秒	—	全方向(50%)

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-15	-15	15	6	0	0	0

BOSS

飛行 巨体

ベヒーモス

系統 —

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1360	3540	5040	2720	7080	10080
ATK	62	254	470	71	292	541
DEF	37	170	315	40	187	347
MAG	26	116	215	27	122	226
運	3	3	3	3	3	3
経験値	200	1000	2000	200	1000	2000

落とすアイテム —

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム2以上	×	5秒	—	—

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
3	3	0	無効	3	0	0

シングル マルチ
ヴァール山
P.078

飛行 巨体

アイスボム ※

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	222	1466	2666	444	2932	5332
ATK	51	241	456	51	241	456
DEF	35	168	313	40	193	360
MAG	26	116	215	28	128	237
運	5	5	5	5	5	5
経験値	21	536	1072	21	536	1072

落とすアイテム にじいろブドウ、ブルーストーン、ボムソウル

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	5秒	青	—

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-15	15	-15	6	0	0	0

飛行 巨体

ゴブハンマー

系統 ゴブリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	252	1627	2927	504	3255	5855
ATK	62	254	470	68	279	517
DEF	50	183	330	55	202	363
MAG	15	105	203	15	110	213
運	5	5	5	5	5	5
経験値	25	600	1200	25	600	1200

落とすアイテム 鉄の欠片、ひょうたんいも、ミスリルの欠片

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	△	5秒	赤	前方(15%)

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-5	-5	-5	9	0	0	0

※ ボスボムと一緒に出現するアイスボムは 飛行 になる。

シングル マルチ
ヴァール山
P.078

飛行 幽体

ゴブリン

系統 ゴブリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	230	1599	2899	460	3198	5798
ATK	58	249	465	63	274	511
DEF	44	177	323	48	195	355
MAG	34	124	224	35	131	235
運	5	5	5	5	5	5
経験値	22	576	1152	22	576	1152

落とすアイテム　鉄の欠片、ひょうたんいも、ミスリルの欠片

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	△	4秒	赤	前方(5%)

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
0	1	0	9	0	0	0

飛行 幽体

サンダーボム

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	212	1454	2654	424	2908	5308
ATK	58	249	465	58	249	465
DEF	45	178	324	51	205	373
MAG	32	122	222	35	135	244
運	5	5	5	5	5	5
経験値	21	536	1072	21	536	1072

落とすアイテム　イエローストーン、しましまリンゴ、ボムソウル

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	5秒	黄	—

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-15	-15	15	6	0	0	0

飛行 幽体

スノームー

系統 ムー系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	168	1168	2168	336	2336	4336
ATK	45	234	448	45	234	448
DEF	30	162	308	30	162	308
MAG	18	108	206	18	108	206
運	3	3	3	3	3	3
経験値	15	512	1024	15	512	1024

落とすアイテム　ムーの毛皮、ムーの鼻

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	◎	2秒	青	—

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
0	0	0	3	0	0	0

飛行 幽体

ニードルタートル

系統 トゲトゲ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	102	1212	2312	204	2424	4624
ATK	53	243	458	58	267	504
DEF	52	185	332	57	204	365
MAG	28	118	217	29	124	228
運	2	2	2	2	2	2
経験値	30	560	1120	30	560	1120

落とすアイテム　カメの甲羅、金剛石

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	△	3秒	黄	全方向(20%)

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
0	0	0	4	15	0	0

飛行 幽体

バット

系統 コウモリ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	125	1012	1912	250	2025	3825
ATK	43	231	445	43	231	445
DEF	28	160	305	28	160	305
MAG	30	120	220	30	120	220
運	3	3	3	3	3	3
経験値	18	512	1072	18	512	1072

落とすアイテム 三角目玉、ひょうたんいも

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	◎	2秒	青	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	3	0	0	0

レア

飛行 幽体

ボスタートル

系統 トゲトゲ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1050	3075	4575	2100	6150	9150
ATK	70	264	481	77	290	529
DEF	55	189	335	60	207	369
MAG	28	118	217	29	124	228
運	2	2	2	2	2	2
経験値	240	1000	2000	240	1000	2000

落とすアイテム カメの甲羅

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	△	8秒	―	全方向(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	4	15	0	0

レア

飛行 幽体

ボスボム

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1250	3375	4875	2500	6750	9750
ATK	68	261	478	74	287	526
DEF	40	173	319	46	199	366
MAG	38	129	228	41	142	251
運	5	5	5	5	5	5
経験値	200	960	1920	200	960	1920

落とすアイテム ブルーストーン、ボムソウル

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	○	8秒	―	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	15	-15	6	0	0	0

BOSS

飛行 幽体

ズー

系統 ―

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1920	4380	5880	3840	8760	11760
ATK	65	258	474	71	283	521
DEF	36	169	314	39	185	346
MAG	42	133	233	42	133	233
運	7	7	7	7	7	7
経験値	300	1040	2080	300	1040	2080

落とすアイテム ―

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	×	3秒	―	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	2	5	2	9	3	0	0

シングル マルチ
ヴァール山
P.078

BOSS

ユーク

系統 ―

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1010	2412	3612	2020	4824	7224
ATK	42	230	444	42	230	444
DEF	51	184	331	56	203	364
MAG	20	110	209	23	126	240
運	0	0	0	0	0	0
経験値	400	1080	2160	400	1080	2160

落とすアイテム ―

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	不可	×	―	―	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	無効	無効	無効	無効	無効	無効	0

シングル マルチ
深淵の森
P.088

飛行 歩体

クラウドビー

系統 クラウドビー

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	68	854	1654	136	1708	3308
ATK	55	246	461	49	221	415
DEF	40	173	319	40	173	319
MAG	31	121	221	31	121	221
運	1	1	1	1	1	1
経験値	22	192	384	22	192	384

落とすアイテム ハチミツ酸

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	不可	◎	約1秒	黄	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	15	0	0	0

飛行 歩体

シードシューター

系統 シードスピット

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	260	1386	2486	520	2772	4972
ATK	62	254	470	62	254	470
DEF	53	186	333	58	205	366
MAG	56	148	248	61	162	273
運	4	4	4	4	4	4
経験値	75	576	1152	75	576	1152

落とすアイテム 食獣花の溶解液、不思議な花びら

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	不可	◎	7秒	緑	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-5	0	0	3	3	0	0

飛行 歩体

ボム

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	282	1538	2738	564	3076	5476
ATK	71	265	482	71	265	482
DEF	55	189	335	63	217	385
MAG	61	153	254	67	168	279
運	5	5	5	5	5	5
経験値	60	600	1200	60	600	1200

落とすアイテム すずなりチェリー、ボムソウル、レッドストーン

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	5秒	赤	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	15	-2	0	6	0	0	0

飛行 幽体

ムー

系統 ムー系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	256	1256	2256	512	2512	4512
ATK	65	258	474	65	258	474
DEF	52	185	332	52	185	332
MAG	12	101	200	12	101	200
運	3	3	3	3	3	3
経験値	55	528	1056	55	528	1056

落とすアイテム ムーの毛皮、ムーの鼻

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	◎	2秒	緑	ー

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	3	0	0	0

飛行 幽体

リザードマン

系統 リザードマン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	302	1822	3222	604	3645	6445
ATK	75	270	487	82	297	536
DEF	57	191	337	62	210	371
MAG	41	132	232	43	138	243
運	2	2	2	2	2	2
経験値	100	640	1280	100	640	1280

落とすアイテム トカゲのうろこ、トカゲのとさか、まんまるコーン

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	○	5秒	青	前方(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	1	0	1	9	0	0	0

飛行 幽体

レッグドフラワー

系統 マンドラゴラ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	325	1523	2673	650	3047	5347
ATK	68	261	478	71	274	502
DEF	50	183	330	50	183	330
MAG	52	143	244	54	151	256
運	3	3	3	3	3	3
経験値	85	624	1248	85	624	1248

落とすアイテム 丈夫なツル、食獣花の溶解液、謎の種

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	7秒	緑	ー

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	-3	-3	6	1	0	0

レア

飛行 幽体

リザードロード

系統 リザードマン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	2800	5700	7200	5600	11400	14400
ATK	98	297	517	107	327	569
DEF	82	217	365	90	239	401
MAG	48	139	239	50	146	251
運	2	2	2	2	2	2
経験値	450	1040	2080	450	1040	2080

落とすアイテム トカゲのうろこ、トカゲのとさか

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	○	8秒	ー	前方(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	1	0	1	9	0	0	0

シングル マルチ
深淵の森
P.088

BOSS

アングリーフラワー

系統 ―

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	3030	6045	7545	6060	12090	15090
ATK	95	294	513	95	294	513
DEF	66	200	347	79	240	417
MAG	58	150	250	63	165	275
運	2	2	2	2	2	2
経験値	500	1200	2400	500	1200	2400

飛行 固体

落とすアイテム ―

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	×	8秒	―	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-3	0	0	無効	6	0	0

BOSS

アングリーフラワーの芽

系統 ―

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	360	1360	2360	720	2720	4720
ATK	80	276	494	88	303	543
DEF	66	200	347	72	220	382
MAG	62	154	255	62	154	255
運	4	4	4	4	4	4
経験値	25	200	400	25	200	400

飛行 固体

落とすアイテム ―

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	◎	5秒	―	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	0	0	9	1	1	0

シングル マルチ
レラ・シエル
P.097

アイスボム

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	395	1674	2874	790	3348	5748
ATK	83	279	497	83	279	497
DEF	87	222	370	100	255	426
MAG	48	139	239	52	153	263
運	5	5	5	5	5	5
経験値	170	680	1360	170	680	1360

飛行 固体

落とすアイテム にじいろブドウ、ブルーストーン、ボムソウル

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	5秒	青	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	15	-15	6	0	0	0

オニオンヘッド

系統 マンドラゴラ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	483	1705	2855	966	3410	5710
ATK	87	284	503	95	312	553
DEF	78	213	360	78	213	360
MAG	58	150	250	60	157	263
運	3	3	3	3	3	3
経験値	200	704	1408	200	704	1408

飛行 固体

落とすアイテム 丈夫なツル、食獣花の溶解液、謎の種

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	7秒	緑	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-3	3	3	6	1	0	0

ゴブハンマー

系統 ゴブリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	502	1952	3252	1004	3905	6505
ATK	93	291	510	102	320	561
DEF	85	220	368	93	242	405
MAG	50	141	242	52	148	254
運	5	5	5	5	5	5
経験値	225	736	1472	225	736	1472

落とすアイテム　鉄の欠片、ひょうたんいも、ミスリルの欠片

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	△	4秒	赤	前方(15%)

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-5	-5	-5	9	0	0	0

サハギン

系統 サハギン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	456	1820	3070	912	3640	6140
ATK	90	288	507	94	302	532
DEF	81	216	364	89	237	400
MAG	55	147	247	60	161	272
運	8	8	8	8	8	8
経験値	210	720	1440	210	720	1440

落とすアイテム　サハギンのひれ、ほしがたにんじん

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	3秒	青	前方(5%)

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-15	6	3	7	0	0	0

サンダーボム

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	408	1689	2889	816	3379	5779
ATK	84	280	499	84	280	499
DEF	85	220	368	97	253	423
MAG	46	137	237	50	151	261
運	5	5	5	5	5	5
経験値	170	680	1360	170	680	1360

落とすアイテム　イエローストーン、しましまリンゴ、ボムソウル

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	5秒	黄	―

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-15	-15	15	6	0	0	0

ダイダロス

系統 ダイダロス系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1202	3303	4803	2404	6606	9606
ATK	100	300	520	115	345	598
DEF	88	223	371	96	246	408
MAG	20	110	209	20	110	209
運	1	1	1	1	1	1
経験値	320	960	1920	320	960	1920

落とすアイテム　ダイヤの欠片、鉄、ミスリル

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム2以上	△	5秒	白	―

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
3	3	3	12	0	0	0

シングル マルチ
レラ・シエル
P.097

飛行 巨体

リックプリックル

系統 トゲトゲ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	335	1468	2568	670	2937	5137
ATK	80	276	494	84	289	518
DEF	92	227	376	101	250	413
MAG	52	143	244	57	158	268
運	2	2	2	2	2	2
経験値	180	688	1376	180	688	1376

落とすアイテム カメの甲羅、金剛石

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	△	3秒	黄	全方向(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	4	15	0	0

レア

飛行 巨体

サハドン

系統 サハギン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	3209	6313	7813	6418	12627	15627
ATK	116	319	540	127	351	594
DEF	90	225	374	99	248	411
MAG	58	150	250	63	165	275
運	8	8	8	8	8	8
経験値	575	1120	2240	575	1120	2240

落とすアイテム サハギンのひれ

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	○	8秒	—	前方(5%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	6	3	7	0	0	0

BOSS

飛行 巨体

イッカクシイラ

系統 —

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	3580	6870	8370	7160	13740	16740
ATK	110	312	533	121	343	586
DEF	81	216	364	89	237	400
MAG	68	160	261	68	160	261
運	8	8	8	8	8	8
経験値	600	1400	2800	600	1400	2800

落とすアイテム —

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	不可	×	3秒	—	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-3	0	3	無効	7	0	0

シングル マルチ
キランダ島 罪人島
P.105

飛行 巨体

ヴァルカンムー

系統 ムー系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	402	1402	2402	804	2804	4804
ATK	105	306	526	105	306	526
DEF	92	227	376	92	227	376
MAG	42	133	233	42	133	233
運	5	5	5	5	5	5
経験値	150	880	1200	150	880	1200

落とすアイテム ムーの毛皮、ムーの鼻

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	2秒	赤	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	15	-15	0	3	0	0	0

オニオンヘッド

系統 マンドラゴラ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	528	1757	2907	1056	3514	5814
ATK	117	320	542	122	336	569
DEF	95	231	379	95	231	379
MAG	62	154	255	65	162	267
運	5	5	5	5	5	5
経験値	200	1024	1480	200	1024	1480

飛行 幽体

落とすアイテム 丈夫なツル、食獣花の溶解液、謎の種

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	7秒	緑	―

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-3	3	3	6	1	0	0

キマイラ

系統 キマイラ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1516	3648	5098	3032	7296	10196
ATK	125	330	552	137	363	607
DEF	101	237	386	111	261	424
MAG	65	157	258	71	173	284
運	5	5	5	5	5	5
経験値	340	1144	2000	340	1144	2000

飛行 幽体

落とすアイテム ネコ科の魂、ユニオンブラッド

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム2以上	△	5秒	白	―

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
3	3	3	12	0	0	0

クラウドビー

系統 クラウドビー

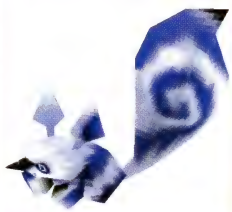
ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	98	878	1678	196	1756	3356
ATK	102	302	522	91	272	470
DEF	85	220	368	85	220	368
MAG	42	133	233	42	133	233
運	1	1	1	1	1	1
経験値	120	336	512	120	336	512

飛行 幽体

落とすアイテム ハチミツ酸

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	◎	約1秒	黄	―

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
0	0	0	15	0	0	0



スノームー

系統 ムー系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	395	1395	2395	790	2790	4790
ATK	105	306	526	105	306	526
DEF	92	227	376	92	227	376
MAG	42	133	233	42	133	233
運	5	5	5	5	5	5
経験値	150	880	1200	150	880	1200

飛行 幽体

落とすアイテム ムーの毛皮、ムーの鼻

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	◎	2秒	青	―

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-15	15	0	3	0	0	0

飛行 幽体

ファイアプリン

系統 プリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	208	1328	2428	416	2657	4857
ATK	105	306	526	105	306	526
DEF	253	396	553	303	476	663
MAG	63	155	256	69	170	281
運	4	4	4	4	4	4
経験値	250	1056	1760	250	1056	1760
落とすアイテム	すずなりチェリー、プリンゼリー、レッドストーン					

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード	耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
条件なし	◎	約1秒	赤	全方向(50%)	15	-15	0	6	0	0	0

飛行 幽体

ファイヤーバット

系統 コウモリ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	350	1215	2115	700	2430	4230
ATK	110	312	533	110	312	533
DEF	89	224	372	89	224	372
MAG	54	145	246	54	145	246
運	5	5	5	5	5	5
経験値	150	840	1240	150	840	1240
落とすアイテム	三角目玉、ほしがたにんじん					

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード	耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
条件なし	◎	2秒	赤	—	15	-15	0	3	0	0	0

飛行 幽体

ファザーボム

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	800	2160	3360	1600	4320	6720
ATK	113	315	536	124	347	590
DEF	98	234	382	112	269	440
MAG	58	150	250	63	165	275
運	5	5	5	5	5	5
経験値	220	1000	1440	220	1000	1440
落とすアイテム	すずなりチェリー、ボムソウル、レッドストーン					

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード	耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
アーム1以上	○	5秒	赤	—	15	-15	0	7	0	0	0

飛行 幽体

マザーボム

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	750	2100	3300	1500	4200	6600
ATK	113	315	536	124	347	590
DEF	98	234	382	112	269	440
MAG	61	153	254	67	168	279
運	5	5	5	5	5	5
経験値	210	1000	1440	210	1000	1440
落とすアイテム	にじいろブドウ、ブルーストーン、ボムソウル					

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード	耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
アーム1以上	○	5秒	青	—	-15	15	0	7	0	0	0

マルチ シングル キランダ島 罪人島
P.105

レア

飛行 巨体

キマイガ

系統 キマイラ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	3820	7230	8730	7640	14460	17460
ATK	132	338	561	145	372	617
DEF	105	241	390	115	265	429
MAG	68	160	261	74	176	287
運	5	5	5	5	5	5
経験値	680	1280	2560	680	1280	2560

落とすアイテム ネコ科の魂、ユニオンブラッド

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム2以上	△	8秒	—	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	3	3	12	0	0	0

BOSS

飛行 巨体

処刑人

系統 —

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1000	2400	3600	2000	4800	7200
ATK	110	312	533	110	312	533
DEF	96	232	380	100	243	399
MAG	86	179	281	86	179	281
運	5	5	5	5	5	5
経験値	50	400	800	50	400	800

落とすアイテム —

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	◎	2秒	—	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	0	0	6	0	0	0

BOSS

飛行 巨体

ドラゴン

系統 —

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	4140	7710	9210	8280	15420	18420
ATK	125	330	552	143	379	635
DEF	96	232	380	105	255	418
MAG	65	157	258	65	157	258
運	10	10	10	10	10	10
経験値	700	1600	3200	700	1600	3200

落とすアイテム —

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	×	8秒	—	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	無効	-3	0	15	9	3	0

マルチ シングル 幽世 ???
P.113

飛行 巨体

アイスプリン

系統 プリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	308	1438	2538	616	2877	5077
ATK	123	327	549	123	327	549
DEF	298	444	602	357	532	723
MAG	72	164	266	79	181	292
運	4	4	4	4	4	4
経験値	370	1120	1760	370	1120	1760

落とすアイテム にじいろブドウ、プリンゼリー、ブルーストーン

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	◎	5秒	青	全方向(50%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	15	-15	6	0	0	0

シスターボム

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	930	2316	3516	1860	4632	7032
ATK	125	330	552	137	363	607
DEF	112	248	398	128	286	457
MAG	70	162	264	77	179	290
運	5	5	5	5	5	5
経験値	350	1024	1456	350	1024	1456

飛行 幽体

落とすアイテム イエローストーン、しましまリンゴ、ボムソウル

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム1以上	○	5秒	黄	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	-15	15	6	0	0	0

スケルトン

系統 スケルトン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	523	1979	3279	1046	3959	6559
ATK	121	325	547	133	357	602
DEF	110	246	396	121	271	435
MAG	54	145	246	54	145	246
運	10	10	10	10	10	10
経験値	340	1040	1440	340	1040	1440

飛行 幽体

落とすアイテム 頭蓋骨、骨

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	3秒	白	前方(10%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	2	2	2	6	0	2	-2

ダークサハギン

系統 サハギン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	584	1980	3230	1168	3960	6460
ATK	128	333	556	134	350	584
DEF	120	257	407	132	282	447
MAG	50	141	242	55	155	266
運	8	8	8	8	8	8
経験値	380	1160	1800	380	1160	1800

飛行 幽体

落とすアイテム 黒ずんだひれ、魔界の腐鉄

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	○	3秒	黒	前方(5%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	3	0	7	0	3	-5

ダークスケルトン

系統 スケルトン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1058	2675	3975	2116	5350	7950
ATK	135	342	565	148	376	622
DEF	115	252	401	126	277	441
MAG	52	143	244	57	158	268
運	10	10	10	10	10	10
経験値	450	1288	1840	450	1288	1840

飛行 幽体

落とすアイテム 黒ずんだ骨、骨、魔界の腐鉄

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム1以上	○	3秒	黒	前方(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	6	0	6	-5

飛行 幽体

ダークバット

系統：コウモリ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	302	1041	1841	604	2083	3683
ATK	120	324	546	120	324	546
DEF	105	241	390	105	241	390
MAG	55	147	247	55	147	247
運	5	5	5	5	5	5
経験値	350	960	1440	350	960	1440

落とすアイテム：三角目玉、まんまるコーン

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	△	2秒	黒	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	3	0	3	-5

飛行 幽体

バット

系統：コウモリ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	286	1157	2057	572	2314	4114
ATK	109	310	531	109	310	531
DEF	98	234	382	98	234	382
MAG	47	138	238	47	138	238
運	3	3	3	3	3	3
経験値	330	880	1240	330	880	1240

落とすアイテム：三角目玉、ひょうたんいも

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	2秒	赤	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	3	0	0	0

レア

飛行 幽体

ダークトントン

系統：スケルトン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	4250	7875	9375	8500	15750	18750
ATK	142	350	574	156	385	632
DEF	122	259	409	134	285	450
MAG	68	160	261	74	176	287
運	10	10	10	10	10	10
経験値	450	1360	2720	450	1360	2720

落とすアイテム：黒ずんだ骨、魔界の腐鉄

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム1以上	○	8秒	—	前方(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	12	0	6	-10

BOSS

飛行 幽体

アンデッド・ラトフ

系統：—

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	5000	9000	10500	10000	18000	21000
ATK	140	348	572	168	417	686
DEF	111	247	397	133	297	476
MAG	98	192	294	98	192	294
運	5	5	5	5	5	5
経験値	750	1840	3680	750	1840	3680

落とすアイテム：—

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム2以上	×	5秒	—	前方(20%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	15	15	15	3	3	-1

シングル マルチ 幽世 ??? P.113

BOSS

リッチ

系統 －

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	4690	8535	10035	9380	17070	20070
ATK	121	325	547	121	325	547
DEF	118	255	404	129	280	445
MAG	75	168	269	82	184	296
運	0	0	0	0	0	0
経験値	800	1920	3840	800	1920	3840

飛行 幽体

落とすアイテム －

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	×	8秒	－	－

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	5	5	5	9	無効	無効	-1

シングル マルチ レラ・シエル過去 P.120

イカロスムー

系統 ムー系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	636	1636	2636	1272	3272	5272
ATK	125	330	552	125	330	552
DEF	123	260	410	135	286	451
MAG	50	141	242	50	141	242
運	5	5	5	5	5	5
経験値	450	1208	1320	450	1208	1320

飛行 幽体

落とすアイテム ムーの毛皮、ムーの鼻

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	◎	2秒	緑	－

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	1	1	1	5	0	0	0

ゴブハンマー

系統 ゴブリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1056	2672	3972	2112	5345	7945
ATK	145	354	578	159	389	636
DEF	130	267	418	143	294	459
MAG	48	139	239	50	146	251
運	5	5	5	5	5	5
経験値	520	1288	1680	520	1288	1680

飛行 幽体

落とすアイテム 鉄の欠片、ひょうたんいも、ミスリルの欠片

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	△	4秒	赤	前方(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-5	-5	-5	9	0	0	0

サハギン

系統 サハギン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	763	2203	3453	1526	4407	6907
ATK	140	348	572	147	365	600
DEF	120	257	407	132	282	447
MAG	63	155	256	69	170	281
運	8	8	8	8	8	8
経験値	490	1200	1640	490	1200	1640

飛行 幽体

落とすアイテム サハギンのひれ、ほしがたにんじん

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	3秒	青	前方(5%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	6	3	7	0	0	0

飛行 巨体

シスターボム

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	954	2344	3544	1908	4689	7089
ATK	138	345	569	151	380	626
DEF	128	265	415	147	305	478
MAG	73	165	267	80	182	294
運	5	5	5	5	5	5
経験値	460	1120	1456	460	1120	1456

落とすアイテム イエローストーン、しましまリンゴ、ボムソウル

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム1以上	○	5秒	黄	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	-15	15	6	0	0	0

飛行 巨体

スピンスパイン

系統 トゲトゲ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	537	1690	2790	1074	3381	5581
ATK	135	342	565	141	359	593
DEF	135	273	423	148	300	465
MAG	68	160	261	74	176	287
運	2	2	2	2	2	2
経験値	500	1080	1520	500	1080	1520

落とすアイテム カメの甲羅、金剛石

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	△	3秒	黄	全方向(18%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	4	15	0	0

飛行 巨体

ダイダロス

系統 ダイダロス系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1852	4278	5778	3704	8556	11556
ATK	152	362	587	174	416	675
DEF	132	269	420	145	296	462
MAG	30	120	220	30	120	220
運	1	1	1	1	1	1
経験値	600	1656	2000	600	1656	2000

落とすアイテム オリハルコン、ダイヤの欠片、ミスリル

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム2以上	×	5秒	白	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	3	3	12	0	0	0

レア

飛行 巨体

ボスダロス

系統 ダイダロス系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	5005	9007	10507	10010	18015	21015
ATK	152	362	587	167	398	646
DEF	140	278	429	154	306	471
MAG	35	126	225	35	126	225
運	1	1	1	1	1	1
経験値	600	1680	3360	600	1680	3360

落とすアイテム オリハルコン、ダイヤの欠片、ミスリル

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム2以上	×	8秒	―	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	3	3	12	0	0	0

シングル マルチ
レラ・シエル過去
P.120

BOSS

イッカクシイラ

系統 ―

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	5250	9375	10875	10500	18750	21750
ATK	155	366	591	170	402	650
DEF	126	263	413	138	289	454
MAG	72	164	266	72	164	266
運	1	1	1	1	1	1
経験値	900	2240	4480	900	2240	4480

飛行 巨体

落とすアイテム ―

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	不可	×	5秒	―	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-3	0	3	無効	7	0	0

BOSS

リッチ

系統 ―

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	5370	9555	11055	10740	19110	22110
ATK	140	348	572	140	348	572
DEF	126	263	413	138	289	454
MAG	85	178	280	93	196	308
運	0	0	0	0	0	0
経験値	1000	2320	4640	1000	2320	4640

飛行 巨体

落とすアイテム ―

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	不可	×	8秒	―	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	8	8	8	7	無効	無効	-1

BOSS

リッチ左腕

系統 ―

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	500	1500	2500	1000	3000	5000
ATK	135	342	565	135	342	565
DEF	126	263	413	138	289	454
MAG	72	164	266	75	173	279
運	0	0	0	0	0	0
経験値	40	320	640	40	320	640

飛行 巨体

落とすアイテム ―

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	2秒	―	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	6	無効	無効	-1

BOSS

リッチ右腕

系統 ―

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	500	1500	2500	1000	3000	5000
ATK	140	348	572	140	348	572
DEF	130	267	418	143	294	459
MAG	68	160	261	71	168	274
運	0	0	0	0	0	0
経験値	40	320	640	40	320	640

飛行 巨体

落とすアイテム ―

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	2秒	―	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	6	無効	無効	-1

飛行 幽体

キマイラ

系統 キマイラ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	2120	4524	5974	4240	9048	11948
ATK	164	376	603	180	414	663
DEF	148	286	437	162	315	481
MAG	82	175	277	90	192	304
運	5	5	5	5	5	5
経験値	650	1792	2000	650	1792	2000

落とすアイテム ネコ科の魂、ユニオンブラッド

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム2以上	△	5秒	白	ー

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	3	3	12	0	0	0

飛行 幽体

スピンスパイン

系統 トゲトゲ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	557	1712	2812	1114	3425	5625
ATK	140	348	572	147	365	600
DEF	135	273	423	148	300	465
MAG	70	162	264	73	170	277
運	2	2	2	2	2	2
経験値	533	1320	1520	533	1320	1520

落とすアイテム カメの甲羅、金剛石

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	△	3秒	黄	全方向(18%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	4	15	0	0

飛行 幽体

ダークサハギン

系統 サハギン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	780	2225	3475	1560	4450	6950
ATK	154	364	590	161	383	619
DEF	138	276	426	151	303	469
MAG	68	160	261	74	176	287
運	8	8	8	8	8	8
経験値	575	1440	1800	575	1440	1800

落とすアイテム 黒ずんだひれ、魔界の腐鉄

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	○	3秒	黒	前方(5%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	3	0	7	0	3	-5

飛行 幽体

ダークスケルトン

系統 スケルトン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	803	2343	3643	1606	4687	7287
ATK	158	369	595	173	406	654
DEF	143	281	432	157	309	475
MAG	75	168	269	82	184	296
運	10	10	10	10	10	10
経験値	605	1600	1840	605	1600	1840

落とすアイテム 黒ずんだ骨、骨、魔界の腐鉄

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム1以上	○	3秒	黒	前方(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	6	0	6	-5

飛行 幽体

ダークバット

系統 コウモリ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	456	1310	2210	912	2620	4420
ATK	135	342	565	135	342	565
DEF	128	265	415	128	265	415
MAG	65	157	258	65	157	258
運	3	3	3	3	3	3
経験値	510	1200	1440	510	1200	1440

落とすアイテム 三角目玉、まんまるコーン

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	△	2秒	黒	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	3	0	3	-5

飛行 幽体

ハカサソリ

系統 ―

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	2546	5319	6819	5092	10638	13638
ATK	175	390	617	201	448	710
DEF	152	290	442	159	305	464
MAG	52	143	244	52	143	244
運	5	5	5	5	5	5
経験値	680	1880	2240	680	1880	2240

落とすアイテム ―

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム2以上	×	8秒	緑	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	3	3	12	3	3	2

飛行 幽体

ファイアプリン

系統 プリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	403	1543	2643	806	3086	5286
ATK	145	354	578	145	354	578
DEF	398	549	712	477	658	855
MAG	78	171	272	85	188	300
運	4	4	4	4	4	4
経験値	580	1392	1760	580	1392	1760

落とすアイテム すずなりチェリー、プリンゼリー、レッドストーン

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	◎	約1秒	赤	全方向(50%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	15	-15	0	6	0	0	0

飛行 幽体

リザードマン

系統 リザードマン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1530	3542	4942	3060	7084	9884
ATK	162	374	600	178	411	660
DEF	145	283	434	159	311	477
MAG	72	164	266	75	173	279
運	2	2	2	2	2	2
経験値	595	1584	1880	595	1584	1880

落とすアイテム トカゲのうろこ、トカゲのとさか、まんまるコーン

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	○	5秒	青	前方(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	1	0	1	9	0	0	0

BOSS

飛行 幽体

クー・チャスペル

系統 —

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	5560	9840	11340	11120	19680	22680
ATK	165	378	604	181	415	664
DEF	141	279	430	155	307	473
MAG	75	168	269	82	184	296
運	12	12	12	12	12	12
経験値	1100	2400	4800	1100	2400	4800

落とすアイテム —

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム2以上	×	10秒	—	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	1	5	5	10	9	1	-1

BOSS

飛行 幽体

クー・チャスペル(分身)

系統 —

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	650	1485	2385	1300	2970	4770
ATK	155	366	591	155	366	591
DEF	131	268	419	137	282	440
MAG	0	89	187	0	89	187
運	3	3	3	3	3	3
経験値	50	600	1200	50	600	1200

落とすアイテム —

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム2以上	×	2秒	—	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	6	3	0	0

BOSS

飛行 幽体

ガルデス

系統 —

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	5800	10200	11700	11600	20400	23400
ATK	170	384	611	178	403	641
DEF	152	290	442	174	334	508
MAG	86	179	281	94	197	309
運	6	6	6	6	6	6
経験値	1200	2560	5120	1200	2560	5120

落とすアイテム —

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	不可	×	10秒	—	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	2	5	5	9	12	2	-1

BOSS

飛行 幽体

マント

系統 —

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	557	1557	2557	1114	3114	5114
ATK	0	180	390	0	198	429
DEF	141	279	430	0	0	0
MAG	0	89	187	0	0	0
運	0	0	0	0	0	0
経験値	50	400	800	50	400	800

落とすアイテム —

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	不可	◎	—	—	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	無効	無効	無効	無効	無効	無効	無効

シングル マルチ シングル
クリスタルの神殿
P.129

BOSS

飛行 巨体

レッドクリスタル

系統 ―

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	620	1620	2620	1240	3240	5240
ATK	180	396	624	180	396	624
DEF	160	299	451	160	299	451
MAG	80	173	275	88	190	302
運	0	0	0	0	0	0
経験値	420	960	1280	420	960	1280

落とすアイテム ―

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	×	―	黒	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	無効	無効	無効	無効	無効	無効	無効

シングル専用
月の神殿
P.141

飛行 巨体

キマイラ

系統 キマイラ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	2120	4524	5974	―	―	―
ATK	164	376	603	―	―	―
DEF	148	286	437	―	―	―
MAG	82	175	277	―	―	―
運	5	5	5	―	―	―
経験値	650	1792	2000	―	―	―

落とすアイテム ネコ科の魂、ユニオンブラッド

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム2以上	△	5秒	白	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	3	3	12	0	0	0

飛行 巨体

シスターボム

系統 ボム系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	1120	2544	3744	―	―	―
ATK	142	350	574	―	―	―
DEF	137	275	425	―	―	―
MAG	75	168	269	―	―	―
運	5	5	5	―	―	―
経験値	460	1256	1456	―	―	―

落とすアイテム イエローストーン、しましまリンゴ、ボムソウル

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	アーム1以上	○	8秒	黄	―

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	-15	15	6	0	0	0

飛行 巨体

スピンスパイン

系統 トゲトゲ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	557	1712	2812	―	―	―
ATK	140	348	572	―	―	―
DEF	135	273	423	―	―	―
MAG	70	162	264	―	―	―
運	2	2	2	―	―	―
経験値	533	1320	1520	―	―	―

落とすアイテム カメの甲羅、金剛石

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	△	3秒	黄	全方向(18%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	4	15	0	0

リザードマン

系統 リザードマン系

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ N	マルチ H	マルチ V
HP	1530	3542	4942	—	—	—
ATK	162	374	600	—	—	—
DEF	145	283	434	—	—	—
MAG	72	164	266	—	—	—
運	2	2	2	—	—	—
経験値	595	1584	1880	—	—	—

飛行 巨体

落とすアイテム トカゲのうろこ、トカゲのとさか、まんまるコーン

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	○	5秒	青	前方(15%)

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
1	0	1	9	0	0	0

BOSS

アングリーフラワー

系統 —

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ N	マルチ H	マルチ V
HP	3000	6000	7500	—	—	—
ATK	100	300	520	—	—	—
DEF	131	268	419	—	—	—
MAG	85	178	280	—	—	—
運	2	2	2	—	—	—
経験値	1000	1880	2240	—	—	—

飛行 巨体

落とすアイテム —

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	×	8秒	—	—

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-3	0	0	無効	3	0	0

BOSS

アングリーフラワーの芽

系統 —

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ N	マルチ H	マルチ V
HP	360	1360	2360	—	—	—
ATK	138	345	569	—	—	—
DEF	135	273	423	—	—	—
MAG	42	133	233	—	—	—
運	4	4	4	—	—	—
経験値	50	400	800	—	—	—

飛行 巨体

落とすアイテム —

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	◎	5秒	—	—

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
-15	0	0	9	1	1	0

BOSS

ベヒーモス

系統 —

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ N	マルチ H	マルチ V
HP	3000	6000	7500	—	—	—
ATK	153	363	588	—	—	—
DEF	142	280	431	—	—	—
MAG	80	173	275	—	—	—
運	3	3	3	—	—	—
経験値	1000	1880	2240	—	—	—

飛行 巨体

落とすアイテム —

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム2以上	×	5秒	—	—

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
3	-5	0	無効	3	0	0

シングル専用 月の神殿 P.141

BOSS

飛行 幽体

ズー

系統 ―

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ N	マルチ H	マルチ V
HP	3000	6000	7500	―	―	―
ATK	142	350	574	―	―	―
DEF	126	263	413	―	―	―
MAG	56	148	248	―	―	―
運	7	7	7	―	―	―
経験値	1000	1880	2240	―	―	―

落とすアイテム ―

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	×	3秒	―	―

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
2	5	2	9	3	0	0

BOSS

飛行 幽体

ドラゴン

系統 ―

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ N	マルチ H	マルチ V
HP	3000	6000	7500	―	―	―
ATK	158	369	595	―	―	―
DEF	148	286	437	―	―	―
MAG	38	129	228	―	―	―
運	10	10	10	―	―	―
経験値	1000	1880	2240	―	―	―

落とすアイテム ―

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	×	8秒	―	―

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
無効	-3	0	15	9	3	0

BOSS

飛行 幽体

レッドクリスタル

系統 ―

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ ※ N	マルチ ※ H	マルチ ※ V
HP	620	1620	2620	1240	3240	5240
ATK	180	396	624	180	396	624
DEF	160	299	451	160	299	451
MAG	80	173	275	88	190	302
運	0	0	0	0	0	0
経験値	420	960	1280	420	960	1280

落とすアイテム ―

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	×	―	黒	―

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
無効	無効	無効	無効	無効	無効	無効

BOSS

飛行 幽体

超ガルデス

系統 ―

ステータス	シングル 1	シングル 2	シングル 3	マルチ ※ N	マルチ ※ H	マルチ ※ V
HP	6500	11250	12750	13000	22500	25500
ATK	180	396	624	207	455	717
DEF	164	303	455	188	348	523
MAG	92	185	288	101	204	317
運	11	11	11	11	11	11
経験値	1300	2800	5600	1300	2800	5600

落とすアイテム ―

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
不可	×	12秒	―	―

耐性 炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
1	8	8	12	12	3	0

※ マルチプレイではクリスタルの神殿のエリア0にあるワープポイントに入ると出現する。

飛行 | 巨体

キマイラ

系統 キマイラ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	—	3774	5274	3032	7548	10548
ATK	—	338	561	145	372	617
DEF	—	262	412	137	288	453
MAG	—	160	261	74	176	287
運	—	5	5	5	5	5
経験値	—	1304	2000	420	1304	2000

落とすアイテム　ネコ科の魂、ユニオンブラッド

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム2以上	△	5秒	白	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	3	3	3	12	0	0	0

飛行 | 巨体

ゴブロード

系統 ゴブリン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	—	1952	3252	1004	3905	6505
ATK	—	336	559	143	369	614
DEF	—	257	407	132	282	447
MAG	—	155	256	66	163	269
運	—	5	5	5	5	5
経験値	—	1160	1680	380	1160	1680

落とすアイテム　ひょうたんいも、ミスリルの欠片、鉄の欠片

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
アーム1以上	△	4秒	赤	前方(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-5	-5	-5	9	0	0	0

飛行 | 巨体

サハギン

系統 サハギン系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	—	2203	3453	1526	4407	6907
ATK	—	331	553	132	347	581
DEF	—	252	401	126	277	441
MAG	—	152	253	66	167	278
運	—	8	8	8	8	8
経験値	—	1072	1640	370	1072	1640

落とすアイテム　サハギンのひれ、ほしがたにんじん

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	○	3秒	青	前方(5%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	-15	6	3	7	0	0	0

飛行 | 巨体

トゲキング

系統 トゲトゲ系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	—	1468	2568	670	2937	5137
ATK	—	326	548	128	342	576
DEF	—	244	393	118	269	433
MAG	—	147	247	57	154	259
運	—	2	2	2	2	2
経験値	—	976	1520	350	976	1520

落とすアイテム　カメの甲羅、金剛石

特徴 持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
条件なし	△	3秒	黄	全方向(15%)

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	4	15	0	0

マルチ シングル

リバーベル
P.146

飛行 胴体

ムー

系統 ムー系

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	—	1112	2112	224	2224	4224
ATK	—	321	543	118	321	543
DEF	—	241	390	105	241	390
MAG	—	136	236	45	136	236
運	—	3	3	3	3	3
経験値	—	920	1200	320	920	1200

落とすアイテム ムーの毛皮、ムーの鼻

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	条件なし	◎	2秒	緑	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	3	0	0	0

BOSS

飛行 胴体

ジャイアントクラブ

系統 —

ステータス	シングル			マルチ		
	1	2	3	N	H	V
HP	—	7500	9000	8000	15000	18000
ATK	—	354	578	159	389	636
DEF	—	141	286	11	163	328
MAG	—	162	264	77	179	290
運	—	20	20	20	20	20
経験値	—	1700	3500	750	1700	3500

落とすアイテム —

特徴	持ち上げ	のけぞり	怒り時間	元素	ガード
	不可	×	10秒	—	—

耐性	炎	氷	雷	気絶	時空	闇	聖
	0	0	0	無効	9	0	3

Topics 種族別オススメのそうび特殊効果の組み合わせ1

▶表の後半はP.221

そうび特殊効果の組み合わせによって、さまざまな特殊能力を備えたキャラクターを生み出すことができる。どの効果をつけるかは自由だが、種族の特徴を活かす組み合わせが基本だ。種族ごとのオススメの組み合わせの一例を紹介するので、どれをつけていいのか迷ったら参考にしてほしい。

◆クラヴァット族　バランスのいい万能タイプ

種類	名前	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
武器	ラグナロク(P.226)	HPアップ3	武器HP吸収3	インパクト強化1
防具:頭	ロードヘルム(P.256)	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3	集中力強化3
防具:体	レイルジャケット(P.272)	HPリジェネ3	SPリジェネ3	インパクト強化3
アクセサリー	ブラッドチャーム(P.276)	武器HP吸収3	防御力アップ3	—

唯一「チェイン5」を覚えるクラヴァット族は、連続攻撃による気絶状態を狙いやすい。「インパクト強化」で気絶の属性威力を高めるのが有効だ。また、前線で戦う機会が多いため「武器HP吸収」と「HPリジェネ」もつけておくと心強い。

◆ユーク族　氷属性の魔法に特化させた魔法攻撃タイプ

種類	名前	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
武器	ルーンワンド(P.231)	魔法攻撃力アップ3	紺碧の力3	集中力強化3
防具:頭	魔王の帽子(P.256)	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	紺碧の力3
防具:体	魔王のローブ(P.271)	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	紺碧の力3
アクセサリー	紺碧の紋章(P.276)	紺碧の力3	魔法攻撃力アップ2	リングスピード2

MAGの高いユーク族は魔法攻撃が基本の戦闘スタイル。特に氷結状態を付加する氷属性の魔法が使いやすいので、「紺碧の力」で氷の属性威力を上げるといい。効果レベルを12にすれば属性耐性が15の敵でもResistされなくなるのだ。

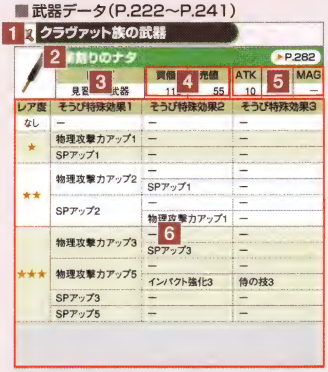
装備品データ

Equipment Data

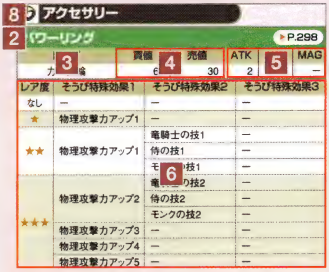
装備品ごとにつく可能性がある「そうび特殊効果」を網羅した必見のデータ集。
装備品データは武器、防具：頭、防具：体、アクセサリーのカテゴリー順に
並べ、カテゴリー内の順番はゲーム内の「基本の並び順」になっている。

装備品データの見方

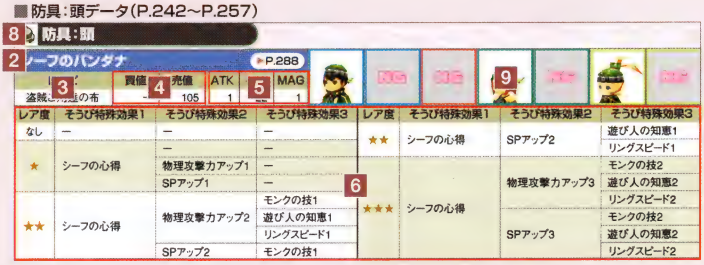
■ 武器データ（P.222～P.241）



■ アクセサリーデータ（P.273～P.278）



■ 防具：頭データ（P.242～P.257）



■ 防具：体データ（P.258～P.272）

7 そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

1 武器の種類

種族ごとに装備できる武器のカテゴリーを示す。クラヴァット族の剣、ユーク族の杖、セルキー族の弓、リルティ族のおたまの順に掲載している。

2 名前

装備品の名前。装備品名右のページは、その装備品のレシピの掲載ページ。

3 レシピ

その装備品を製作できるレシピ名。製作するレシピがないものは「−」としている。

4 買値／売値

装備品の買値と売値。ショップで買えないものは買値を「−」で記した。売値はレア度がない状態の数値になり、レア度★で1.1倍、★★で1.3倍、★★★で1.5倍に増加する(小数点以下切り捨て)。

5 ATK／DEF／MAG

そうび特殊効果が「なし」の状態のATK、DEF、MAGそれぞれの上昇値を記載している。

6 レア度／そうび特殊効果

レア度ごとのそうび特殊効果の一覧。追加素材に応じて、プチ宝石なら★★、パーフェクト宝石なら★★★、追加素材がないなら50%の確率で★のなかから、そうび特殊効果の組み合わせが選ばれる。

7 そうび特殊効果対応表

追加素材とそうび特殊効果の対応表(P.035参照)。狙ってつけたいそうび特殊効果がある場合は、この対応表を参考にして追加素材を選ぼう。

追加素材の種類

【ルビー系】	プチルビー	ルビー
【サファイア系】	プチサファイア	サファイア
【シトリン系】	プチシトリン	シトリン
【エメラルド系】	プチエメラルド	エメラルド
【アメジスト系】	プチアメジスト	アメジスト
【オニキス系】	プチオニキス	オニキス
【クリスタル】	−	クリスタル

8 防具の種類／アクセサリー

防具の種類とアクセサリーなどのカテゴリーを示す。

9 グラフィック(装備可能な種族)

その防具を装備したときのグラフィック。装備できない種族にはNGと記している。グラフィックの並び順は、左からクラヴァット族♂、クラヴァット族♀、ユーク族♂、セルキー族♂、セルキー族♀、リルティ族♂、リルティ族♀となる。ユーク族♀の画像はユーク族♂と同じになる。ユーク族♂♀のうち、♂しか装備できないものは名前に「(男性専用)」、♀しか装備できないものは「(女性専用)」と記した。

Topics 種族別オススメのそうび特殊効果の組み合わせ2

▶表の前半はP.219

◆セルキー族　消費SPを抑えたチャージ攻撃タイプ

種類	名前	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
武器	堕天使の弓(P.236)	武器SP吸収3	インパクト強化2	−
防具:頭	海賊王の帽子(P.256)	物理攻撃力アップ3	ご先祖の秘伝3	チャージ時間短縮3
防具:体	海賊王の服(P.271)	物理攻撃力アップ3	ご先祖の秘伝3	チャージ時間短縮3
アクセサリー	疾風のミサンガ(P.274)	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝2	−

セルキー族はSPが高く、遠距離から大ダメージを与えられるチャージ攻撃が使いやすい。「ご先祖の秘伝」で消費SPを減らして、「チャージ時間短縮」でチャージにかかる時間を短くすると、チャージ攻撃がいっそう使いやすくなる。

◆リルティ族　吸収して耐える防御タイプ

種類	名前	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
武器	おたまオブおたま(P.241)	武器HP吸収3	インパクト強化3	−
防具:頭	黒騎士の兜(P.256)	HPアップ3	防御力アップ3	防具HP吸収3
防具:体	黒騎士の鎧(P.271)	HPアップ3	防御力アップ3	防具HP吸収3
アクセサリー	ブラッドチャーム(P.276)	防具HP吸収3	防御力アップ3	−

長所の防御力の高さを活かして、「防御力アップ」でDEFを強化。さらに「防具HP吸収」で受けるダメージの一部を吸収して、HPを回復できるようにしよう。ボスなどのATKの高い敵と戦うときでも戦闘不能になりにくくなる。

クラヴァット族の武器

薪割りのナタ ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
見習いの武器	110	55	10	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	—	—
		SPアップ1	—
	SPアップ2	—	—
		物理攻撃力アップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	—	—
		SPアップ3	—
	物理攻撃力アップ5	—	—
		インパクト強化3	侍の技3
	SPアップ3	—	—
	SPアップ5	—	—

ブロンズソード ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ひよっこの武器	130	65	21	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	—	—
		SPアップ1	—
	SPアップ2	—	—
		物理攻撃力アップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	—	—
		SPアップ3	—
		武器HP吸収3	—
	物理攻撃力アップ5	—	—
	SPアップ3	—	—
	SPアップ5	—	—
		武器HP吸収3	—

アイアンソード ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
鉄の武器	200	100	32	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	防御力アップ2	—
	防御力アップ2	SPアップ2	—
	SPアップ2	物理攻撃力アップ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	物理攻撃力アップ5	防御力アップ5	—
	防御力アップ3	SPアップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	防御力アップ5	SPアップ5	—
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	SPアップ5	物理攻撃力アップ5	—

バスタードソード ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
鋼鉄の武器	350	175	40	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPアップ2	—
	HPアップ2	SPアップ2	—
	SPアップ2	物理攻撃力アップ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
	物理攻撃力アップ5	HPアップ5	—
	HPアップ3	SPアップ3	チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
	HPアップ5	SPアップ5	—
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
	SPアップ5	物理攻撃力アップ5	—

グラディウス ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
戦士の武器	430	215	50	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	—	—
		SPアップ1	—
	SPアップ2	—	—
		物理攻撃力アップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	SPアップ3	—
		侍の技1	インパクト強化1
	物理攻撃力アップ5	—	—
	SPアップ3	ご先祖の秘伝1	インパクト強化1
	SPアップ5	—	—

フレイムタン ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎の武器	—	225	45	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
	真紅の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	真紅の力1	—
	物理攻撃力アップ2	—	—
	炎耐性アップ1	物理攻撃力アップ1	—
	炎耐性アップ2	—	—
	真紅の力1	炎耐性アップ1	—
	真紅の力2	—	—
★★★	物理攻撃力アップ2	真紅の力2	炎耐性アップ2
	物理攻撃力アップ3	—	—
	物理攻撃力アップ5	真紅の力2	炎耐性アップ2
	炎耐性アップ3	—	—
	真紅の力3	—	—

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

アイスブランド ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
氷の武器	—	225	45	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	紺碧の力1	—
	物理攻撃力アップ2	—	—
	氷耐性アップ1	物理攻撃力アップ1	—
	氷耐性アップ2	—	—
	紺碧の力1	氷耐性アップ1	—
	紺碧の力2	—	—
★★★	物理攻撃力アップ2	紺碧の力2	氷耐性アップ2
	物理攻撃力アップ3	—	—
	物理攻撃力アップ5	紺碧の力2	氷耐性アップ2
	氷耐性アップ3	—	—
	紺碧の力3	—	—

雷のナタ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
雷の武器	—	225	45	12	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
	黄金の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	黄金の力1	—
	物理攻撃力アップ2	—	—
	雷耐性アップ1	物理攻撃力アップ1	—
	雷耐性アップ2	—	—
	黄金の力1	雷耐性アップ1	—
	黄金の力2	—	—
★★★	物理攻撃力アップ2	黄金の力2	雷耐性アップ2
	物理攻撃力アップ3	—	—
	物理攻撃力アップ5	黄金の力2	雷耐性アップ2
	雷耐性アップ3	—	—
	黄金の力3	—	—

ブレイブソード ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
勇気の武器	540	270	60	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	モンクの技1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	HPアップ1	—
	物理攻撃力アップ2	—	—
	HPアップ1	モンクの技1	—
	HPアップ2	—	—
	モンクの技1	物理攻撃力アップ1	—
	モンクの技2	—	—
★★★	物理攻撃力アップ2	HPアップ2	モンクの技2
	物理攻撃力アップ3	—	—
	物理攻撃力アップ5	HPアップ2	モンクの技2
	HPアップ3	—	—
	モンクの技3	—	—

ディフェンダー ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
勝利の武器	650	325	70	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	気絶耐性アップ1	—
	防御力アップ2		—
	HPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ2	防御力アップ2	気絶耐性アップ1
	物理攻撃力アップ3	気絶耐性アップ2	—
	防御力アップ2	HPアップ2	気絶耐性アップ1
	防御力アップ3	気絶耐性アップ2	—
	防御力アップ5	気絶耐性アップ3	—
	HPアップ2	物理攻撃力アップ2	気絶耐性アップ1
	HPアップ3	気絶耐性アップ2	—

ザンテツ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
達人の武器	—	340	80	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
		侍の技1	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
		侍の技1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
		侍の技2	チャージ時間短縮2
			ご先祖の秘伝2
	物理攻撃力アップ4	侍の技3	—
	SPアップ3	チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
		侍の技2	チャージ時間短縮2
			ご先祖の秘伝2

ミスリルソード ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ミスリルの武器	1100	550	90	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
	SPアップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ2	HPアップ2
			魔法攻撃力アップ2
		HPアップ2	魔法攻撃力アップ2
	物理攻撃力アップ4	HPアップ3	—
	SPアップ3	防御力アップ2	HPアップ2
			魔法攻撃力アップ2
		HPアップ2	魔法攻撃力アップ2

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

クラヴァット族の武器

古代の剣 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
いにしえの武器	—	700	90	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
			インパクト強化1
		ご先祖の秘伝2	インパクト強化1
	SPアップ3	チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
			インパクト強化1
		ご先祖の秘伝2	インパクト強化1

ダークブレード ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
闇の武器	—	1000	100	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
	防御力アップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
	HPアップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
★★★	物理攻撃力アップ1	防御力アップ2	武器HP吸収2
			武器SP吸収2
	防御力アップ3	HPアップ2	武器HP吸収2
			武器SP吸収2
	HPアップ3	物理攻撃力アップ2	武器HP吸収2
			武器SP吸収2

ライトブレード ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
天界の武器	—	1500	100	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	SPアップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	魔法攻撃力アップ3	SPアップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	SPアップ3	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2

コロッサスソード ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
強者の武器	2100	1050	110	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	HPアップ2	—
		気絶耐性アップ2	—
		時空耐性アップ2	—
	HPアップ2	気絶耐性アップ2	—
		時空耐性アップ2	—
★★★	防御力アップ3	インパクト強化1	—
		気絶耐性アップ3	—
		時空耐性アップ3	—
	HPアップ3	インパクト強化1	—
		気絶耐性アップ3	—
		時空耐性アップ3	—
	HPアップ5	防御力アップ5	—

フェザーセイバー ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
疾風の武器	—	1000	110	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	リングスピード2	—
		竜騎士の技2	—
		モンクの技2	—
	SPアップ2	リングスピード2	—
		竜騎士の技2	—
		モンクの技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	SPアップ3	竜騎士の技3
			モンクの技3
			リングスピード3
		竜騎士の技3	モンクの技3
	物理攻撃力アップ5	SPアップ5	—
	SPアップ3	竜騎士の技3	モンクの技3
	竜騎士の技3	モンクの技3	リングスピード3

ガーディアン ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
騎士の武器	2600	1300	120	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	気絶耐性アップ2	—
	防御力アップ2		—
	HPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3	気絶耐性アップ3
	物理攻撃力アップ4	気絶耐性アップ3	—
	防御力アップ3	HPアップ3	気絶耐性アップ3
	防御力アップ4	気絶耐性アップ3	—
	HPアップ3	物理攻撃力アップ3	気絶耐性アップ3
	HPアップ4	気絶耐性アップ3	—

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

コテツ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
偉人の武器	—	1450	130	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
	物理攻撃力アップ5	—	—
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3

伝説の剣 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
伝説の武器	—	2200	140	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			インパクト強化1
		ご先祖の秘伝3	インパクト強化1
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			インパクト強化1
		ご先祖の秘伝3	インパクト強化1

ファイアエッジ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎王の武器	—	2450	135	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
	真紅の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	賢者の技2	—
		真紅の力2	—
	炎耐性アップ2	物理攻撃力アップ2	—
		賢者の技2	—
	真紅の力2	炎耐性アップ2	—
		賢者の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	賢者の技3	—
		真紅の力3	炎耐性アップ3
	物理攻撃力アップ5	真紅の力2	炎耐性アップ2
	炎耐性アップ3	賢者の技3	—
	真紅の力3		—

ブリザドエッジ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
零度の武器	—	2450	135	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	賢者の技2	—
		紺碧の力2	—
	氷耐性アップ2	物理攻撃力アップ2	—
		賢者の技2	—
	紺碧の力2	氷耐性アップ2	—
		賢者の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	賢者の技3	—
		紺碧の力3	氷耐性アップ3
	物理攻撃力アップ5	紺碧の力2	氷耐性アップ2
	氷耐性アップ3	賢者の技3	—
	紺碧の力3		—

黄金のナタ ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
黄金の武器	—	2450	135	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
	黄金の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	賢者の技2	—
		黄金の力2	—
	雷耐性アップ2	物理攻撃力アップ2	—
		賢者の技2	—
	黄金の力2	雷耐性アップ2	—
		賢者の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	賢者の技3	—
		黄金の力3	雷耐性アップ3
	物理攻撃力アップ5	黄金の力2	雷耐性アップ2
	雷耐性アップ3	賢者の技3	—
	黄金の力3		—

クリスタルソード ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
水晶の武器	—	3000	150	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
	SPアップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3
	魔法攻撃力アップ3	SPアップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3

そうび特殊効果対応表	
	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

クラヴァット族の武器

ルーンセイバー ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
刻印された武器	—	2750	140	—	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ2	賢者の技2	—
★★	魔法攻撃力アップ2	リングスピード2	—
		リングルート	—
		赤魔の技2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	リングスピード3	リングルート
		赤魔の技3	リングスピード3
			リングルート
		賢者の技3	赤魔の技3
			リングスピード3
			リングルート
		真紅の力3	—
		紺碧の力3	—
		黄金の力3	—
		深緑の力3	—

マサムネ ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
異国の武器	—	3350	160	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
	物理攻撃力アップ4	侍の技3	—
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3

ムラマサ ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
呪われた武器	—	3800	160	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	防御力アップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	HPアップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
★★★	物理攻撃力アップ1	防御力アップ3	武器HP吸収3
			武器SP吸収3
	防御力アップ3	HPアップ3	武器HP吸収3
			武器SP吸収3
	HPアップ3	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収3
			武器SP吸収3

デスブリンガー ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
冥界の武器	—	4500	170	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収2	—
	防御力アップ2		—
	HPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ1	武器SP吸収2	—
	防御力アップ2		—
	防御力アップ3	武器HP吸収3	武器SP吸収3
	HPアップ2	武器SP吸収2	—
	HPアップ3	武器HP吸収3	武器SP吸収3
	武器HP吸収3	武器SP吸収3	—

エクスカリバー ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
覇王の武器	—	5500	170	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ2		—
	SPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ2	SPリジェネ2	—
	物理攻撃力アップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3
	魔法攻撃力アップ2	SPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3
	SPアップ2	SPリジェネ2	—
	SPアップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3

ラグナロク ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
神々の黄昏	—	6250	180	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収2	—
	防御力アップ2		—
	HPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ1	武器SP吸収2	—
	防御力アップ2		—
	防御力アップ3	武器HP吸収3	インパクト強化1
		武器SP吸収3	
	HPアップ2	武器SP吸収2	—
	HPアップ3	武器HP吸収3	インパクト強化1
		武器SP吸収3	
	武器HP吸収3	インパクト強化2	—
	武器SP吸収3		—

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

ユーク族の武器

木の杖 ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
見習いの武器	110	55	5	—	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ1	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
		リングスピード1	—
	SPアップ1	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
		リングスピード1	—
★★★	魔法攻撃力アップ2	チャージ時間短縮1	ご先祖の秘伝1
			リングスピード1
		ご先祖の秘伝1	リングスピード1
	魔法攻撃力アップ5	SPアップ5	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮1	ご先祖の秘伝1
			リングスピード1
		ご先祖の秘伝1	リングスピード1

樫の杖 ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ひよっこの武器	130	65	12	—	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ1	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
		リングスピード1	—
	SPアップ1	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
		リングスピード1	—
★★★	魔法攻撃力アップ2	チャージ時間短縮1	ご先祖の秘伝1
			リングスピード1
		ご先祖の秘伝1	リングスピード1
	魔法攻撃力アップ5	SPアップ5	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮1	ご先祖の秘伝1
			リングスピード1
		ご先祖の秘伝1	リングスピード1

キャンディロッド ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
お子さまの武器	—	60	8	—	12

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	遊び人の知恵2	—
		フルーティアン1	ベジタリアン1
	HPアップ2	遊び人の知恵2	—
		フルーティアン1	ベジタリアン1
	SPアップ2	遊び人の知恵2	—
		フルーティアン1	ベジタリアン1
★★★	魔法攻撃力アップ3	フルーティアン2	ベジタリアン2
	HPアップ3		
	SPアップ3		
	遊び人の知恵3	—	—

しましまロッド ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
おしゃれな武器	—	135	22	—	18

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	炎耐性アップ1	—
		氷耐性アップ1	—
		雷耐性アップ1	—
	SPアップ2	炎耐性アップ1	—
		氷耐性アップ1	—
		雷耐性アップ1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	炎耐性アップ2	氷耐性アップ2
			雷耐性アップ2
		氷耐性アップ2	雷耐性アップ2
	SPアップ3	炎耐性アップ2	氷耐性アップ2
			雷耐性アップ2
		氷耐性アップ2	雷耐性アップ2
	炎耐性アップ3	氷耐性アップ3	雷耐性アップ3

力の杖 ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
戦士の武器	430	215	30	—	20

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2		—
	防御力アップ2	気絶耐性アップ1	—
	HPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ2	防御力アップ2	気絶耐性アップ1
	物理攻撃力アップ3	気絶耐性アップ2	—
	防御力アップ2	HPアップ2	気絶耐性アップ1
	防御力アップ3	気絶耐性アップ2	—
	防御力アップ5	気絶耐性アップ3	—
	HPアップ2	物理攻撃力アップ2	気絶耐性アップ1
	HPアップ3	気絶耐性アップ2	—

炎の杖 ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎の武器	—	225	25	—	25

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
	真紅の力1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ1	真紅の力1	—
	魔法攻撃力アップ2	—	—
	炎耐性アップ1	魔法攻撃力アップ1	—
	炎耐性アップ2	—	—
	真紅の力1	炎耐性アップ1	—
	真紅の力2	—	—
★★★	魔法攻撃力アップ2	真紅の力2	炎耐性アップ2
	魔法攻撃力アップ3	—	—
	魔法攻撃力アップ5	真紅の力2	炎耐性アップ2
	炎耐性アップ3	—	—
	真紅の力3	—	—

そうび特殊効果対応表	
	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン 【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン 【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵 【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

ユーク族の武器

氷の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
氷の武器	—	225	20	5	25

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ1	紺碧の力1	—
	魔法攻撃力アップ2	—	—
	氷耐性アップ1	魔法攻撃力アップ1	—
	氷耐性アップ2	—	—
	紺碧の力1	氷耐性アップ1	—
	紺碧の力2	—	—
★★★	魔法攻撃力アップ2	紺碧の力2	氷耐性アップ2
	魔法攻撃力アップ3	—	—
	魔法攻撃力アップ5	紺碧の力2	氷耐性アップ2
	氷耐性アップ3	—	—
	紺碧の力3	—	—

大地の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
勇気の武器	540	270	25	5	30

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	インパクト強化1	—
		侍の技1	—
	防御力アップ2	インパクト強化1	—
		侍の技1	—
	HPアップ2	インパクト強化1	—
		侍の技1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	侍の技2	インパクト強化1
	物理攻撃力アップ5	—	—
	防御力アップ3	侍の技2	インパクト強化1
	HPアップ3		

マジカルワンド ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔法の武器	—	240	25	—	35

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化1	—
		リングスピード1	—
		リングルート	—
	SPアップ2	集中力強化1	—
		リングスピード1	—
		リングルート	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化2	リングスピード2
			リングルート
		リングスピード2	リングルート
	魔法攻撃力アップ5	リングルート	—
	SPアップ3	集中力強化2	リングスピード2
			リングルート
		リングスピード2	リングルート

天使の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
天使の武器	—	310	30	10	30

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	SPアップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	魔法攻撃力アップ3	SPアップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	SPアップ3	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2

技の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
達人の武器	—	340	40	—	40

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
		リングスピード1	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
		リングスピード1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
			リングスピード2
		ご先祖の秘伝2	リングスピード2
	SPアップ3	チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
			リングスピード2
		ご先祖の秘伝2	リングスピード2
	SPアップ5	チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2

ミスリルロッド ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ミスリルの武器	1100	550	40	5	45

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
	SPアップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	防御力アップ2	HPアップ2
			物理攻撃力アップ2
		HPアップ2	物理攻撃力アップ2
	魔法攻撃力アップ4	HPアップ3	—
	SPアップ3	防御力アップ2	HPアップ2
			物理攻撃力アップ2
		HPアップ2	物理攻撃力アップ2

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

太古の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
いにしえの武器	—	700	50	—	40

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	気絶耐性アップ1	—
		時空耐性アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
	SPアップ2	気絶耐性アップ1	—
		時空耐性アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	SPアップ3	—
		気絶耐性アップ2	時空耐性アップ2
			闇耐性アップ2
		時空耐性アップ2	闇耐性アップ2
	SPアップ3	気絶耐性アップ2	時空耐性アップ2
			闇耐性アップ2
		時空耐性アップ2	闇耐性アップ2

ダークスタッフ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
闇の武器	—	1000	45	—	55

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
	防御力アップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
	HPアップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	防御力アップ2	武器HP吸収2
			武器SP吸収2
	防御力アップ3	HPアップ2	武器HP吸収2
			武器SP吸収2
	HPアップ3	魔法攻撃力アップ2	武器HP吸収2
			武器SP吸収2

光の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
天界の武器	—	1500	40	10	50

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	HPアップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	SPアップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	HPアップ3	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	HPアップ3	SPアップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	SPアップ3	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2

星くずの杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
夜空の武器	2100	1050	50	—	60

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	HPアップ2	—
		気絶耐性アップ2	—
		時空耐性アップ2	—
	HPアップ2	気絶耐性アップ2	—
		時空耐性アップ2	—
★★★	防御力アップ3	インパクト強化1	—
		気絶耐性アップ3	—
		時空耐性アップ3	—
	HPアップ3	インパクト強化1	—
		気絶耐性アップ3	—
		時空耐性アップ3	—
	HPアップ5	防御力アップ5	—

太陽の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
太陽の武器	2500	1250	50	10	60

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ2		—
	SPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ2	SPリジェネ2	—
	物理攻撃力アップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3
	魔法攻撃力アップ2	SPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3
	SPアップ2	SPリジェネ2	—
	SPアップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3

賢者の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
偉人の武器	—	1450	55	—	75

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	リングスピード2	—
		リングルート	—
		赤魔の技2	—
		賢者の技2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	リングスピード3	リングルート
		赤魔の技3	リングスピード3
			リングルート
		賢者の技3	赤魔の技3
			リングスピード3
			リングルート
		真紅の力3	リングルート
		紺碧の力3	
		黄金の力3	
		深緑の力3	

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

ユーク族の武器

聖なる杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔払いの武器	—	1500	50	10	70

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ2		—
	SPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ2	SPリジェネ2	—
	物理攻撃力アップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3
	魔法攻撃力アップ2	SPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3
	SPアップ2	SPリジェネ2	—
	SPアップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3

月の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
伝説の武器	—	2200	65	—	75

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	時空耐性アップ2	賢者の技2
		闇耐性アップ2	
	防御力アップ2	時空耐性アップ2	賢者の技2
		闇耐性アップ2	
	HPアップ2	時空耐性アップ2	賢者の技2
		闇耐性アップ2	
★★★	魔法攻撃力アップ3	時空耐性アップ3	賢者の技3
		闇耐性アップ3	
	防御力アップ3	時空耐性アップ3	賢者の技3
		闇耐性アップ3	
	HPアップ3	時空耐性アップ3	賢者の技3
		闇耐性アップ3	

千年樹の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
千年樹の武器	—	2150	60	10	70

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			インパクト強化2
		ご先祖の秘伝3	インパクト強化2
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			インパクト強化2
		ご先祖の秘伝3	インパクト強化2

炎王の杖 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎王の武器	—	2450	60	—	80

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
	真紅の力1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	賢者の技2	—
		真紅の力2	—
	炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		賢者の技2	—
	真紅の力2	炎耐性アップ2	—
		賢者の技2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	賢者の技3	リングルート
		真紅の力3	炎耐性アップ3
	魔法攻撃力アップ5	真紅の力2	炎耐性アップ2
	炎耐性アップ3	賢者の技3	リングルート
	真紅の力3		

ブリザドスタッフ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
零度の武器	—	2450	60	15	70

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	賢者の技2	—
		紺碧の力2	—
	氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		賢者の技2	—
	紺碧の力2	氷耐性アップ2	—
		賢者の技2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	賢者の技3	リングルート
		紺碧の力3	氷耐性アップ3
	魔法攻撃力アップ5	紺碧の力2	氷耐性アップ2
	氷耐性アップ3	賢者の技3	リングルート
	紺碧の力3		

黄金の杖 ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
黄金の武器	—	2450	70	—	70

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
	黄金の力1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	賢者の技2	—
		黄金の力2	—
	雷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		賢者の技2	—
	黄金の力2	雷耐性アップ2	—
		賢者の技2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	賢者の技3	リングルート
		黄金の力3	雷耐性アップ3
	魔法攻撃力アップ5	黄金の力2	雷耐性アップ2
	雷耐性アップ3	賢者の技3	リングルート
	黄金の力3		

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

クリスタルロッド ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
水晶の武器	—	3000	75	—	75

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
	SPアップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3
	魔法攻撃力アップ3	SPアップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3

ルーンワンド ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
刻印された武器	—	2750	65	—	85

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	リングスピード2	—
		リングルート	—
		赤魔の技2	—
		賢者の技2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	リングスピード3	集中力強化3
		赤魔の技3	リングスピード3
			集中力強化3
		賢者の技3	赤魔の技3
			リングスピード3
			集中力強化3
		真紅の力3	集中力強化3
		紺碧の力3	
		黄金の力3	
		深緑の力3	

カオススタッフ ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
呪われた武器	—	3800	70	10	80

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	時空耐性アップ2	リングスピード2
		闇耐性アップ2	
	防御力アップ2	時空耐性アップ2	リングスピード2
		闇耐性アップ2	
	HPアップ2	時空耐性アップ2	リングスピード2
		闇耐性アップ2	
★★★	魔法攻撃力アップ3	時空耐性アップ3	リングスピード3
		闇耐性アップ3	
	防御力アップ3	時空耐性アップ3	リングスピード3
		闇耐性アップ3	
	HPアップ3	時空耐性アップ3	リングスピード3
		闇耐性アップ3	

死神の杖 ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
冥界の武器	—	4500	85	—	85

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	防御力アップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	HPアップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
★★★	物理攻撃力アップ1	防御力アップ3	武器HP吸収3
			武器SP吸収3
	防御力アップ3	HPアップ3	武器HP吸収3
			武器SP吸収3
	HPアップ3	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収3
			武器SP吸収3

慧きの杖 ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
破滅の武器	—	6000	80	—	100

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	防御力アップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	HPアップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
★★★	防御力アップ3	武器HP吸収3	インパクト強化2
		武器SP吸収3	
	HPアップ3	武器HP吸収3	インパクト強化2
		武器SP吸収3	
	武器HP吸収3	インパクト強化3	—
	武器SP吸収3		—

猫の杖 ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
猫に捧げる武器	—	6250	180	—	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
	魔法攻撃力アップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
	SPアップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
★★★	物理攻撃力アップ4	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3
	魔法攻撃力アップ4	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3
	SPアップ4	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

セルキー族の武器

ウッドボウ ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
見習いの武器	110	55	8	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	—	—
		SPアップ1	—
	SPアップ2	—	—
		物理攻撃力アップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	—	—
		SPアップ3	—
		武器HP吸収3	—
	物理攻撃力アップ5	—	—
	SPアップ3	—	—
	SPアップ5	—	—
		武器HP吸収3	—

ショートボウ ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ひよっこの武器	130	65	16	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	—	—
		SPアップ1	—
	SPアップ2	—	—
		物理攻撃力アップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	—	—
		SPアップ3	—
		武器HP吸収3	—
	物理攻撃力アップ5	—	—
	SPアップ3	—	—
	SPアップ5	—	—
		武器HP吸収3	—

アイアンボウ ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
鉄の武器	200	100	24	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	防御力アップ2	—
	防御力アップ2	SPアップ2	—
	SPアップ2	物理攻撃力アップ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	物理攻撃力アップ5	防御力アップ5	—
	防御力アップ3	SPアップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	防御力アップ5	SPアップ5	—
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	SPアップ5	物理攻撃力アップ5	—

キラーボウ ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
鋼鉄の武器	350	175	32	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	—	—
		SPアップ1	—
	SPアップ2	—	—
		物理攻撃力アップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	SPアップ3	—
		侍の技1	インパクト強化1
	物理攻撃力アップ5	—	—
	SPアップ3	ご先祖の秘伝1	インパクト強化1
	SPアップ5	—	—

ウォーボウ ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
戦士の武器	430	215	40	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPアップ2	—
	HPアップ2	SPアップ2	—
	SPアップ2	物理攻撃力アップ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
	物理攻撃力アップ5	HPアップ5	—
	HPアップ3	SPアップ3	チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
	HPアップ5	SPアップ5	—
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
	SPアップ5	物理攻撃力アップ5	—

炎の弓 ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎の武器	—	225	38	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
	真紅の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	真紅の力1	—
	物理攻撃力アップ2	—	—
	炎耐性アップ1	物理攻撃力アップ1	—
	炎耐性アップ2	—	—
	真紅の力1	炎耐性アップ1	—
	真紅の力2	—	—
★★★	物理攻撃力アップ2	真紅の力2	炎耐性アップ2
	物理攻撃力アップ3	—	—
	物理攻撃力アップ5	真紅の力2	炎耐性アップ2
	炎耐性アップ3	—	—
	真紅の力3	—	—

そうび特殊効果対応表
【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

氷の弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
氷の武器	—	225	38	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	紺碧の力1	—
	物理攻撃力アップ2	—	—
	氷耐性アップ1	物理攻撃力アップ1	—
	氷耐性アップ2	—	—
	紺碧の力1	氷耐性アップ1	—
	紺碧の力2	—	—
★★★	物理攻撃力アップ2	紺碧の力2	氷耐性アップ2
	物理攻撃力アップ3	—	—
	物理攻撃力アップ5	紺碧の力2	氷耐性アップ2
	氷耐性アップ3	—	—
	紺碧の力3	—	—

レンジャーボウ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
勇気の武器	540	270	48	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	モンクの技1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	HPアップ1	—
	物理攻撃力アップ2	—	—
	HPアップ1	モンクの技1	—
	HPアップ2	—	—
	モンクの技1	物理攻撃力アップ1	—
	モンクの技2	—	—
★★★	物理攻撃力アップ2	HPアップ2	モンクの技2
	物理攻撃力アップ3	—	—
	物理攻撃力アップ5	HPアップ2	モンクの技2
	HPアップ3	—	—
	モンクの技3	—	—

エルフィンボウ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔法の武器	—	240	45	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	リングスピード1	—
		リングルート	—
		赤魔の技1	—
		賢者の技1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	リングスピード2	リングルート
		赤魔の技2	リングスピード2
			リングルート
		賢者の技2	赤魔の技2
			リングスピード2
			リングルート
		真紅の力2	—
		紺碧の力2	—
		黄金の力2	—
		深緑の力2	—

英雄の弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
勝利の武器	650	325	60	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			インパクト強化1
		ご先祖の秘伝3	インパクト強化1
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			インパクト強化1
		ご先祖の秘伝3	インパクト強化1

天使の弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
天使の武器	—	310	56	—	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	SPアップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	魔法攻撃力アップ3	SPアップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	SPアップ3	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2

ハンターボウ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
達人の武器	—	340	69	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
	物理攻撃力アップ5	—	—
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

セルキー族の武器

銀の弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
銀の武器	—	380	64	—	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	時空耐性アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
	防御力アップ2	時空耐性アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
	HPアップ2	時空耐性アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化1
		闇耐性アップ2	
	防御力アップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化1
		闇耐性アップ2	
	HPアップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化1
		闇耐性アップ2	

ミスリルボウ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ミスリルの武器	1100	550	75	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
	SPアップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ2	HPアップ2
			魔法攻撃力アップ2
		HPアップ2	魔法攻撃力アップ2
	物理攻撃力アップ4	HPアップ3	—
	SPアップ3	防御力アップ2	HPアップ2
			魔法攻撃力アップ2
		HPアップ2	魔法攻撃力アップ2

ダークボウ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
闇の武器	—	1000	82	—	3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
	防御力アップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
	HPアップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ2	武器HP吸収1
			武器SP吸収1
	防御力アップ3	HPアップ2	武器HP吸収2
			武器SP吸収2
	HPアップ3	物理攻撃力アップ2	武器HP吸収1
			武器SP吸収1

エデンの弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
天界の武器	—	1500	80	5	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	SPアップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	魔法攻撃力アップ3	SPアップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	SPアップ3	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2

勇者の弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
強者の武器	2100	1050	90	5	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	HPアップ2	—
		気絶耐性アップ2	—
		時空耐性アップ2	—
	HPアップ2	気絶耐性アップ2	—
		時空耐性アップ2	—
★★★	防御力アップ3	インパクト強化1	—
		気絶耐性アップ3	—
		時空耐性アップ3	—
	HPアップ3	インパクト強化1	—
		気絶耐性アップ3	—
		時空耐性アップ3	—
	HPアップ5	防御力アップ5	—

疾風の弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
疾風の武器	—	1000	88	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	リングスピード2	—
		竜騎士の技2	—
		モンクの技2	—
	SPアップ2	リングスピード2	—
		竜騎士の技2	—
		モンクの技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	SPアップ3	竜騎士の技3
			モンクの技3
			リングスピード3
		竜騎士の技3	モンクの技3
	物理攻撃力アップ5	SPアップ5	—
	SPアップ3	竜騎士の技3	モンクの技3
	竜騎士の技3	モンクの技3	リングスピード3

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

バリスタ ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
騎士の武器	2600	1300	102	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
			インパクト強化1
		ご先祖の秘伝2	インパクト強化1
	SPアップ3	チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
			インパクト強化1
		ご先祖の秘伝2	インパクト強化1

狼の弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
偉人の武器	—	1450	105	2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
	物理攻撃力アップ4	侍の技3	—
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3

破魔弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔払いの武器	—	1500	104	—	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	時空耐性アップ1	インパクト強化2
		闇耐性アップ1	
	防御力アップ2	時空耐性アップ1	インパクト強化2
		闇耐性アップ1	
	HPアップ2	時空耐性アップ1	インパクト強化2
		闇耐性アップ1	
★★★	物理攻撃力アップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化3
		闇耐性アップ2	
	防御力アップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化3
		闇耐性アップ2	
	HPアップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化3
		闇耐性アップ2	

アビスキラー ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
伝説の武器	—	2200	115	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	時空耐性アップ1	ご先祖の秘伝2
		闇耐性アップ1	
	防御力アップ2	時空耐性アップ1	ご先祖の秘伝2
		闇耐性アップ1	
	HPアップ2	時空耐性アップ1	ご先祖の秘伝2
		闇耐性アップ1	
★★★	物理攻撃力アップ3	時空耐性アップ2	ご先祖の秘伝3
		闇耐性アップ2	
	防御力アップ3	時空耐性アップ2	ご先祖の秘伝3
		闇耐性アップ2	
	HPアップ3	時空耐性アップ2	ご先祖の秘伝3
		闇耐性アップ2	

千年樹の弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
千年樹の武器	—	2150	112	10	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			インパクト強化2
		ご先祖の秘伝3	インパクト強化2
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			インパクト強化2
		ご先祖の秘伝3	インパクト強化2

炎王の弓 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎王の武器	—	2450	110	—	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
	真紅の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	賢者の技2	—
		真紅の力2	—
	炎耐性アップ2	物理攻撃力アップ2	—
		賢者の技2	—
	真紅の力2	炎耐性アップ2	—
		賢者の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	賢者の技3	—
		真紅の力3	炎耐性アップ3
	物理攻撃力アップ5	真紅の力2	炎耐性アップ2
	炎耐性アップ3	賢者の技3	—
	真紅の力3	賢者の技3	—

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

セルキー族の武器

クリスタルボウ ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
水晶の武器	—	3000	120	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
	SPアップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3
	魔法攻撃力アップ3	SPアップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3

与一の弓 ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
異国の武器	—	3350	132	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
	物理攻撃力アップ4	侍の技3	—
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3

カオスボウ ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
呪われた武器	—	3800	128	—	6

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	防御力アップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	HPアップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
★★★	物理攻撃力アップ1	防御力アップ3	武器HP吸収3
			武器SP吸収3
	防御力アップ3	HPアップ3	武器HP吸収3
			武器SP吸収3
	HPアップ3	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収3
			武器SP吸収3

堕天使の弓 ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
冥界の武器	—	4500	138	2	6

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	防御力アップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	HPアップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
★★★	防御力アップ3	武器HP吸収3	インパクト強化1
		武器SP吸収3	
	HPアップ3	武器HP吸収3	インパクト強化1
		武器SP吸収3	
	武器HP吸収3	インパクト強化2	—
	武器SP吸収3		—

ドゥームキャノン ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
破滅の武器	—	6000	150	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
	防御力アップ2		—
	HPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮3	インパクト強化1
	物理攻撃力アップ3	ご先祖の秘伝3	
	防御力アップ2	チャージ時間短縮3	
	防御力アップ3	ご先祖の秘伝3	
	HPアップ2	チャージ時間短縮3	
	HPアップ3	ご先祖の秘伝3	
	インパクト強化2	—	—

チョコボアロー ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
幻の黄色いあいつ	—	6250	148	5	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
	HPアップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
	SPアップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
★★★	防御力アップ4	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3
	HPアップ4	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3
	SPアップ4	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

リルティ族の武器

木の槌 ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
見習いの武器	110	55	8	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	インパクト強化1	—
		待の技1	—
	防御力アップ1	インパクト強化1	—
		待の技1	—
	HPアップ1	インパクト強化1	—
		待の技1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	待の技2	インパクト強化1
	物理攻撃力アップ5	—	—
	防御力アップ3	待の技2	インパクト強化1
	HPアップ3		

樫の槌 ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ひよっこの武器	130	65	18	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	インパクト強化1	—
		待の技1	—
	防御力アップ1	インパクト強化1	—
		待の技1	—
	HPアップ1	インパクト強化1	—
		待の技1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	待の技2	インパクト強化1
	物理攻撃力アップ5	—	—
	防御力アップ3	待の技2	インパクト強化1
	HPアップ3		

ぴこぴこハンマー ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
お子さまの武器	—	60	15	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	防御力アップ1	遊び人の知恵1	—
		フルーティアン1	ベジタリアン1
	HPアップ1	遊び人の知恵1	—
		フルーティアン1	ベジタリアン1
	SPアップ1	遊び人の知恵1	—
		フルーティアン1	ベジタリアン1
★★★	防御力アップ3	フルーティアン3	ベジタリアン3
	HPアップ3		
	SPアップ3		
	遊び人の知恵3	—	—

鉄のおたま ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
鉄の武器	200	100	35	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	防御力アップ2	—
	防御力アップ2	SPアップ2	—
	SPアップ2	物理攻撃力アップ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	物理攻撃力アップ5	防御力アップ5	—
	防御力アップ3	SPアップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	防御力アップ5	SPアップ5	—
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	SPアップ5	物理攻撃力アップ5	—

銅鉄のおたま ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
鋼鉄の武器	350	175	45	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPアップ2	—
	HPアップ2	SPアップ2	—
	SPアップ2	物理攻撃力アップ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
	物理攻撃力アップ5	HPアップ5	—
	HPアップ3	SPアップ3	チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
	HPアップ5	SPアップ5	—
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
	SPアップ5	物理攻撃力アップ5	—

ラブリースプーン ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
おしゃれな武器	—	135	40	5	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	防御力アップ1	遊び人の知恵2	—
		フルーティアン1	ベジタリアン1
	HPアップ1	遊び人の知恵2	—
		フルーティアン1	ベジタリアン1
	SPアップ1	遊び人の知恵2	—
		フルーティアン1	ベジタリアン1
★★★	防御力アップ3	フルーティアン3	ベジタリアン3
	HPアップ3		
	SPアップ3		
	遊び人の知恵3	—	—

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン 【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン 【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵 【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

リルティ族の武器

アイアンメイス ▶P.282

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
戦士の武器	430	215	58	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	防御力アップ2	—
	防御力アップ2	SPアップ2	—
	SPアップ2	物理攻撃力アップ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	物理攻撃力アップ5	防御力アップ5	—
	防御力アップ3	SPアップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	防御力アップ5	SPアップ5	—
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮1
			インパクト強化1
	SPアップ5	物理攻撃力アップ5	—

ひんやりおたま ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
氷の武器	—	225	50	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	紺碧の力1	—
	物理攻撃力アップ2	—	—
	氷耐性アップ1	物理攻撃力アップ1	—
	氷耐性アップ2	—	—
	紺碧の力1	氷耐性アップ1	—
	紺碧の力2	—	—
★★★	物理攻撃力アップ2	紺碧の力2	氷耐性アップ2
	物理攻撃力アップ3	—	—
	物理攻撃力アップ5	紺碧の力2	氷耐性アップ2
	氷耐性アップ3	—	—
	紺碧の力3	—	—

雷のメイス ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
雷の武器	—	225	50	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
	黄金の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	黄金の力1	—
	物理攻撃力アップ2	—	—
	雷耐性アップ1	物理攻撃力アップ1	—
	雷耐性アップ2	—	—
	黄金の力1	雷耐性アップ1	—
	黄金の力2	—	—
★★★	物理攻撃力アップ2	黄金の力2	雷耐性アップ2
	物理攻撃力アップ3	—	—
	物理攻撃力アップ5	黄金の力2	雷耐性アップ2
	雷耐性アップ3	—	—
	黄金の力3	—	—

マジカルハンマー ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔法の武器	—	240	58	—	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	リングスピード1	—
		リングルート	—
		赤魔の技1	—
		賢者の技1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	リングスピード2	リングルート
		赤魔の技2	リングスピード2
			リングルート
		賢者の技2	赤魔の技2
			リングスピード2
			リングルート
		真紅の力2	—
		紺碧の力2	—
		黄金の力2	—
		深緑の力2	—

天使のスプーン ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
天使の武器	—	310	67	—	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	SPアップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	魔法攻撃力アップ3	SPアップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	SPアップ3	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2

銀のおたま ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
銀の武器	—	380	76	—	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	時空耐性アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
	防御力アップ2	時空耐性アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
	HPアップ2	時空耐性アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化1
		闇耐性アップ2	
	防御力アップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化1
		闇耐性アップ2	
	HPアップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化1
		闇耐性アップ2	

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、水耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

ミスリルおたま

▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ミスリルの武器	1100	550	98	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
	SPアップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ2	HPアップ2
			魔法攻撃力アップ2
		HPアップ2	魔法攻撃力アップ2
	物理攻撃力アップ4	HPアップ3	—
	SPアップ3	防御力アップ2	HPアップ2
			魔法攻撃力アップ2
		HPアップ2	魔法攻撃力アップ2

ダークスプーン

▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
闇の武器	—	1000	100	—	3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
	防御力アップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
	HPアップ2	武器HP吸収1	—
		武器SP吸収1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ2	武器HP吸収1
			武器SP吸収1
	防御力アップ3	HPアップ2	武器HP吸収2
			武器SP吸収2
	HPアップ3	物理攻撃力アップ2	武器HP吸収1
			武器SP吸収1

エデンスプーン

▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
天界の武器	—	1500	98	5	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
	SPアップ2	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	魔法攻撃力アップ3	SPアップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2
	SPアップ3	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2
			SPリジェネ2

ヘルスプーン

▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
強者の武器	2100	1050	110	—	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収2	—
	防御力アップ2		—
	HPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ1	武器SP吸収2	—
	防御力アップ2		—
	防御力アップ3	武器HP吸収3	武器SP吸収3
	HPアップ2	武器SP吸収2	—
	HPアップ3	武器HP吸収3	武器SP吸収3
	武器HP吸収3	武器SP吸収3	—

メテオメイス

▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
夜空の武器	—	1050	120	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	HPアップ2	—
		気絶耐性アップ2	—
		時空耐性アップ2	—
	HPアップ2	気絶耐性アップ2	—
		時空耐性アップ2	—
★★★	防御力アップ3	インパクト強化1	—
		気絶耐性アップ3	—
		時空耐性アップ3	—
	HPアップ3	インパクト強化1	—
		気絶耐性アップ3	—
		時空耐性アップ3	—
	HPアップ5	防御力アップ5	—

太陽のメイス

▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
太陽の武器	2500	1250	125	3	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ2		—
	SPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ2	SPリジェネ2	—
	物理攻撃力アップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3
	魔法攻撃力アップ2	SPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3
	SPアップ2	SPリジェネ2	—
	SPアップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

リルティ族の武器

連化師のスプーン ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
偉人の武器	—	1450	130	5	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
	HPアップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
	SPアップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
★★★	防御力アップ3	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3
	HPアップ3	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3
	SPアップ3	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3

シルバーメイス ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔払いの武器	—	1500	125	—	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	時空耐性アップ1	インパクト強化2
		闇耐性アップ1	
	防御力アップ2	時空耐性アップ1	インパクト強化2
		闇耐性アップ1	
	HPアップ2	時空耐性アップ1	インパクト強化2
		闇耐性アップ1	
★★★	物理攻撃力アップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化3
		闇耐性アップ2	
	防御力アップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化3
		闇耐性アップ2	
	HPアップ3	時空耐性アップ2	インパクト強化3
		闇耐性アップ2	

千年樹の槌 ▶P.284

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
千年樹の武器	—	2150	140	5	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			インパクト強化2
		ご先祖の秘伝3	インパクト強化2
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			インパクト強化2
		ご先祖の秘伝3	インパクト強化2

黄金のメイス ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
黄金の武器	—	2450	135	—	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
	黄金の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	賢者の技2	—
		黄金の力2	—
	雷耐性アップ2	物理攻撃力アップ2	—
		賢者の技2	—
	黄金の力2	雷耐性アップ2	—
		賢者の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	賢者の技3	—
		黄金の力3	雷耐性アップ3
	物理攻撃力アップ5	黄金の力2	雷耐性アップ2
	雷耐性アップ3	賢者の技3	—
	黄金の力3		—

クリスタルおたま ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
水晶の武器	—	3000	158	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
	SPアップ2	HPリジェネ2	—
		SPリジェネ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3
	魔法攻撃力アップ3	SPアップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3
	SPアップ3	物理攻撃力アップ3	HPリジェネ3
			SPリジェネ3

ルーンスプーン ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
刻印された武器	—	2750	150	—	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ2	賢者の技2	—
★★	魔法攻撃力アップ2	リングスピード2	—
		リングルート	—
		赤魔の技2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	リングスピード3	リングルート
		赤魔の技3	リングスピード3
			リングルート
		賢者の技3	赤魔の技3
			リングスピード3
			リングルート
		真紅の力3	—
		紺碧の力3	—
		黄金の力3	—
		深緑の力3	—

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

ロンギヌスプーン ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
異国の武器	—	3350	160	10	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		侍の技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
	物理攻撃力アップ4	侍の技3	—
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
		侍の技3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3

びっくりハンマー ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
呪われた武器	—	3800	175	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	フルーティアン2	インパクト強化1
		ベジタリアン2	
	HPアップ2	フルーティアン2	インパクト強化1
		ベジタリアン2	
	SPアップ2	フルーティアン2	インパクト強化1
		ベジタリアン2	
★★★	防御力アップ3	フルーティアン3	インパクト強化2
		ベジタリアン3	
	HPアップ3	フルーティアン3	インパクト強化2
		ベジタリアン3	
	SPアップ3	フルーティアン3	インパクト強化2
		ベジタリアン3	

大魔王のスプーン ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
冥界の武器	—	4500	180	—	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	防御力アップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
	HPアップ2	武器HP吸収2	—
		武器SP吸収2	—
★★★	物理攻撃力アップ1	防御力アップ3	武器HP吸収3
			武器SP吸収3
	防御力アップ3	HPアップ3	武器HP吸収3
			武器SP吸収3
	HPアップ3	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収3
			武器SP吸収3

王様のスプーン ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
覇王の武器	—	5500	185	5	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ2		—
	SPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ2	SPリジェネ2	—
	物理攻撃力アップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3
	魔法攻撃力アップ2	SPリジェネ2	—
	魔法攻撃力アップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3
	SPアップ2	SPリジェネ2	—
	SPアップ3	HPリジェネ3	SPリジェネ3

おたまゲドン ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
破滅の武器	—	6000	200	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	インパクト強化1	—
	防御力アップ2		—
	HPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ2	インパクト強化1	—
	物理攻撃力アップ3	インパクト強化3	—
	防御力アップ2	インパクト強化1	—
	防御力アップ3	インパクト強化3	—
	HPアップ2	インパクト強化1	—
	HPアップ3	インパクト強化3	—

おたまオブおたま ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
究極のおたま	—	6250	200	10	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	武器HP吸収2	—
	防御力アップ2		—
	HPアップ2		—
★★★	物理攻撃力アップ1	武器SP吸収2	—
	防御力アップ2		—
	防御力アップ4	武器HP吸収3	インパクト強化1
		武器SP吸収3	
	HPアップ2	武器SP吸収2	—
	HPアップ4	武器HP吸収3	インパクト強化1
		武器SP吸収3	
	武器HP吸収3	インパクト強化3	—
	武器SP吸収3		—

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：頭

すっぴん（幼年期専用）

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	—	—	—	—	—

見習い皮帽子（幼年期専用）

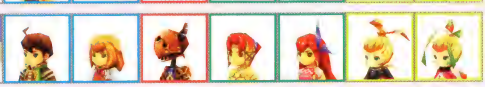
レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	5	2	—	3	—

見習い皮兜（幼年期専用）

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	10	5	—	6	—

すっぴん

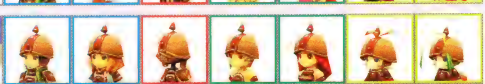
レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	—	—	—	—	—



ブロンズヘルム

▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
銅の兜	50	25	—	7	—



レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
★★	防御力アップ2	集中力強化1	—
		チャージ時間短縮1	—
		戦士の心得	—
	防御力アップ3	—	—
★★★	防御力アップ4	集中力強化1	—
		チャージ時間短縮1	—
★★★	防御力アップ4	戦士の心得	—
	防御力アップ5	—	—

グリーンハット

▶P.286

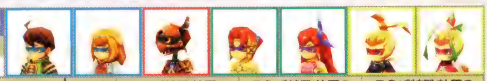
レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
緑の帽子	100	50	—	5	1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
	白魔の心得	—	—
★★	炎耐性アップ1	氷耐性アップ1	雷耐性アップ1
	炎耐性アップ2	—	—
	氷耐性アップ2	—	—
★★	雷耐性アップ2	—	—
	防御力アップ3	HPリジェネ1	闇耐性アップ1
		深緑の力1	
★★★	炎耐性アップ3	防御力アップ3	闇耐性アップ1
	氷耐性アップ3		
	雷耐性アップ3		

ヒーローマスク

▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
変装セット	—	30	2	5	—



レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	女神のほほえみ1	—	—
	戦士の心得	—	—
	白魔の心得	—	—
	黒魔の心得	—	—
	シーフの心得	—	—
★★	女神のほほえみ1	戦士の心得	—
		白魔の心得	—
★★	女神のほほえみ1	黒魔の心得	—
		シーフの心得	—
★★★	女神のほほえみ3	戦士の心得	—
		白魔の心得	—
		黒魔の心得	—
		シーフの心得	—

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

アイアンヘルム ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
鉄の兜	160	80	—	12	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	集中力強化1	—
		チャージ時間短縮1	—
		戦士の心得	—
	防御力アップ2	集中力強化1	—
		チャージ時間短縮1	—
★★	防御力アップ2	戦士の心得	—
★★★	物理攻撃力アップ5	防御力アップ3	—
	防御力アップ5	物理攻撃力アップ3	—
	戦士の心得	物理攻撃力アップ5	防御力アップ3
		防御力アップ5	物理攻撃力アップ3

レッドハット ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
赤い帽子	110	55	2	10	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPアップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
	黒魔の心得	—	—
★★	SPアップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		赤魔の技1	—
	炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		赤魔の技1	—
★★	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ1	—
★★★	SPアップ5	魔法攻撃力アップ5	—
		赤魔の技3	—
	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ5	—
		SPアップ5	—
		赤魔の技3	—
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ5	—

ブルーハット ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
青い帽子	110	55	—	10	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPアップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	黒魔の心得	—	—
★★	SPアップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		赤魔の技1	—
	氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		赤魔の技1	—
★★	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ1	—
★★★	SPアップ5	魔法攻撃力アップ5	—
		赤魔の技3	—
	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ5	—
		SPアップ5	—
		赤魔の技3	—
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ5	—

竜騎士の兜 ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
竜っぽい兜	180	90	—	15	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	竜騎士の技1	—	—
★★	竜騎士の技2	物理攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
		SPアップ1	—
★★★	竜騎士の技3	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3
		物理攻撃力アップ4	—
★★★	竜騎士の技3	防御力アップ4	—
		HPアップ3	集中力強化3
		SPアップ1	

黒魔道士の帽子 ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔力満ちる帽子	120	60	—	10	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	黒魔の心得	—	—
★★	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	—
		集中力強化1	—
		賢者の技1	—
★★★	魔法攻撃力アップ4	集中力強化3	賢者の技3
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ5	—
		集中力強化3	—
★★★	黒魔の心得	賢者の技3	—

そうび特殊効果対応表

【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：頭

白魔道士のフード ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
癒しの頭巾	120	60	—	12	4

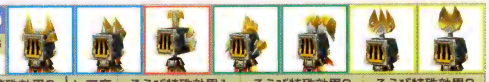
レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	白魔の心得	—	—
★★	白魔の心得	魔法攻撃力アップ2	—
		集中力強化1	—
		学者の技1	—
		深緑の力1	—
★★★	魔法攻撃力アップ4	集中力強化3	学者の技3
			深緑の力3
★★★	白魔の心得	魔法攻撃力アップ4	学者の技3
			深緑の力3
		魔法攻撃力アップ5	—
		集中力強化3	—
		学者の技3	—
		深緑の力3	—

ねこみみフード ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
猫頭巾	—	45	2	13	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	遊び人の知恵1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
	遊び人の知恵2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
★★★	魔法攻撃力アップ4	集中力強化3	時空耐性アップ3
★★★	魔法攻撃力アップ4	集中力強化3	闇耐性アップ3
		魔法攻撃力アップ5	—
		遊び人の知恵3	集中力強化3	時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3
		時空耐性アップ3	闇耐性アップ3

ナイトヘルム ▶P.286



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
騎士の兜	200	100	—	20	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	集中力強化1	—
		戦士の心得	—
	HPアップ2	集中力強化1	—
		戦士の心得	—
★★★	防御力アップ3	HPアップ3	—
★★★	防御力アップ3	集中力強化1	戦士の心得
		集中力強化2	—
		戦士の心得	—
	HPアップ3	集中力強化1	戦士の心得
		集中力強化2	—
		戦士の心得	—

三角帽・オレンジ ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎の帽子	190	95	—	15	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	真紅の力1	—	—
★★	炎耐性アップ2	赤魔の技2	—
	炎耐性アップ3	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
	赤魔の技2	真紅の力2	—
	赤魔の技3	真紅の力2	魔法攻撃力アップ1
★★	真紅の力2	炎耐性アップ2	—
	真紅の力3	炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
★★★	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	—
		赤魔の技2	魔法攻撃力アップ3
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ4	—
		真紅の力2	魔法攻撃力アップ3
	真紅の力3	魔法攻撃力アップ4	—
		炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ3

三角帽・ブルー ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
氷の帽子	190	95	1	16	3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	氷耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	氷耐性アップ2	赤魔の技2	—
	氷耐性アップ3	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
	赤魔の技2	紺碧の力2	—
	赤魔の技3	紺碧の力2	魔法攻撃力アップ1
★★	紺碧の力2	氷耐性アップ2	—
	紺碧の力3	氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
★★★	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	—
		赤魔の技2	魔法攻撃力アップ3
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ4	—
		紺碧の力2	魔法攻撃力アップ3
	紺碧の力3	魔法攻撃力アップ4	—
		氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ3

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

三角帽・イエロー ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
雷の帽子	190	95	3	16	1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	雷耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	黄金の力1	—	—
★★	雷耐性アップ2	赤魔の技2	—
	雷耐性アップ3	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
	赤魔の技2	黄金の力2	—
	赤魔の技3	黄金の力2	魔法攻撃力アップ1
★★	黄金の力2	雷耐性アップ2	—
	黄金の力3	雷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
★★★	雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	—
		赤魔の技2	魔法攻撃力アップ3
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ4	—
		黄金の力2	魔法攻撃力アップ3
	黄金の力3	魔法攻撃力アップ4	—
		雷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ3

竜の兜 ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
竜になれる兜	230	115	—	24	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	集中力強化1	—
		雷耐性アップ1	—
		戦士の心得	—
	HPアップ2	集中力強化1	—
		雷耐性アップ1	—
★★	HPアップ2	戦士の心得	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	雷耐性アップ3
		集中力強化2	戦士の心得
		雷耐性アップ2	集中力強化2
			戦士の心得
	HPアップ3	集中力強化2	戦士の心得
		雷耐性アップ2	集中力強化2
			戦士の心得

炎の兜 ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
熱に強い兜	—	125	2	22	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPアップ1	—
		集中力強化1	—
		戦士の心得	—
	炎耐性アップ2	HPアップ1	—
		集中力強化1	—
★★	炎耐性アップ2	戦士の心得	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ2	集中力強化2
			戦士の心得
		集中力強化2	戦士の心得
		炎耐性アップ3	HPアップ3
	炎耐性アップ3	HPアップ2	集中力強化2
			戦士の心得
		集中力強化2	戦士の心得

アイスヘルム ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
寒くない兜	—	125	—	22	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPアップ1	—
		集中力強化1	—
		戦士の心得	—
	氷耐性アップ2	HPアップ1	—
		集中力強化1	—
★★	氷耐性アップ2	戦士の心得	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ2	集中力強化2
			戦士の心得
		集中力強化2	戦士の心得
		氷耐性アップ3	HPアップ3
	氷耐性アップ3	HPアップ2	集中力強化2
			戦士の心得
		集中力強化2	戦士の心得

シーフのバンダナ ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
盗賊ご用達の布	—	105	1	22	1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	シーフの心得	—	—
		物理攻撃力アップ1	—
		SPアップ1	—
★★	シーフの心得	物理攻撃力アップ2	モンクの技1
			遊び人の知恵1
			リングスピード1
		SPアップ2	モンクの技1
★★	シーフの心得	SPアップ2	遊び人の知恵1
			リングスピード1
★★★	シーフの心得	物理攻撃力アップ3	モンクの技2
			遊び人の知恵2
			リングスピード2
		SPアップ3	モンクの技2
			遊び人の知恵2
			リングスピード2

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：頭

レディティアラ（女性専用）
▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
淑女の証	—	140	—	20	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	ご先祖の秘伝1	—
		リングスピード1	—
		赤魔の技1	—
	SPアップ2	ご先祖の秘伝1	—
		リングスピード1	—
★★	SPアップ2	赤魔の技1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	ご先祖の秘伝3	リングスピード3
		リングスピード3	ご先祖の秘伝3
		赤魔の技3	リングスピード3
	SPアップ3	ご先祖の秘伝3	リングスピード3
		リングスピード3	ご先祖の秘伝3
		赤魔の技3	リングスピード3

スカルマスク
▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
骸骨のお面	—	105	8	20	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPリジェネ1	—	—
	防具HP吸収1	—	—
	防具SP吸収1	—	—
★★	SPリジェネ2	魔法攻撃力アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
	防具HP吸収2	魔法攻撃力アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
★★	防具SP吸収2	魔法攻撃力アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
★★★	SPリジェネ3	魔法攻撃力アップ3	闇耐性アップ3
	防具HP吸収3	魔法攻撃力アップ3	闇耐性アップ3
		防具SP吸収3	SPリジェネ3
	防具SP吸収3	魔法攻撃力アップ3	闇耐性アップ3

武士の兜（男性専用）
▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
サムライの兜	—	150	2	28	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	侍の技1	—	—
★★	侍の技2	物理攻撃力アップ1	—
		SPアップ1	—
		チャージ時間短縮1	—
★★★	戦士の心得	侍の技3	チャージ時間短縮3
	侍の技2	戦士の心得	—
	侍の技3	物理攻撃力アップ2	SPアップ1
★★★	侍の技3	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮1
		物理攻撃力アップ3	—
		SPアップ2	物理攻撃力アップ1
			チャージ時間短縮1
		SPアップ3	—
		チャージ時間短縮2	物理攻撃力アップ1
			SPアップ1
		チャージ時間短縮3	—

花の髪飾り
▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
お花細工	—	140	—	25	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
★★	炎耐性アップ2	氷耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
	氷耐性アップ2	雷耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
★★	雷耐性アップ2	炎耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
★★★	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—
		氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ2
		雷耐性アップ3	
	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—
		雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ2
	雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—

ミスリルヘルム
▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ミスリルの兜	390	195	—	32	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	集中力強化1	—
		闇耐性アップ1	—
		戦士の心得	—
	HPアップ2	集中力強化1	—
		闇耐性アップ1	—
★★	HPアップ2	戦士の心得	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	—
		集中力強化3	戦士の心得
		闇耐性アップ2	集中力強化3
			戦士の心得
	HPアップ3	集中力強化3	戦士の心得
		闇耐性アップ2	集中力強化3
			戦士の心得

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

忍び頭巾 ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
黒い頭覆い	—	150	4	27	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	シーフの心得	—	—
	忍者の技1	—	—
★★	シーフの心得	忍者の技2	侍の技1
			チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
			リングスピード1
			集中力強化1
★★	シーフの心得	忍者の技2	学者の技1
			侍の技2
			チャージ時間短縮2
★★★	シーフの心得	忍者の技3	ご先祖の秘伝2
			リングスピード2
			集中力強化2
			学者の技2

しましまバンダナ ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
しましまの布	—	140	—	26	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
★★	炎耐性アップ2	氷耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
	氷耐性アップ2	雷耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
★★	雷耐性アップ2	炎耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
★★★	炎耐性アップ3	氷耐性アップ3	—
			魔法攻撃力アップ2
		雷耐性アップ3	—
			魔法攻撃力アップ2
	氷耐性アップ3	雷耐性アップ3	—
			魔法攻撃力アップ2
	雷耐性アップ3	炎耐性アップ3	—
			魔法攻撃力アップ2

ラミアの髪飾り（女性専用） ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ラミアの誘惑	—	450	—	28	6

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	気絶耐性アップ1	—	—
	時空耐性アップ1	—	—
	闇耐性アップ1	—	—
★★	気絶耐性アップ2	時空耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
	時空耐性アップ2	闇耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
★★	闇耐性アップ2	気絶耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
★★★	気絶耐性アップ3	時空耐性アップ3	—
			魔法攻撃力アップ2
		闇耐性アップ3	—
			魔法攻撃力アップ2
	時空耐性アップ3	闇耐性アップ3	—
			魔法攻撃力アップ2
	闇耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—

呪いの仮面 ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
恐ろしいお面	—	180	2	30	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPリジェネ1	—	—
	防具HP吸収1	—	—
	防具SP吸収1	—	—
★★	SPリジェネ2	闇耐性アップ1	—
		賢者の技1	—
	防具HP吸収2	闇耐性アップ1	—
		賢者の技1	—
★★	防具SP吸収2	闇耐性アップ1	—
		賢者の技1	—
★★★	SPリジェネ3	賢者の技3	闇耐性アップ3
	防具HP吸収3	賢者の技3	闇耐性アップ3
		防具SP吸収3	SPリジェネ3
	防具SP吸収3	賢者の技3	闇耐性アップ3

パラディンヘルム ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
聖騎士の兜	—	400	—	38	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	白魔の心得	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	集中力強化1	闇耐性アップ1
		HPリジェネ1	
	防御力アップ2	集中力強化1	闇耐性アップ1
		HPリジェネ1	
★★	白魔の心得	集中力強化1	闇耐性アップ2
		HPリジェネ1	
★★★	物理攻撃力アップ3	集中力強化3	闇耐性アップ2
		HPリジェネ2	
	防御力アップ3	集中力強化3	闇耐性アップ2
		HPリジェネ2	
	白魔の心得	集中力強化3	闇耐性アップ3
		HPリジェネ2	

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：頭

カエルフード ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
両生類の頭	—	400	4	34	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	戦士の心得	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	集中力強化1	気絶耐性アップ1
		SPリジェネ1	
	HPアップ2	集中力強化1	気絶耐性アップ1
		SPリジェネ1	
★★	戦士の心得	集中力強化1	気絶耐性アップ2
		SPリジェネ1	
★★★	物理攻撃力アップ3	集中力強化3	気絶耐性アップ2
		SPリジェネ2	
	HPアップ3	集中力強化3	気絶耐性アップ2
		SPリジェネ2	
	戦士の心得	集中力強化3	気絶耐性アップ3
		SPリジェネ2	

パイレーツハット ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
荒くれ海男の帽子	—	400	2	34	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
	戦士の心得	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮1	防具HP吸収1
		ご先祖の秘伝1	
	SPアップ2	チャージ時間短縮1	防具HP吸収1
		ご先祖の秘伝1	
★★	戦士の心得	チャージ時間短縮1	防具HP吸収2
		ご先祖の秘伝1	
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮2	防具HP吸収2
		ご先祖の秘伝2	
	SPアップ3	チャージ時間短縮2	防具HP吸収2
		ご先祖の秘伝2	
	戦士の心得	チャージ時間短縮2	防具HP吸収3
		ご先祖の秘伝2	

魔人の帽子 ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔界の帽子	—	400	—	30	15

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	集中力強化1	—	—
	黒魔の心得	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化2	—
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	—
		集中力強化2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	真紅の力3
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	紺碧の力3
			黄金の力3
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3
		真紅の力2	紺碧の力2
			黄金の力2
		紺碧の力2	黄金の力2
	真紅の力2	紺碧の力2	黄金の力2

ブロンズサレット ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
銅の上級兜	750	375	—	40	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
★★	防御力アップ2	集中力強化2	—
		チャージ時間短縮2	—
		戦士の心得	—
★★★	防御力アップ4	集中力強化3	—
		チャージ時間短縮3	—
		戦士の心得	—
★★★	防御力アップ5	集中力強化1	—
		チャージ時間短縮1	—
		戦士の心得	—

グリーンベレー ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
丈夫な緑の帽子	710	355	7	35	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
★★	炎耐性アップ2	深緑の力1	—
	氷耐性アップ2		—
	雷耐性アップ2		—
★★★	炎耐性アップ3	学者の技3	HPリジェネ1
★★★	炎耐性アップ3	深緑の力2	白魔の心得
			学者の技3
	氷耐性アップ3	学者の技3	HPリジェネ1
		深緑の力2	白魔の心得
			学者の技3
	雷耐性アップ3	学者の技3	HPリジェネ1
		深緑の力2	白魔の心得
			学者の技3

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

黒猫フード ▶P.288

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
黒猫頭巾	—	360	—	38	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	遊び人の知恵1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
	遊び人の知恵2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	時空耐性アップ3
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	闇耐性アップ3
	魔法攻撃力アップ5	集中力強化3	—
		時空耐性アップ3	—
		闇耐性アップ3	—
		白魔の心得	—
		黒魔の心得	—
	遊び人の知恵3	集中力強化3	時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3

怪傑マスク ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
真変装セット	—	340	2	38	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	女神のほほえみ1	—	—
	戦士の心得	—	—
	白魔の心得	—	—
	黒魔の心得	—	—
	シーフの心得	—	—
★★	女神のほほえみ2	戦士の心得	—
		白魔の心得	—
★★	女神のほほえみ2	黒魔の心得	—
		シーフの心得	—
★★★	女神のほほえみ3	戦士の心得	勇者の知恵1
		白魔の心得	
		黒魔の心得	
		シーフの心得	
	勇者の知恵3	—	—

アイアンカスク ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
鉄の上級兜	800	400	—	44	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	集中力強化2	—
		チャージ時間短縮2	—
		戦士の心得	—
	防御力アップ2	集中力強化2	—
		チャージ時間短縮2	—
★★	防御力アップ2	戦士の心得	—
★★★	防御力アップ3	集中力強化3	—
		チャージ時間短縮3	—
		戦士の心得	—
	物理攻撃力アップ5	集中力強化3	—
		チャージ時間短縮3	—
		戦士の心得	—
	防御力アップ5	集中力強化3	—
		チャージ時間短縮3	—
		戦士の心得	—

レッドキャップ ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
丈夫な赤い帽子	750	375	4	40	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPアップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
★★	SPアップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		赤魔の技2	—
	炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		赤魔の技2	—
★★★	SPアップ3	魔法攻撃力アップ3	フルーティアン3
★★★	SPアップ3	魔法攻撃力アップ3	ベジタリアン3
		赤魔の技3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
		赤魔の技3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
	シーフの心得	魔法攻撃力アップ3	赤魔の技3

ブルーキャップ ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
丈夫な青い帽子	750	375	—	44	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPアップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
★★	SPアップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		赤魔の技2	—
	氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		赤魔の技2	—
★★★	SPアップ3	魔法攻撃力アップ3	フルーティアン3
★★★	SPアップ3	魔法攻撃力アップ3	ベジタリアン3
		赤魔の技3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
		赤魔の技3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
	シーフの心得	魔法攻撃力アップ3	赤魔の技3

そうび特殊効果対応表	
	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：頭

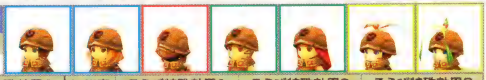
百竜騎士の兜 ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
強い竜っぽい兜	1000	500	—	48	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	竜騎士の技1	—	—
★★	竜騎士の技2	物理攻撃力アップ2	—
		防御力アップ2	—
		HPアップ2	—
		SPアップ2	—
★★★	戦士の心得	物理攻撃力アップ4	防御力アップ4
			HPアップ4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	竜騎士の技3	物理攻撃力アップ5	集中力強化3
			気絶耐性アップ3
		防御力アップ5	集中力強化3
			気絶耐性アップ3
		HPアップ5	集中力強化3
			気絶耐性アップ3
		SPアップ5	集中力強化3
			気絶耐性アップ3

コンバットヘルム ▶P.290



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
闘いの兜	—	490	5	43	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		勇者の知恵1	—
	防御力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	防御力アップ2	勇者の知恵1	—
★★★	物理攻撃力アップ2	防御力アップ2	勇者の知恵3
	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	戦士の心得
		ご先祖の秘伝3	
		勇者の知恵2	
	防御力アップ3	チャージ時間短縮3	戦士の心得
		ご先祖の秘伝3	
		勇者の知恵2	

賢者の帽子 ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔力あふれる帽子	—	475	—	40	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	黒魔の心得	—	—
★★	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	リングスピード1
		集中力強化2	
		賢者の技2	
★★★	魔法攻撃力アップ5	集中力強化3	リングスピード3
			炎耐性アップ3
			氷耐性アップ3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	魔法攻撃力アップ5	集中力強化3	雷耐性アップ3
		賢者の技3	リングスピード3
			炎耐性アップ3
			氷耐性アップ3
			雷耐性アップ3
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ4	リングスピード2
		集中力強化3	
		賢者の技3	

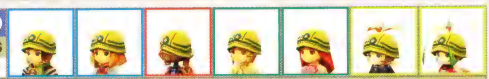
司祭のフード ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
慈悲と許しの頭巾	—	475	—	43	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	白魔の心得	—	—
★★	白魔の心得	集中力強化2	リングルート
		学者の技2	
		深緑の力2	
★★★	白魔の心得	集中力強化3	リングルート
		学者の技3	
		深緑の力3	

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	白魔の心得	深緑の力3	集中力強化3
	深緑の力3	集中力強化3	気絶耐性アップ3
			時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3
		学者の技3	気絶耐性アップ3
			時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3
			リングルート

安全ヘルメット ▶P.290



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
安全第一の兜	—	405	—	50	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	女神のほほえみ1	—	—
★★	防御力アップ2	HPアップ2	HPリジェネ1
		女神のほほえみ2	
	HPアップ2	女神のほほえみ2	HPリジェネ1
★★★	防御力アップ3	HPアップ3	女神のほほえみ3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	防御力アップ3	HPアップ3	HPリジェネ3
		女神のほほえみ2	
	防御力アップ4	女神のほほえみ3	HPリジェネ1
	防御力アップ5	HPリジェネ2	—
	HPアップ3	女神のほほえみ2	HPリジェネ3
	HPアップ4	女神のほほえみ3	HPリジェネ1
	HPアップ5	HPリジェネ2	—

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

ナイトバイザー ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
騎士の上級兜	1650	825	—	52	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	集中力強化2	—
		チャージ時間短縮2	—
	HPアップ2	集中力強化2	—
		チャージ時間短縮2	—
★★★	防御力アップ3	HPアップ2	集中力強化3
	防御力アップ3	HPアップ2	チャージ時間短縮3
		集中力強化2	チャージ時間短縮2
		集中力強化3	—
		チャージ時間短縮3	—
	HPアップ3	集中力強化2	チャージ時間短縮2
		集中力強化3	—
		チャージ時間短縮3	—
	戦士の心得	防御力アップ2	HPアップ2

魔道帽・オレンジ ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
上等な炎の帽子	1300	650	5	47	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	炎耐性アップ2	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
	赤魔の技2	紺碧の力2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
★★	紺碧の力2	炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
★★★	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	紺碧の力3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3

魔道帽・ブルー ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
上等な氷の帽子	1300	650	2	46	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	氷耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	氷耐性アップ2	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
	赤魔の技2	紺碧の力2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
★★	紺碧の力2	氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
★★★	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	紺碧の力3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3

魔道帽・イエロー ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
上等な雷の帽子	1300	650	4	46	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	雷耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	黄金の力1	—	—
★★	雷耐性アップ2	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
	赤魔の技2	黄金の力2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
★★	黄金の力2	雷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
★★★	雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	黄金の力3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3

軍帽 ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
指揮官の帽子	—	700	5	50	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ3	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		勇者の知恵1	—
	SPアップ4	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
★★	SPアップ4	勇者の知恵1	—
	物理攻撃力アップ2	SPアップ5	勇者の知恵3
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	戦士の心得
		ご先祖の秘伝3	
		勇者の知恵2	
	SPアップ5	チャージ時間短縮3	戦士の心得
		ご先祖の秘伝3	
		勇者の知恵2	

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：頭

竜神の兜 ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
強い竜になれる兜	—	900	—	56	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	雷耐性アップ2	黄金の力1
		チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
	HPアップ2	雷耐性アップ2	黄金の力1
		チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
★★★	物理攻撃力アップ3	雷耐性アップ3	黄金の力2
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			黄金の力3
		ご先祖の秘伝3	黄金の力3
	HPアップ3	雷耐性アップ3	黄金の力2
		チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			黄金の力3
		ご先祖の秘伝3	黄金の力3
	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3

炎王の兜 ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
溶岩で溶けない兜	—	1000	4	52	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	炎耐性アップ2	真紅の力1
		チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
	HPアップ2	炎耐性アップ2	真紅の力1
		チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
★★★	物理攻撃力アップ3	炎耐性アップ3	真紅の力2
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			真紅の力3
		ご先祖の秘伝3	真紅の力3
	HPアップ3	炎耐性アップ3	真紅の力2
		チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			真紅の力3
		ご先祖の秘伝3	真紅の力3
	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3

アイスバイザー ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
氷点下で平気な兜	—	1000	—	52	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	氷耐性アップ2	紺碧の力1
		チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
	HPアップ2	氷耐性アップ2	紺碧の力1
		チャージ時間短縮2	ご先祖の秘伝2
★★★	物理攻撃力アップ3	氷耐性アップ3	紺碧の力2
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			紺碧の力3
		ご先祖の秘伝3	紺碧の力3
	HPアップ3	氷耐性アップ3	紺碧の力2
		チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
			紺碧の力3
		ご先祖の秘伝3	紺碧の力3
	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3

ぬずっとずきん ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
盗賊ご愛用の布	—	850	2	52	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
		—	—
★	シーフの心得	物理攻撃力アップ1	女神のほほえみ1
		SPアップ1	
★★	シーフの心得	物理攻撃力アップ2	モンクの技2
			遊び人の知恵2
			女神のほほえみ2
		SPアップ2	モンクの技2
★★	シーフの心得	SPアップ2	遊び人の知恵2
			女神のほほえみ2
★★★	シーフの心得	物理攻撃力アップ3	モンクの技3
			遊び人の知恵3
			女神のほほえみ3
		SPアップ3	モンクの技3
			遊び人の知恵3
			女神のほほえみ3

シャム猫フード ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
洋猫頭巾	—	1150	3	51	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	遊び人の知恵1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
	遊び人の知恵2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	時空耐性アップ3
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	闇耐性アップ3
		白魔の心得	集中力強化3
		黒魔の心得	
	遊び人の知恵3	集中力強化3	時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3
	勇者の知恵3	集中力強化3	時空耐性アップ3
		時空耐性アップ3	闇耐性アップ3
		闇耐性アップ3	集中力強化3

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

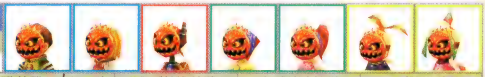
クィーンティアラ(女性専用) ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
女王の証	—	1550	—	55	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	ご先祖の秘伝2	—
		リングスピード2	—
		赤魔の技2	—
	SPアップ2	ご先祖の秘伝2	—
		リングスピード2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	SPアップ2	赤魔の技2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	ご先祖の秘伝3	リングスピード3
		リングスピード3	ご先祖の秘伝3
		赤魔の技3	リングスピード3
	SPアップ3	ご先祖の秘伝3	リングスピード3
		リングスピード3	ご先祖の秘伝3
		赤魔の技3	リングスピード3

ボムの仮面 ▶P.290

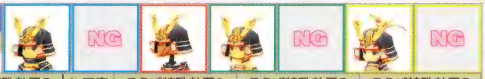


レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
爆発注意な仮面	—	1050	4	50	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
★★	炎耐性アップ2	氷耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ2
	氷耐性アップ2	雷耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	雷耐性アップ2	炎耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ2
★★★	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	—
		氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3
		雷耐性アップ3	
	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	—
		雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3
	雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	—

源氏の兜(男性専用) ▶P.290



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
もののふの兜	—	1250	7	60	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	侍の技1	—	—
★★	侍の技2	物理攻撃力アップ2	—
		SPアップ2	—
		チャージ時間短縮2	—
★★★	侍の技3	物理攻撃力アップ3	SPアップ3
			チャージ時間短縮3
		物理攻撃力アップ5	ご先祖の秘伝3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	侍の技3	物理攻撃力アップ5	SPアップ5
		HPアップ3	物理攻撃力アップ5
			SPアップ5
			チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
		SPアップ3	チャージ時間短縮3
		SPアップ5	ご先祖の秘伝3
		チャージ時間短縮3	

巨人の兜 ▶P.290

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
頑丈な兜	—	1400	—	65	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	物理攻撃力アップ2	気絶耐性アップ2
		集中力強化2	
		戦士の心得	
	HPアップ2	物理攻撃力アップ2	気絶耐性アップ2
		集中力強化2	

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	HPアップ2	戦士の心得	気絶耐性アップ2
★★★	防御力アップ3	物理攻撃力アップ3	気絶耐性アップ3
		集中力強化3	
		戦士の心得	
	HPアップ3	物理攻撃力アップ3	気絶耐性アップ3
		集中力強化3	
		戦士の心得	
	HPアップ5	防御力アップ3	物理攻撃力アップ3

魔道帽・パープル ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎と氷の帽子	—	1300	2	54	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	黒魔の心得	—	—
★★	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	炎耐性アップ2
			氷耐性アップ2
		賢者の技2	炎耐性アップ2
			氷耐性アップ2
★★★	魔法攻撃力アップ3	炎耐性アップ3	真紅の力3
			氷耐性アップ3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	魔法攻撃力アップ3	氷耐性アップ3	紺碧の力3
		真紅の力3	
	黒魔の心得	賢者の技3	真紅の力3
			紺碧の力3
	賢者の技3	炎耐性アップ3	真紅の力3
			氷耐性アップ3
		氷耐性アップ3	紺碧の力3
		真紅の力3	

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン 【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン 【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵 【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：頭

魔道帽・ピンク ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
時の狭間の帽子	—	1300	—	54	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	黒魔の心得	—	—
★★	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	時空耐性アップ2
			闇耐性アップ2
		賢者の技2	時空耐性アップ2
			闇耐性アップ2
★★★	魔法攻撃力アップ3	時空耐性アップ3	防具HP吸収3
		闇耐性アップ3	防具SP吸収3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	魔法攻撃力アップ3	防具HP吸収3	防具SP吸収3
		防具SP吸収3	闇耐性アップ3
	黒魔の心得	賢者の技3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
	賢者の技3	時空耐性アップ3	防具HP吸収3
		闇耐性アップ3	防具SP吸収3
		防具HP吸収3	
		防具SP吸収3	闇耐性アップ3

星の髪飾り ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
星の細工	—	1250	—	55	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	気絶耐性アップ1	—	—
	時空耐性アップ1	—	—
	闇耐性アップ1	—	—
★★	気絶耐性アップ2	時空耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
	時空耐性アップ2	闇耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	闇耐性アップ2	気絶耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ1
★★★	気絶耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—
		時空耐性アップ3	魔法攻撃力アップ2
		闇耐性アップ3	
	時空耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—
		闇耐性アップ3	魔法攻撃力アップ2
	闇耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—

獣の兜 ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
野性にかえる兜	—	1200	10	55	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	物理攻撃力アップ2	竜騎士の技2	—
		忍者の技2	—
★★	物理攻撃力アップ2	侍の技2	—
		モンクの技2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	竜騎士の技3	モンクの技3
			侍の技3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	物理攻撃力アップ3	モンクの技3	侍の技3
		忍者の技3	竜騎士の技3
			モンクの技3
			侍の技3
	侍の技3	竜騎士の技3	モンクの技3
	忍者の技3	竜騎士の技3	モンクの技3
			侍の技3

ミスリルカスク ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ミスリルの上級兜	—	1625	—	64	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	闇耐性アップ2	—
		チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
	HPアップ2	闇耐性アップ2	—
		チャージ時間短縮2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	HPアップ2	ご先祖の秘伝2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ4	闇耐性アップ3
		闇耐性アップ3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
		チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3
	HPアップ3	闇耐性アップ3	チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
		チャージ時間短縮3	ご先祖の秘伝3

にんにん頭巾 ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
上質の黒い頭覆い	—	1550	—	58	6

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	シーフの心得	—	—
	忍者の技1	—	—
★★	シーフの心得	忍者の技2	侍の技2
			チャージ時間短縮2
			ご先祖の秘伝2
			リングスピード2
			集中力強化2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	シーフの心得	忍者の技2	学者の技2
★★★	シーフの心得	忍者の技3	侍の技3
			チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
			リングスピード3
			集中力強化3
			学者の技3
	忍者の技3	侍の技3	ご先祖の秘伝3

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

セイレンの髪飾り(女性専用) ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
セイレンの誘惑	—	1500	—	55	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
★★	炎耐性アップ2	氷耐性アップ2	—
			赤魔の技2
	氷耐性アップ2	雷耐性アップ2	—
			赤魔の技2
★★	雷耐性アップ2	炎耐性アップ2	—
			赤魔の技2
★★★	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	赤魔の技2
		氷耐性アップ3	赤魔の技3
		雷耐性アップ3	
	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	赤魔の技2
		雷耐性アップ3	赤魔の技3
	雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	赤魔の技2

アーリマン仮面 ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ひとつ目のお面	—	1600	—	60	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
★★	炎耐性アップ2	氷耐性アップ2	—
			賢者の技2
	氷耐性アップ2	雷耐性アップ2	—
			賢者の技2
★★	雷耐性アップ2	炎耐性アップ2	—
			賢者の技2
★★★	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	賢者の技2
		氷耐性アップ3	賢者の技3
		雷耐性アップ3	
	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	賢者の技2
		雷耐性アップ3	賢者の技3
	雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	賢者の技2

鬼神の兜(男性専用) ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
おにの兜	—	2250	7	112	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	侍の技1	—	—
★★	侍の技2	物理攻撃力アップ2	—
		SPアップ2	—
		チャージ時間短縮2	—
	侍の技3	ご先祖の秘伝2	—
★★★	侍の技3	物理攻撃力アップ3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
★★★	侍の技3	物理攻撃力アップ5	—
		SPアップ3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
		チャージ時間短縮3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
		ご先祖の秘伝3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
		防具HP吸収3	防具SP吸収3

しましまずきん ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
しましまの頭覆い	—	1900	—	105	7

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
★★	炎耐性アップ2	氷耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ2
	氷耐性アップ2	雷耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ2
★★	雷耐性アップ2	炎耐性アップ2	—
			魔法攻撃力アップ2
★★★	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	—
		氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3
		雷耐性アップ3	
	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	—
		雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3
	雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	—

メイドの髪飾り(女性専用) ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
異世界の萌え飾り	—	3500	—	110	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	遊び人の知恵1	—	—
	勇者の知恵1	—	—
★★	遊び人の知恵2	女神のほほえみ1	—
		フルーティアン2	—
		ベジタリアン2	—
	勇者の知恵2	女神のほほえみ1	—
		フルーティアン2	—
★★	勇者の知恵2	ベジタリアン2	—
★★★	遊び人の知恵3	女神のほほえみ2	—
		勇者の知恵3	女神のほほえみ3
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—
	勇者の知恵3	女神のほほえみ2	—
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：頭

ロードヘルム ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
君主の兜	—	3250	—	122	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	集中力強化2	闇耐性アップ2
		HPリジェネ2	
	防御力アップ2	集中力強化2	闇耐性アップ2
		HPリジェネ2	
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3	闇耐性アップ3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3	集中力強化3
		集中力強化3	闇耐性アップ3
		HPリジェネ3	闇耐性アップ3
			集中力強化3
	防御力アップ3	集中力強化3	闇耐性アップ3
		HPリジェネ3	闇耐性アップ3
			集中力強化3
	白魔の心得	防御力アップ3	HPリジェネ3

けろけろフード ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ミドリのアレの頭	—	3250	10	102	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPリジェネ2	気絶耐性アップ2
		SPリジェネ2	
	HPアップ2	HPリジェネ2	気絶耐性アップ2
		SPリジェネ2	
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	気絶耐性アップ3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	SPリジェネ3
		HPリジェネ3	気絶耐性アップ3
			SPリジェネ3
		SPリジェネ3	気絶耐性アップ3
	HPアップ3	HPリジェネ3	気絶耐性アップ3
			SPリジェネ3
		SPリジェネ3	気絶耐性アップ3
	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	HPアップ3

海賊王の帽子 ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
荒くれ船長の帽子	—	3250	5	102	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	防具HP吸収2
		ご先祖の秘伝2	
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	防具HP吸収2
		ご先祖の秘伝2	
★★★	物理攻撃力アップ3	SPアップ3	ご先祖の秘伝3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	物理攻撃力アップ3	SPアップ3	チャージ時間短縮3
		チャージ時間短縮3	防具HP吸収3
		ご先祖の秘伝3	防具HP吸収3
			チャージ時間短縮3
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	防具HP吸収3
		ご先祖の秘伝3	防具HP吸収3
			チャージ時間短縮3
	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	防具HP吸収3

魔王の帽子 ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔界の最高級帽子	—	3250	—	98	20

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	集中力強化1	—	—
	黒魔の心得	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化2	—
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	—
		集中力強化2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	真紅の力3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	紺碧の力3
			黄金の力3
		賢者の技3	防御力アップ3
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3
		真紅の力2	紺碧の力2
			黄金の力2
		紺碧の力2	黄金の力2
	真紅の力3	紺碧の力3	黄金の力3

黒騎士の兜 ▶P.292

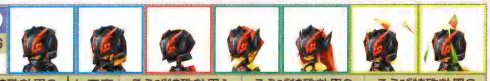
レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
取り憑かれた兜	—	3450	30	90	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	防具HP吸収2	—
		防具SP吸収2	—
	HPアップ2	防具HP吸収2	—
		防具SP吸収2	—
★★★	物理攻撃力アップ5	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	防御力アップ3	防具HP吸収3	防具SP吸収3
	HPアップ3	防御力アップ3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
		防具HP吸収3	防具SP吸収3
	戦士の心得	防御力アップ3	防具HP吸収3
		HPアップ3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

暗黒の兜 ▶P.292



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
闇の兜	—	3100	2	108	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	真紅の力2	闇耐性アップ2
		紺碧の力2	
		黄金の力2	
	魔法攻撃力アップ2	真紅の力2	闇耐性アップ2
		紺碧の力2	
★★	魔法攻撃力アップ2	黄金の力2	闇耐性アップ2
★★★	物理攻撃力アップ3	真紅の力3	闇耐性アップ3
		紺碧の力3	
		黄金の力3	
	魔法攻撃力アップ3	真紅の力3	闇耐性アップ3
		紺碧の力3	
		黄金の力3	

イメチェンかつら ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
おしゃれヘア	—	750	—	40	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	遊び人の知恵1	—	—
	遊び人の知恵2	フルーティアン2	—
	勇者の知恵1	—	—
★★	遊び人の知恵2	女神のほほえみ1	—
		ベジタリアン2	—
	勇者の知恵2	女神のほほえみ1	—
		フルーティアン2	—
★★	勇者の知恵2	ベジタリアン2	—
★★★	遊び人の知恵3	女神のほほえみ2	—
		勇者の知恵3	女神のほほえみ3
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—
	勇者の知恵3	女神のほほえみ2	—
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—

きぐるみヘッド ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
アレになれる頭	—	2850	—	124	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	遊び人の知恵1	—	—
	遊び人の知恵2	フルーティアン2	—
	勇者の知恵1	—	—
★★	遊び人の知恵2	女神のほほえみ1	—
		ベジタリアン2	—
	遊び人の知恵3	フルーティアン3	—
	勇者の知恵2	女神のほほえみ1	—
★★	勇者の知恵2	フルーティアン2	—
		ベジタリアン2	—
★★★	遊び人の知恵3	女神のほほえみ2	—
		勇者の知恵3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	—
	勇者の知恵3	女神のほほえみ2	—
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—

Topics 「レイルジャケット」の購入資金を貯めるには？

100万ギルで販売している「レイルジャケット」。ほかの装備品と比べて値段が非常に高いが、その性能はピカイチ。ぜひとも購入したいところだが、普通にプレイしていては100万ギルを貯めるのは難しい。そこで、ギルを貯める際はそうび特殊効果の「遊び人の知恵」を利用しよう。この効果のレベルを最高の12にすればギルの取得量が2倍に増えるのだ（重複についてはP.279参照）。

◆「遊び人の知恵3」がつく装備品（アイコンの見方はP.283の完成品を参照）

武器	ユ	キャンディロッド	P.227	ユ	猫の杖	P.231	セ	チョコボアロー	P.236
	リ	びこびこハンマー	P.237	リ	ラブリースプーン	P.237	リ	道化師のスプーン	P.240
防具：頭	全	ねこみみフード	P.244	全	黒猫フード	P.249	クセリ	ぬすっとずきん	P.252
	全	シャム猫フード	P.252	全	メイドの髪飾り	P.255	全	イメチェンかつら	P.257
	全	きぐるみヘッド	P.257	—		—	—		—
防具：体	全	毛皮のコート	P.260	全	黒毛皮コート	P.264	全	ぬすっとのふく	P.268
	全	シャム猫コート	P.268	全	メイド服	P.270	クセ	セーラー服	P.270
	クセリ	タキシード	P.272	全	きぐるみボディ	P.272	—		—
アクセサリー	全	ギャンブルハート	P.277	全	ブレスリング	P.278	全	ゴブリング	P.278

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：体

子供服（幼年期専用）

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	—	5	—	7	—

見習い皮鎧（幼年期専用）

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	10	5	—	14	—

見習い鉄鎧（幼年期専用）

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	20	10	—	21	—

旅立ちの服 ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
決意の服	120	60	—	9	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	フルーティアン1	—
		フルーティアン2	—
		ベジタリアン1	—
		ベジタリアン2	—
	HPアップ2	フルーティアン1	—
★★	HPアップ2	フルーティアン2	—
		ベジタリアン1	—
		ベジタリアン2	—
★★★	防御力アップ5	—	—
		HPアップ5	—
	HPアップ5	—	—

ブロンズの胸当て ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
銅の軽鎧	180	90	—	16	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
★★	防御力アップ2	アーム強化1	—
		ボディ強化1	—
		チャージ時間短縮1	—
	防御力アップ3	—	—
★★★	防御力アップ4	アーム強化1	—
		ボディ強化1	—
★★★	防御力アップ4	チャージ時間短縮1	—
	防御力アップ5	—	—

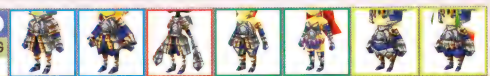
緑の服 ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
丈夫な服	140	70	—	12	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
★★	炎耐性アップ1	氷耐性アップ1	雷耐性アップ1
	炎耐性アップ2	—	—
	氷耐性アップ2	—	—
	雷耐性アップ2	—	—
★★★	防御力アップ3	HPリジェネ1	闇耐性アップ1
		深緑の力1	
	炎耐性アップ3	防御力アップ3	闇耐性アップ1
	氷耐性アップ3		
	雷耐性アップ3		

アイアンアーマー ▶P.292

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
鉄の鎧	225	112	—	29	—



レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	アーム強化1	—
		ボディ強化1	—
		チャージ時間短縮1	—
	防御力アップ2	アーム強化1	—
		ボディ強化1	—
★★	防御力アップ2	チャージ時間短縮1	—
★★★	物理攻撃力アップ5	防御力アップ3	—
	防御力アップ5	物理攻撃力アップ3	—

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

赤の服 ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
暑くない服	200	100	4	26	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPアップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
★★	SPアップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		赤魔の技1	—
	炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		赤魔の技1	—
★★★	SPアップ5	魔法攻撃力アップ5	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	SPアップ5	赤魔の技3	—
	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ5	—
		SPアップ5	—
		赤魔の技3	—

青の服 ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
寒くない服	200	100	—	26	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPアップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
★★	SPアップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		赤魔の技1	—
	氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1	—
		赤魔の技1	—
★★★	SPアップ5	魔法攻撃力アップ5	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	SPアップ5	赤魔の技3	—
	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ5	—
		SPアップ5	—
		赤魔の技3	—

竜騎士の鎧 ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
竜っぽい鎧	260	130	2	35	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	竜騎士の技1	—	—
★★	竜騎士の技2	物理攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
		SPアップ1	—
★★★	竜騎士の技3	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3
		物理攻撃力アップ4	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	竜騎士の技3	防御力アップ4	—
		HPアップ3	ボディ強化1
		SPアップ1	

黒魔道士のローブ ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔力満ちる聖衣	210	105	—	30	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	黒魔の心得	—	—
★★	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	—
		集中力強化1	—
		賢者の技1	—
★★★	魔法攻撃力アップ4	集中力強化3	賢者の技3
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ4	—
		集中力強化3	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	黒魔の心得	賢者の技3	—

白魔道士のローブ ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
徳しの聖衣	210	105	—	33	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	白魔の心得	—	—
★★	白魔の心得	魔法攻撃力アップ2	—
		集中力強化1	—
		学者の技1	—
		深緑の力1	—
★★★	魔法攻撃力アップ4	集中力強化3	学者の技3
			深緑の力3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	魔法攻撃力アップ4	学者の技3	深緑の力3
	白魔の心得	魔法攻撃力アップ4	—
		集中力強化3	—
		学者の技3	—
		深緑の力3	—

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

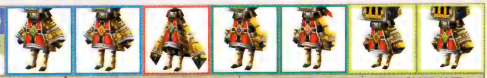
防具:体

毛皮のコート ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
猫服	—	120	—	35	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	遊び人の知恵1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
	遊び人の知恵1	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
★★★	魔法攻撃力アップ4	集中力強化1	時空耐性アップ1
★★★	魔法攻撃力アップ4	集中力強化1	闇耐性アップ1
	魔法攻撃力アップ5	—	—
	遊び人の知恵2	集中力強化1	時空耐性アップ1
			闇耐性アップ1
	遊び人の知恵3	時空耐性アップ1	闇耐性アップ1

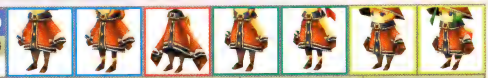
ナイトアーマー ▶P.294



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
騎士の鎧	320	160	—	42	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	集中力強化1	—
		ボディ強化1	—
	HPアップ2	集中力強化1	—
		ボディ強化1	—
★★★	防御力アップ3	HPアップ3	—
★★★	防御力アップ3	集中力強化1	ボディ強化1
		集中力強化2	—
		ボディ強化2	—
	HPアップ3	集中力強化1	ボディ強化1
		集中力強化2	—
		ボディ強化2	—

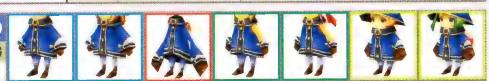
オレンジクロース ▶P.294



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎の衣	280	140	—	36	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	真紅の力1	—	—
★★	炎耐性アップ2	赤魔の技2	—
	炎耐性アップ3	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
	赤魔の技2	真紅の力2	—
	赤魔の技3	真紅の力2	魔法攻撃力アップ1
★★	真紅の力2	炎耐性アップ2	—
	真紅の力3	炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
★★★	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—
		赤魔の技2	魔法攻撃力アップ2
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ3	—
		真紅の力2	魔法攻撃力アップ2
	真紅の力3	魔法攻撃力アップ3	—
		炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2

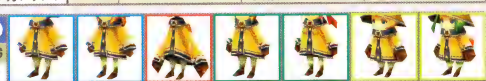
ブルークロース ▶P.294



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
氷の衣	280	140	2	36	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	氷耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	氷耐性アップ2	赤魔の技2	—
	氷耐性アップ3	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
	赤魔の技2	紺碧の力2	—
	赤魔の技3	紺碧の力2	魔法攻撃力アップ1
★★	紺碧の力2	氷耐性アップ2	—
	紺碧の力3	氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
★★★	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—
		赤魔の技2	魔法攻撃力アップ2
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ3	—
		紺碧の力2	魔法攻撃力アップ2
	紺碧の力3	魔法攻撃力アップ3	—
		氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2

イエロークロース ▶P.294



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
雷の衣	280	140	4	36	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	雷耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	黄金の力1	—	—
★★	雷耐性アップ2	赤魔の技2	—
	雷耐性アップ3	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
	赤魔の技2	黄金の力2	—
	赤魔の技3	黄金の力2	魔法攻撃力アップ1
★★	黄金の力2	雷耐性アップ2	—
	黄金の力3	雷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
★★★	雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—
		赤魔の技2	魔法攻撃力アップ2
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ3	—
		黄金の力2	魔法攻撃力アップ2
	黄金の力3	魔法攻撃力アップ3	—
		雷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

竜の鎧 ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
竜になれる鎧	350	175	5	46	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	アーム強化1	—
		ボディ強化1	—
		雷耐性アップ1	—
	HPアップ2	アーム強化1	—
		ボディ強化1	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	HPアップ2	雷耐性アップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	雷耐性アップ3
		ボディ強化2	アーム強化2
	雷耐性アップ2	ボディ強化2	
		アーム強化2	
	HPアップ3	ボディ強化2	アーム強化2
		雷耐性アップ2	ボディ強化2
			アーム強化2

銀の胸当て ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
銀の軽鎧	350	175	—	45	7

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	闇耐性アップ1	—
		チャージ時間短縮1	—
	防御力アップ2	闇耐性アップ1	—
		チャージ時間短縮1	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	SPアップ2	闇耐性アップ1	—
		チャージ時間短縮1	—
★★★	闇耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—
		防御力アップ3	—
		SPアップ3	—
	チャージ時間短縮3	魔法攻撃力アップ3	—
		防御力アップ3	—
		SPアップ3	—

炎の鎧 ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
熱に強い鎧	—	190	5	44	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPアップ1	—
		アーム強化1	—
		ボディ強化1	—
	炎耐性アップ2	HPアップ1	—
		アーム強化1	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	炎耐性アップ2	ボディ強化1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ2	ボディ強化2
			アーム強化2
		ボディ強化2	アーム強化2
		炎耐性アップ3	HPアップ3
	炎耐性アップ3	HPアップ2	ボディ強化2
			アーム強化2
		ボディ強化2	アーム強化2

アイスアーマー ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
寒くない鎧	—	190	2	44	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	HPアップ1	—
		アーム強化1	—
		ボディ強化1	—
	氷耐性アップ2	HPアップ1	—
		アーム強化1	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	氷耐性アップ2	ボディ強化1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ2	ボディ強化2
			アーム強化2
		ボディ強化2	アーム強化2
		氷耐性アップ3	HPアップ3
	氷耐性アップ3	HPアップ2	ボディ強化2
			アーム強化2
		ボディ強化2	アーム強化2

シーフの服 ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
盗賊ご用達の服	—	165	4	42	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
		—	—
★	シーフの心得	物理攻撃力アップ1	—
		SPアップ1	—
★★	シーフの心得	物理攻撃力アップ2	モンクの技1
			遊び人の知恵1
			リングスピード1
		SPアップ2	モンクの技1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	シーフの心得	SPアップ2	遊び人の知恵1
			リングスピード1
★★★	シーフの心得	物理攻撃力アップ3	モンクの技2
			遊び人の知恵2
			リングスピード2
		SPアップ3	モンクの技2
			遊び人の知恵2
			リングスピード2

そうび特殊効果対応表

【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：体

武士の鎧（男性専用）

▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
サムライの鎧	—	240	4	52	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	侍の技1	—	—
★★	侍の技2	物理攻撃力アップ1	—
		SPアップ1	—
		チャージ時間短縮1	—
★★★	侍の技3	物理攻撃力アップ2	SPアップ1
			チャージ時間短縮1
		物理攻撃力アップ3	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	侍の技3	SPアップ2	物理攻撃力アップ1
			チャージ時間短縮1
		SPアップ3	—
		チャージ時間短縮2	物理攻撃力アップ1
			SPアップ1
		チャージ時間短縮3	—

巫女の服・朱

▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
祈りの紅い服	—	240	2	48	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	集中力強化1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
	リングスピード1	—	—
★★	集中力強化2	リングスピード1	魔法攻撃力アップ1
		リングスピード2	—
	炎耐性アップ2	集中力強化1	魔法攻撃力アップ1
		集中力強化2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	リングスピード2	炎耐性アップ1	魔法攻撃力アップ1
		炎耐性アップ2	—
★★★	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—
		赤魔の技2	魔法攻撃力アップ2
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ3	—
		真紅の力2	魔法攻撃力アップ2
	真紅の力3	魔法攻撃力アップ3	—
		炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2

巫女の服・藍

▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
祈りの蒼い服	—	240	—	48	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	集中力強化1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	リングスピード1	—	—
★★	集中力強化2	リングスピード1	魔法攻撃力アップ1
		リングスピード2	—
	氷耐性アップ2	集中力強化1	魔法攻撃力アップ1
		集中力強化2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	リングスピード2	氷耐性アップ1	魔法攻撃力アップ1
		氷耐性アップ2	—
★★★	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	—
		赤魔の技2	魔法攻撃力アップ2
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ3	—
		紺碧の力2	魔法攻撃力アップ2
	紺碧の力3	魔法攻撃力アップ3	—
		氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2

拳法着

▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
動きやすい服	—	500	10	45	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	戦士の心得	—	—
		物理攻撃力アップ1	—
		モンクの技1	—
★★	戦士の心得	物理攻撃力アップ2	アーム強化1
			SPアップ1
			チャージ時間短縮1
		モンクの技2	アーム強化1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	戦士の心得	モンクの技2	SPアップ1
			チャージ時間短縮1
★★★	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	アーム強化2
			SPアップ2
			チャージ時間短縮2
		モンクの技3	アーム強化2
			SPアップ2
			チャージ時間短縮2

ミスリルアーマー

▶P.294

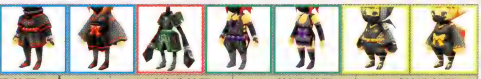
レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ミスリルの鎧	600	300	—	60	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	アーム強化1	—
		ボディ強化1	—
		闇耐性アップ1	—
	HPアップ2	アーム強化1	—
		ボディ強化1	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	HPアップ2	闇耐性アップ1	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	—
		ボディ強化2	アーム強化2
		闇耐性アップ2	ボディ強化2
			アーム強化2
	HPアップ3	ボディ強化2	アーム強化2
		闇耐性アップ2	ボディ強化2
			アーム強化2

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

忍び装束 ▶P.294



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
黒い服	—	550	10	52	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	シーフの心得	—	—
	忍者の技1	—	—
★★	シーフの心得	忍者の技2	侍の技1
			チャージ時間短縮1
			ご先祖の秘伝1
			リングスピード1
			集中力強化1
★★	シーフの心得	忍者の技2	学者の技1
★★★	シーフの心得	忍者の技3	侍の技2
			チャージ時間短縮2
			ご先祖の秘伝2
			リングスピード2
			集中力強化2
			学者の技2

パラディンメイル ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
聖騎士の鎧	—	1500	—	68	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	白魔の心得	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	ボディ強化2	闇耐性アップ1
		HPリジェネ1	
	防御力アップ2	ボディ強化2	闇耐性アップ1
		HPリジェネ1	
★★	白魔の心得	ボディ強化2	闇耐性アップ2
		HPリジェネ1	
★★★	物理攻撃力アップ3	ボディ強化3	闇耐性アップ2
		HPリジェネ2	
	防御力アップ3	ボディ強化3	闇耐性アップ2
		HPリジェネ2	
	白魔の心得	ボディ強化3	闇耐性アップ3
		HPリジェネ2	

カエルスーツ ▶P.294

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
両生類の体	—	1500	4	62	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	戦士の心得	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	アーム強化2	気絶耐性アップ1
		SPリジェネ1	
	HPアップ2	アーム強化2	気絶耐性アップ1
		SPリジェネ1	
★★	戦士の心得	アーム強化2	気絶耐性アップ2
		SPリジェネ1	
★★★	物理攻撃力アップ3	アーム強化3	気絶耐性アップ2
		SPリジェネ2	
	HPアップ3	アーム強化3	気絶耐性アップ2
		SPリジェネ2	
	戦士の心得	アーム強化3	気絶耐性アップ3
		SPリジェネ2	

バイレーツスーツ ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
荒くれ海男の服	—	1500	6	60	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
	戦士の心得	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮1	防具HP吸収1
		ご先祖の秘伝1	
	SPアップ2	チャージ時間短縮1	防具HP吸収1
		ご先祖の秘伝1	
★★	戦士の心得	チャージ時間短縮1	防具HP吸収2
		ご先祖の秘伝1	
★★★	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮2	防具HP吸収2
		ご先祖の秘伝2	
	SPアップ3	チャージ時間短縮2	防具HP吸収2
		ご先祖の秘伝2	
	戦士の心得	チャージ時間短縮2	防具HP吸収3
		ご先祖の秘伝2	

魔人のローブ ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔界の聖衣	—	1500	—	60	12

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	集中力強化1	—	—
	黒魔の心得	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化2	—
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	—
		集中力強化2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	真紅の力3
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	紺碧の力3
			黄金の力3
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3
		真紅の力2	紺碧の力2
			黄金の力2
		紺碧の力2	黄金の力2
	真紅の力2	紺碧の力2	黄金の力2

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：体

キャラバンの服 ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
命を運ぶ者の服	1000	500	—	68	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	フルーティアン2	HPリジェネ1
		ベジタリアン2	
	HPアップ2	フルーティアン2	HPリジェネ1
		ベジタリアン2	
★★★	防御力アップ3	フルーティアン3	HPリジェネ2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	防御力アップ3	ベジタリアン3	HPリジェネ2
	防御力アップ5	HPアップ5	—
		HPリジェネ1	—
	HPアップ3	フルーティアン3	HPリジェネ2
		ベジタリアン3	
	HPアップ5	HPリジェネ1	—

ブロンズメイル ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
銅の鎧	1100	550	—	71	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
★★	防御力アップ2	アーム強化2	—
		ボディ強化2	—
		チャージ時間短縮2	—
★★★	防御力アップ4	アーム強化3	—
		ボディ強化3	—
		チャージ時間短縮3	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	防御力アップ5	アーム強化1	—
		ボディ強化1	—
		チャージ時間短縮1	—

グリーンベスト ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
とても丈夫な服	880	440	—	66	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
★★	炎耐性アップ2	深緑の力1	—
	氷耐性アップ2		—
	雷耐性アップ2		—
★★★	炎耐性アップ3	学者の技3	HPリジェネ1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	炎耐性アップ3	深緑の力2	白魔の心得
			学者の技3
	氷耐性アップ3	学者の技3	HPリジェネ1
		深緑の力2	白魔の心得
			学者の技3
	雷耐性アップ3	学者の技3	HPリジェネ1
		深緑の力2	白魔の心得
			学者の技3

黒毛皮コート ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
黒猫服	—	450	4	69	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	遊び人の知恵1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
	遊び人の知恵2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	時空耐性アップ3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	闇耐性アップ3
	魔法攻撃力アップ5	集中力強化3	—
		時空耐性アップ3	—
		闇耐性アップ3	—
		白魔の心得	—
		黒魔の心得	—
	遊び人の知恵3	集中力強化3	時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3

アイアンプレート ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
鋼鉄の鎧	1300	650	—	76	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	アーム強化2	—
		ボディ強化2	—
		チャージ時間短縮2	—
	防御力アップ2	アーム強化2	—
		ボディ強化2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	防御力アップ2	チャージ時間短縮2	—
★★★	物理攻撃力アップ5	防御力アップ5	戦士の心得
		アーム強化3	—
		ボディ強化3	—
		チャージ時間短縮3	—
	防御力アップ5	アーム強化3	—
		ボディ強化3	—
		チャージ時間短縮3	—

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

レッドベスト ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
厚手の暑くない服	1250	625	4	72	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPアップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
★★	SPアップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		赤魔の技2	—
	炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		赤魔の技2	—
★★★	SPアップ3	魔法攻撃力アップ3	フルーティアン3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	SPアップ3	魔法攻撃力アップ3	ベジタリアン3
		赤魔の技3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
		赤魔の技3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
	シーフの心得	魔法攻撃力アップ3	赤魔の技3

ブルーベスト ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
厚手の寒くない服	1250	625	—	72	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPアップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
★★	SPアップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		赤魔の技2	—
	氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ2	—
		赤魔の技2	—
★★★	SPアップ3	魔法攻撃力アップ3	フルーティアン3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	SPアップ3	魔法攻撃力アップ3	ベジタリアン3
		赤魔の技3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
		赤魔の技3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
	シーフの心得	魔法攻撃力アップ3	赤魔の技3

百竜騎士の鎧 ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
強い竜っぽい鎧	1700	850	—	82	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	竜騎士の技1	—	—
★★	竜騎士の技2	物理攻撃力アップ2	—
		防御力アップ2	—
		HPアップ2	—
		SPアップ2	—
★★★	戦士の心得	物理攻撃力アップ4	防御力アップ4
			HPアップ4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	竜騎士の技3	物理攻撃力アップ5	ボディ強化3
			気絶耐性アップ3
		防御力アップ5	ボディ強化3
			気絶耐性アップ3
		HPアップ5	ボディ強化3
			気絶耐性アップ3
		SPアップ5	ボディ強化3
			気絶耐性アップ3

コンバットスーツ ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
闘いの服	—	1000	10	76	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		勇者の知恵1	—
	防御力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	防御力アップ2	勇者の知恵1	—
★★★	物理攻撃力アップ2	防御力アップ2	勇者の知恵3
	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	戦士の心得
		ご先祖の秘伝3	
		勇者の知恵2	
	防御力アップ3	チャージ時間短縮3	戦士の心得
		ご先祖の秘伝3	
		勇者の知恵2	

賢者のローブ ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔力あふれる聖衣	—	900	—	76	15

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	黒魔の心得	—	—
★★	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	リングスピード1
		集中力強化2	
		賢者の技2	
★★★	魔法攻撃力アップ5	集中力強化3	リングスピード3
			炎耐性アップ3
			氷耐性アップ3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	魔法攻撃力アップ5	集中力強化3	雷耐性アップ3
		賢者の技3	リングスピード3
			炎耐性アップ3
			氷耐性アップ3
			雷耐性アップ3
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ4	リングスピード2
		集中力強化3	
		賢者の技3	

そうび特殊効果対応表	
	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン 【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン 【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵 【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：体

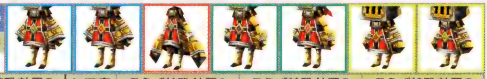
司祭のローブ ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
慈悲と許しの聖衣	—	900	—	80	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	白魔の心得	—	—
★★	白魔の心得	集中力強化2	リングルート
		学者の技2	
		深緑の力2	
★★★	白魔の心得	集中力強化3	リングルート
		学者の技3	
		深緑の力3	

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	白魔の心得	深緑の力3	集中力強化3
★★★	深緑の力3	集中力強化3	気絶耐性アップ3
			時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3
		学者の技3	気絶耐性アップ3
			時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3
			リングルート

ナイトプレート ▶P.296



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
騎士の重鎧	2500	1250	—	90	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	集中力強化2	—
		ボディ強化2	—
	HPアップ2	集中力強化2	—
		ボディ強化2	—
★★★	防御力アップ3	HPアップ2	集中力強化3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	防御力アップ3	HPアップ2	ボディ強化3
		集中力強化2	ボディ強化2
		集中力強化3	—
		ボディ強化3	—
	HPアップ3	集中力強化2	ボディ強化2
		集中力強化3	—
		ボディ強化3	—
	戦士の心得	防御力アップ2	HPアップ2

オレンジローブ ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎の聖衣	2200	1100	—	84	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	真紅の力1	—	—
★★	炎耐性アップ2	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
	赤魔の技2	真紅の力2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	真紅の力2	炎耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
★★★	炎耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	真紅の力3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3

ブルーローブ ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
氷の聖衣	2200	1100	2	84	6

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	氷耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	氷耐性アップ2	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
	赤魔の技2	紺碧の力2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	紺碧の力2	氷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
★★★	氷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	紺碧の力3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3

イエローローブ ▶P.296

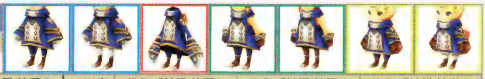
レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
雷の聖衣	2200	1100	6	84	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	雷耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	黄金の力1	—	—
★★	雷耐性アップ2	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
	赤魔の技2	黄金の力2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	黄金の力2	雷耐性アップ2	魔法攻撃力アップ1
			黒魔の心得
★★★	雷耐性アップ3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3
	黄金の力3	魔法攻撃力アップ4	黒魔の心得
			赤魔の技3

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

軍服 ▶P.296



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
指揮官の服	—	1400	10	82	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ3	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		勇者の知恵1	—
	SPアップ4	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	SPアップ4	勇者の知恵1	—
★★★	物理攻撃力アップ2	SPアップ5	勇者の知恵3
	物理攻撃力アップ3	チャージ時間短縮3	戦士の心得
		ご先祖の秘伝3	
		勇者の知恵2	
	SPアップ5	チャージ時間短縮3	戦士の心得
		ご先祖の秘伝3	
		勇者の知恵2	

竜神の鎧 ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
強い竜になれる鎧	—	1400	4	94	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	ボディ強化2	アーム強化2
		雷耐性アップ2	黄金の力1
	HPアップ2	ボディ強化2	アーム強化2
		雷耐性アップ2	黄金の力1
★★★	物理攻撃力アップ3	アーム強化3	黄金の力3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	物理攻撃力アップ3	ボディ強化3	アーム強化3
			黄金の力3
		雷耐性アップ3	黄金の力2
	HPアップ3	アーム強化3	黄金の力3
		ボディ強化3	アーム強化3
			黄金の力3
		雷耐性アップ3	黄金の力2
	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	ボディ強化3

シルバーメイル ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
銀の鎧	—	1275	—	90	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	闇耐性アップ2	チャージ時間短縮2
	防御力アップ2		
	SPアップ2		
★★★	闇耐性アップ3	魔法攻撃力アップ3	時空耐性アップ3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	闇耐性アップ3	防御力アップ3	時空耐性アップ3
		SPアップ3	
	チャージ時間短縮3	魔法攻撃力アップ3	時空耐性アップ3
		防御力アップ3	
		SPアップ3	
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ3	リングスピード3
		防御力アップ3	
		防御力アップ3	リングスピード3

炎王の鎧 ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
溶岩で溶けない鎧	—	1500	8	94	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	ボディ強化2	アーム強化2
		炎耐性アップ2	真紅の力1
	HPアップ2	ボディ強化2	アーム強化2
		炎耐性アップ2	真紅の力1
★★★	物理攻撃力アップ3	アーム強化3	真紅の力3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	物理攻撃力アップ3	ボディ強化3	アーム強化3
			真紅の力3
		炎耐性アップ3	真紅の力2
	HPアップ3	アーム強化3	真紅の力3
		ボディ強化3	アーム強化3
			真紅の力3
		炎耐性アップ3	真紅の力2
	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	ボディ強化3

アイスプレート ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
氷点下で平気な鎧	—	1500	—	94	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	ボディ強化2	アーム強化2
		氷耐性アップ2	紺碧の力1
	HPアップ2	ボディ強化2	アーム強化2
		氷耐性アップ2	紺碧の力1
★★★	物理攻撃力アップ3	アーム強化3	紺碧の力3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	物理攻撃力アップ3	ボディ強化3	アーム強化3
			紺碧の力3
		氷耐性アップ3	紺碧の力2
	HPアップ3	アーム強化3	紺碧の力3
		ボディ強化3	アーム強化3
			紺碧の力3
		氷耐性アップ3	紺碧の力2
	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	ボディ強化3

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：体

ぬずっとのふく ▶P.296

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
盗賊ご愛用の服	—	1200	4	90	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
		—	—
★	シーフの心得	物理攻撃力アップ1	女神のほほえみ1
		SPアップ1	
★★	シーフの心得	物理攻撃力アップ2	モンクの技2
			遊び人の知恵2
			女神のほほえみ2
		SPアップ2	モンクの技2
★★	シーフの心得	SPアップ2	遊び人の知恵2
			女神のほほえみ2
★★★	シーフの心得	物理攻撃力アップ3	モンクの技3
			遊び人の知恵3
			女神のほほえみ3
		SPアップ3	モンクの技3
			遊び人の知恵3
			女神のほほえみ3

シャム猫コート ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
洋猫服	—	1300	6	92	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	遊び人の知恵1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
	遊び人の知恵2	集中力強化1	—
		時空耐性アップ1	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	時空耐性アップ3
★★★	魔法攻撃力アップ3	白魔の心得	集中力強化3
		黒魔の心得	
	遊び人の知恵3	集中力強化3	時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3
	勇者の知恵3	集中力強化3	時空耐性アップ3
		時空耐性アップ3	闇耐性アップ3
		闇耐性アップ3	集中力強化3

源氏の鎧（男性専用） ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
もののふの鎧	—	1700	10	100	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	侍の技1	—	—
★★	侍の技2	物理攻撃力アップ2	—
		SPアップ2	—
		チャージ時間短縮2	—
★★★	侍の技3	物理攻撃力アップ3	SPアップ3
			チャージ時間短縮3
		物理攻撃力アップ5	ご先祖の秘伝3
★★★	侍の技3	物理攻撃力アップ5	SPアップ5
		HPアップ3	物理攻撃力アップ5
			SPアップ5
			チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
		SPアップ3	チャージ時間短縮3
		SPアップ5	ご先祖の秘伝3
		チャージ時間短縮3	

巨人の鎧 ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
頑丈な鎧	—	2100	—	110	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	物理攻撃力アップ2	気絶耐性アップ2
		アーム強化2	
		ボディ強化2	
	HPアップ2	物理攻撃力アップ2	気絶耐性アップ2
		アーム強化2	
★★	HPアップ2	ボディ強化2	気絶耐性アップ2
★★★	防御力アップ3	物理攻撃力アップ3	気絶耐性アップ3
		アーム強化3	
		ボディ強化3	
	HPアップ3	物理攻撃力アップ3	気絶耐性アップ3
		アーム強化3	
		ボディ強化3	
	HPアップ5	防御力アップ3	物理攻撃力アップ3

パープルローブ ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎と氷の聖衣	—	1750	4	94	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	黒魔の心得	—	—
★★	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	炎耐性アップ2
			氷耐性アップ2
		賢者の技2	炎耐性アップ2
			氷耐性アップ2
★★★	魔法攻撃力アップ3	炎耐性アップ3	真紅の力3
			氷耐性アップ3
★★★	魔法攻撃力アップ3	氷耐性アップ3	紺碧の力3
		真紅の力3	
	黒魔の心得	賢者の技3	真紅の力3
			紺碧の力3
	賢者の技3	炎耐性アップ3	真紅の力3
			氷耐性アップ3
		氷耐性アップ3	紺碧の力3
		真紅の力3	紺碧の力3

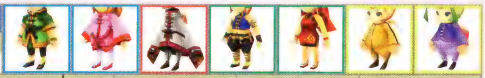
そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

ピンクローブ ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
時の狭間の聖衣	—	1750	—	94	12

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	黒魔の心得	—	—
★★	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	時空耐性アップ2
			闇耐性アップ2
		賢者の技2	時空耐性アップ2
			闇耐性アップ2
★★★	魔法攻撃力アップ3	時空耐性アップ3	防具HP吸収3
			闇耐性アップ3
★★★	魔法攻撃力アップ3	闇耐性アップ3	防具SP吸収3
		防具HP吸収3	
	黒魔の心得	賢者の技3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
	賢者の技3	時空耐性アップ3	防具HP吸収3
			闇耐性アップ3
		闇耐性アップ3	防具SP吸収3
		防具HP吸収3	

武闘道着 ▶P.298



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
丈夫で軽い服	—	2300	20	90	—

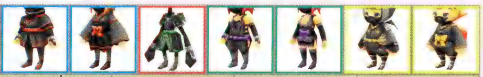
レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	戦士の心得	—	—
		物理攻撃力アップ1	—
		モンクの技1	—
★★	戦士の心得	物理攻撃力アップ2	アーム強化2
			SPアップ2
			チャージ時間短縮2
		モンクの技2	アーム強化2
★★	戦士の心得	モンクの技2	SPアップ2
			チャージ時間短縮2
★★★	戦士の心得	物理攻撃力アップ4	アーム強化3
			SPアップ3
			チャージ時間短縮3
		モンクの技3	アーム強化3
			SPアップ3
			チャージ時間短縮3

ミスリルプレート ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ミスリルの重鎧	—	2750	—	108	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	アーム強化2	—
		ボディ強化2	—
		闇耐性アップ2	—
	HPアップ2	アーム強化2	—
		ボディ強化2	—
★★	HPアップ2	闇耐性アップ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ4	闇耐性アップ3
		ボディ強化3	アーム強化3
		闇耐性アップ3	ボディ強化3
			アーム強化3
	HPアップ3	ボディ強化3	アーム強化3
		闇耐性アップ3	ボディ強化3
			アーム強化3

にんにん装束 ▶P.298



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
上質の黒い服	—	1800	9	99	9

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	シーフの心得	—	—
	忍者の技1	—	—
★★	シーフの心得	忍者の技2	侍の技2
			チャージ時間短縮2
			ご先祖の秘伝2
			リングスピード2
			集中力強化2
★★	シーフの心得	忍者の技2	学者の技2
★★★	シーフの心得	忍者の技3	侍の技3
			チャージ時間短縮3
			ご先祖の秘伝3
			リングスピード3
			集中力強化3
			学者の技3
	忍者の技3	侍の技3	ご先祖の秘伝3

鬼神の鎧(男性専用) ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
おにの鎧	—	3500	10	112	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	侍の技1	—	—
★★	侍の技2	物理攻撃力アップ2	—
		SPアップ2	—
		チャージ時間短縮2	—
★★★	侍の技3	ご先祖の秘伝2	—
		物理攻撃力アップ3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
★★★	侍の技3	物理攻撃力アップ5	—
		SPアップ3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
		チャージ時間短縮3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
		ご先祖の秘伝3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
		防具HP吸収3	防具SP吸収3

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具：体

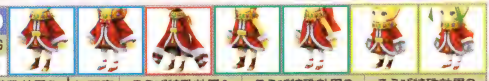
大地のローブ ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
大いなる聖衣	—	3250	5	108	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	白魔の心得	—	—
★★	白魔の心得	集中力強化2	—
		リングスピード2	—
		深緑の力2	—
★★★	気絶耐性アップ3	時空耐性アップ3	闇耐性アップ3
	白魔の心得	集中力強化3	リングスピード3
		リングスピード3	深緑の力3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	白魔の心得	深緑の力3	集中力強化3
	深緑の力3	集中力強化3	気絶耐性アップ3
			時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3
		学者の技3	気絶耐性アップ3
			時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3
			集中力強化3

ロープオブロード ▶P.298



レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
君主の聖衣	—	4000	—	110	30

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	HPリジェネ1	—	—
	SPリジェネ1	—	—
★★	HPリジェネ2	SPリジェネ2	炎耐性アップ2
			氷耐性アップ2
			雷耐性アップ2
			気絶耐性アップ2
			時空耐性アップ2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	HPリジェネ2	SPリジェネ2	闇耐性アップ2
★★★	HPリジェネ3	SPリジェネ3	炎耐性アップ3
			氷耐性アップ3
			雷耐性アップ3
			気絶耐性アップ3
			時空耐性アップ3
			闇耐性アップ3
			防具HP吸収3

メイド服（女性専用） ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
異世界の萌え服	—	5250	—	105	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	遊び人の知恵1	—	—
	勇者の知恵1	—	—
★★	遊び人の知恵2	女神のほほえみ1	—
		フルーティアン2	—
		ベジタリアン2	—
	勇者の知恵2	女神のほほえみ1	—
		フルーティアン2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	勇者の知恵2	ベジタリアン2	—
★★★	遊び人の知恵3	女神のほほえみ2	—
		勇者の知恵3	女神のほほえみ3
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—
	勇者の知恵3	女神のほほえみ2	—
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—

セーラー服 ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
異世界の聖衣	—	5250	10	105	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	遊び人の知恵1	—	—
	遊び人の知恵2	ご先祖の秘伝2	—
	勇者の知恵1	—	—
★★	遊び人の知恵2	SPリジェネ2	—
		防具SP吸収2	—
	勇者の知恵2	ご先祖の秘伝2	—
		SPリジェネ2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★	勇者の知恵2	防具SP吸収2	—
★★★	ご先祖の秘伝3	防具SP吸収3	SPリジェネ3
	遊び人の知恵3	ご先祖の秘伝3	—
		SPリジェネ3	—
		防具SP吸収3	—
	勇者の知恵3	ご先祖の秘伝3	—
		SPリジェネ3	—
		防具SP吸収3	—

ロードプレート ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
君主の重鎧	—	5500	—	124	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	防御力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	ボディ強化2	闇耐性アップ2
		HPリジェネ2	
	防御力アップ2	ボディ強化2	闇耐性アップ2
		HPリジェネ2	
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3	闇耐性アップ3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	物理攻撃力アップ3	防御力アップ3	ボディ強化3
		ボディ強化3	闇耐性アップ3
		HPリジェネ3	闇耐性アップ3
			ボディ強化3
	防御力アップ3	ボディ強化3	闇耐性アップ3
		HPリジェネ3	闇耐性アップ3
			ボディ強化3
	白魔の心得	防御力アップ3	HPリジェネ3

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

けろけろスーツ ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ミドリのアレの体	—	5500	22	111	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	アーム強化2	気絶耐性アップ2
		SPリジェネ2	
	HPアップ2	アーム強化2	気絶耐性アップ2
		SPリジェネ2	
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	気絶耐性アップ3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	物理攻撃力アップ3	HPアップ3	SPリジェネ3
		アーム強化3	気絶耐性アップ3
			SPリジェネ3
		SPリジェネ3	気絶耐性アップ3
	HPアップ3	アーム強化3	気絶耐性アップ3
			SPリジェネ3
		SPリジェネ3	気絶耐性アップ3
	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	HPアップ3

海賊王の服 ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
荒くれ船長の服	—	5500	15	118	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	チャージ時間短縮2	防具HP吸収2
		ご先祖の秘伝2	
	SPアップ2	チャージ時間短縮2	防具HP吸収2
		ご先祖の秘伝2	
★★★	物理攻撃力アップ3	SPアップ3	ご先祖の秘伝3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	物理攻撃力アップ3	SPアップ3	チャージ時間短縮3
		チャージ時間短縮3	防具HP吸収3
		ご先祖の秘伝3	防具HP吸収3
			チャージ時間短縮3
	SPアップ3	チャージ時間短縮3	防具HP吸収3
		ご先祖の秘伝3	防具HP吸収3
			チャージ時間短縮3
	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	防具HP吸収3

魔王のローブ ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔界の最高級聖衣	—	5500	—	110	30

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	集中力強化1	—	—
	黒魔の心得	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	集中力強化2	—
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ2	—
		集中力強化2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	真紅の力3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3	紺碧の力3
			黄金の力3
		賢者の技3	防御力アップ3
	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ3	集中力強化3
		真紅の力2	紺碧の力2
			黄金の力2
		紺碧の力2	黄金の力2
	真紅の力3	紺碧の力3	黄金の力3

黒騎士の鎧 ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
取り憑かれた鎧	—	6000	44	99	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	防具HP吸収2	—
		防具SP吸収2	—
	HPアップ2	防具HP吸収2	—
		防具SP吸収2	—
★★★	物理攻撃力アップ5	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	防御力アップ3	防具HP吸収3	防具SP吸収3
	HPアップ3	防御力アップ3	防具HP吸収3
			防具SP吸収3
		防具HP吸収3	防具SP吸収3
	戦士の心得	防御力アップ3	防具HP吸収3
		HPアップ3	防御力アップ3
			防具HP吸収3
		防具HP吸収3	防具SP吸収3

凱旋の服 ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
希望の服	10000	5000	—	128	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	女神のほほえみ1	—	—
★★	女神のほほえみ2	戦士の心得	—
		白魔の心得	—
		黒魔の心得	—
		シーフの心得	—
★★★	女神のほほえみ3	戦士の心得	HPアップ5
		白魔の心得	深緑の力3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	女神のほほえみ3	黒魔の心得	魔法攻撃力アップ5
		シーフの心得	物理攻撃力アップ5

そうび特殊効果対応表	
	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

防具:体

暗黒の鎧 ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
闇の鎧	—	4750	10	115	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	魔法攻撃力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	真紅の力2	闇耐性アップ2
		紺碧の力2	
		黄金の力2	
	魔法攻撃力アップ2	真紅の力2	闇耐性アップ2
		紺碧の力2	
★★	魔法攻撃力アップ2	黄金の力2	闇耐性アップ2
★★★	物理攻撃力アップ3	魔法攻撃力アップ3	闇耐性アップ3
		真紅の力3	
		紺碧の力3	
		黄金の力3	
	魔法攻撃力アップ3	真紅の力3	闇耐性アップ3
		紺碧の力3	
		黄金の力3	

タキシード ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
異世界の貴族服	—	1750	5	70	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	遊び人の知恵1	—	—
	遊び人の知恵2	フルーティアン2	—
	勇者の知恵1	—	—
★★	遊び人の知恵2	女神のほほえみ1	—
		ベジタリアン2	—
	勇者の知恵2	女神のほほえみ1	—
		フルーティアン2	—
★★	勇者の知恵2	ベジタリアン2	—
★★★	遊び人の知恵3	女神のほほえみ2	—
		勇者の知恵3	女神のほほえみ3
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—
	勇者の知恵3	女神のほほえみ2	—
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—

きぐるみボディ ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
アレになれる体	—	6000	8	120	8

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	遊び人の知恵1	—	—
	遊び人の知恵2	フルーティアン2	—
	勇者の知恵1	—	—
★★	遊び人の知恵2	女神のほほえみ1	—
		ベジタリアン2	—
	遊び人の知恵3	フルーティアン3	—
	勇者の知恵2	女神のほほえみ1	—
★★	勇者の知恵2	フルーティアン2	—
		ベジタリアン2	—
★★★	遊び人の知恵3	女神のほほえみ2	—
		勇者の知恵3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	—
	勇者の知恵3	女神のほほえみ2	—
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—

レイルジャケット —

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	1000000	750000	100	200	100

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
★★★	HPリジェネ3	SPリジェネ3	インパクト強化3

研究者の服(男性専用) —

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	—	75	—	28	5

野生児の服 —

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	—	100	—	37	—

錬金術師の服 —

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
—	—	150	—	45	2

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

アクセサリー

パワーリング ▶P.298

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
力の指輪	60	30	2	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
★★	物理攻撃力アップ1	竜騎士の技1	—
		侍の技1	—
		モンクの技1	—
★★★	物理攻撃力アップ2	竜騎士の技2	—
		侍の技2	—
		モンクの技2	—
	物理攻撃力アップ3	—	—
	物理攻撃力アップ4	—	—
	物理攻撃力アップ5	—	—

マジックリング ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
魔法の指輪	60	30	—	—	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ1	赤魔の技1	—
		賢者の技1	—
		学者の技1	—
★★★	魔法攻撃力アップ2	赤魔の技2	—
		賢者の技2	—
		学者の技2	—
	魔法攻撃力アップ3	—	—
	魔法攻撃力アップ4	—	—
	魔法攻撃力アップ5	—	—

ガードリング ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
守りの指輪	60	30	—	2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
★★	防御力アップ1	集中力強化1	—
		気絶耐性アップ1	—
		忍者の技1	—
★★★	防御力アップ2	集中力強化2	—
		気絶耐性アップ2	—
		忍者の技2	—
	防御力アップ3	—	—
	防御力アップ4	—	—
	防御力アップ5	—	—

ライフリング ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
命の指輪	60	30	1	1	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	HPアップ1	—	—
★★	HPアップ1	HPリジェネ1	—
		フルーティアン1	—
		ベジタリアン1	—
★★★	HPアップ2	HPリジェネ2	—
		フルーティアン2	—
		ベジタリアン2	—
	HPアップ3	—	—
	HPアップ4	—	—
	HPアップ5	—	—

スキルリング ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
技の指輪	60	30	—	1	1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	SPアップ1	—	—
★★	SPアップ1	チャージ時間短縮1	—
		ご先祖の秘伝1	—
		SPリジェネ1	—
★★★	SPアップ2	チャージ時間短縮2	—
		ご先祖の秘伝2	—
		SPリジェネ2	—
	SPアップ3	—	—
	SPアップ4	—	—
	SPアップ5	—	—

炎のバッジ ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
紅の細工	100	50	—	—	1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	炎耐性アップ1	—	—
★	炎耐性アップ2	—	—
★★	炎耐性アップ2	赤魔の技1	—
		賢者の技1	—
		真紅の力1	—
★★★	炎耐性アップ3	—	—
		赤魔の技2	—
		賢者の技2	—
		真紅の力2	—

氷のバッジ ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
蒼の細工	100	50	—	1	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	氷耐性アップ1	—	—
★	氷耐性アップ2	—	—
★★	氷耐性アップ2	赤魔の技1	—
		賢者の技1	—
		紺碧の力1	—
★★★	氷耐性アップ3	—	—
		赤魔の技2	—
		賢者の技2	—
		紺碧の力2	—

雷のバッジ ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
黄の細工	100	50	1	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	雷耐性アップ1	—	—
★	雷耐性アップ2	—	—
★★	雷耐性アップ2	赤魔の技1	—
		賢者の技1	—
		黄金の力1	—
★★★	雷耐性アップ3	—	—
		赤魔の技2	—
		賢者の技2	—
		黄金の力2	—

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

アクセサリー

気絶のバッジ ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
絶の細工	—	300	—	2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	気絶耐性アップ1	—	—
★	気絶耐性アップ2	—	—
★★	気絶耐性アップ2	集中力強化1	—
		フルーティアン1	—
		ベジタリアン1	—
★★★	気絶耐性アップ3	—	—
		集中力強化2	—
		フルーティアン2	—
		ベジタリアン2	—

時空のバッジ ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
時の細工	—	300	—	—	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	時空耐性アップ1	—	—
★	時空耐性アップ2	—	—
★★	時空耐性アップ2	リングスピード1	—
		赤魔の技1	—
		賢者の技1	—
★★★	時空耐性アップ3	—	—
		リングスピード2	—
		赤魔の技2	—
		賢者の技2	—

闇のバッジ ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
黒の細工	—	300	2	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	闇耐性アップ1	—	—
★	闇耐性アップ2	—	—
★★	闇耐性アップ2	リングスピード1	—
		赤魔の技1	—
		賢者の技1	—
★★★	闇耐性アップ3	—	—
		リングスピード2	—
		赤魔の技2	—
		賢者の技2	—

疾風のミサンガ ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
時の編みひも	—	550	1	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	チャージ時間短縮1	—	—
★	チャージ時間短縮2	—	—
★★	チャージ時間短縮2	物理攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
		SPアップ1	—
★★★	チャージ時間短縮3	—	—
		物理攻撃力アップ2	—
		防御力アップ2	—
		HPアップ2	—
		SPアップ2	—
		ご先祖の秘伝2	—

伝統のミサンガ ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
古き編みひも	—	775	1	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	ご先祖の秘伝1	—	—
★	ご先祖の秘伝2	—	—
★★	ご先祖の秘伝2	物理攻撃力アップ1	—
		防御力アップ1	—
		HPアップ1	—
		SPアップ1	—
★★★	ご先祖の秘伝3	—	—
		物理攻撃力アップ2	—
		防御力アップ2	—
		HPアップ2	—
		SPアップ2	—
		チャージ時間短縮2	—

風のイヤリング ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
さわやかグッズ	—	430	—	—	1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	リングスピード1	—	—
★	リングスピード2	—	—
★★	リングスピード2	魔法攻撃力アップ1	—
		集中力強化1	—
		炎耐性アップ1	—
		氷耐性アップ1	—
		雷耐性アップ1	—
		時空耐性アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
★★★	リングスピード3	魔法攻撃力アップ2	—
		集中力強化2	—
		炎耐性アップ2	—
		氷耐性アップ2	—
		雷耐性アップ2	—
		時空耐性アップ2	—
		闇耐性アップ2	—

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力 【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力 【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

大地のイヤリング

▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
おおらかグッズ	—	430	—	—	1

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	リングルート	—	—
★	リングルート	魔法攻撃力アップ1	—
★★	リングルート	魔法攻撃力アップ2	—
		集中力強化1	—
		炎耐性アップ1	—
		氷耐性アップ1	—
		雷耐性アップ1	—
		時空耐性アップ1	—
		闇耐性アップ1	—
★★★	リングルート	魔法攻撃力アップ3	—
		集中力強化2	—
		炎耐性アップ2	—
		氷耐性アップ2	—
		雷耐性アップ2	—
		時空耐性アップ2	—
		闇耐性アップ2	—

クリスタルピアス

▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
水晶グッズ	—	1750	—	10	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	HPリジェネ1	—	—
	SPリジェネ1	—	—
★★	HPリジェネ2	—	—
	SPリジェネ2	—	—
★★★	HPリジェネ3	—	—
		防御力アップ2	—
		HPアップ2	—
		SPアップ2	—
	SPリジェネ3	—	—
		防御力アップ2	—
		HPアップ2	—
		SPアップ2	—

ライオンハート

▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
獅子の魂	—	400	2	2	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	戦士の心得	—	—
★	戦士の心得	物理攻撃力アップ1	—
★★	戦士の心得	物理攻撃力アップ2	—
		HPアップ2	—
★★★	戦士の心得	物理攻撃力アップ3	—
			武器HP吸収1
			武器SP吸収1
		HPアップ3	—
			武器HP吸収1
			武器SP吸収1

ドラゴンハート

▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
竜の魂	—	525	4	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	竜騎士の技1	—	—
★	竜騎士の技1	物理攻撃力アップ1	—
★★	竜騎士の技2	物理攻撃力アップ2	—
		HPアップ2	—
★★★	竜騎士の技3	物理攻撃力アップ3	—
			武器HP吸収1
			武器SP吸収1
		HPアップ3	—
			武器HP吸収1
			武器SP吸収1
		モンクの技3	忍者の技3

ビショップソウル

▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
大魔道書	—	400	—	—	4

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	白魔の心得	—	—
★	白魔の心得	学者の技1	—
		深緑の力1	—
★★	白魔の心得	HPリジェネ1	—
		SPリジェネ1	—
		学者の技2	—
		深緑の力2	—
★★★	白魔の心得	HPリジェネ2	—
			SPリジェネ2
		SPリジェネ2	—
		学者の技3	—
		深緑の力3	—
			学者の技3

ダークソウル

▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
禁呪の書	—	400	2	—	2

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	黒魔の心得	—	—
★	黒魔の心得	真紅の力1	—
		紺碧の力1	—
		黄金の力1	—
★★	黒魔の心得	真紅の力2	—
		紺碧の力2	—
		黄金の力2	—
★★★	黒魔の心得	真紅の力2	紺碧の力2
			黄金の力2
		真紅の力3	—
		紺碧の力2	黄金の力2
		紺碧の力3	—
		黄金の力3	—

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

アクセサリー

真紅の紋章 ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
炎の契約	—	1000	—	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	真紅の力1	—	—
★	真紅の力1	魔法攻撃力アップ1	—
		炎耐性アップ1	—
		リングスピード1	—
★★	真紅の力2	魔法攻撃力アップ2	—
		炎耐性アップ2	—
		リングスピード2	—
★★★	真紅の力3	魔法攻撃力アップ2	炎耐性アップ2
			リングスピード2
		魔法攻撃力アップ3	—
		炎耐性アップ2	リングスピード2
		炎耐性アップ3	—
		リングスピード3	—

紺碧の紋章 ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
氷の契約	—	1000	—	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	紺碧の力1	—	—
★	紺碧の力1	魔法攻撃力アップ1	—
		氷耐性アップ1	—
		リングスピード1	—
★★	紺碧の力2	魔法攻撃力アップ2	—
		氷耐性アップ2	—
		リングスピード2	—
★★★	紺碧の力3	魔法攻撃力アップ2	氷耐性アップ2
			リングスピード2
		魔法攻撃力アップ3	—
		氷耐性アップ2	リングスピード2
		氷耐性アップ3	—
		リングスピード3	—

黄金の紋章 ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
雷の契約	—	1000	—	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	黄金の力1	—	—
★	黄金の力1	魔法攻撃力アップ1	—
		雷耐性アップ1	—
		リングスピード1	—
★★	黄金の力2	魔法攻撃力アップ2	—
		雷耐性アップ2	—
		リングスピード2	—
★★★	黄金の力3	魔法攻撃力アップ2	雷耐性アップ2
			リングスピード2
		魔法攻撃力アップ3	—
		雷耐性アップ2	リングスピード2
		雷耐性アップ3	—
		リングスピード3	—

深緑の紋章 ▶P.300

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
緑の契約	—	1000	—	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	深緑の力1	—	—
★	深緑の力1	HPアップ1	—
		SPアップ1	—
★★	深緑の力2	HPアップ2	HPリジェネ1
		SPアップ2	SPリジェネ1
★★★	深緑の力3	HPアップ3	HPリジェネ2
		HPアップ4	—
		SPアップ3	SPリジェネ2
		SPアップ4	—

ブラッドチャーム ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
忌まわしき護符	—	750	10	10	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	武器HP吸収1	—	—
	防具HP吸収1	—	—
★★	武器HP吸収2	—	—
		防御力アップ2	—
	防具HP吸収2	—	—
		防御力アップ2	—
★★★	武器HP吸収3	—	—
		防御力アップ3	—
	防具HP吸収3	—	—
		防御力アップ3	—

ソウルチャーム ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
呪われた護符	—	750	—	10	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	武器SP吸収1	—	—
	防具SP吸収1	—	—
★★	武器SP吸収2	—	—
		SPアップ2	—
	防具SP吸収2	—	—
		SPアップ2	—
★★★	武器SP吸収3	—	—
		SPアップ3	—
	防具SP吸収3	—	—
		SPアップ3	—

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

ギャンブルハート ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
遊び人の魂	—	1175	—	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	遊び人の知恵1	—	—
★	遊び人の知恵1	フルーティアン1	—
		ベジタリアン1	—
★★	遊び人の知恵2	—	—
		フルーティアン2	—
		ベジタリアン2	—
★★★	遊び人の知恵3	—	—
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—

ブレイブハート ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
勇者の魂	—	1025	—	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	勇者の知恵1	—	—
★	勇者の知恵1	フルーティアン1	—
		ベジタリアン1	—
★★	勇者の知恵2	—	—
		フルーティアン2	—
		ベジタリアン2	—
★★★	勇者の知恵3	—	—
		フルーティアン3	—
		ベジタリアン3	—

ルビーピアス ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
ルビー細工	—	600	5	5	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	物理攻撃力アップ1	—	—
	炎耐性アップ1	—	—
	真紅の力1	—	—
★★	物理攻撃力アップ2	—	—
		炎耐性アップ2	—
	炎耐性アップ2	—	—
		真紅の力2	—
	真紅の力2	—	—
		物理攻撃力アップ2	—
★★★	物理攻撃力アップ3	—	—
	炎耐性アップ3	—	—
		真紅の力3	物理攻撃力アップ3
	真紅の力3	—	—

サファイアピアス ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
サファイア細工	—	600	5	5	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	氷耐性アップ1	—	—
	紺碧の力1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	—	—
		氷耐性アップ2	—
	氷耐性アップ2	—	—
		紺碧の力2	—
	紺碧の力2	—	—
		魔法攻撃力アップ2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	—	—
	氷耐性アップ3	—	—
		紺碧の力3	魔法攻撃力アップ3
	紺碧の力3	—	—

シトリンピアス ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
シトリン細工	—	600	5	5	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	雷耐性アップ1	—	—
	黄金の力1	—	—
★★	防御力アップ2	—	—
		雷耐性アップ2	—
	雷耐性アップ2	—	—
		黄金の力2	—
	黄金の力2	—	—
		防御力アップ2	—
★★★	防御力アップ3	—	—
	雷耐性アップ3	—	—
		黄金の力3	防御力アップ3
	黄金の力3	—	—

エメラルドピアス ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
エメラルド細工	—	600	5	5	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	HPアップ1	—	—
	気絶耐性アップ1	—	—
	深緑の力1	—	—
★★	HPアップ2	—	—
		気絶耐性アップ2	—
	気絶耐性アップ2	—	—
		深緑の力2	—
	深緑の力2	—	—
		HPアップ2	—
★★★	HPアップ3	—	—
	気絶耐性アップ3	—	—
	深緑の力3	—	—
		気絶耐性アップ3	HPアップ3

そうび特殊効果対応表	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

アクセサリー

アメジストピアス ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
アメジスト細工	—	600	5	5	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	時空耐性アップ1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	賢者の技1	—	—
★★	時空耐性アップ2	—	—
		赤魔の技2	—
	赤魔の技2	—	—
		賢者の技2	—
	賢者の技2	—	—
		時空耐性アップ2	—
★★★	時空耐性アップ3	—	—
	赤魔の技3	—	—
		賢者の技3	時空耐性アップ3
	賢者の技3	—	—

オニキスピアス ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
オニキス細工	—	600	5	5	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	闇耐性アップ1	—	—
	武器HP吸収1	—	—
	武器SP吸収1	—	—
★★	闇耐性アップ2	—	—
		武器HP吸収2	—
	武器HP吸収2	—	—
		武器SP吸収2	—
	武器SP吸収2	—	—
		闇耐性アップ2	—
★★★	闇耐性アップ3	—	—
	武器HP吸収3	—	—
		武器SP吸収3	闇耐性アップ3
	武器SP吸収3	—	—

ルーンリング ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
刻印の指輪	—	750	—	—	10

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	魔法攻撃力アップ1	—	—
	集中力強化1	—	—
	リングスピード1	—	—
	赤魔の技1	—	—
	賢者の技1	—	—
★★	魔法攻撃力アップ2	リングスピード2	—
	集中力強化2	賢者の技2	—
	リングスピード2	集中力強化2	—
	赤魔の技2	魔法攻撃力アップ2	—
	賢者の技2	赤魔の技2	—
★★★	魔法攻撃力アップ3	リングスピード3	集中力強化3
	集中力強化3	賢者の技3	赤魔の技3
	リングスピード3	集中力強化3	賢者の技3
	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ3	リングスピード3
	賢者の技3	赤魔の技3	魔法攻撃力アップ3

ブレスリング ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
祝福の指輪	—	550	3	3	3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	女神のほほえみ1	—	—
	学者の技1	—	—
	深緑の力1	—	—
	遊び人の知恵1	—	—
	勇者の知恵1	—	—
★★	女神のほほえみ2	学者の技2	—
	学者の技2	深緑の力2	—
	深緑の力2	勇者の知恵2	—
	遊び人の知恵2	女神のほほえみ2	—
	勇者の知恵2	遊び人の知恵2	—
★★★	女神のほほえみ3	学者の技3	深緑の力3
	学者の技3	深緑の力3	勇者の知恵3
	深緑の力3	勇者の知恵3	遊び人の知恵3
	遊び人の知恵3	女神のほほえみ3	学者の技3
	勇者の知恵3	遊び人の知恵3	女神のほほえみ3

エレメントリング ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
精霊の指輪	—	550	3	3	3

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	炎耐性アップ1	氷耐性アップ1	雷耐性アップ1
	真紅の力1	紺碧の力1	黄金の力1
★★	炎耐性アップ2	氷耐性アップ2	雷耐性アップ2
	真紅の力2	紺碧の力2	黄金の力2
★★★	炎耐性アップ3	氷耐性アップ3	雷耐性アップ3
	真紅の力3	紺碧の力3	黄金の力3

ゴブリング ▶P.302

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
蛮族の指輪	—	550	10	—	—

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	女神のほほえみ1	—	—
	遊び人の知恵1	—	—
	フルーティアン1	—	—
	ベジタリアン1	—	—
★★	遊び人の知恵2	女神のほほえみ2	—
	フルーティアン2	女神のほほえみ2	—
		遊び人の知恵2	—
		ベジタリアン2	—
	ベジタリアン2	女神のほほえみ2	—
		遊び人の知恵2	—
★★★	遊び人の知恵3	女神のほほえみ3	フルーティアン3
			ベジタリアン3
	フルーティアン3	ベジタリアン3	遊び人の知恵3
			女神のほほえみ3

そうび特殊効果対応表	
	【ルビー系】物理攻撃力アップ、アーム強化、インパクト強化、炎耐性アップ、戦士の心得、竜騎士の技、侍の技、モンクの技、真紅の力
	【サファイア系】魔法攻撃力アップ、集中力強化、氷耐性アップ、黒魔の心得、赤魔の技、賢者の技、紺碧の力、深緑の力
	【シトリン系】防御力アップ、ボディ強化、雷耐性アップ、忍者の技、黄金の力

Topics そうび特殊効果の詳細な効果をチェック！

▶表の後半はP.318～P.319

そうび特殊効果のレベルごとの増減率（増減値）をまとめたものが下記の表になる。見方は、物理攻撃力アップのレベルが1ならATKが10%増加し、レベル10まで10%ずつ増加していく。そしてレベル11からATKの増加率が5%になり、レベル20まで増加していくという意味になっている。1つの装備品につくそうび特殊効果のレベルは最大で5だが、武器、防具：頭、防具：体、アクセサリーにそれぞれ同じそうび特殊効果がついたものを装備していれば、それらの効果が重複するのだ。そうび特殊効果の効果を高めたいときは、同じものがついた装備品を複数身につけるようにしよう。

◆レベル別そうび特殊効果の増減率&増減値（そうび特殊効果の説明はP.033参照）

そうび特殊効果	効果の内容	レベルごとの増減率（増減値）
物理攻撃力アップ	ATKの数値	レベル1～10が10%ずつ増加、レベル11～20が5%ずつ増加 ※
魔法攻撃力アップ	MAGの数値	レベル1～10が10%ずつ増加、レベル11～20が5%ずつ増加 ※
防御力アップ	DEFの数値	レベル1～10が10%ずつ増加、レベル11～20が5%ずつ増加 ※
HPアップ	最大HP	レベル1～10が10%ずつ増加、レベル11～20が5%ずつ増加 ※
SPアップ	最大SP	レベル1～10が10%ずつ増加、レベル11～20が5%ずつ増加 ※
集中力強化	魔法使用中に受けるダメージ	レベル1が3%減少、レベル2～11が2%ずつ減少、レベル12が12%減少
アーム強化	敵を持ち上げる条件	レベル1～3で1ずつ増加
ボディ強化	ダメージを受けても吹き飛ばされたり、倒されにくくなる段階	レベル1～3で1ずつ増加
インパクト強化	気絶属性の威力	レベル1～3で1ずつ増加
女神のほほえみ	運	レベル1～12で1ずつ増加
炎耐性アップ	炎の属性耐性	レベル1～12で1ずつ増加
氷耐性アップ	氷の属性耐性	レベル1～12で1ずつ増加
雷耐性アップ	雷の属性耐性	レベル1～12で1ずつ増加
気絶耐性アップ	気絶の属性耐性	レベル1～12で1ずつ増加
時空耐性アップ	時空の属性耐性	レベル1～12で1ずつ増加
闇耐性アップ	闇の属性耐性	レベル1～12で1ずつ増加
チャージ時間短縮	チャージ時間	レベル1～3が約0.06秒ずつ減少、レベル4～12が約0.03秒ずつ減少
ご先祖の秘伝	SPの消費量	レベル1～10が4%ずつ減少、レベル11～12が5%ずつ減少
リングスピード	ターゲットリングの移動スピード	レベル1～8が10%ずつ増加、レベル9～12が5%ずつ増加
リングルート	ボスのリングブレイクでターゲットリングが消されなくなる	レベル1で効果が発動する
HPリジェネ	一定時間ごとに回復するHP量	レベル1～2が1%ずつ増加、レベル3～5が3%で固定、レベル6～8が5%で固定、レベル9～11が7%で固定、レベル12が10%で固定
SPリジェネ	一定時間ごとに回復するSP量	レベル1～2が1%ずつ増加、レベル3～5が3%で固定、レベル6～8が5%で固定、レベル9～11が7%で固定、レベル12が10%で固定
戦士の心得	仲間が攻撃するひん度	レベル1で20%増加
白魔の心得	仲間のポケットパネルをケアル、クリア、レイズのいずれかに設定していると自動で使用するようになる	レベル1で効果が発動する
黒魔の心得	仲間のポケットパネルをファイア、ブリザド、サンダーのいずれかに設定していると自動で使用するようになる	レベル1で効果が発動する
シーフの心得	敵に攻撃されにくくなる	レベル1で効果が発動する
竜騎士の技	ジャンプ攻撃と下突き攻撃で与えるダメージ	レベル1～5が10%ずつ増加、レベル6～11が5%ずつ増加、レベル12が20%増加
侍の技	クリティカル発生率	レベル1～6が2%ずつ増加、レベル7～11が1%ずつ増加、レベル12が3%増加
モンクの技	頭上攻撃、ふみつけ攻撃で与えるダメージ	レベル1～5が10%ずつ増加、レベル6～11が5%ずつ増加、レベル12が20%増加
赤魔の技	自分にかかった状態異常の時間	レベル1が10%減少、レベル2～3が20%ずつ減少
賢者の技	敵に与える状態異常の時間	レベル1～5が10%ずつ増加、レベル6～11が5%ずつ増加、レベル12が20%増加

※ 上昇率＝キャラクターの該当能力値（ATK・DEF・MAG・HP・SP）×{（そうび特殊効果の効果率－100）÷5＋100}÷100＋装備品の該当能力値（ATK・DEF・MAG・HP・SP）×そうび特殊効果の効果率÷100。

そうび特殊効果対応表	
	【エメラルド系】HPアップ、気絶耐性アップ、白魔の心得、学者の技、フルーティアン　【アメジスト系】SPアップ、時空耐性アップ、チャージ時間短縮、ご先祖の秘伝、リングスピード、リングルート、ベジタリアン　【オニキス系】闇耐性アップ、シーフの心得、武器HP吸収、防具HP吸収、武器SP吸収、防具SP吸収、遊び人の知恵　【クリスタル】女神のほほえみ、HPリジェネ、SPリジェネ、勇者の知恵

レシピ&素材の収集法

Collection Method of Recipe and Material

オーダーメイドで目当ての装備品を製作するには、レシピと素材が必要になる。その入手方法に関してはP.282以降のデータページに掲載しているが、ここではより効果的にレシピと素材を集めるための方法を紹介する。

必要なレシピと素材を手に入れよう

目的のレシピと素材がある場合、まずはそれをどこで手に入れればいいのかを調べよう。工房で買えるものは買ってしまうのが一番楽な方法だが、工房で売っていないものは、フィールドで入手するかクエストの報酬で手に入れるのだ。また、レシピや素材の入手方法は、シングルプレイとマルチプレイで異なっていたり、ゲームの周回数などによって変化することを覚えておこう。

以下では「チョコボアロー(P.236)」を例に、レシピと素材の集め方を紹介する。オーダーメイドに必要なレシピと素材の集め方は、どの装備品でも変わらないので参考にしてほしい。

◆「チョコボアロー」を作る際のレシピと素材の集め方

STEP1 索引で「チョコボアロー」の紹介ページを探す

■索引(P.349~P.351)

食獣花の溶解液	318	力の杖	227
処刑人の仮面	318	力の指輪	298
シルク	310	血染めの布	318
シルバーメイス	240	チョコボアロー	236
シルバーメイル	267	月の杖	230
白魔道士のフード	244	強い竜っぽい兜	290
白のビー玉	304	強い竜っぽい鎧	296
白魔道士のローブ	259	強い竜になれる兜	290
真紅の紋章	276	強い竜になれる鎧	296

装備品の紹介ページ

索引では装備品、レシピ、素材データを50音順に掲載している。タ行のリストにある「チョコボアロー」を探して、P.236の装備品データを見よう。

STEP2 装備品データで「チョコボアロー」に必要なレシピを調べる

■装備品データ(P.222~P.278)

チョコボアロー ▶P.286

レシピ	買値	売値	ATK	DEF	MAG
幻の黄色いあいつ	—	6250	148	5	5

レア度	そうび特殊効果1	そうび特殊効果2	そうび特殊効果3
なし	—	—	—
★	防御力アップ1	—	—
	HPアップ1	—	—
	SPアップ1	—	—
★★	防御力アップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
	HPアップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
	SPアップ2	フルーティアン2	女神のほほえみ2
		ベジタリアン2	遊び人の知恵2
★★★	防御力アップ4	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3
	HPアップ4	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3
	SPアップ4	フルーティアン3	女神のほほえみ3
		ベジタリアン3	遊び人の知恵3

レシピの紹介ページ

レシピの名前

「チョコボアロー」のデータには、製作に必要なレシピの名前が記載されている。必要なレシピは「幻の黄色いあいつ」と判明したので、今度はレシピの紹介ページのP.286に移動しよう。

レア度ごとのそうび特殊効果

装備品データでは、個々につく可能性のあるそうび特殊効果をリスト化している。この時点でつけたいそうび特殊効果を決めておき、STEP5で製作するまでにそうび特殊効果に対応する追加素材も集めておくと効率がいい。

STEP3 レシピデータでレシピの入手方法と必要な素材を確認する

■ レシピデータ(P.282～P.305)

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品
武器	幻の黄色いあいつ	—	1000	5000	モーグリ草×20、黄色い羽根×1、千年樹の枝×2	生チョコボアロー(P.236)

レシピ名　　必要な素材と数

主な入手方法		
シングル	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)
2 3 クリスタルの神殿C I Q級、C H 3、Kダル／月の神殿のボス、ズーが落とす	H V クリスタルの神殿C I Q級、C H 3、Kダル	—

主な入手方法シングル　　主な入手方法マルチ(フリー)　　主な入手方法マルチ(クエスト)

レシピデータの「幻の黄色いあいつ」はシングルプレイ、マルチプレイ(フリー)、マルチプレイ(クエスト)ごとの入手方法が紹介されているので、自分の状況に合った欄のものを参照しよう。次に見るのは、そのレシピで必要な素材と数。「幻の黄色いあいつ」を製作するには「モーグリ草」20個、「黄色い羽根」1個、「千年樹の枝」2個が必要になると記載してあるので、索引でこれらの素材データがあるページを探してほしい。「モーグリ草」と「黄色い羽根」はP.314、「千年樹の枝」はP.310に掲載している。

STEP4 素材データで必要な素材の入手方法を確認する

■ 素材データ(P.306～P.319)

名前	買値	売値	使用するレシピ	主な入手方法 シングル
黄色い羽根	—	5000	生幻の黄色いあいつ	2 3 罪人島D F級／クリスタルの神殿D F級、Kダル

素材名　　主な入手方法シングル

主な入手方法		レシピ&敵からの入手方法
マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)	
H V キランダ島D F級／クリスタルの神殿D F級、Kダル	H V 星祭り5／インビジブルウォーカー3／グラディエーター1、2、3 V マキシマムバトラーズ15、16／ボォォスラァァッシュ!	—

主な入手方法マルチ(フリー)　　主な入手方法マルチ(クエスト)　　レシピ&敵からの入手方法

素材の紹介ページもシングルプレイ、マルチプレイ(フリー)、マルチプレイ(クエスト)ごとに入手方法を紹介している。レシピデータと同じように、自分のプレイ状況に合った入手方法を選択しよう。ここまでの手順でレシピの「幻の黄色いあいつ」と、素材の「モーグリ草」「黄色い羽根」「千年樹の枝」の入手方法が判明したことになる。ついでに、追加素材で使う宝石の入手方法も決めておくといいだろう。

STEP5 レシピと素材を入手してオーダーメイドすれば完成!

入手方法に記載されているいずれかの方法で、レシピと素材を手に入れる。必要な数を手に入れたらレベナ・テ・ラにもどって、工房でオーダーメイドすればOKだ。

レシピデータ

レシピは全部で261種類。これを武器、防具：頭、防具：体、アクセサリー、素材の順に掲載している。各レシピの主な入手方法をモードごとに紹介しているので、自分のプレイ状況に合わせて確認してほしい。

レシピデータの見方

1 種類	2 名前	3 買値	3 売値	4 製作費	5 必要な素材×数	6 完成品
武器	見習いの武器	10	5	50	木の枝×3	ク薪割りのナタ(P.222) コ木の杖(P.227) セウッドボウ(P.232) リ木の槌(P.237)
	ひよっこの武器	10	5	75	銅×1、樫の枝×1	ク ブロンズソード(P.222) コ樫の杖(P.227) セショートボウ(P.232) リ樫の槌(P.237)

主な入手方法		
シングル	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)
T真山の洞窟E I 秘	N英雪の谷E I 秘 7	N エクストラバトラーズ1、2／AREA051
T真山の洞窟E I K 秘／見捨てられた街H N	N英雪の谷E I K N／見捨てられた街G D H 秘、E フル	N モンスターカーニバル1 H V めくるめくスイッチ天国1

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品
武器	見習いの武器	10	5	50	木の枝×3	ク薪割りのナタ(P.222) コ木の杖(P.227) セウッドボウ(P.232) リ木の槌(P.237)
	ひよっこの武器	10	5	75	銅×1、樫の枝×1	ク ブロンズソード(P.222) コ樫の杖(P.227) セショートボウ(P.232) リ樫の槌(P.237)
	お子さまの武器	—	5	75	骨×1、木の枝×2	コキャンディロッド(P.227) リぴこぴこハンマー(P.237)
	鉄の武器	20	10	100	鉄×1、木の枝×2	ク アイアンソード(P.222) セアイアンボウ(P.232) リ鉄のおたま(P.237)
	鋼鉄の武器	25	12	150	鉄×1、金剛石×1	ク バスタードソード(P.222) セキラーボウ(P.232) リ鋼鉄のおたま(P.237)
	おしゃれな武器	—	10	125	骨×1、樫の枝×1	コしましまロッド(P.227) リラブリースプーン(P.237)
	戦士の武器	30	15	175	銅×2、樫の枝×1、金剛石×2	ク グラディウス(P.222) コ力の杖(P.227) セウォーボウ(P.232) リアイアンメイス(P.238)
	炎の武器	—	17	200	鉄×2、レッドストーン×1	ク フレイムタン(P.222) コ炎の杖(P.227) セ炎の弓(P.232)

1 種類
レシピの種類。

2 名前
レシピの名前。並びはメニュー画面の「もちもの」で武器を先頭に整頓した際の順番となっている。

3 買値／売値
レシピの買値と売値。買値があるものは工房で入手できる。

4 製作費
工房でオーダーメイドする際にかかる費用。

5 必要な素材×数
工房でオーダーメイドする際に必要な素材と、その数。

6 完成品
そのレシピから製作できるアイテム。ページは完成品アイテムのデータページを示す。完成品が装備品の場合、装備可能な種族をアイコンで記している。アイコンの見方は下記のとおり。

全全全 …… 全種族
ククク …… クラヴァット族
ユユユ …… ユーク族
セセセ …… セルキー族
リリリ …… リルティ族

文字が黒色なら男性女性の両方が装備でき、青色なら男性のみ、赤色なら女性のみ装備できることを表している。

7 主な入手方法
シングルプレイ、マルチプレイ(フリー)、マルチプレイ(クエスト)での主な入手方法。入手方法が多いものは敵のレベルが高いフィールドから省略している。アイコンの意味は以下のとおり。

1 …… シングルプレイの1周目を示す
2 …… シングルプレイの2周目を示す
3 …… シングルプレイの3周目以降を示す
N …… マルチプレイのNormalを示す
H …… マルチプレイのHardを示す
V …… マルチプレイのVeryHardを示す
A …… エリアの番号。P.053からのシングルプレイ攻略と対応
敵 …… 敵から出現することがある
宝 …… 宝箱から出現することがある
タル …… 白いタルから出現することがある

主な入手方法の具体的な見方

シングル
1見捨てられた街HI敵、H宝

1周目の見捨てられた街のエリアHIにいる敵を倒すか、エリアHの宝箱から入手できることがある。

マルチ(フリー)
N見捨てられた街CDEHI敵、CH宝

難易度Normalの見捨てられた街のエリアCDEHIにいる敵を倒すか、エリアCHの宝箱から入手できることがある。

マルチ(クエスト)
Nエクストラバトラーズ3(2分30秒以上)／モンスターカーニバル1

難易度Normalのエクストラバトラーズ3で残り時間2分30秒以上でクリアするか、モンスターカーニバル1の報酬で必ず出る。

	主な入手方法		
	シングル	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)
	1裏山の洞窟EI敵	N英霊の谷EI敵	Nエクストラバトラーズ1、2／AREA051
	1裏山の洞窟EIK敵／見捨てられた街H敵	N英霊の谷EIK敵／見捨てられた街CDH敵、Eタル	Nモンスターカーニバル1 HVめくるめくスイッチ天国1
	1裏山の洞窟EI敵／見捨てられた街H敵	N英霊の谷EI敵／見捨てられた街CDH敵、Eタル	Nエクストラバトラーズ3(2分30秒以上)、4(2分30秒以上)／モーグリ草バスターズ1／モンスターカーニバル1 HVめくるめくスイッチ天国1
	1見捨てられた街HI敵、H宝	N見捨てられた街CDEHI敵、CH宝	Nモンスターカーニバル1
	1ヴァール山BC宝、GIL敵	Nヴァール山BC宝、GIL敵	—
	1ヴァール山GIL敵、B宝	Nヴァール山GIL敵、B宝	—
	1深淵の森DL宝、M敵	N深淵の森DL宝、M敵	Nエクストラバトラーズ7、8、13、14／モーグリ草バスターズ4、5／AREA551／スピードアスロン2
	1深淵の森CDEL宝、M敵	N深淵の森CDEL宝、M敵	Nモーグリ草バスターズ5／白ネコ黒ネコ2／AREA551／スピードアスロン2

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品
武器	氷の武器	—	17	200	鉄×2、ブルーストーン×1	ク アイスブランド(P.223) コ 氷の杖(P.228) セ 氷の弓(P.233) リ ひんやりおたま(P.238)
	雷の武器	—	17	200	鉄×2、イエローストーン×1	ク 雷のナタ(P.223) リ 雷のメイス(P.238)
	勇気の武器	50	25	250	鉄×2、金剛石×2、トカゲのうろこ×1	ク ブレイブソード(P.223) コ 大地の杖(P.228) セ レンジャーボウ(P.233)
	魔法の武器	45	22	225	木の枝×3、三角目玉×2	コ マジカルワンド(P.228) セ エルフィンボウ(P.233) リ マジカルハンマー(P.238)
	勝利の武器	60	30	275	鉄×3、ムーの鼻×2、トカゲのうろこ×2	ク ディフェンダー(P.223) セ 英雄の弓(P.233)
	天使の武器	—	27	250	骨×2、天界の砂×1、怪鳥の羽根×1	コ 天使の杖(P.228) セ 天使の弓(P.233) リ 天使のスプーン(P.238)
	達人の武器	75	37	300	玉鋼×1、レッドストーン×1、ブルーストーン×1	ク ザンテツ(P.223) コ 技の杖(P.228) セ ハンターボウ(P.233)
	銀の武器	70	35	350	銀×1、鉄×1、木の枝×1	セ 銀の弓(P.234) リ 銀のおたま(P.238)
	ミスリルの武器	100	50	475	ミスリル×1、ダイヤ×1	ク ミスリルソード(P.223) コ ミスリルロッド(P.228) セ ミスリルボウ(P.234) リ ミスリルおたま(P.239)
	いにしえの武器	—	100	600	銅×10、古代魚のうろこ×1	ク 古代の剣(P.224) コ 太古の杖(P.229)
	闇の武器	—	200	666	ミスリル×1、ダークスフィア×2	ク ダークブレード(P.224) コ ダークスタッフ(P.229) セ ダークボウ(P.234) リ ダークスプーン(P.239)
	天界の武器	—	250	800	オリハルコン×1、ホーリースフィア×2	ク ライトブレード(P.224) コ 光の杖(P.229) セ エデンの弓(P.234) リ エデンスプーン(P.239)
	強者の武器	120	60	1000	オリハルコン×1、金剛石×5	ク コロッサスソード(P.224) セ 勇者の弓(P.234) リ ヘルスプーン(P.239)
	疾風の武器	—	60	975	ミスリル×3、怪鳥の爪×1	ク フェザーセイバー(P.224) セ 疾風の弓(P.234)
	夜空の武器	—	57	1025	ミスリル×3、メテオライト×1	コ 星くずの杖(P.229) リ メテオメイス(P.239)
	騎士の武器	150	75	1250	ミスリル×3、トカゲのとさか×1	ク ガーディアン(P.224) セ バリスタ(P.235)
	太陽の武器	135	67	1250	ミスリル×3、金×3、樫の枝×2	コ 太陽の杖(P.229) リ 太陽のメイス(P.239)
	偉人の武器	—	87	1500	玉鋼×1、ミスリル×2、レッドストーン×2	ク コテツ(P.225) コ 賢者の杖(P.229) セ 狼の弓(P.235) リ 道化師のスプーン(P.240)
	魔払いの武器	—	100	1400	銀×3、ホーリースフィア×1、樫の枝×1	コ 聖なる杖(P.230) セ 破魔弓(P.235) リ シルバーメイス(P.240)
	伝説の武器	—	250	2000	銅×10、古代魚のうろこ×2	ク 伝説の剣(P.225) コ 月の杖(P.230) セ アビスキラー(P.235)
	千年樹の武器	—	90	2200	千年樹の枝×2、モーグリ草×5	コ 千年樹の杖(P.230) セ 千年樹の弓(P.235) リ 千年樹の槌(P.240)
	炎王の武器	—	105	2500	ミスリル×5、レッドストーン×3、レッドスフィア×1	ク ファイアエッジ(P.225) コ 炎王の杖(P.230) セ 炎王の弓(P.235)
	零度の武器	—	105	2500	ミスリル×5、ブルーストーン×3、ブルースフィア×1	ク ブリザドエッジ(P.225) コ ブリザドスタッフ(P.230)

	主な入手方法		
	シングル	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)
	1深淵の森CDEL宝、M敵	N深淵の森CDEL宝、M敵	Nエクストラバトラーズ7、8／インビジブルウォーカー2
	1深淵の森CDEL宝、M敵	N深淵の森CDEL宝、M敵	Nエクストラバトラーズ5(5分以上)、6(5分以上)、7、8／白ネコ黒ネコ2／AREA651／チームアスロン1
	1レラ・シエルHI敵／罪人島Aタル、EH宝	Nレラ・シエルHI敵／キランダ島Aタル、EH宝	Nエクストラバトラーズ9、10／モンスターカーニバル6
	1レラ・シエルE宝、I敵／罪人島DH宝	Nレラ・シエルE宝、I敵／キランダ島DH宝	NAREA651／星祭り5
	1罪人島EH宝、Fタル、I敵	Nキランダ島EH宝、Fタル、I敵	Nエクストラバトラーズ11、12／モンスターカーニバル4
	1罪人島DI敵、DH宝	Nキランダ島DI敵、DH宝	NAREA451／ファイアストライカーズ2
	1???F宝、H敵／レラ・シエル過去F宝	N幽世F宝、H敵／レラ・シエル過去F宝	NAREA551
	1???CEH敵／レラ・シエル過去F宝	NDタル、EH敵／レラ・シエル過去F宝	Nエクストラバトラーズ11、12
	1レラ・シエル過去F宝、IK敵／クリスタルの神殿BQ敵、D宝	Nレラ・シエル過去F宝、IK敵／クリスタルの神殿BQ敵、D宝	Nチームアスロン3／インビジブルウォーカー2
	1レラ・シエル過去F宝、K敵／クリスタルの神殿BFQ敵	Nレラ・シエル過去F宝、K敵／クリスタルの神殿BFQ敵	Nモーグリ草バスターズ8／モンスターカーニバル6
	1クリスタルの神殿FOQ敵、H宝、Kタル／月の神殿のボス、アングリーフラワー、ベヒーモス、ズー、ドラゴンが落とす	Nクリスタルの神殿IOQ敵、D宝、Kタル	Nチームアスロン3／インビジブルウォーカー3
	1クリスタルの神殿D宝、IOQ敵、Kタル／月の神殿のボス、アングリーフラワー、ベヒーモス、ズー、ドラゴンが落とす	Nクリスタルの神殿FOQ敵、H宝、Kタル	—
	2 3裏山の洞窟IK敵	HV英霊の谷IK敵	Hストロングバトラーズ1、2
	2 3裏山の洞窟GI敵	HV英霊の谷GI敵	Hストロングバトラーズ1、2
	2 3裏山の洞窟GI敵	HV英霊の谷GI敵	HVモーグリ草バスターズ1
	2 3見捨てられた街CF宝、GHI敵	HV見捨てられた街CF宝、GHI敵	Hストロングバトラーズ3、4
	2 3見捨てられた街CF宝、DH敵	HV見捨てられた街CF宝、DH敵	Hストロングバトラーズ3、4
	2 3ヴァール山B宝、DG敵	HVヴァール山B宝、DG敵	Hストロングバトラーズ5、6
	2 3ヴァール山GIL敵	HVヴァール山GIL敵	Hストロングバトラーズ5、6 HVめくるめくスイッチ天国2
	2 3深淵の森CD宝、DKM敵	HV深淵の森CD宝、DKM敵	Hストロングバトラーズ7、8 HVモーグリ草バスターズ5
	2 3深淵の森CD宝、DKM敵	HV深淵の森CD宝、DKM敵	Hストロングバトラーズ7、8 Vマキシマムバトラーズ7、8
	2 3深淵の森BHL敵、D宝	HV深淵の森BHL敵、D宝	HVモーグリ草バスターズ4／白ネコ黒ネコ2／AREA351
	2 3深淵の森BHL敵、D宝	HV深淵の森BHL敵、D宝	HVモーグリ草バスターズ4／白ネコ黒ネコ2

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品
武器	黄金の武器	—	105	2500	金×5、イエロートーン×3、イエロースフィア×1	ク黄金のナタ(P.225) ユ黄金の杖(P.230) リ黄金のメイス(P.240)
	水晶の武器	—	100	3000	ミスリル×5、クリスタル×2、モーグリ草×5	ク クリスタルソード(P.225) ユ クリスタルロッド(P.231) セ クリスタルボウ(P.236) リ クリスタルおたま(P.240)
	刻印された武器	—	112	2850	ミスリル×3、マジックスフィア×2、三角目玉×2	ク ルーンセイバー(P.226) ユ ルーンワンド(P.231) リ ルーンスプーン(P.240)
	異国の武器	—	250	3250	玉鋼×2、オリハルコン×1、レッドスフィア×2	ク マサムネ(P.226) セ 与一の弓(P.236) リ ロンギヌススプーン(P.241)
	呪われた武器	—	375	3500	玉鋼×3、ダークスフィア×2、血染めの布×1	ク ムラマサ(P.226) ユ カオススタッフ(P.231) セ カオスボウ(P.236) リ びっくりハンマー(P.241)
	冥界の武器	—	500	4000	アビシニオン×1、ダークスフィア×5	ク デスブリンガー(P.226) ユ 死神の杖(P.231) セ 堕天使の弓(P.236) リ 大魔王のスプーン(P.241)
	覇王の武器	—	750	4500	オリハルコン×2、メテオライト×1、ホーリースフィア×3	ク エクスカリバー(P.226) リ 王様のスプーン(P.241)
	破滅の武器	—	1000	4750	アルテマイト×1、アビシニオン×1	ユ 裁きの杖(P.231) セ ドゥームキャノン(P.236) リ おたまゲドン(P.241)
	神々の黄昏	—	1000	5000	アルテマイト×2、アビシニオン×1、ふるびたけん×1	ク ラグナロク(P.226)
	猫に捧げる武器	—	1000	5000	モーグリ草×20、千年樹の枝×1、ネコ科の魂×1	ユ 猫の杖(P.231)
	究極のおたま	—	1000	5000	オリハルコン×2、メテオライト×1、千年樹の枝×2	リ おたまオブおたま(P.241)
	幻の黄色いあいつ	—	1000	5000	モーグリ草×20、黄色い羽根×1、千年樹の枝×2	セ チョコボアロー(P.236)
防具…頭	銅の兜	10	5	20	銅×1	全 ブロンズヘルム(P.242)
	緑の帽子	10	5	10	レザー×1、シルク×1、妖精の緑の粉×1	全 グリーンハット(P.242)
	変装セット	—	5	15	シルク×1	全 ヒーローマスク(P.242)
	鉄の兜	20	10	30	鉄×1	全 アイアンヘルム(P.243)
	赤い帽子	15	7	20	レザー×1、シルク×1、妖精の赤い粉×1	全 レッドハット(P.243)
	青い帽子	15	7	20	レザー×1、シルク×1、妖精の青い粉×1	全 ブルーハット(P.243)
	竜っぽい兜	25	12	45	鉄×1、トカゲのとさか×1 ベヒーの爪×1	全 竜騎士の兜(P.243)
	魔力満ちる帽子	20	10	30	ムーの毛皮×2、マジックストーン×1	全 黒魔道士の帽子(P.243)
	癒しの頭巾	20	10	30	ムーの毛皮×2、天使の白い粉×1	全 白魔道士のフード(P.244)
	猫頭巾	—	10	25	ムーの毛皮×2、不思議な花びら×2	全 ねこみみフード(P.244)
	騎士の兜	30	15	50	鉄×2、金剛石×1	全 ナイトヘルム(P.244)

	主な入手方法		
	シングル	マルチ（フリー）	マルチ（クエスト）
	2 3 深淵の森 B H L 敵、D 宝	H V 深淵の森 B H L 敵、D 宝	H V モーグリ草バスターズ5／スピードアスロン2
	2 3 レラ・シエル A タル、C I 敵	H V レラ・シエル A タル、C I 敵	H ストロングバトラーズ13（6分以上）、14（6分以上） H V AREA651
	2 3 レラ・シエル A タル、C I 敵	H V レラ・シエル A タル、C I 敵	H ストロングバトラーズ13、14、15、16 H V AREA651
	2 3 罪人島 C F 敵、E H 宝	H V キランダ島 C F 敵、E H 宝	H ストロングバトラーズ9、10 H V 星祭り6
	2 3 罪人島 C F I 敵、H 宝	H V キランダ島 C F I 敵、H 宝	—
	2 3 ???B F H 敵、C 宝	H V 幽世 B F H 敵、C 宝	H ストロングバトラーズ11、12 H V モーグリ草バスターズ6
	2 3 ???B F H 敵、F 宝	H V 幽世 B F H 敵、F 宝	H ストロングバトラーズ11、12 H V モーグリ草バスターズ7
	2 3 レラ・シエル過去 A C 宝、I K 敵／クリスタルの神殿 B 敵	H V レラ・シエル過去 A C 宝、I K 敵／クリスタルの神殿 B 敵	H ストロングバトラーズ13、14 H V AREA651
	2 3 レラ・シエル過去 A C 宝、I K 敵	H V レラ・シエル過去 A C 宝、I K 敵	H ストロングバトラーズ13、14、15、16 H V 星祭り7／ファイアストライカーズ3
	2 3 クリスタルの神殿 C I Q 敵、C H 宝、K タル／月の神殿のボス、アングリーフラワーが落とす	H V クリスタルの神殿 C I Q 敵、C H 宝、K タル	H ストロングバトラーズ15、16
	2 3 クリスタルの神殿 C I Q 敵、C H 宝、K タル／月の神殿のボス、ベヒーモスが落とす	H V クリスタルの神殿 C I Q 敵、C H 宝、K タル	—
	2 3 クリスタルの神殿 C I Q 敵、C H 宝、K タル／月の神殿のボス、ズーが落とす	H V クリスタルの神殿 C I Q 敵、C H 宝、K タル	—
	—	N 英霊の谷 G J 敵／見捨てられた街 G 敵	N エクストラバトラーズ3（2分30秒以上）、4（2分30秒以上）／めくるめくスイッチ天国1／モーグリ草バスターズ3など H V めくるめくスイッチ天国1
	1 ヴァール山 B C 宝	N 英霊の谷 G J 敵／見捨てられた街 C H 敵／ヴァール山 B C 宝	N 白ネコ黒ネコ1／AREA151／スピードアスロン1／星祭り2
	1 ヴァール山 B C 宝	N 英霊の谷 G J 敵／見捨てられた街 C H 敵／ヴァール山 B C 宝	N モーグリ草バスターズ1／AREA051
	1 ヴァール山 H 宝、L I 敵／深淵の森 K 宝	N ヴァール山 H 宝、L I 敵／深淵の森 K 宝	N エクストラバトラーズ7（2分30秒以上）、8（2分30秒以上）／チームアスロン1
	1 ヴァール山 B C 宝、G I J L 敵	N 見捨てられた街 A C D G H I 敵／ヴァール山 B C 宝、G I J L 敵	N エクストラバトラーズ3、4、5、6、7（2分30秒以上）、8（2分30秒以上）／白ネコ黒ネコ2／星祭り2
	1 ヴァール山 B C 宝、G I J L 敵	N 見捨てられた街 A C D G H 敵／ヴァール山 B C 宝、G I J L 敵	N エクストラバトラーズ7、8／スピードアスロン1／チームアスロン1
	1 深淵の森 B D K L 宝、C タル、M 敵／レラ・シエル C 宝	N 深淵の森 B D K L 宝、C タル、M 敵／レラ・シエル C 宝	N エクストラバトラーズ5、6／モーグリ草バスターズ5／AREA351／スピードアスロン3／ファイアストライカーズ1
	1 深淵の森 B D J L 宝、C タル、M 敵／レラ・シエル D 宝	N 深淵の森 B D J L 宝、C タル、M 敵／レラ・シエル D 宝	N エクストラバトラーズ7、8／めくるめくスイッチ天国3／スピードアスロン3／チームアスロン1／インビジブルウォーカー2
	1 深淵の森 B D J L 宝、C タル、M 敵／レラ・シエル D 宝	N 深淵の森 B D J L 宝、C タル、M 敵／レラ・シエル D 宝	N 白ネコ黒ネコ2／モンスターカーニバル2、6
	1 深淵の森 B D L 宝、C タル、M 敵	N 深淵の森 B D L 宝、C タル、M 敵	N めくるめくスイッチ天国2／モーグリ草バスターズ4／AREA351、551／モンスターカーニバル5
	1 レラ・シエル C E 宝、I 敵／罪人島 H 宝	N レラ・シエル C E 宝、I 敵／キランダ島 H 宝	N エクストラバトラーズ13、14

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品
防具…頭	炎の帽子	30	15	40	シルク×1、妖精の赤い粉×1、三角目玉×1	全三角帽・オレンジ(P.244)
	氷の帽子	30	15	40	シルク×1、妖精の青い粉×1、三角目玉×1	全三角帽・ブルー(P.244)
	雷の帽子	30	15	40	シルク×1、妖精の黄色い粉×1、三角目玉×1	全三角帽・イエロー(P.245)
	竜になれる兜	55	27	65	鉄×2、サハギンのひれ×2、ドラゴンのうろこ×1	全竜の兜(P.245)
	熱に強い兜	—	27	70	鉄×2、プリンゼリー×1、レッドストーン×1	全炎の兜(P.245)
	寒くない兜	—	27	70	鉄×2、プリンゼリー×1、ブルーストーン×1	全アイスヘルム(P.245)
	盗賊ご用達の布	—	20	50	シルク×1、骨×1	クセリシーフのバンダナ(P.245)
	淑女の証	—	25	100	ミスリル×1、不思議な花びら×5	全レディティアラ(P.246)
	骸骨のお面	—	22	60	頭蓋骨×1、ムーの鼻×1	全スカルマスク(P.246)
	サムライの兜	65	32	80	玉鋼×1、金剛石×1	全武士の兜(P.246)
	お花細工	—	25	70	不思議な花びら×2、金×1	クセリ花の髪飾り(P.246)
	ミスリルの兜	80	40	100	ミスリル×1、プリンゼリー×1	全ミスリルヘルム(P.246)
	黒い頭覆い	—	35	85	シルク×2、悪魔の黒い粉×1	全忍び頭巾(P.247)
	しましまの布	—	32	85	シルク×2、妖精の赤い粉×1、妖精の青い粉×1	クセリしましまバンダナ(P.247)
	ラミアの誘惑	—	35	100	ミスリル×1、ダイヤ×1	全ラミアの髪飾り(P.247)
	恐ろしいお面	—	37	99	頭蓋骨×1、ムーの鼻×1、ダークスフィア×1	全呪いの仮面(P.247)
	聖騎士の兜	—	50	120	オリハルコン×1、玉鋼×1、メテオライト×1	クパラディンヘルム(P.247)
	両生類の頭	—	50	120	サハギンのひれ×2、プリンゼリー×2	リカエルフード(P.248)
	荒くれ海男の帽子	—	50	120	ミスリルシルク×1、古代魚のうろこ×1	セパイレーツハット(P.248)
	魔界の帽子	—	50	120	ミスリルシルク×1、ダークスフィア×1、マジックスフィア×1	コ魔人の帽子(P.248)
	銅の上級兜	115	57	250	銅×2、プリンゼリー×1	全ブロンズサレット(P.248)
	丈夫な緑の帽子	110	55	200	高級レザー×1、高級シルク×1、妖精の緑の粉×2	全グリーンベレー(P.248)
	黒猫頭巾	105	52	210	ムーの毛皮×5、不思議な花びら×2、悪魔の黒い粉×1	全黒猫フード(P.249)

	主な入手方法		
	シングル	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)
	1レラ・シエルE宝、I敵	Nレラ・シエルE宝、I敵	NAREA651
	1レラ・シエルE宝、I敵	Nレラ・シエルE宝、I敵	Nエクストラバトラーズ13、14
	1レラ・シエルE宝、I敵	Nレラ・シエルE宝、I敵	NAREA551
	1罪人島C宝、DHタル、I敵／???Bタル	Nキランダ島C宝、DHタル、I敵／幽世Bタル	Nエクストラバトラーズ9、10、11、12／白ネコ黒ネコ3／モンスターカーニバル3／星祭り5／インビジブルウォーカー1
	1罪人島CH宝、Hタル、I敵／???Bタル	Nキランダ島CH宝、Hタル、I敵／幽世Bタル	—
	1罪人島CH宝、Hタル、I敵／???Bタル	Nキランダ島CH宝、Hタル、I敵／幽世Bタル	Nエクストラバトラーズ11、12／モンスターカーニバル4
	1罪人島Cタル	Nキランダ島B宝	Nモンスターカーニバル4／ファイアストライカーズ2
	1罪人島Cタル	Nキランダ島B宝	Nエクストラバトラーズ9、10
	1罪人島DHタル／???C宝、E敵／レラ・シエル過去C宝	Nキランダ島DHタル／幽世C宝、E敵／レラ・シエル過去C宝	Nエクストラバトラーズ13、14／めくるめくスイッチ天国3／ファイアストライカーズ2／チームアスロン2
	1???Bタル、D宝、H敵	H幽世Bタル、D宝、H敵	NAREA551
	1???CD宝、EH敵	N幽世CD宝、EH敵	Nエクストラバトラーズ11、12、13、14／チームアスロン2
	1レラ・シエル過去FG宝、Iタル／クリスタルの神殿B敵、D宝	Nレラ・シエル過去FG宝、Iタル／クリスタルの神殿B敵、D宝	Nエクストラバトラーズ15、16／モーグリ草バスターズ8／AREA551
	1レラ・シエル過去FG宝、Iタル／クリスタルの神殿BF敵	Nレラ・シエル過去FG宝、Iタル／クリスタルの神殿BF敵	Nスピードアスロン3
	—	Nレラ・シエル過去CH宝	—
	—	Nレラ・シエル過去CH宝	—
	1レラ・シエル過去CFG宝、Iタル、K敵／クリスタルの神殿BF敵	Nレラ・シエル過去CFG宝、Iタル、K敵／クリスタルの神殿BF敵	Nインビジブルウォーカー3
	1クリスタルの神殿D宝、Kタル、OQ敵／月の神殿のボス、ドラゴンが落とす	Nクリスタルの神殿D宝、Kタル、OQ敵	Nモンスターカーニバル7／インビジブルウォーカー3
	1クリスタルの神殿D宝、Kタル、OQ敵／月の神殿のボス、ベヒーモスが落とす	Nクリスタルの神殿D宝、Kタル、OQ敵	Nエクストラバトラーズ15、16／星祭り8
	1クリスタルの神殿FOQ敵、Kタル／月の神殿のボス、ズーが落とす	Nクリスタルの神殿FOQ敵、Kタル	N星祭り8／グラディエーター2
	1クリスタルの神殿FOQ敵、Kタル／月の神殿のボス、アングリーフラワーが落とす	Nクリスタルの神殿FOQ敵、Kタル	N星祭り8
	23裏山の洞窟D敵、G宝	HV英霊の谷D敵、G宝	HVモーグリ草バスターズ1／星祭り1
	23裏山の洞窟E宝、I敵	HV英霊の谷E宝、I敵	Nエクストラバトラーズ1(4分以上)、2(4分以上)、11(4分以上)、12(4分以上)／星祭り6／グラディエーター1 HVモーグリ草バスターズ1など
	23裏山の洞窟E宝、IK敵	HV英霊の谷E宝、IK敵	HV白ネコ黒ネコ1

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品
防具：頭	真変装セット	100	50	180	ミスリルシルク×1	合怪傑マスク(P.249)
	鉄の上級兜	130	65	300	鉄×2、プリンゼリー×1	合アイアンカスク(P.249)
	丈夫な赤い帽子	120	60	280	高級レザー×1、高級シルク×1、妖精の赤い粉×2	合レッドキャップ(P.249)
	丈夫な青い帽子	120	60	280	高級レザー×1、高級シルク×1、妖精の青い粉×2	合ブルーキャップ(P.249)
	安全第一の兜	—	62	320	ミスリル×1、千年樹の枝×1、ユニオンブラッド×1	合安全ヘルメット(P.250)
	強い竜っぽい兜	150	75	410	オリハルコン×1、トカゲのとさか×3、ベヒーの爪×1	合百竜騎士の兜(P.250)
	闘いの兜	—	72	400	鋼×5、プリンゼリー×3、ベヒーの爪×1	合コンバットヘルム(P.250)
	魔力あふれる帽子	140	70	390	ムーの毛皮×5、マジックスフィア×2	合賢者の帽子(P.250)
	慈悲と許しの頭巾	140	70	390	ムーの毛皮×5、ホーリースフィア×2、モーグリ草×2	合司祭のフード(P.250)
	騎士の上級兜	200	100	550	オリハルコン×1、金剛石×3、サハギンのひれ×2	合ナイトバイザー(P.251)
	上等な炎の帽子	180	90	530	高級シルク×1、妖精の赤い粉×2、三角目玉×2	合魔道帽・オレンジ(P.251)
	上等な氷の帽子	180	90	530	高級シルク×1、妖精の青い粉×2、三角目玉×2	合魔道帽・ブルー(P.251)
	上等な雷の帽子	180	90	530	高級シルク×1、妖精の黄色い粉×2、三角目玉×2	合魔道帽・イエロー(P.251)
	指揮官の帽子	190	95	570	高級レザー×2、高級シルク×2、怪鳥の羽根×1	合軍帽(P.251)
	強い竜になれる兜	275	137	750	オリハルコン×1、サハギンのひれ×2、ドラゴンの角×1	合竜神の兜(P.252)
	溶岩で溶けない兜	—	137	800	ミスリル×2、プリンゼリー×2、レッドスフィア×2	合炎王の兜(P.252)
	氷点下で平気な兜	—	137	800	ミスリル×2、プリンゼリー×2、ブルースフィア×2	合アイスバイザー(P.252)
	盗賊ご愛用の布	—	125	700	高級シルク×2、骨×5	クセリぬすっとずきん(P.252)
	洋猫頭巾	—	130	1000	ムーの毛皮×10、不思議な花びら×2、金×1	合シャム猫フード(P.252)
	女王の証	—	250	1200	クリスタル×1、オリハルコン×1	合クィーンティアラ(P.253)
	爆発注意な仮面	—	135	900	レッドストーン×10、ブルーストーン×10、イエローストーン×10	合ボムの仮面(P.253)
	もののふの兜	300	150	1000	玉鋼×2、オリハルコン×1	合源氏の兜(P.253)
	頑丈な兜	—	175	1200	オリハルコン×1、メテオライト×1	合巨人の兜(P.253)

	主な入手方法		
	シングル	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)
	2 3 裏山の洞窟D敵、G宝	H V 英霊の谷D敵、G宝	H V 白ネコ黒ネコ1
	2 3 見捨てられた街H I 敵	H V 見捨てられた街H I 敵	H ストロングバトラーズ3、4　H V スピードアスロン1
	2 3 見捨てられた街A宝、D H 敵	H V 見捨てられた街A宝、D H 敵	H ストロングバトラーズ3、4 H V 星祭り2 V マキシマムバトラーズ3(3分以上)、4(3分以上)
	2 3 見捨てられた街D G H 敵	H V 見捨てられた街D G H 敵	H V モーグリ草バスターズ3／星祭り2
	2 3 ヴァール山J L 敵	H V ヴァール山J L 敵	H ストロングバトラーズ5、6
	2 3 ヴァール山L I 敵	H V ヴァール山L I 敵	H V モンスターカーニバル2
	2 3 ヴァール山C宝	H V ヴァール山C宝	H ストロングバトラーズ5、6 H V 星祭り3、4
	2 3 ヴァール山B宝、C D G 敵	H V ヴァール山B宝、C D G 敵	H V めくるめくスイッチ天国2／星祭り4
	2 3 ヴァール山B宝、C D G 敵	H V ヴァール山B宝、C D G 敵	H V モンスターカーニバル2
	2 3 深淵の森B E K 宝、J L M 敵	H V 深淵の森B E K 宝、J L M 敵	H V モーグリ草バスターズ5
	2 3 深淵の森B C 敵、F J 宝	H V 深淵の森B C 敵、F J 宝	H ストロングバトラーズ7、8 H V モーグリ草バスターズ5
	2 3 深淵の森B C 敵、F J 宝	H V 深淵の森B C 敵、F J 宝	H ストロングバトラーズ7、8 H V 白ネコ黒ネコ2／AREA351
	2 3 深淵の森B C 敵、F J 宝	H V 深淵の森B C 敵、F J 宝	H ストロングバトラーズ7、8 H V 白ネコ黒ネコ2
	2 3 深淵の森B E L 宝、J L 敵	H V 深淵の森B E L 宝、J L 敵	H ストロングバトラーズ7、8 H V スピードアスロン2
	2 3 レラ・シエルC宝、D G 敵	H V レラ・シエルC宝、D G 敵	H ストロングバトラーズ13、14 H V ファイアストライカーズ3
	2 3 レラ・シエルB宝、B H 敵	H V レラ・シエルB宝、B H 敵	H V インビジブルウォーカー2
	2 3 レラ・シエルB宝、B H 敵	H V レラ・シエルB宝、B H 敵	H V スピードアスロン3／インビジブルウォーカー2
	2 3 レラ・シエルB D H 敵、E宝	H V レラ・シエルB D H 敵、E宝	H V スピードアスロン3／インビジブルウォーカー2
	2 3 レラ・シエルB D H 敵、E宝	H V レラ・シエルB D H 敵、E宝	H V インビジブルウォーカー2
	2 3 レラ・シエルC宝、D敵	H V レラ・シエルC宝、D敵	H V AREA651／モンスターカーニバル5
	2 3 レラ・シエルA敵	H V レラ・シエルA敵	H V AREA651／モンスターカーニバル5
	2 3 罪人島B D E I 敵、C E 宝	H V キランダ島B D E I 敵、C E 宝	―
	2 3 罪人島B D E 敵、D E H 宝	H V キランダ島B D E 敵、D E H 宝	H ストロングバトラーズ9、10 H V 星祭り6

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品	
防具：頭	炎と氷の帽子	—	140	1100	高級シルク×2、レッドスフィア×2、ブルースフィア×2	全 魔道帽・パープル（P.253）	
	時の狭間の帽子	—	140	1100	高級シルク×2、イエロースフィア×2、グリーンスフィア×2	全 魔道帽・ピンク（P.254）	
	星の細工	—	200	975	メテオライト×1、不思議な花びら×2、銀×5	クセリ 星の髪飾り（P.254）	
	野性にかえる兜	—	150	1050	ムーの毛皮×15、不思議な花びら×2、ベヒーの爪×1	全 獣の兜（P.254）	
	ミスリルの上級兜	500	250	1250	ミスリル×2、プリンゼリー×3	全 ミスリルカスク（P.254）	
	上質の黒い頭覆い	—	240	1200	高級シルク×2、悪魔の黒い粉×5	全 にんにん頭巾（P.254）	
	セイレンの誘惑	—	250	1150	オリハルコン×1、ダイヤ×1	全 セイレンの髪飾り（P.255）	
	ひとつ目のお面	—	225	1300	処刑人の仮面×1、大サソリの目玉×1、マジックスフィア×2	全 アーリマン仮面（P.255）	
	おにの兜	—	375	1750	玉鋼×3、オリハルコン×1	全 鬼神の兜（P.255）	
	しましまの頭覆い	—	300	1500	高級シルク×2、妖精の赤い粉×5、妖精の青い粉×5	クセリ しましまずきん（P.255）	
	異世界の萌え飾り	—	1000	1800	ダイヤ×1、オリハルコン×1、モーグリ草×10	全 メイドの髪飾り（P.255）	
	君主の兜	—	500	2500	アルテマイト×1、玉鋼×5、メテオライト×1	ク ロードヘルム（P.256）	
	ミドリのアレの頭	—	500	2500	サハギンのひれ×3、プリンゼリー×3	リ けろけろフード（P.256）	
	荒くれ船長の帽子	—	500	2500	アルテマシルク×1、古代魚のうろこ×2	セ 海賊王の帽子（P.256）	
	魔界の最高級帽子	—	500	2500	アルテマシルク×1、ダークスフィア×3、マジックスフィア×3	ニ 魔王の帽子（P.256）	
	取り憑かれた兜	—	500	2800	アルテマイト×1、魔界の腐鉄×2、ベヒーの大角×1	リ 黒騎士の兜（P.256）	
	闇の兜	—	500	2400	アルテマイト×1、アビシニオン×1、黒ずんだひれ×2	全 暗黒の兜（P.257）	
	おしゃれヘア	250	125	500	頭蓋骨×1、ムーの毛皮×3、プリンゼリー×1	全 イメチェンかつら（P.257）	
	アレになれる頭	1000	500	2100	ムーの毛皮×15、頭蓋骨×1、アルテマシルク×1	全 きぐるみヘッド（P.257）	
防具：体	決意の服	10	5	40	シルク×2	全 旅立ちの服（P.258）	
	銅の軽鎧	15	7	50	銅×2、レザー×1	全 ブロンズの胸当て（P.258）	
	丈夫な服	10	5	40	シルク×2、妖精の緑の粉×1	全 緑の服（P.258）	
	鉄の鎧	20	10	65	鉄×2	全 アイアンアーマー（P.258）	

	主な入手方法		
	シングル	マルチ（フリー）	マルチ（クエスト）
	2 3 罪人島 D E F 敵	H V キランダ島 D E F 敵	H ストロングバトラーズ9、10 H V モンスターカーニバル4／ファイアストライカーズ2
	2 3 罪人島 D E F 敵	H V キランダ島 D E F 敵	H ストロングバトラーズ9、10 H V モンスターカーニバル4／インビジブルウォーカー1
	2 3 罪人島 B D E I 敵、C E 宝	H V キランダ島 B D E I 敵、C E 宝	—
	2 罪人島 B D E I 敵、B E 宝	H キランダ島 B D E I 敵、B E 宝	—
	2 3 ??? D E H 敵	H V 幽世 D E H 敵	H V めくるめくスイッチ天国3／モーグリ草バスターズ7
	2 3 ??? D E H 敵	H V 幽世 D E H 敵	H ストロングバトラーズ11、12 H V 白ネコ黒ネコ3
	2 3 ??? D E 敵	H V 幽世 D E 敵	H ストロングバトラーズ11（4分30秒以上）、12（4分30秒以上） H V 白ネコ黒ネコ3 V マキシマムバトラーズ11、12
	2 3 ??? D E 敵	H V 幽世 D E 敵	H V めくるめくスイッチ天国3／AREA451 V マキシマムバトラーズ11、12
	2 3 レラ・シエル過去 A F G H 宝、B C I K 敵	H V レラ・シエル過去 A F G H 宝、B C I K 敵	H V ファイアストライカーズ3
	2 3 レラ・シエル過去 A F G H 宝、B C I 敵	H V レラ・シエル過去 A F G H 宝、B C I 敵	H V ファイアストライカーズ3
	2 3 レラ・シエル過去 A F G H 宝、B C I 敵	H V レラ・シエル過去 A F G H 宝、B C I 敵	H ストロングバトラーズ15、16 H V AREA551／モンスターカーニバル6
	2 3 クリスタルの神殿 C D 宝、F G O Q 敵、K タル／月の神殿のボスのドラゴンが落とす	H V クリスタルの神殿 C D 宝、F G O Q 敵、K タル	H V モーグリ草バスターズ8／グラディエーター2
	2 3 クリスタルの神殿 G O 敵、K タル／月の神殿のボス、ベヒーモスが落とす	H V クリスタルの神殿 G O 敵、K タル	H V 星祭り8
	2 3 クリスタルの神殿 G O Q 敵、K タル／月の神殿のボス、ズーが落とす	H V クリスタルの神殿 G O Q 敵、K タル	H V 星祭り8／チームアスロン3／グラディエーター3
	2 3 クリスタルの神殿 G O Q 敵、K タル／月の神殿のボス、アングリーフラワーが落とす	H V クリスタルの神殿 G O Q 敵、K タル	H V 星祭り7／チームアスロン3／グラディエーター2
	2 3 クリスタルの神殿 B F G O Q 敵、C D 宝、K タル／月の神殿のボス、ベヒーモスが落とす	H V クリスタルの神殿 B F G O Q 敵、C D 宝、K タル	H V チームアスロン3／グラディエーター2 V マキシマムバトラーズ15、16
	2 3 クリスタルの神殿 G O 敵、K タル	H V クリスタルの神殿 G O 敵、K タル	H ボスラーッシュ！ V マキシマムバトラーズ15、16
	—	—	—
	—	—	—
	—	N 英霊の谷 G J 敵	N エクストラバトラーズ1（4分以上）、2（4分以上）／モーグリ草バスターズ2
	—	N 英霊の谷 G J 敵／見捨てられた街 D F H 敵、H 宝	N エクストラバトラーズ1（4分以上）、2（4分以上）／めくるめくスイッチ天国1／スピードアスロン1／星祭り1
	1 ヴァール山 C 宝	N 英霊の谷 G J 敵／見捨てられた街 C G 敵／ヴァール山 C 宝	N エクストラバトラーズ1、2／モーグリ草バスターズ1、2、3／白ネコ黒ネコ1
	1 ヴァール山 C G 敵、H I 宝／深淵の森 F 宝	N ヴァール山 C G 敵、H I 宝／深淵の森 F 宝	N エクストラバトラーズ5、6、7（2分30秒以上）、8（2分30秒以上）／めくるめくスイッチ天国2／AREA251／白ネコ黒ネコ2

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品	
防具：体	暑くない服	15	7	60	シルク×2、妖精の赤い粉×1	全赤の服(P.259)	
	寒くない服	15	7	60	シルク×2、妖精の青い粉×1	全青の服(P.259)	
	竜っぽい鎧	30	15	80	鉄×2、カメの甲羅×1	全竜騎士の鎧(P.259)	
	魔力満ちる聖衣	25	12	75	ムーの毛皮×2、マジックストーン×1、三角目玉×1	全黒魔道士のローブ(P.259)	
	癒しの聖衣	25	12	75	ムーの毛皮×2、モーグリ草×2、三角目玉×1	全白魔道士のローブ(P.259)	
	猫服	—	10	80	ムーの毛皮×2、シルク×2	全毛皮のコート(P.260)	
	騎士の鎧	50	25	100	鉄×2、金剛石×1、カメのこうら×1	全ナイトアーマー(P.260)	
	炎の衣	40	20	95	シルク×2、妖精の赤い粉×1、三角目玉×1	全オレンジクロース(P.260)	
	氷の衣	40	20	95	シルク×2、妖精の青い粉×1、三角目玉×1	全ブルークロース(P.260)	
	雷の衣	40	20	95	シルク×2、妖精の黄色い粉×1、三角目玉×1	全イエロークロース(P.260)	
	竜になれる鎧	60	30	120	鉄×3、カメのこうら×1、ドラゴンのうろこ×1	全竜の鎧(P.261)	
	銀の軽鎧	55	27	115	銀×1、レザー×2	全銀の胸当て(P.261)	
	熱に強い鎧	—	30	130	鉄×3、プリンゼリー×1、レッドストーン×2	全炎の鎧(P.261)	
	寒くない鎧	—	30	130	鉄×3、プリンゼリー×1、ブルーストーン×2	全アイスアーマー(P.261)	
	盗賊ご用達の服	—	22	110	シルク×2、骨×4	全シーフの服(P.261)	
	サムライの鎧	70	35	175	玉鋼×2、金剛石×2	全武士の鎧(P.262)	
	祈りの紅い服	—	50	150	シルク×2、妖精の赤い粉×2、不思議な花びら×1	クセリ巫女の服・朱(P.262)	
	祈りの蒼い服	—	50	150	シルク×2、妖精の青い粉×2、不思議な花びら×1	クセリ巫女の服・藍(P.262)	
	動きやすい服	—	35	160	アイアンシルク×2	全拳法着(P.262)	
	ミスリルの鎧	80	40	215	ミスリル×2、カメの甲羅×2	全ミスリルアーマー(P.262)	
	黒い服	—	37	200	アイアンシルク×2、悪魔の黒い粉×4	全忍び装束(P.263)	
	聖騎士の鎧	—	50	250	オリハルコン×2、メテオライト×1、カメの甲羅×2	ク パラディンメイル(P.263)	
	両生類の体	—	50	250	サハギンのひれ×3、プリンゼリー×3	リ カエルスーツ(P.263)	

	主な入手方法		
	シングル	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)
	1ヴァール山BCI宝、CGJL敵／深淵の森D宝	N見捨てられた街CDFGHI敵、H宝／ヴァール山BCI宝、CGJL敵／深淵の森D宝	Nエクストラバトラーズ3、4、7、8／めくるめくスイッチ天国2／スピードアスロン2／星祭り1／チームアスロン1
	1ヴァール山BCI宝、CGJL敵／深淵の森D宝	N見捨てられた街CDFGHI敵、H宝／ヴァール山BCI宝、CGJL敵／深淵の森D宝	Nエクストラバトラーズ5、6／モーグリ草バスターズ5／AREA151、251／スピードアスロン2／星祭り4
	1深淵の森FL宝、M敵／レラ・シエルD宝	N深淵の森FL宝、M敵／レラ・シエルD宝	Nエクストラバトラーズ13、14／モーグリ草バスターズ4／白ネコ黒ネコ2／スピードアスロン3／モンスターカーニバル5
	1深淵の森DJKL宝、M敵／レラ・シエルC宝	N深淵の森DJKL宝、M敵／レラ・シエルC宝	Nエクストラバトラーズ5、6、7(2分30秒以上)、8(2分30秒以上)／AREA251、351、651／ファイアストライカーズ3／インビジブルウォーカー2
	1深淵の森DJKL宝、M敵／レラ・シエルC宝	N深淵の森DJKL宝、M敵／レラ・シエルC宝	Nエクストラバトラーズ7(2分30秒以上)、8(2分30秒以上)／スピードアスロン2、3／モンスターカーニバル2
	1深淵の森L宝、M敵／レラ・シエルE宝	N深淵の森L宝、M敵／レラ・シエルE宝	Nモーグリ草バスターズ5／スピードアスロン2／星祭り3、4／チームアスロン1
	1レラ・シエルD宝、HI敵／罪人島D宝、H敵	Nレラ・シエルD宝、HI敵／キランダ島D宝、H敵	Nエクストラバトラーズ9、10／星祭り5／ファイアストライカーズ3
	1レラ・シエルE宝、HI敵／罪人島CH敵	Nレラ・シエルE宝、HI敵／キランダ島CH敵	Nエクストラバトラーズ9、10、13、14／インビジブルウォーカー2
	1レラ・シエルE宝、HI敵／罪人島CH敵	Nレラ・シエルE宝、HI敵／キランダ島CH敵	Nモンスターカーニバル3／星祭り6／ファイアストライカーズ2、3
	1レラ・シエルE宝、HI敵／罪人島CH敵	Nレラ・シエルE宝、HI敵／キランダ島CH敵	NAREA551／星祭り6
	1罪人島DE宝、HI敵／???E敵	Nキランダ島DE宝、HI敵／幽世E敵	Nエクストラバトラーズ9、10／AREA451／星祭り5／チームアスロン2
	1罪人島DE宝、HI敵	Nキランダ島DE宝、HI敵	N星祭り5
	1罪人島Hタル、I敵／???E敵	Nキランダ島Hタル、I敵／幽世E敵	Nめくるめくスイッチ天国3／モーグリ草バスターズ6／白ネコ黒ネコ3／AREA451／モンスターカーニバル4
	1罪人島Hタル、I敵／???E敵	Nキランダ島Hタル、I敵／幽世E敵	Nエクストラバトラーズ11、12／モーグリ草バスターズ7／モンスターカーニバル3／インビジブルウォーカー1
	1罪人島CH敵、D宝／???C宝、F敵	Nキランダ島CH敵、D宝／幽世C宝、F敵	NAREA451／星祭り6
	1???EH敵、F宝／レラ・シエル過去FG宝	N幽世EH敵、F宝／レラ・シエル過去FG宝	Nエクストラバトラーズ13、14／モーグリ草バスターズ7
	1???H敵	N幽世H敵	Nモーグリ草バスターズ7／AREA451
	1???H敵	N幽世H敵	Nチームアスロン2
	1???CF宝、FH敵／レラ・シエル過去G宝	N幽世CF宝、FH敵／レラ・シエル過去G宝	Nモーグリ草バスターズ6／AREA651
	1レラ・シエル過去FG宝、Iタル、K敵／クリスタルの神殿B敵、Hタル	Nレラ・シエル過去FG宝、Iタル、K敵／クリスタルの神殿B敵、Hタル	Nモーグリ草バスターズ8／モンスターカーニバル7／ファイアストライカーズ3
	1レラ・シエル過去FG宝、Iタル、K敵／クリスタルの神殿BG敵	Nレラ・シエル過去FG宝、Iタル、K敵／クリスタルの神殿BG敵	Nエクストラバトラーズ13、14／AREA651／モンスターカーニバル7
	1クリスタルの神殿HKタル、OQ敵／月の神殿のボス、ドラゴンが落とす	Nクリスタルの神殿HKタル、OQ敵	Nチームアスロン3／グラディエーター1、2、3／ボスラッシュ
	1クリスタルの神殿KHタル、OQ敵／月の神殿のボス、ベヒーモスが落とす	Nクリスタルの神殿KHタル、OQ敵	N星祭り7

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品
防具：体	荒くれ海男の服	—	50	250	ミスリルシルク×2、古代魚のうろこ×2	女バイレーツスーツ(P.263)
	魔界の聖衣	—	50	250	ミスリルシルク×2、ダークスフィア×2、マジックストーン×2	男魔人のローブ(P.263)
	命を運ぶ者の服	110	55	300	アイアンシルク×2	全キャラバンの服(P.264)
	銅の鎧	115	57	400	銅×3、鉄×2、高級レザー×1	全ブロンズメイル(P.264)
	とても丈夫な服	110	55	380	アイアンシルク×2、妖精の緑の粉×2	全グリーンベスト(P.264)
	黒猫服	—	55	390	ムーの毛皮×10、悪魔の黒い粉×2	全黒毛皮コート(P.264)
	鋼鉄の鎧	150	75	520	鉄×4、金剛石×2、カメの甲羅×2	全アイアンプレート(P.264)
	厚手の暑くない服	130	65	500	アイアンシルク×2、妖精の赤い粉×4	全レッドベスト(P.265)
	厚手の寒くない服	130	65	500	アイアンシルク×2、妖精の青い粉×4	全ブルーベスト(P.265)
	強い竜っぽい鎧	200	100	650	オリハルコン×1、カメの甲羅×2	全百竜騎士の鎧(P.265)
	闘いの服	—	90	625	アイアンシルク×3、プリンゼリー×3	全コンバットスーツ(P.265)
	魔力あふれる聖衣	185	92	600	ムーの毛皮×8、マジックスフィア×2、三角目玉×2	全賢者のローブ(P.265)
	慈悲と許しの聖衣	185	92	600	ムーの毛皮×8、ホーリースフィア×2、三角目玉×2	全司祭のローブ(P.266)
	騎士の重鎧	300	150	850	オリハルコン×1、金剛石×4、カメの甲羅×2	全ナイトプレート(P.266)
	炎の聖衣	285	142	900	高級シルク×2、妖精の赤い粉×5、三角目玉×2	全オレンジローブ(P.266)
	氷の聖衣	285	142	900	高級シルク×2、妖精の青い粉×5、三角目玉×2	全ブルーローブ(P.266)
	雷の聖衣	285	142	900	高級シルク×2、妖精の黄色い粉×5、三角目玉×2	全イエローローブ(P.266)
	指揮官の服	—	145	830	ミスリルシルク×2、高級レザー×2、怪鳥の羽根×1	全軍服(P.267)
	強い竜になれる鎧	400	200	1100	オリハルコン×1、カメの甲羅×2、ドラゴンの角×1	全竜神の鎧(P.267)
	銀の鎧	380	190	1000	銀×5、ミスリル×2、高級レザー×1	全シルバーメイル(P.267)
	溶岩で溶けない鎧	—	200	1200	ミスリル×5、プリンゼリー×2、レッドスフィア×2	全炎王の鎧(P.267)
	氷点下で平気な鎧	—	200	1200	ミスリル×5、プリンゼリー×2、ブルースフィア×2	全アイスプレート(P.267)
	盗賊ご愛用の服	—	175	950	高級シルク×2、骨×5	全ぬすっとのふく(P.268)

	主な入手方法		
	シングル	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)
	1 クリスタルの神殿GOQ敵、Kタル／月の神殿のボス、ズーが落とす	N キランダ島I敵／クリスタルの神殿GOQ敵、Kタル	N 星祭り8
	1 クリスタルの神殿GOQ敵、Kタル／月の神殿のボス、アングリーフラワーが落とす	N クリスタルの神殿GOQ敵、Kタル	N モーグリ草バスターズ8／インビジブルウォーカー3／ボスラッシュ
	2 3 裏山の洞窟F敵、G宝	H V 英霊の谷F敵、G宝	H ストロングバトラーズ1(4分以上)、2(4分以上) H V モーグリ草バスターズ2
	2 3 裏山の洞窟G宝、I敵	H V 英霊の谷G宝、I敵	H V モーグリ草バスターズ2
	2 3 裏山の洞窟F敵、G宝	H V 英霊の谷F敵、G宝	H V モーグリ草バスターズ2／AREA051
	2 3 裏山の洞窟G宝、IK敵	H V 英霊の谷G宝、IK敵	—
	2 3 見捨てられた街DI敵	H V 見捨てられた街DI敵	H ストロングバトラーズ3(2分30秒以上)、4(2分30秒以上) H V AREA151
	2 3 見捨てられた街B宝、C敵	H V 見捨てられた街B宝、C敵	H ストロングバトラーズ3(2分30秒以上)、4(2分30秒以上)
	2 3 見捨てられた街B宝、CG敵	H V 見捨てられた街B宝、CG敵	H ストロングバトラーズ3(2分30秒以上)、4(2分30秒以上) H V モーグリ草バスターズ3／AREA151 V マキシマムバトラーズ3、4
	2 3 ヴァール山I敵	H V ヴァール山I敵	H ストロングバトラーズ5、6 H V AREA251 V マキシマムバトラーズ5(6分以上)、6(6分以上)
	2 3 ヴァール山C宝	H V ヴァール山C宝	H ストロングバトラーズ5、6 H V AREA251 V マキシマムバトラーズ5(6分以上)、6(6分以上)
	2 3 ヴァール山B宝、CDG敵	H V ヴァール山B宝、CDG敵	H V ファイアストライカーズ1 V マキシマムバトラーズ5、6
	2 3 ヴァール山B宝、CDG敵	H V ヴァール山B宝、CDG敵	H V モンスターカーニバル2／ファイアストライカーズ1 V マキシマムバトラーズ5、6
	2 3 深淵の森BK宝、DJM敵	H V 深淵の森BK宝、DJM敵	H V スピードアスロン2
	2 3 深淵の森CH敵、FJL宝	H V 深淵の森CH敵、FJL宝	—
	2 3 深淵の森CH敵、FJL宝	H V 深淵の森CH敵、FJL宝	H V 白ネコ黒ネコ2／スピードアスロン2 V マキシマムバトラーズ7、8
	2 3 深淵の森CH敵、FJL宝	H V 深淵の森CH敵、FJL宝	H ストロングバトラーズ7(5分以上)、8(5分以上) H V AREA351 V マキシマムバトラーズ7、8
	2 3 深淵の森BL宝、DJ敵	H V 深淵の森BL宝、DJ敵	H ストロングバトラーズ7(5分以上)、8(5分以上) H V モーグリ草バスターズ4、5／チームアスロン1
	2 3 レラ・シエルDEHI敵、E宝	H V レラ・シエルDEHI敵、E宝	H ストロングバトラーズ13、14
	2 3 レラ・シエルDEH敵、E宝	H V レラ・シエルDEH敵、E宝	H ストロングバトラーズ13、14
	2 3 レラ・シエルEH敵	H V レラ・シエルEH敵	H ストロングバトラーズ13、14 H V AREA551
	2 3 レラ・シエルEH敵	H V レラ・シエルEH敵	H ストロングバトラーズ13(6分以上)、14(6分以上) H V AREA551 V マキシマムバトラーズ13、14
	2 3 レラ・シエルB宝、D敵	H V レラ・シエルB宝、D敵	H ストロングバトラーズ13(6分以上)、14(6分以上) V ストロングバトラーズ13(8分以上)、14(8分以上)

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品	
防具：体	洋猫服	—	187	1050	ムーの毛皮×10、妖精の黄色い粉×5、妖精の緑の粉×5	全シャム猫コート(P.268)	
	もののふの鎧	500	250	1500	玉鋼×4、オリハルコン×1、怪鳥の爪×1	全源氏の鎧(P.268)	
	頑丈な鎧	—	260	1800	オリハルコン×2、メテオライト×1、カメの甲羅×2	全巨人の鎧(P.268)	
	炎と氷の聖衣	—	242	1400	高級シルク×3、レッドスフィア×3、ブルースフィア×3	全パープルローブ(P.268)	
	時の狭間の聖衣	—	242	1400	高級シルク×3、イエロースフィア×3、グリーンスフィア×3	全ピンクローブ(P.269)	
	丈夫で軽い服	—	250	1000	ミスリルシルク×5	全武闘道着(P.269)	
	ミスリルの重鎧	700	350	2500	ミスリル×5、オリハルコン×1、カメの甲羅×2	全ミスリルプレート(P.269)	
	上質の黒い服	—	325	1000	ミスリルシルク×3、悪魔の黒い粉×5、血染めの布×1	全にんにん装束(P.269)	
	おにの鎧	—	425	3000	玉鋼×5、オリハルコン×2、血染めの布×1	全鬼神の鎧(P.269)	
	大いなる聖衣	—	400	2800	ムーの毛皮×15、妖精の緑の粉×15、モーグリ草×10	全大地のローブ(P.270)	
	君主の聖衣	—	450	3500	ムーの毛皮×15、アルテマシルク×1、マジックスフィア×2	全ローブオブロード(P.270)	
	異世界の萌え服	—	1000	3750	高級シルク×5、悪魔の黒い粉×15、天使の白い粉×15	全メイド服(P.270)	
	異世界の聖衣	—	1000	3750	高級シルク×5、ミスリルシルク×3、天使の白い粉×20	クセセーラー服(P.270)	
	君主の重鎧	—	600	4200	アルテマイト×2、メテオライト×2、カメの甲羅×3	クロードプレート(P.270)	
	ミドリのアレの体	—	600	4200	サハギンのひれ×5、プリンゼリー×5	Jけろけろスーツ(P.271)	
	荒くれ船長の服	—	600	4200	アルテマシルク×2、古代魚のうろこ×2	t海賊王の服(P.271)	
	魔界の最高級聖衣	—	600	4200	アルテマシルク×2、ダークスフィア×5、マジックスフィア×5	コ魔王のローブ(P.271)	
	取り憑かれた鎧	—	600	4500	アルテマイト×2、魔界の腐鉄×4、ベヒーの大角×1	J黒騎士の鎧(P.271)	
	希望の服	—	750	4120	アルテマシルク×4	全凱旋の服(P.271)	
	闇の鎧	—	600	4200	アルテマイト×2、アビシニオン×2、黒ずんだひれ×5	全暗黒の鎧(P.272)	
	異世界の貴族服	250	125	300	ミスリルシルク×5	クセリタキシード(P.272)	
	アレになれる体	1000	500	5000	アルテマシルク×4、高級レザー×4	全きぐるみボディ(P.272)	
アクセサリー	力の指輪	100	50	100	骨×1、トカゲのうろこ×1	全パワーリング(P.273)	

	主な入手方法		
	シングル	マルチ（フリー）	マルチ（クエスト）
	2 3 レラ・シエル B 宝、D 敵	H V レラ・シエル B 宝、D 敵	—
	2 3 罪人島 B C D E I 敵、C 宝	H V キランダ島 B C D E I 敵、C 宝	—
	2 3 罪人島 D H 宝	H V キランダ島 D H 宝	H ストロングバトラーズ9（6分以上）、10（6分以上） H V 星祭り5
	2 3 罪人島 D E F 敵	H V キランダ島 D E F 敵	H ストロングバトラーズ9（6分以上）、10（6分以上） H V ファイアストライカーズ2
	2 3 罪人島 D E F 敵	H V キランダ島 D E F 敵	H V モンスターカーニバル3／ファイアストライカーズ2 V マキシマムバトラーズ9、10
	2 3 罪人島 B C D E I 敵、D 宝	H V キランダ島 B C D E I 敵、D 宝	—
	2 3 ??? D F H 敵、F 宝	H V 幽世 D F H 敵、F 宝	H V モーグリ草バスターズ6／AREA451
	2 3 ??? C 宝、D F H 敵	H V 幽世 C 宝、D F H 敵	H V モーグリ草バスターズ6／AREA451 V マキシマムバトラーズ11、12
	2 3 レラ・シエル過去 A G 宝、B F G 敵	H V レラ・シエル過去 A G 宝、B F G 敵	—
	2 3 レラ・シエル過去 A F G H 宝、B F G 敵	H V レラ・シエル過去 A F G H 宝、B F G 敵	N モンスターカーニバル5 H V モンスターカーニバル6／ファイアストライカーズ3
	2 3 レラ・シエル過去 A F G H 宝、B F G 敵	H V レラ・シエル過去 A F G H 宝、B F G 敵	H V ファイアストライカーズ3
	2 3 レラ・シエル過去 C F H 宝、K 敵	H V レラ・シエル過去 F G H 宝、K 敵	H V ファイアストライカーズ3 V マキシマムバトラーズ13（8分以上）、14（8分以上）
	2 3 レラ・シエル過去 C F H 宝、K 敵	H V レラ・シエル過去 F G H 宝、K 敵	H ストロングバトラーズ15、16 H V スピードアスロン3／インビジブルウォーカー2 V マキシマムバトラーズ13、14
	2 3 クリスタルの神殿 D 宝、F G O Q 敵、K タル／月の神殿のボス、ドラゴンが落とす	H V クリスタルの神殿 D 宝、F G O Q 敵、K タル	H ボスラーッシュ！ H V モンスターカーニバル7／チームアスロン3／グラディエーター2
	2 3 クリスタルの神殿 I K 敵、K タル／月の神殿のボス、ベヒーモスが落とす	H V クリスタルの神殿 I K 敵、K タル	H V 星祭り7／チームアスロン3／グラディエーター2 V マキシマムバトラーズ15（12分以上）、16（12分以上）
	2 3 クリスタルの神殿 I K Q 敵、K タル／月の神殿のボス、ズーが落とす	H V クリスタルの神殿 I K Q 敵、K タル	H ボスラーッシュ！ H V チームアスロン3／グラディエーター2
	2 3 クリスタルの神殿 I K Q 敵、K タル／月の神殿のボス、アングリーフラワーが落とす	H V クリスタルの神殿 I K Q 敵、K タル	H ボスラーッシュ！ H V インビジブルウォーカー3 V マキシマムバトラーズ15、16／ボォォスラァァァッシュ！
	2 3 クリスタルの神殿 B I K Q 敵、K タル／月の神殿のボス、ベヒーモスが落とす	H V クリスタルの神殿 B I K Q 敵、K タル	H ボスラーッシュ！ H V 星祭り8／グラディエーター1 V マキシマムバトラーズ15（12分以上）、16（12分以上）
	2 3 クリスタルの神殿 D 宝、F G O 敵、K タル	H V クリスタルの神殿 D 宝、F G O 敵、K タル	H V 星祭り7 V マキシマムバトラーズ15、16／ボォォスラァァァッシュ！
	2 3 クリスタルの神殿 D 宝、F G O 敵、K タル	H V クリスタルの神殿 D 宝、F G O 敵、K タル	H V モーグリ草バスターズ8／星祭り8／チームアスロン3 V ボォォスラァァァッシュ！
	—	—	—
	—	—	—
	1 深淵の森 B F I J 宝、C D タル／罪人島 D H 敵 2 3 リバーベル A 敵、A 宝	N 深淵の森 B F I J 宝、C D タル／キランダ島 D H 敵 H V リバーベル A 敵、A 宝など	N エクストラバトラーズ5、6、9（4分以上）、10（4分以上）、11、12／モーグリ草バスターズ5／AREA351、551／星祭り3、6、7など

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品	
アクセサリー	魔法の指輪	100	50	100	骨×1、三角目玉×1	金マジックリング(P.273)	
	守りの指輪	100	50	100	骨×1、大サソリの甲羅×1	金ガードリング(P.273)	
	命の指輪	100	50	100	骨×1、モーグリ草×1	金ライフリング(P.273)	
	技の指輪	100	50	100	骨×1、謎の種×1	金スキルリング(P.273)	
	紅の細工	200	100	250	銀×1、妖精の赤い粉×1	金炎のバッジ(P.273)	
	蒼の細工	200	100	250	銀×1、妖精の青い粉×1	金氷のバッジ(P.273)	
	黄の細工	200	100	250	銀×1、妖精の黄色い粉×1	金雷のバッジ(P.273)	
	絶の細工	—	100	250	銀×1、天使の白い粉×1	金気絶のバッジ(P.274)	
	時の細工	—	100	250	銀×1、妖精の黄色い粉×1、妖精の緑の粉×1	金時空のバッジ(P.274)	
	黒の細工	—	100	250	銀×1、悪魔の黒い粉×1	金闇のバッジ(P.274)	
	時の編みひも	—	250	500	丈夫なツル×1、怪鳥の羽根×1	金疾風のミサンガ(P.274)	
	古き編みひも	—	250	1000	丈夫なツル×1、秘伝の巻物×1	金伝統のミサンガ(P.274)	
	さわやかグッズ	—	75	300	鉄×1、ズーダスト×1、マジックストーン×1	金風のイヤリング(P.274)	
	おおらかグッズ	—	75	300	鉄×1、ベヒーダスト×1	金大地のイヤリング(P.275)	
	水晶グッズ	—	500	1000	クリスタル×1、金×1	金クリスタルピアス(P.275)	
	獅子の魂	—	150	400	ネコ科の魂×1、食獣花の溶解液×1	金ライオンハート(P.275)	
	竜の魂	—	150	400	ドラゴンダスト×1、食獣花の溶解液×1	金ドラゴンハート(P.275)	
	大魔道書	—	150	400	偉大なる記憶×1、食獣花の溶解液×1	金ビショップソウル(P.275)	
	禁呪の書	—	150	400	さまよえる魂×1、食獣花の溶解液×1	金ダークソウル(P.275)	
	炎の契約	—	225	500	食獣花の種×1、レッドストーン×20	金真紅の紋章(P.276)	
	氷の契約	—	225	500	食獣花の種×1、ブルーストーン×20	金紺碧の紋章(P.276)	
	雷の契約	—	225	500	食獣花の種×1、イエローストーン×20	金黄金の紋章(P.276)	
	緑の契約	—	225	500	食獣花の種×1、千年樹の枝×20	金深緑の紋章(P.276)	

	主な入手方法		
	シングル	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)
	1深淵の森BFIJ宝、CD夕ル／罪人島DH敵 23リバーベルA敵、A宝	N深淵の森BFIJ宝、CD夕ル／キランダ島DH敵 HVリバーベルA敵、A宝など	Nエクストラバトラーズ5(5分以上)、6(5分以上)、13、14／モーグリ草バスターズ7、8／白ネコ黒ネコ2／モンスターカーニバル5、7／星祭り3、5など
	1深淵の森BFIJ宝、CD夕ル／罪人島DH敵 23リバーベルA敵、A宝	N深淵の森BFIJ宝、CD夕ル／キランダ島DH敵 HVリバーベルA敵、A宝など	Nエクストラバトラーズ15、16／モーグリ草バスターズ6／AREA351／モンスターカーニバル4、5／星祭り7／ファイアストライカーズ1、3など
	1レラ・シエルD敵／罪人島C夕ル、D敵／???B夕ル 23リバーベルA敵	Nレラ・シエルA宝／キランダ島C夕ル、D敵／幽世B夕ル HVリバーベルA敵など	Nスピードアスロン3／星祭り7／ファイアストライカーズ2
	1レラ・シエルD敵／罪人島C夕ル、D敵／???B夕ル 23リバーベルA敵	Nレラ・シエルA宝／キランダ島C夕ル、D敵／幽世B夕ル HVリバーベルA敵など	Nエクストラバトラーズ9(4分以上)、10(4分以上)、15、16／めくるめくスイッチ天国3／モーグリ草バスターズ7／モンスターカーニバル4／星祭り8
	1レラ・シエルA宝／罪人島C夕ル／レラ・シエル過去A宝 23リバーベルA敵	Nレラ・シエルA宝／キランダ島C夕ル／レラ・シエル過去A宝 HVリバーベルA敵など	Nエクストラバトラーズ9(4分以上)、10(4分以上)、15、16／AREA651／モンスターカーニバル4／チームアスロン2、3／インビジブルウォーカー1、2
	1罪人島C夕ル／レラ・シエル過去A宝 23リバーベルA敵	Nキランダ島C夕ル／レラ・シエル過去A宝／リバーベルAB敵 HVリバーベルA敵	Nエクストラバトラーズ13(2分以上)、14(2分以上)／めくるめくスイッチ天国3／モーグリ草バスターズ8／星祭り6／チームアスロン3など
	1罪人島C夕ル／レラ・シエル過去A宝 23リバーベルA敵	Nキランダ島C夕ル／レラ・シエル過去A宝／リバーベルAB敵 HVリバーベルA敵	Nエクストラバトラーズ15、16／AREA451／星祭り5／ファイアストライカーズ2、3／ボスラッシュ
	1罪人島H敵／レラ・シエル過去A宝／クリスタルの神殿K敵 23リバーベルA敵、A宝	Nキランダ島H敵／レラ・シエル過去A宝 HVリバーベルA敵、A宝など	Nめくるめくスイッチ天国3／モーグリ草バスターズ8／白ネコ黒ネコ3／モンスターカーニバル5／チームアスロン3／インビジブルウォーカー1、2など
	1罪人島H敵／レラ・シエル過去A宝／クリスタルの神殿K敵 23リバーベルA敵、A宝	Nキランダ島H敵／レラ・シエル過去A宝 HVリバーベルA敵、A宝など	Nモーグリ草バスターズ6／星祭り5、7／グラディエーター1、2、3
	1罪人島H敵／レラ・シエル過去A宝／クリスタルの神殿K敵 23リバーベルA敵、A宝	Nキランダ島H敵／レラ・シエル過去A宝 HVリバーベルA敵、A宝など	Nモーグリ草バスターズ7／白ネコ黒ネコ3／モンスターカーニバル5／ファイアストライカーズ2／チームアスロン3／インビジブルウォーカー2など
	1クリスタルの神殿K敵 23リバーベルA敵、B宝	Nクリスタルの神殿K敵／リバーベルA敵、B宝 HVリバーベルA敵、B宝	Nボスラッシュ
	1クリスタルの神殿K敵 23リバーベルA敵、B宝	Nクリスタルの神殿K敵／リバーベルA敵、B宝 HVリバーベルA敵、B宝	Nグラディエーター2
	1レラ・シエル過去B宝／クリスタルの神殿K敵 23リバーベルAB宝	Nレラ・シエル過去B宝／クリスタルの神殿K敵 HVリバーベルAB宝など	Nモンスターカーニバル7／星祭り8／ファイアストライカーズ3／インビジブルウォーカー3／インビジブルウォーカー3／グラディエーター1
	1レラ・シエル過去B宝／クリスタルの神殿K敵 23リバーベルAB宝	Nレラ・シエル過去B宝／クリスタルの神殿K敵 HVリバーベルAB宝など	Nエクストラバトラーズ15、16／AREA551／星祭り8／ボスラッシュ
	23ヴァール山H宝、GJ敵／リバーベルB宝	HVヴァール山H宝、GJ敵／リバーベルB宝	Vマキシマムバトラーズ5(6分以上)、6(6分以上)
	23レラ・シエル過去BH敵、H宝／クリスタルの神殿B敵	HVレラ・シエル過去BH敵、H宝／クリスタルの神殿B敵	HVモンスターカーニバル5
	23レラ・シエル過去BH敵、H宝／クリスタルの神殿B敵	HVレラ・シエル過去BH敵、H宝／クリスタルの神殿B敵	Hストロングバトラーズ15(10分以上)、16(10分以上)
	23深淵の森DJ(蜂の巣)、JL敵／レラ・シエルI敵	HV深淵の森DJ(蜂の巣)、JL敵／レラ・シエルI敵	Hストロングバトラーズ7、8 HVスピードアスロン2
	23レラ・シエルDEI敵	HVレラ・シエルDEI敵	Hストロングバトラーズ15(10分以上)、16(10分以上) HVモンスターカーニバル6
	23リバーベルB敵	HVリバーベルB敵	HVチームアスロン1
	1レラ・シエルA宝 23リバーベルB敵	Nレラ・シエルA宝 HVリバーベルB敵	Nエクストラバトラーズ13(2分以上)、14(2分以上) HVスピードアスロン2／チームアスロン1
	23リバーベルB敵	HVリバーベルB敵	Hストロングバトラーズ7、8 HVモーグリ草バスターズ4／チームアスロン1 Vマキシマムバトラーズ7、8
	23リバーベルB敵	HVリバーベルB敵	HV白ネコ黒ネコ2 Vマキシマムバトラーズ7、8

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品
アクセサリー	忌まわしき護符	—	375	666	黒ずんだひれ×1、大ガニの甲羅×1	金ブラッドチャーム(P.276)
	呪われた護符	—	375	666	黒ずんだひれ×1、大サソリの甲羅×1	金ソウルチャーム(P.276)
	遊び人の魂	—	500	1000	金×1、大サソリの目玉×1	金ギャンブルハート(P.277)
	勇者の魂	—	500	1000	大サソリの甲羅×1、ベヒーの大角×1、大ガニの甲羅×1	金ブレイブハート(P.277)
	ルビー細工	—	100	300	ルビー×1、食獣花の溶解液×1	金ルビーピアス(P.277)
	サファイア細工	—	100	300	サファイア×1、食獣花の溶解液×1	金サファイアピアス(P.277)
	シトリン細工	—	100	300	シトリン×1、食獣花の溶解液×1	金シトリンピアス(P.277)
	エメラルド細工	—	100	300	エメラルド×1、食獣花の溶解液×1	金エメラルドピアス(P.277)
	アメジスト細工	—	100	300	アメジスト×1、食獣花の溶解液×1	金アメジストピアス(P.278)
	オニキス細工	—	100	300	オニキス×1、食獣花の溶解液×1	金オニキスピアス(P.278)
	刻印の指輪	—	150	750	大ガニの甲羅×1、丈夫なツル×1、マジックスフィア×1	金ルーンリング(P.278)
	祝福の指輪	—	150	750	大ガニの甲羅×1、丈夫なツル×1、ホーリースフィア×1	金ブレスリング(P.278)
	精霊の指輪	—	150	750	大ガニの甲羅×1、丈夫なツル×1、フェニックスの毛×1	金エレメントリング(P.278)
	蛮族の指輪	—	150	750	大ガニの甲羅×1、丈夫なツル×1、骨×1	金ゴブリング(P.278)
素材	やわらか布	10	5	20	ムーの毛皮×2	金シルク(P.310)
	しっかり革	10	5	20	ムーの毛皮×2	金レザー(P.310)
	なめらか布	75	37	125	ムーの毛皮×3、三角目玉×1	金高級シルク(P.310)
	しなやか革	75	37	125	ムーの毛皮×3、三角目玉×1	金高級レザー(P.310)
	鋼の布	100	50	100	鉄×1、シルク×1、ハチミツ酸×1	金アイアンシルク(P.310)
	奇跡の布	200	100	200	ミスリル×1、シルク×1、ハチミツ酸×1	金ミスリルシルク(P.310)
	究極の布	—	150	300	アルテマイト×1、高級シルク×1、ハチミツ酸×1	金アルテマシルク(P.310)
	天界の鉱石	—	250	500	魔界の魔鉄×1、ホーリースフィア×3	金オリハルコン(P.308)
	魔界の鉱石	—	250	500	魔界の魔鉄×1、ダークスフィア×3	金アビシニオン(P.308)

	主な入手方法		
	シングル	マルチ（フリー）	マルチ（クエスト）
	T???C ダル	N 幽世C ダル	N エクストラバトラーズ11（4分以上）、12（4分以上）／白ネコ黒ネコ3
	T???C ダル 2 3 ヴァール山H 宝、J 敵	N 幽世C ダル H V ヴァール山H 宝、J 敵	N めくるめくスイッチ天国3／白ネコ黒ネコ3 V マキシマムバトラーズ5（6分以上）、6（6分以上）
	2 3 レラ・シエルD E I 敵／リバーベルB 宝	H V レラ・シエルD E I 敵／リバーベルB 宝	H V AREA551
	2 3 罪人島B 敵／リバーベルB 宝	H V キランダ島B 敵／リバーベルB 宝	H ストロングバトラーズ9、10 H V モンスターカーニバル4 V マキシマムバトラーズ9、10
	2 3 見捨てられた街A 敵、D 宝／リバーベルB 敵	H V 見捨てられた街A 敵、D 宝／リバーベルB 敵	H ストロングバトラーズ3（2分30秒以上）、4（2分30秒以上）
	2 3 見捨てられた街A 敵、D 宝／リバーベルB 敵	H V 見捨てられた街A 敵、D 宝／リバーベルB 敵	H V モーグリ草バスターズ3／スピードアスロン1
	2 3 見捨てられた街A 敵、D 宝／リバーベルB 敵	H V 見捨てられた街A 敵、D 宝／リバーベルB 敵	H V モーグリ草バスターズ3／星祭り1
	2 3 見捨てられた街C 宝、F 敵／リバーベルB 敵	H V 見捨てられた街C 宝、F 敵／リバーベルB 敵	H V スピードアスロン1
	2 3 見捨てられた街C 宝、F 敵／リバーベルB 敵	H V 見捨てられた街C 宝、F 敵／リバーベルB 敵	H V スピードアスロン1
	2 3 見捨てられた街C 宝、F 敵／リバーベルB 敵	H V 見捨てられた街C 宝、F 敵／リバーベルB 敵	H V モンスターカーニバル1 V マキシマムバトラーズ3（3分以上）、4（3分以上）
	2 3 ???B ダル、C D 敵／リバーベルB 敵	H V 幽世B ダル、C D 敵／リバーベルB 敵	H ストロングバトラーズ11、12 H V チームアスロン2 V マキシマムバトラーズ11、12
	2 3 ???B ダル、C D 敵／リバーベルB 敵	H V 幽世B ダル、C D 敵／リバーベルB 敵	H ストロングバトラーズ11、12 H V チームアスロン2 V マキシマムバトラーズ11、12
	2 3 ???B ダル、C D 敵／リバーベルB 敵	H V 幽世B ダル、C D 敵／リバーベルB 敵	H ストロングバトラーズ11（4分30秒以上）、12（4分30秒以上） H V チームアスロン2 V マキシマムバトラーズ11、12
	2 3 リバーベルB 敵	H V リバーベルB 敵	—
	T 裏山の洞窟I K 敵／見捨てられた街A D F H I 敵／罪人島H ダル 2 3 裏山の洞窟G J 敵など	N 英霊の谷I K 敵／見捨てられた街F H I 敵／キランダ島H ダル H V 英霊の谷G J 敵など	N モーグリ草バスターズ3、6　H ストロングバトラーズ13、14 H V めくるめくスイッチ天国1、3 V マキシマムバトラーズ9、10、11、12など
	T 裏山の洞窟I K 敵／見捨てられた街A D F H I 敵	N 英霊の谷I K 敵／見捨てられた街F H I 敵	N エクストラバトラーズ1（4分以上）、2（4分以上）、3、4／AREA051／星祭り2
	2 3 裏山の洞窟G J 敵／見捨てられた街B D E H 敵／ヴァール山C D 敵、C 宝など	H V 英霊の谷G J 敵／見捨てられた街B D E H 敵／ヴァール山C D 敵、C 宝など	N めくるめくスイッチ天国1　H ストロングバトラーズ13、14 H V めくるめくスイッチ天国3／モーグリ草バスターズ8／白ネコ黒ネコ2／AREA451など
	2 3 裏山の洞窟G J 敵／見捨てられた街B D E H 敵／ヴァール山C D 敵、C 宝など	H V 英霊の谷G J 敵／見捨てられた街B D E H 敵／ヴァール山C D 敵、C 宝など	H ストロングバトラーズ（5分30秒以上）5、6（5分30秒以上） H V 白ネコ黒ネコ2／AREA051／星祭り1 V マキシマムバトラーズ7、8
	T???B C B 敵／レラ・シエル過去C K 敵 2 3 裏山の洞窟D I 宝、E J 敵など	N 幽世B C H 敵／レラ・シエル過去C K 敵 H V 英霊の谷D 宝、E I J 敵など	N エクストラバトラーズ15、16／スピードアスロン3／モンスターカーニバル7　H V AREA051／星祭り2 V マキシマムバトラーズ3、4など
	T クリスタルの神殿C 宝、G 敵 2 3 裏山の洞窟D I 宝、E J 敵／罪人島B H 敵など	N クリスタルの神殿C 宝、G 敵 H V 英霊の谷D 宝、E I J 敵／キランダ島B H 敵など	N エクストラバトラーズ15、16／星祭り7 H ストロングバトラーズ11、12 H V モーグリ草バスターズ7／モンスターカーニバル4、5など
	2 3 レラ・シエル過去H 敵／クリスタルの神殿B G I Q 敵	H V レラ・シエル過去H 敵／クリスタルの神殿B G I Q 敵	N スピードアスロン3　H ボスラーッシュ！ H V AREA551／グラディエーター1 V マキシマムバトラーズ13、14、15、16など
	2 3 裏山の洞窟F 敵／ヴァール山B F 宝、D H I 敵／深淵の森C D I J K L 敵など	H V 英霊の谷F 敵／ヴァール山B F 宝、D H I 敵／深淵の森C D I J K L 敵など	H ストロングバトラーズ11、12 H V めくるめくスイッチ天国2／モーグリ草バスターズ5、7、8／AREA551／モンスターカーニバル4／星祭り3、7など
	2 3 ???C D 敵／レラ・シエル過去F I 敵／クリスタルの神殿C I 敵	H V 幽世C D 敵／レラ・シエル過去F I 敵／クリスタルの神殿C I 敵	H V めくるめくスイッチ天国3／白ネコ黒ネコ3／AREA551／モンスターカーニバル7／グラディエーター1、3 V マキシマムバトラーズ13、14、15、16など

種類	名前	買値	売値	製作費	必要な素材×数	完成品	
素材	天界のチリ	200	100	50	骨×1、 ボムソウル×1、 天使の白い粉×1	錬天界の砂(P.312)	
	魔界のチリ	200	100	50	黒ずんだ骨×1、 ボムソウル×1、 悪魔の黒い粉×1	錬魔界の砂(P.314)	
	竜のチリ	200	100	100	ドラゴンのうろこ×1、 ボムソウル×1	錬ドラゴンダスト(P.314)	
	怪鳥のチリ	200	100	100	怪鳥の爪×1、 ボムソウル×1	錬ズーダスト(P.314)	
	怪獣のチリ	200	100	100	ベヒーの爪×1、 ボムソウル×1	錬ベヒーダスト(P.314)	
	炎のビー玉	20	10	50	妖精の赤い粉×10、 レッドストーン×1	錬レッドスフィア(P.312)	
	氷のビー玉	20	10	50	妖精の青い粉×10、 ブルーストーン×1	錬ブルースフィア(P.312)	
	雷のビー玉	20	10	50	妖精の黄色い粉×10、 イエローストーン×1	錬イエロースフィア(P.312)	
	緑のビー玉	20	10	50	妖精の緑の粉×10、 樫の枝×1	錬グリーンスフィア(P.312)	
	黒のビー玉	20	10	50	魔界の砂×3、 マジックストーン×1	錬ダークスフィア(P.312)	
	白のビー玉	20	10	50	天界の砂×3、 マジックストーン×1	錬ホーリースフィア(P.312)	
	ルビー錬成	500	250	100	プチルビー×3	錬ルビー(P.306)	
	サファイア錬成	500	250	100	プチサファイア×3	錬サファイア(P.306)	
	シトリン錬成	500	250	100	プチシトリン×3	錬シトリン(P.306)	
	エメラルド錬成	500	250	100	プチエメラルド×3	錬エメラルド(P.306)	
	アメジスト錬成	500	250	100	プチアメジスト×3	錬アメジスト(P.306)	
	オニキス錬成	500	250	100	プチオニキス×3	錬オニキス(P.306)	
	クリスタル錬成	1000	500	100	黒クリスタル×3、 ユニオンブラッド×1、 フェニックスの毛×1	錬クリスタル(P.306)	
	銅錬成	10	5	15	銅の欠片×3、 レッドストーン×1、 ブルーストーン×1	錬銅(P.308)	
	鉄錬成	20	10	30	鉄の欠片×3、 レッドストーン×1、 ブルーストーン×1	錬鉄(P.308)	
	ミスリル錬成	50	25	50	ミスリルの欠片×3、 レッドストーン×1、 ブルーストーン×1	錬ミスリル(P.308)	
	ダイヤ錬成	300	150	200	ダイヤの欠片×3、 レッドストーン×1、 ブルーストーン×1	錬ダイヤ(P.310)	
	魔力のかたまり	50	25	75	マジックストーン×3、 レッドストーン×1、 ブルーストーン×1	錬マジックスフィア(P.312)	

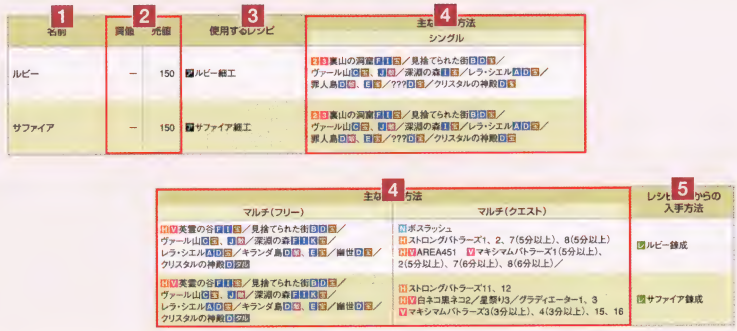
	主な入手方法		
	シングル	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)
	1罪人島D夕ル、H宝 2 3裏山の洞窟G敵／ ヴァーム山B宝、J敵など	Nキランダ島D夕ル、H宝 H V英霊の谷G敵／ ヴァーム山E宝、J敵など	N星祭り6／インビジブルウォーカー1 H Vめくるめくスイッチ天国2／モーグリ草バスターズ2、5／ 白ネコ黒ネコ3／モンスターカーニバル5、7／星祭り8など
	2 3???C敵	H V幽世C敵	Hストロングバトラーズ11(4分30秒以上)、12(4分30秒以上) H VAREA451／モンスターカーニバル5、7など
	2 3クリスタルの神殿B敵	H Vクリスタルの神殿B敵	—
	1レラ・シエル過去C宝	Nレラ・シエル過去C宝	Nモンスターカーニバル5、6／インビジブルウォーカー2
	1レラ・シエル過去C宝	Nレラ・シエル過去C宝	Nエクストラバトラーズ13(2分以上)、14(2分以上)／ AREA551／ファイアストライカーズ3
	2 3深淵の森D F I J K L敵／ 罪人島A B C D敵／ レラ・シエルA敵	H V深淵の森D F I J K L敵／ キランダ島A B C D敵／ レラ・シエルA敵	Hストロングバトラーズ7(5分以上)、8(5分以上) H Vモーグリ草バスターズ5／星祭り5／インビジブルウォーカー1 Vマキシマムバトラーズ9、10
	2 3深淵の森D F I J K L敵／ レラ・シエルA敵	H V深淵の森D F I J K L敵／ レラ・シエルA敵	H VAREA351／モンスターカーニバル5
	2 3深淵の森D F I J K L敵／ 罪人島A B C D敵	H V深淵の森D F I J K L敵／ キランダ島A B C D敵	H VAREA351／星祭り5／インビジブルウォーカー1 Vマキシマムバトラーズ7(6分以上)、8(6分以上)、9、10
	2 3罪人島A B C D敵	H Vキランダ島A B C D敵	H Vファイアストライカーズ2 Vマキシマムバトラーズ9、10
	1クリスタルの神殿C宝、G敵 2 3罪人島A B D H敵／???B敵／ レラ・シエル過去G敵など	Nクリスタルの神殿C宝、G敵 H Vキランダ島A B D H敵／幽世B敵／ レラ・シエル過去G敵など	Nエクストラバトラーズ15(2分30秒以上)、16(2分30秒以上)／ 星祭り7 H Vモーグリ草バスターズ6、7／AREA451、551／星祭り7など
	1クリスタルの神殿C宝、G敵 2 3罪人島A B D H敵／???B敵／ レラ・シエル過去G敵など	Nクリスタルの神殿C宝、G敵 H Vキランダ島A B D H敵／幽世B敵／ レラ・シエル過去G敵など	Nエクストラバトラーズ15(2分30秒以上)、16(2分30秒以上) H Vめくるめくスイッチ天国3／AREA351／星祭り7、8／ スピードアスロン2など
	2 3裏山の洞窟C宝／見捨てられた街 E H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B D敵、J宝など	H V英霊の谷C宝／見捨てられた街 E H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B D敵、J宝など	—
	2 3裏山の洞窟C宝／見捨てられた街 E H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B D敵、J宝など	H V英霊の谷C宝／見捨てられた街 E H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B D敵、J宝など	—
	2 3裏山の洞窟C宝／見捨てられた街 E H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B D敵、J宝など	H V英霊の谷C宝／見捨てられた街 E H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B D敵、J宝など	—
	2 3裏山の洞窟G宝／見捨てられた街 H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B敵、C夕ルなど	H V英霊の谷G宝／見捨てられた街 H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B敵、G夕ルなど	—
	2 3裏山の洞窟G宝／見捨てられた街 H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B敵、C夕ルなど	H V英霊の谷G宝／見捨てられた街 H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B敵、G夕ルなど	—
	2 3裏山の洞窟G宝／見捨てられた街 H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B敵、C夕ルなど	H V英霊の谷G宝／見捨てられた街 H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B敵、G夕ルなど	—
	2 3裏山の洞窟G宝／見捨てられた街 H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B敵、C夕ルなど	H V英霊の谷G宝／見捨てられた街 H宝／ヴァーム山B敵／ 深淵の森B敵、G夕ルなど	Hストロングバトラーズ13(6分以上)、14(6分以上) H Vファイアストライカーズ3 Vマキシマムバトラーズ13、14
	1裏山の洞窟G宝／ 見捨てられた街A B C D B敵／ 2 3裏山の洞窟F敵など	N英霊の谷G宝／ 見捨てられた街A B C D F H敵／ H V英霊の谷F敵など	Nモーグリ草バスターズ1／AREA351／モンスターカーニバル2 H VAREA051／スピードアスロン2／モンスターカーニバル2／ 星祭り4など
	1見捨てられた街A B C D B敵／ ヴァーム山D敵 2 3裏山の洞窟F敵など	N見捨てられた街A B C D F H敵／ ヴァーム山D敵 H V英霊の谷F敵など	Nエクストラバトラーズ3(2分30秒以上)、4(2分30秒以上)／ AREA651／モンスターカーニバル6／星祭り4 H VAREA151／星祭り2、3、4など
	1レラ・シエル過去B宝、K敵 2 3裏山の洞窟F敵／ 見捨てられた街A H敵など	Nレラ・シエル過去B宝、K敵 H V英霊の谷F敵／ 見捨てられた街A H敵など	Nエクストラバトラーズ3(2分30秒以上)、4(2分30秒以上)／ インビジブルウォーカー2、3 H Vモーグリ草バスターズ6／AREA151、551など
	1レラ・シエル過去B宝、K敵 2 3???C D敵／ レラ・シエル過去F I敵など	Nレラ・シエル過去B宝、K敵 H V幽世C D敵／ レラ・シエル過去F I敵など	Nエクストラバトラーズ15(2分30秒以上)、16(2分30秒以上)／ モンスターカーニバル6／ボスラッシュ H Vモーグリ草バスターズ7／AREA551など
	2 3ヴァーム山B C宝、C F敵／ レラ・シエルG敵／???B敵／ レラ・シエル過去I敵など	H Vヴァーム山B C宝、C F敵／ レラ・シエルG敵／幽世B敵／ レラ・シエル過去I敵など	Nエクストラバトラーズ11(4分以上)、12(4分以上) H Vモーグリ草バスターズ7／AREA251／インビジブルウォーカー 2など

素材データ

Material Data

素材は全部で109種類。レシピのデータページと同様に、シングルプレイ、マルチプレイ(フリー)、マルチプレイ(クエスト)ごとの入手方法を紹介している。さらに敵やレシピを製作して入手できるものも合わせて掲載している。

素材データの見方



名前	買値	売値	使用するレシピ	主な入手方法 シングル
ルビー	—	150	ア ルビー細工	2 3 裏山の洞窟F I 宝／見捨てられた街B D 宝／ヴァール山C 宝、J 敵／深淵の森I 宝／レラ・シエルA D 宝／罪人島D 敵、E 宝／???D 宝／クリスタルの神殿D 宝
サファイア	—	150	ア サファイア細工	2 3 裏山の洞窟F I 宝／見捨てられた街B D 宝／ヴァール山C 宝、J 敵／深淵の森I 宝／レラ・シエルA D 宝／罪人島D 敵、E 宝／???D 宝／クリスタルの神殿D 宝
シトリン	—	150	ア シトリン細工	2 3 裏山の洞窟F I 宝／見捨てられた街B D 宝／ヴァール山C 宝、J 敵／深淵の森I 宝／レラ・シエルA D 宝／罪人島D 敵、E 宝／???D 宝／クリスタルの神殿D 宝
エメラルド	—	150	ア エメラルド細工	2 3 裏山の洞窟G 宝／見捨てられた街H 宝／ヴァール山C H 宝／深淵の森C E K 宝／レラ・シエルC 宝／罪人島C D 宝、F 敵／???C 宝／レラ・シエル過去A 宝／クリスタルの神殿C 宝
アメジスト	—	150	ア アメジスト細工	2 3 裏山の洞窟G 宝／見捨てられた街H 宝／ヴァール山C H 宝／深淵の森C E K 宝／レラ・シエルC 宝／罪人島C D 宝、F 敵／???C 宝／レラ・シエル過去A 宝／クリスタルの神殿C 宝
オニキス	—	150	ア オニキス細工	2 3 裏山の洞窟G 宝／見捨てられた街H 宝／ヴァール山C H 宝／深淵の森C E K 宝／レラ・シエルC 宝／罪人島C D 宝、F 敵／???C 宝／レラ・シエル過去A 宝／クリスタルの神殿C 宝
クリスタル	—	150	武 水晶の武器 防 女王の証 ア 水晶グッズ	1 2 3 レラ・シエルD E 宝、I 敵

1 名前

素材の名前。並びはメニュー画面の「もちもの」で、宝石を先頭に整頓した際の順番になっている。

2 買値／売値

素材の買値と売値。買値があるものは工房で入手できる。

3 使用するレシピ

その素材を使用するレシピ。アイコンの意味は下記参照。

武……武器　頭……防具：頭　体……防具：体
ア……アクセサリー　素……素材

4 主な入手方法

シングルプレイ、マルチプレイ（フリー）、マルチプレイ（クエスト）の主な入手方法。入手方法が多いものは敵のレベルが高いフィールドから省略している。アイコンの意味は以下のとおり。

T……シングルプレイの1周目を示す
2……シングルプレイの2周目を示す
3……シングルプレイの3周目以降を示す
N……マルチプレイのNormalを示す
H……マルチプレイのHardを示す
V……マルチプレイのVeryHardを示す
A……エリアの番号。P.053からのシングルプレイ攻略と対応
敵……敵から出現することがある
宝……宝箱から出現することがある
タル…白いタルから出現することがある

5 レシピ&敵からの入手方法

レシピから製作して入手する方法と、敵が落とすアイテムからの入手方法。アイコンの意味は以下のとおり。

レ……レシピ
敵……該当する敵を倒すと、エリアに関係なく出現することがある

入手方法の具体的な見方

シングル
1 2 レラ・シエルDE宝、I敵

2周目か3周目以降のレラ・シエルのエリアDEにある宝箱か、エリアIにいる敵を倒すと入手できることがある。

マルチ（フリー）
H V レラ・シエルDE宝、I敵

難易度HardかVeryHardのレラ・シエルのエリアDEにある宝箱か、エリアIにいる敵を倒すと入手できることがある。

マルチ（クエスト）
Hボスラッシュ　Vマキシマムバトラーズ15、16／ボスラッシュ

難易度Hardのボスラッシュの報酬か、VeryHardのマキシマムバトラーズ15、16かボスラッシュの報酬で必ず出る。

レシピ&敵からの入手方法
レクリスタル錬成

工房で「クリスタル錬成」をオーダーメイドする。

主な入手方法		レシピ&敵からの入手方法
マルチ（フリー）	マルチ（クエスト）	
H V 英霊の谷F I 宝／見捨てられた街B D 宝／ヴァール山C 宝、J 敵／深淵の森F I K 宝／レラ・シエルA D 宝／キランダ島D 敵、E 宝／幽世D 宝／クリスタルの神殿D タル	N ボスラッシュ H ストロングバトラーズ1、2、7（5分以上）、8（5分以上） H V AREA451　V マキシマムバトラーズ1（5分以上）、2（5分以上）、7（6分以上）、8（6分以上）など	レルビー錬成
H V 英霊の谷F I 宝／見捨てられた街B D 宝／ヴァール山C 宝、J 敵／深淵の森F I K 宝／レラ・シエルA D 宝／キランダ島D 敵、E 宝／幽世D 宝／クリスタルの神殿D タル	H ストロングバトラーズ11、12 H V 白ネコ黒ネコ2／星祭り3／グラディエーター1、3 V マキシマムバトラーズ3（3分以上）、4（3分以上）、15、16	レサファイア錬成
H V 英霊の谷F I 宝／見捨てられた街B D 宝／ヴァール山C 宝、J 敵／深淵の森F I K 宝／レラ・シエルA D 宝／キランダ島D 敵、E 宝／幽世D 宝／クリスタルの神殿D タル	H ストロングバトラーズ13、14 H V モーグリ草バスターズ8／AREA151／モンスターカーニバル5、7 V マキシマムバトラーズ9（7分以上）、10（7分以上）など	レシトリン錬成
H V 英霊の谷G 宝／見捨てられた街H 宝／ヴァール山C H 宝／深淵の森C E K 宝／レラ・シエルC 宝／キランダ島C D 宝、F 敵／幽世C 宝／レラ・シエル過去A 宝／クリスタルの神殿C 宝	H ストロングバトラーズ15（10分以上）、16（10分以上） H V 白ネコ黒ネコ3／AREA651／星祭り1、7／ファイアストライカーズ2 V マキシマムバトラーズ5（6分以上）、6（6分以上）	レエメラルド錬成
H V 英霊の谷G 宝／見捨てられた街H 宝／ヴァール山C H 宝／深淵の森C E K 宝／レラ・シエルC 宝／キランダ島C D 宝、F 敵／幽世C 宝／レラ・シエル過去A 宝／クリスタルの神殿C 宝	H ストロングバトラーズ5（5分30秒以上）、6（5分30秒以上） H V 星祭り4、6、8／ファイアストライカーズ3／インビジブルウォーカー1 V マキシマムバトラーズ3（3分以上）、4（3分以上）	レアメジスト錬成
H V 英霊の谷G 宝／見捨てられた街H 宝／ヴァール山C H 宝／深淵の森C E K 宝／レラ・シエルC 宝／キランダ島C D 宝、F 敵／幽世C 宝／レラ・シエル過去A 宝／クリスタルの神殿C 宝	N ボスラッシュ H ストロングバトラーズ1、2、7（5分以上）、8（5分以上）、9（6分以上）、10（6分以上） H V モーグリ草バスターズ6／ファイアストライカーズ2など	レオニキス錬成
N H V レラ・シエルDE宝、I敵	H ボスラーッシュ！ V マキシマムバトラーズ15、16／ボォオスラァァァッシュ！	レクリスタル錬成

名前	買値	売値	使用するレシピ	主な入手方法 シングル
プチルビー	100	50	素ルビー錬成	1深淵の森CK宝／レラ・シエルB敵／罪人島BH敵／レラ・シエル過去H宝、K敵／見捨てられた街B宝、Dタル、H敵／ヴァール山BH敵、BCF宝、Dタル／深淵の森Cタル、D宝 2 3裏山の洞窟BD宝、FI敵／など
プチサファイア	100	50	素サファイア錬成	1深淵の森CK宝／レラ・シエルB敵、Hタル／罪人島BH敵／レラ・シエル過去H宝、K敵／見捨てられた街B宝、Dタル、H敵／ヴァール山BH敵、BCF宝、Dタル／深淵の森Cタル／2 3裏山の洞窟BD宝、FI敵／など
プチシトリン	100	50	素シトリン錬成	1深淵の森CK宝／レラ・シエルB敵、Hタル／罪人島BH敵／レラ・シエル過去H宝 2 3裏山の洞窟BD宝、FI敵／見捨てられた街B宝、Dタル、H敵／ヴァール山BH敵、BCF宝、Dタル／深淵の森Cタル、D宝／など
プチエメラルド	100	50	素エメラルド錬成	1深淵の森C宝／レラ・シエルE敵／罪人島C宝、F敵／???C宝／レラ・シエル過去A宝／クリスタルの神殿B敵／2 3裏山の洞窟DI敵、F宝／見捨てられた街CFH敵、D宝／ヴァール山BI敵、BCF宝、Dタル／など
プチアメジスト	100	50	素アメジスト錬成	1深淵の森C宝／レラ・シエルE敵／罪人島C宝／???C宝／レラ・シエル過去A宝／クリスタルの神殿B敵／2 3裏山の洞窟DI敵、F宝／見捨てられた街CFH敵、D宝／ヴァール山BI敵、BCF宝、Dタル／など
プチオニキス	100	50	素オニキス錬成	1深淵の森C宝／レラ・シエルE敵／罪人島C宝／???C宝／レラ・シエル過去A宝／クリスタルの神殿B敵／2 3裏山の洞窟DI敵、F宝／見捨てられた街CFH敵、D宝／ヴァール山BI敵、BCF宝、Dタル／など
黒クリスタル	—	50	素クリスタル錬成	1裏山の洞窟K敵／見捨てられた街I敵／ヴァール山GL敵／深淵の森M敵／レラ・シエルI敵／罪人島I敵／2 3裏山の洞窟K敵／見捨てられた街I敵／ヴァール山GL敵／深淵の森M敵／レラ・シエルCEGI敵、D宝／など
銅	50	25	武ひよっこの武器、戦士の武器、いにしえの武器 頭銅の兜、銅の上級兜、闘いの兜 体銅の軽鎧、銅の鎧など	1裏山の洞窟E宝、FGIJK敵／見捨てられた街CDFI敵、H宝／深淵の森CHKLM敵／2 3裏山の洞窟DFGIJ敵、F宝／ヴァール山BCDJL敵、Dタル／深淵の森BCDHJKL敵
鉄	100	50	武鉄の武器、鋼鉄の武器 頭鉄の兜、竜っぽい兜 体鉄の鎧 アさわやかグッズ、おおらかグッズ 素銅の布など	1裏山の洞窟IJ敵／見捨てられた街CDFI敵、H宝／ヴァール山BCDGIJL敵、C宝、Cタル／2 3裏山の洞窟DEFGIJ敵、F宝／見捨てられた街ACDFHI敵、FH宝／ヴァール山BCDJ敵など
ミスリル	200	100	武ミスリルの武器、闇の武器 頭淑女の証、ミスリルの兜 体ミスリルの鎧、銀の鎧 素奇跡の布など	1レラ・シエル過去BCHIK敵／クリスタルの神殿BDFI敵／2 3裏山の洞窟CFIJK敵、F宝／見捨てられた街ACDFHI敵、FH宝／ヴァール山BCDFJL敵、Dタル／深淵の森BCDHJKL敵／レラ・シエルBHI敵／など
オリハルコン	—	250	武天界の武器、強者の武器、異国の武器 頭聖騎士の兜、強い竜っぽい兜 体聖騎士の鎧、強い竜っぽい鎧など	1クリスタルの神殿DFI敵／2 3裏山の洞窟E宝、JK敵／ヴァール山GI敵、BHI宝／深淵の森BCEK宝、EHM敵／レラ・シエルBHI敵／罪人島BDEFHI敵、BDHタル／???BCDH敵など
アルテマイト	—	500	武破滅の武器、神々の黄昏 頭君主の兜、取り憑かれた兜 体君主の重鎧、取り憑かれた鎧 素究極の布など	2 3レラ・シエル過去CFGIK敵、F宝／クリスタルの神殿BDFGIKO敵、Kタル／月の神殿のボス、アングリーフラワー、ベヒーモス、ズー、ドラゴンが落とす
メテオライト	—	500	武夜空の武器、覇王の武器、究極のおたま 頭聖騎士の兜、頑丈な兜、星の細工 体聖騎士の鎧、頑丈な鎧など	1クリスタルの神殿Q敵／月の神殿G敵 ※／2 3裏山の洞窟E宝、JK敵／罪人島BDEFHI敵、BDHタル／???CEFH敵／クリスタルの神殿BDFGIKO敵、Kタル／月の神殿C敵
アビシニオン	—	600	武冥界の武器、破滅の武器、神々の黄昏 頭闇の兜 体闇の鎧	2 3???BCEFH敵／レラ・シエル過去CGK敵／クリスタルの神殿BDFGIKO敵、Kタル／月の神殿C敵、ボスのドラゴンが落とす
銅の欠片	10	5	素銅錬成	1裏山の洞窟EFGIJ敵、E宝／見捨てられた街ADFGH敵／ヴァール山BCDJ敵／深淵の森DHJL敵／レラ・シエルBH敵／2 3裏山の洞窟DFGIJ敵／ヴァール山BCD敵、Cタル／深淵の森BCDJL敵
鉄の欠片	20	10	素鉄錬成	1裏山の洞窟IJ敵／見捨てられた街ADFGH敵／ヴァール山BCDIJ敵、Cタル／深淵の森CDHJL敵など／2 3裏山の洞窟DEFGIJ敵／見捨てられた街ACDFH敵／ヴァール山BCD敵、Cタルなど
ミスリルの欠片	40	20	素ミスリル錬成	1罪人島CDE敵／???C敵／レラ・シエル過去BCG敵／2 3裏山の洞窟CFI敵、罪人島BDHタル／見捨てられた街ACDFH敵／ヴァール山CF敵／深淵の森BCDJL敵／レラ・シエルBH敵／???BCD敵／レラ・シエル過去CF敵など

※ ボスのドラゴン、ガルデスが落とす

主な入手方法			レシピ&敵からの入手方法
	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)	
	N深淵の森CK宝／レラ・シエルB敵／キランダ島BH敵／レラ・シエル過去H宝、K敵 HV英霊の谷BD宝、FI敵／見捨てられた街B宝、Dタル、H敵／ヴァール山BH敵など	N モーグリ草バスターズ7／AREA351／モンスターカーニバル5／星祭り8／ボスラッシュ HV めくるめくスイッチ天国2、3／白ネコ黒ネコ1／AREA551／モンスターカーニバル3、7など	—
	N深淵の森CK宝／レラ・シエルB敵／キランダ島BH敵／レラ・シエル過去H宝、K敵 HV英霊の谷BD宝、FI敵／見捨てられた街B宝、Dタル、H敵／ヴァール山BH敵など	N エクストラバトラーズ7、8、15(2分30秒)、16(2分30秒)／星祭り7 HV スピードアスロン2、3／モンスターカーニバル2／星祭り7／インビジブルウォーカー2など	—
	N深淵の森CK宝／レラ・シエルB敵／キランダ島BH敵／レラ・シエル過去H宝 HV英霊の谷BD宝、FI敵／見捨てられた街B宝、Dタル、H敵／ヴァール山BH敵など	N 白ネコ黒ネコ2／モンスターカーニバル7／ファイアストライカーズ2、3／グラディエーター3 HV AREA351、451／星祭り2、8 V マキシマムバトラーズ1(5分以上)、2(5分以上)など	—
	N深淵の森C宝／レラ・シエルE敵／キランダ島C宝／幽世C宝、F敵／幽世C宝 HV英霊の谷DGI敵、F宝／見捨てられた街CFH敵、D宝／ヴァール山BI敵、BCF宝、Dタルなど	N エクストラバトラーズ11、12／モーグリ草バスターズ5、8／白ネコ黒ネコ3／AREA651 HV モーグリ草バスターズ2／モンスターカーニバル1／星祭り6／ファイアストライカーズ1／チームアスロン3など	—
	N深淵の森C宝／レラ・シエルE敵／キランダ島C宝／幽世C宝／レラ・シエル過去A宝 HV英霊の谷DGI敵、F宝／見捨てられた街CFH敵、D宝など	N 白ネコ黒ネコ1／AREA551／星祭り6／チームアスロン3／インビジブルウォーカー2 HV モーグリ草バスターズ4、7／AREA351／スピードアスロン1／星祭り5など	—
	N深淵の森C宝／レラ・シエルE敵／キランダ島C宝／幽世C宝／レラ・シエル過去A宝 HV英霊の谷DGI敵、F宝／見捨てられた街CFH敵、D宝／ヴァール山BI敵など	N エクストラバトラーズ15、16／モーグリ草バスターズ6／AREA451 HV モーグリ草バスターズ3、8／AREA051／モンスターカーニバル6／ファイアストライカーズ3など	—
	N英霊の谷K敵／見捨てられた街I敵／ヴァール山GL敵／深淵の森M敵 HV英霊の谷K敵／見捨てられた街I敵／ヴァール山GL敵／深淵の森M敵など	H ボスラーッシュ! V マキシマムバトラーズ15(12分以上)、16(12分以上)／ボォォスラァァアッシュ!	—
	N英霊の谷E宝、FGIJK敵／見捨てられた街H宝／ヴァール山BDJ敵、C宝 HV英霊の谷CDFGIJ敵、F宝／ヴァール山BCDJL敵、Dタルなど	N エクストラバトラーズ3、4、7、8／モーグリ草バスターズ5／AREA051、151、251 HV めくるめくスイッチ天国1／モーグリ草バスターズ2／AREA351／スピードアスロン2など	レ銅錬成
	N英霊の谷IJ敵／見捨てられた街D敵、H宝／ヴァール山BCDGIJL敵、C宝、Cタル HV英霊の谷CDEFGIJ敵、F宝／見捨てられた街ACDFHI敵、FH宝など	N モーグリ草バスターズ1、5、6、7／白ネコ黒ネコ2、3／AREA151、251、551 H ストロングバトラーズ3、4、5、6 V マキシマムバトラーズ3、4など	レ鉄錬成 敵ダイダロス、ボスダロス
	N レラ・シエル過去BCHIK敵 HV英霊の谷CFIJK敵、F宝／見捨てられた街ACDFHI敵、FH宝／ヴァール山BCDFJL敵、Dタルなど	N エクストラバトラーズ15、16／モンスターカーニバル7 HV モーグリ草バスターズ3、5／AREA451／モンスターカーニバル4／星祭り1 V マキシマムバトラーズ3、4など	レミスリル錬成 敵ダイダロス、ボスダロス
	N クリスタルの神殿DFI敵 HV英霊の谷E宝、JK敵／ヴァール山BI敵、BHI宝／深淵の森BCEK宝、EHM敵／レラ・シエルBHI敵／キランダ島BDEFHI敵など	N AREA551 HV モーグリ草バスターズ1／白ネコ黒ネコ2／AREA251、451／モンスターカーニバル7／インビジブルウォーカー2 V マキシマムバトラーズ15、16など	レ天界の鉱石 敵ダイダロス
	HV レラ・シエル過去CFGIK敵、F宝／クリスタルの神殿BDFGIKO敵、Kタル	HV AREA551／モンスターカーニバル7	—
	N クリスタルの神殿O敵 HV英霊の谷E宝、JK敵／キランダ島BDEFHI敵、BDHタル／幽世CEFH敵／クリスタルの神殿BDFGIKO敵、Kタル	H ストロングバトラーズ9、10 HV めくるめくスイッチ天国3／モーグリ草バスターズ1／AREA451／モンスターカーニバル7 V マキシマムバトラーズ11、12など	—
	HV 幽世BCEFH敵、Dタル／レラ・シエル過去CGK敵／クリスタルの神殿BDFGIKO敵、Kタル	HV めくるめくスイッチ天国3／モンスターカーニバル5／チームアスロン2／インビジブルウォーカー3 V マキシマムバトラーズ11(6分以上)、12(6分以上)、15(12分以上)、16(12分以上)／ボォォスラァァアッシュ!	レ魔界の鉱石
	N英霊の谷EFGIJ敵、E宝／見捨てられた街ADFH敵／ヴァール山BCDJ敵 HV英霊の谷DFGIJ敵／ヴァール山BCD敵、Cタル／深淵の森BCDJL敵など	N エクストラバトラーズ5、6／めくるめくスイッチ天国1／モーグリ草バスターズ2、4／AREA551、651 HV モーグリ草バスターズ1／白ネコ黒ネコ1、2／チームアスロン1など	—
	N英霊の谷IJ敵／見捨てられた街ADFH敵／ヴァール山BCDIJ敵、Cタル HV英霊の谷CDEFGIJ敵／見捨てられた街ACDFH敵／ヴァール山BCD敵、Cタルなど	N エクストラバトラーズ3、4、5、6、7、8、9、10、11、12／めくるめくスイッチ天国1 HV めくるめくスイッチ天国1／白ネコ黒ネコ1／スピードアスロン1／星祭り1など	敵ゴブハンマー、ゴブリン、ゴブロード
	N キランダ島CDE敵／幽世C敵／レラ・シエル過去BCG敵／クリスタルの神殿CGI敵 HV英霊の谷CFI敵、キランダ島BDHタル／見捨てられた街ACDFH敵など	H ストロングバトラーズ5、6 HV モーグリ草バスターズ6／AREA351／スピードアスロン2／モンスターカーニバル1、4、5／チームアスロン2	敵ゴブハンマー、ゴブリン、ゴブロード

名前	買値	売値	使用するレシピ	主な入手方法 シングル
金	300	150	武太陽の武器、黄金の武器 頭お花細工、洋猫頭巾 ア水晶グッズ、遊び人の魂	1罪人島CF敵、D宝／???CDH敵／レラ・シエル過去G敵 23見捨てられた街ACDFHI敵、AFH宝／深淵の森BCEK宝、CDEHJKLM敵／レラ・シエルBH敵
銀	150	75	武銀の武器、魔払いの武器 頭星の細工 体銀の軽鎧 ア紅の細工、蒼の細工、黄の細工、絶の細工など	1レラ・シエルCDEH敵／罪人島CF敵、D宝／???CDH敵／レラ・シエル過去G敵 23ヴァール山BCDFIJ敵、BFHI宝、Dタル／レラ・シエルBHI敵／罪人島BCDEFHI敵
金剛石	100	50	武鋼鉄の武器、戦士の武器、頭騎士の兜、サムライの兜 体騎士の鎧、サムライの鎧、鋼鉄の鎧、騎士の重鎧など	1ヴァール山BDGJL敵、C宝／深淵の森M敵／レラ・シエルCDEH敵／罪人島ACタル、CDEFHK敵 23裏山の洞窟CEFIJ敵、F宝／見捨てられた街ADFHI敵、FH宝／深淵の森BCEK宝、CDEHJKLM敵など
ダイヤ	—	1000	頭ミスリルの武器 頭ラミアの誘惑、セイレンの誘惑、異世界の萌え飾り	1レラ・シエル過去GK敵／クリスタルの神殿B敵 23???BCDEFH敵／レラ・シエル過去CFG敵
ダイヤの欠片	200	100	素ダイヤ錬成	1レラ・シエル過去BCG敵／クリスタルの神殿CGI敵 23???BE敵／レラ・シエル過去CFGI敵、F宝
玉鋼	—	125	武達人の武器、偉人の武器、異国の武器、呪われた武器 頭サムライの兜、聖騎士の兜 体サムライの鎧など	1???BH敵／レラ・シエル過去BCHI敵／月の神殿C敵※ 23ヴァール山CGL敵、F宝／レラ・シエルDE敵／罪人島BCDEFHI敵／レラ・シエル過去CFIK敵、F宝／クリスタルの神殿GIKO敵／月の神殿C敵
木の枝	10	5	武見習いの武器、お子さまの武器、鉄の武器、魔法の武器、銀の武器	1見捨てられた街ABCDI敵／ヴァール山BCJ敵／深淵の森CEFJ敵
樫の枝	50	25	武ひよっこの武器、おしゃれな武器、戦士の武器、太陽の武器、魔払いの武器 素緑のビー玉	1裏山の洞窟K敵／見捨てられた街ABCDJ敵／ヴァール山BGJ敵／深淵の森CEFJ敵 23見捨てられた街ABCDI敵／ヴァール山BJ敵
千年樹の枝	—	250	武千年樹の武器、猫に捧げる武器、究極のおたま、幻の黄色いあいつ 頭安全第一の兜 ア緑の契約	23ヴァール山BJ敵／深淵の森BCJM敵／クリスタルの神殿N敵／月の神殿のボス、アングリーフラワー、ベヒーモス、ズー、ドラゴンが落とす
シルク	—	50	頭緑の帽子、変装セット、赤い帽子 体決意の服、丈夫な服、熱くない服、寒くない服 素鋼の布、奇跡の布など	1ヴァール山GL敵
レザー	—	50	頭緑の帽子、赤い帽子、青い帽子 体鋼の軽鎧、銀の軽鎧	1ヴァール山GL敵
高級シルク	—	250	頭丈夫な緑の帽子、丈夫な赤い帽子、丈夫な青い帽子 体炎の聖衣、氷の聖衣、雷の聖衣 素究極の布など	—
高級レザー	—	250	頭丈夫な緑の帽子、丈夫な赤い帽子、丈夫な青い帽子 体鋼の鎧、指揮官の服、銀の鎧、アレになれる体など	—
アイアンシルク	—	300	体動きやすい服、黒い服、命を運ぶ者の服、とても丈夫な服、厚手の暑くない服、厚手の寒くない服、闘いの服	—
ミスリルシルク	—	600	頭荒くれ海男の帽子、魔界の帽子、真変装セット 体荒くれ海男の服、魔界の聖衣、指揮官の服など	—
アルテマシルク	—	1200	頭荒くれ船長の帽子、魔界の最高級帽子、アレになれる頭 体君主の聖衣、荒くれ船長の服、魔界の最高級聖衣など	23月の神殿のボス、ズー、アングリーフラワーがそれぞれ落とす
レッドストーン	50	25	武炎の武器、達人の武器 頭熱に強い兜、爆発注意な仮面 体熱に強い鎧 ア炎の契約 素炎のビー玉など	1深淵の森CDEFIJKLM敵／レラ・シエルA敵／罪人島CDH敵／???BE敵／レラ・シエル過去CI敵 23裏山の洞窟G敵／ヴァール山BJ敵／深淵の森BCDFIJKL敵／レラ・シエルCDE敵／罪人島BDEH敵など

※ ボスのドラゴンが落とす

主な入手方法		レシピ&敵からの入手方法
マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)	
N キランダ島CF敵、D宝／幽世CDH敵／ レラ・シエル過去G敵 HV見捨てられた街ACDFHI敵、AFH宝／ 深淵の森BCEK宝、CDEHJKLM敵など	N モーグリ草バスターズ7／白ネコ黒ネコ3／AREA651／ モンスターカーニバル6／ファイアストライカーズ2 H ストロングバトラーズ7、8、13、14 HV モンスターカーニバル1／チームアスロン1	—
N レラ・シエルCDEH敵／キランダ島CF敵、D宝／ 幽世CDH敵 HV ヴァール山BCDFIJ敵、BFHI宝、Dタル／ レラ・シエルBHJ敵／キランダ島BCDEFHI敵など	N エクストラバトラーズ9、10、13、14／ モーグリ草バスターズ6／白ネコ黒ネコ3／星祭り5／ チームアスロン2 HV めくるめくスイッチ天国2／AREA651など	—
N ヴァール山GL敵／深淵の森M敵／ レラ・シエルCDEGH敵 HV 英霊の谷CEFIJK敵、F宝／見捨てられた街 ADFHI敵、FH宝／深淵の森BCEK宝など	N エクストラバトラーズ11、12、15(2分30秒以上)、 16(2分30秒以上)／めくるめくスイッチ天国3 H ストロングバトラーズ3(2分30秒以上)、4(2分30秒以上) HV モーグリ草バスターズ2、5／チームアスロン1など	敵スピンスパイン、 トゲキング、 ニードルタートル、 リックブリックル
N レラ・シエル過去GK敵／クリスタルの神殿B敵 HV 幽世BCDEFH敵、Dタル／ レラ・シエル過去CFG敵	N モンスターカーニバル5 HV モーグリ草バスターズ6／白ネコ黒ネコ3／AREA651	作ダイヤ錬成
N レラ・シエル過去BCG敵／クリスタルの神殿CGI敵 HV 幽世BE敵、Dタル／ レラ・シエル過去CFGI敵、F宝	N エクストラバトラーズ13、14、15、16／ モンスターカーニバル7／星祭り7 HV モーグリ草バスターズ6／白ネコ黒ネコ3／AREA651／ スピードアスロン3／インビジブルウォーカー2など	敵ダイダロス、 ボスダロス
N 幽世BH敵／レラ・シエル過去BCHI敵 HV ヴァール山CGL敵、F宝／レラ・シエルDE敵／ キランダ島BCDEFHI敵／ レラ・シエル過去CFIK敵、F宝など	N エクストラバトラーズ15、16／めくるめくスイッチ天国3／ スピードアスロン3／星祭り8 HV モーグリ草バスターズ8／スピードアスロン3／ モンスターカーニバル2／星祭り7、8など	—
N 見捨てられた街ABCD敵／ヴァール山BCJ敵／ 深淵の森CEFJ敵	N エクストラバトラーズ7(2分30秒以上)、 8(2分30秒以上)／モーグリ草バスターズ2、5／ 白ネコ黒ネコ2／AREA051／スピードアスロン1、3／ 星祭り1、3、4	—
N 英霊の谷K敵／見捨てられた街ABCD敵／ ヴァール山BCJ敵／深淵の森CEFJ敵 HV 見捨てられた街ABCDI敵／ヴァール山BJ敵	N エクストラバトラーズ1、2、5、6、7、8／AREA151／ スピードアスロン2／モンスターカーニバル2、6 H ストロングバトラーズ3(2分30秒以上)、4(2分30秒以上) HV AREA151／モンスターカーニバル1など	—
HV ヴァール山BJ敵／深淵の森BCJM敵／ クリスタルの神殿N敵	HV グラディエーター2 V マキシマムバトラーズ5、6、7、8、15、16	—
N ヴァール山GL敵	—	作やわらか布
N ヴァール山GL敵	—	作しっかい革
—	—	作なめらか布
—	—	作しなやか革
—	—	作鋼の布
—	—	作奇跡の布
—	—	作究極の布
N 深淵の森CDEFKLM敵／レラ・シエルA敵／ キランダ島CDH敵／幽世BE敵 HV 英霊の谷G敵／ヴァール山BJ敵／ 深淵の森BCDFIJKL敵／レラ・シエルCDE敵など	N エクストラバトラーズ5、6、9、10、11、12／ めくるめくスイッチ天国2、3／AREA451、651 HV 白ネコ黒ネコ1／AREA051／星祭り5 V マキシマムバトラーズ5、6、7、8など	敵ファイアプリン、 ファザーボム、ボム

名前	買値	売値	使用するレシピ	主な入手方法 シングル
ブルーストーン	50	25	武氷の武器、達人の武器 頭寒くない兜 体寒くない鎧 ア氷の契約 素氷のビー玉、鋼錬成、鉄錬成など	1深淵の森CDEFKLM敵／レラ・シエルA敵／罪人島CDH敵／???BE敵／レラ・シエルC過去CI敵 2 3裏山の洞窟J敵／ヴァール山BJ敵／深淵の森BCDFIJKL敵／レラ・シエルCDE敵／罪人島BDEH敵など
イエローストーン	50	25	武雷の武器、黄金の武器 頭爆発注意な仮面 ア雷の契約 素雷のビー玉	1深淵の森CDEFKLM敵／レラ・シエルA敵／罪人島CDH敵／???BE敵／レラ・シエルC過去CI敵 2 3深淵の森BCDFIJKL敵／レラ・シエルCDE敵／罪人島BDEH敵
マジックストーン	—	25	頭魔力満ちる帽子 体魔力満ちる聖衣、魔界の聖衣 アさわやかグッズ、おおらかグッズ 素黒のビー玉など	1ヴァール山CFGH敵、C宝／深淵の森CK敵／レラ・シエルC過去CI敵 2 3裏山の洞窟BFGI敵／ヴァール山BCFHI敵、C宝／レラ・シエルCEG敵／???DEF敵／レラ・シエルC過去BCFG敵など
レッドスフィア	—	150	武炎王の武器、異国の武器 頭溶岩で溶けない兜 体溶岩で溶けない鎧など	2 3深淵の森BCDFJKL敵／罪人島DEFH敵
ブルースフィア	—	150	武零度の武器 頭氷点下で平気な兜、炎と氷の帽子 体氷点下で平気な鎧、炎と氷の聖衣	2 3深淵の森BCDFJKL敵／レラ・シエルDGH敵／罪人島DEFH敵
イエロースフィア	—	150	武黄金の武器 頭時の狭間の帽子 体時の狭間の聖衣	2 3深淵の森BCDFJKL敵／レラ・シエルDGH敵／罪人島DEFH敵
グリーンスフィア	—	150	頭時の狭間の帽子 体時の狭間の聖衣	2 3罪人島DEFH敵
ダークスフィア	—	250	武闇の武器、呪われた武器 頭恐ろしいお面、魔界の帽子 体魔界の聖衣、魔界の最高級聖衣 素魔界の鉱石など	1レラ・シエルC過去BCFHIK敵／クリスタルの神殿B敵 2 3レラ・シエルE敵／罪人島CFHタル、FI敵／???BDEFH敵／レラ・シエルC過去G敵／クリスタルの神殿BFHK敵、DFGタル／月の神殿のボス、アングリーフラワーが落とす
ホーリースフィア	—	250	頭天界の武器、魔払いの武器 頭慈悲と許しの頭巾 体慈悲と許しの聖衣 ア祝福の指輪 素天界の鉱石など	1月の神殿 ※ 2 3裏山の洞窟D敵／ヴァール山BC宝、CGHIL敵／深淵の森IJK敵／罪人島CFHタル、F敵／???BDEF敵／レラ・シエルC過去G敵／クリスタルの神殿DFGタル、FHK敵
マジックスフィア	—	125	武刻印された武器 頭魔界の帽子、魔力あふれる帽子 体魔力あふれる聖衣、君主の聖衣 ア刻印の指輪など	1ヴァール山G敵／クリスタルの神殿DGI敵 2 3ヴァール山CGHIL敵、C宝／レラ・シエルEG敵／???DEF敵／レラ・シエルC過去CFG敵／クリスタルの神殿DGI敵、FGHタル
妖精の赤い粉	10	5	頭赤い帽子、炎の帽子、シマシマの布 体暑くない服、炎の衣、祈りの紅い服 ア紅の細工 素炎のビー玉など	1裏山の洞窟FG敵／見捨てられた街BCDI敵／ヴァール山BCFI敵／深淵の森BCDEFJ敵／レラ・シエルC敵 2 3見捨てられた街ABCDF敵／深淵の森BCDFHIJKL敵／レラ・シエルEG敵／罪人島ABCDEH敵など
妖精の青い粉	10	5	頭青い帽子、氷の帽子、シマシマの布 体寒くない服、氷の衣、祈りの蒼い服 ア蒼の細工 素氷のビー玉など	1裏山の洞窟FG敵／見捨てられた街BCDI敵／ヴァール山BCEI敵／深淵の森BCDEFJ／レラ・シエルC敵 2 3見捨てられた街ABCDF敵／深淵の森BCDFHIJKL／レラ・シエルEG敵／罪人島ABCDEH敵など
妖精の黄色い粉	10	5	頭雷の帽子、上等な雷の帽子 体雷の衣、雷の聖衣、洋猫服 ア黄の細工、時の細工 素雷のビー玉	1裏山の洞窟FG敵／レラ・シエルC敵／罪人島BCDE敵／???DE敵／レラ・シエルC過去BF敵 2 3深淵の森BCDFHIJKL敵／レラ・シエルEG敵／罪人島ABCDEH敵／レラ・シエルC過去BCHI敵、Iタル
妖精の緑の粉	10	5	頭緑の帽子、丈夫な緑の帽子 体丈夫な服、洋猫服、大いなる聖衣 ア時の細工 素緑のビー玉	1裏山の洞窟FG敵／見捨てられた街BCDI敵／???DE敵／レラ・シエルC過去BF敵 2 3裏山の洞窟DG敵／レラ・シエルEG敵／罪人島ABCDEH敵／レラ・シエルC過去BCHI敵、Iタル
悪魔の黒い粉	—	5	頭黒い頭覆い、黒猫頭巾、上質の黒い頭覆い 体黒い服、黒猫服 ア黒の細工 素魔界のチリなど	1レラ・シエルC過去BCFHI敵 2 3裏山の洞窟FGK敵／ヴァール山BCFHI敵、BC宝／罪人島ACタル、CD敵／???BDEFH敵／レラ・シエルC過去C宝、FHK敵など
天使の白い粉	—	5	頭癒しの頭巾 体異世界の萌え服、異世界の聖衣 ア絶の細工 素天界のチリ	1ヴァール山BCFI敵／深淵の森BCDEFJM敵／罪人島BCDE敵／???E敵 2 3裏山の洞窟FGK敵／ヴァール山BCFHI敵、BC宝／深淵の森IJK敵／レラ・シエルDEタル、G敵／罪人島ACタルなど
天界の砂	—	100	武天使の武器 素白のビー玉	2 3裏山の洞窟D敵／ヴァール山BCFHI敵、BC宝／深淵の森IJK敵／レラ・シエルDEタル、G敵／罪人島ACタル、CD敵／???BDE敵

※ ボスのアングリーフラワー、ベヒーモス、ズー、ドラゴンが落とす

主な入手方法		レシピ&敵からの入手方法
マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)	
N深淵の森CDEFKLM敵／レラ・シエルA敵／キランダ島CDH敵／幽世BE敵 HV英霊の谷J敵／ヴァール山BJ敵／深淵の森BCDFIJKL敵／レラ・シエルCDE敵など	NエクストラバトラーズI3、14、15、16／めくるめくスイッチ天国2、3／白ネコ黒ネコ1 HVAREA551／モンスターカーニバル6／星祭り5／チームアスロン1／インビジブルウォーカー1など	敵アイスブリン、アイスボム、ボスボム、マザーボム
N深淵の森CDEFKLM敵／レラ・シエルA敵／キランダ島CDH敵／幽世BE敵 HV深淵の森BCDFIJKL敵／レラ・シエルCDE敵／キランダ島BDEH敵など	NエクストラバトラーズI7、8、9、10、13、14／モーグリ草バスターズ7、8／白ネコ黒ネコ2、3 HV星祭り6／チームアスロン1／インビジブルウォーカー1 Vマキシマムバトラーズ9、10など	敵サンダーボム、シスターボム、プリン
Nヴァール山CFGH敵、C宝／深淵の森CK敵／レラ・シエル過去CI敵 HV英霊の谷BFGI敵／ヴァール山BCFHI敵、C宝／レラ・シエルCEG敵／幽世DEF敵など	NエクストラバトラーズI3、14／モーグリ草バスターズ5／AREA351、551、651 HVめくるめくスイッチ天国2／モーグリ草バスターズ7／白ネコ黒ネコ3／AREA551／星祭り3、8など	—
HV深淵の森BCDFJKL敵／キランダ島DEFH敵	Hストロングバトラーズ9(6分以上)、10(6分以上) HVAREA351／星祭り6 Vマキシマムバトラーズ7(6分以上)、8(6分以上)、9(7分以上)、10(7分以上)	炎のビー玉
HV深淵の森BCDFJKL敵／レラ・シエルDGH敵／キランダ島DEFH敵	HV白ネコ黒ネコ2／スピードアスロン3／モンスターカーニバル4／ファイアストライカーズ3／インビジブルウォーカー1 Vマキシマムバトラーズ7(6分以上)、8(6分以上)など	氷のビー玉
HV深淵の森BCDFJKL敵／レラ・シエルDGH敵／キランダ島DEFH敵	HV白ネコ黒ネコ2／AREA651／モンスターカーニバル3／ファイアストライカーズ3 Vマキシマムバトラーズ13、14	雷のビー玉
HVキランダ島DEFH敵	HVモンスターカーニバル3	緑のビー玉
Nレラ・シエル過去BCFHIK敵／クリスタルの神殿B敵 HVレラ・シエルE敵／キランダ島CFHタル、FI敵／幽世BDEFH敵／レラ・シエル過去G敵／クリスタルの神殿BFHK敵、DFGタル	Nモンスターカーニバル5／星祭り7／チームアスロン3／インビジブルウォーカー2、3 HVめくるめくスイッチ天国3／AREA651／モンスターカーニバル3、6／星祭り7、8など	黒のビー玉
HV英霊の谷D敵／ヴァール山BC宝、CGHIL敵／深淵の森IJK敵／キランダ島CFHタル、F敵／幽世BDEF敵／レラ・シエル過去G敵／クリスタルの神殿DFGタル、FHK敵	NエクストラバトラーズI9、10／グラディエーター3 HVめくるめくスイッチ天国3／モーグリ草バスターズ4、5、8／白ネコ黒ネコ3／AREA651／モンスターカーニバル3、4、6／星祭り3／ファイアストライカーズ2／チームアスロン3など	白のビー玉
Nヴァール山G敵／クリスタルの神殿DGI敵 HVヴァール山CGHIL敵、C宝／レラ・シエルEG敵／幽世DEF敵／レラ・シエル過去CFG敵など	Nボスラッシュ Hストロングバトラーズ15、16／ボスラーッシュ! HVモーグリ草バスターズ7／AREA651 Vマキシマムバトラーズ13、14／ボォォスラァァァッシュ!など	魔力のかたまり
N英霊の谷FG敵／見捨てられた街BCDI敵／ヴァール山BCFJ敵／深淵の森BCDEFJ敵 HV見捨てられた街ABCDEF敵／深淵の森BCDFHIJKL敵／レラ・シエルEG敵など	NモーグリI草バスターズ3、4、7／白ネコ黒ネコ1／AREA651／スピードアスロン2、3 HVAREA351／スピードアスロン1／モンスターカーニバル6／星祭り6など	—
N英霊の谷FG敵／見捨てられた街BCDI敵／ヴァール山BCEJ敵／深淵の森BCDEFJ HV見捨てられた街ABCDEF敵／深淵の森BCDFHIJKL／レラ・シエルEG敵など	NエクストラバトラーズI、2／モーグリ草バスターズ2、6／白ネコ黒ネコ3／AREA351 HVAREA551／スピードアスロン2／星祭り2、6／インビジブルウォーカー1など	—
N英霊の谷FG敵／レラ・シエルC敵／キランダ島BCDE敵／幽世DE敵 HV深淵の森BCDFHIJKL敵／レラ・シエルEG敵／キランダ島ABCDEH敵など	N白ネコ黒ネコ1／ファイアストライカーズ3／チームアスロン2 HVAREA551／スピードアスロン3／ファイアストライカーズ2 Vマキシマムバトラーズ7(6分以上)、8(6分以上)、9(7分以上)、10(7分以上)など	—
N英霊の谷FG敵／見捨てられた街BCDI敵／幽世DE敵／レラ・シエル過去BF敵 HV英霊の谷DG敵／レラ・シエルEG敵／キランダ島ABCDEH敵など	NエクストラバトラーズI3、14、15、16／ファイアストライカーズ3 HVAREA051／モンスターカーニバル4／ファイアストライカーズ2／インビジブルウォーカー2など	—
Nレラ・シエル過去BCFHI敵 HV英霊の谷FGK敵／ヴァール山BCFHI敵、BC宝／キランダ島ACタル、CD敵／幽世BDEFH敵など	NAREA551、651／スピードアスロン3／モンスターカーニバル7／星祭り7、8 HVモーグリ草バスターズ6、8／白ネコ黒ネコ3／スピードアスロン3／チームアスロン3など	—
Nヴァール山BCFIM敵／深淵の森BCDEFJ敵／キランダ島BCDE敵／幽世E敵 HV英霊の谷FGK敵／ヴァール山BCFHI敵、BC宝／深淵の森IJK敵など	NモーグリI草バスターズ5／AREA351／チームアスロン1／インビジブルウォーカー1 HVめくるめくスイッチ天国3／星祭り5／ファイアストライカーズ3／チームアスロン3など	—
HV英霊の谷D敵／ヴァール山BCFHI敵、BC宝／深淵の森IJK敵／レラ・シエルDEタル、G敵／キランダ島ACタル、CD敵／幽世BDE敵	Hストロングバトラーズ5、6 HVモンスターカーニバル5／星祭り4、5／ファイアストライカーズ3／チームアスロン1、2／インビジブルウォーカー1など	天界のチリ

名前	買値	売値	使用するレシピ	主な入手方法 シングル
魔界の砂	—	100	素黒のビー玉	2 3 罪人島 A C タル、C D 敵／??? B D E F 敵
ドラゴンダスト	—	250	ア竜の魂	—
ズーダスト	—	250	アさわやかグッズ	—
ベヒーダスト	—	250	アおおらかグッズ	—
モーグリ草	10	5	武千年樹の武器、水晶の武器　頭慈悲と許しの頭巾、異世界の萌え飾り　体癒しの聖衣　アお命の指輪など	—
ふるびたけん	—	1000	武神々の黄昏	2 3 リバーベル C 敵
フェニックスの毛	—	500	アお精霊の指輪 素クリスタル錬成	2 3 裏山の洞窟 B D F G I 敵／見捨てられた街 A B C D 敵／ ヴァール山 B C F L 敵、C 蛮／深淵の森 B C J 敵／ レラ・シエル I 敵／罪人島 A C タル、B C D E 敵／ レラ・シエル過去 F H 敵／クリスタルの神殿 B E 敵
黄色い羽根	—	5000	武幻の黄色いあいつ	2 3 罪人島 D F 敵／クリスタルの神殿 D F 敵、K タル
ムーの鼻	—	50	武勝利の武器 頭骸骨のお面、恐ろしいお面	—
ムーの毛皮	20	10	頭魔力満ちる帽子、癒しの頭巾、猫頭巾　体魔力満ちる聖衣、癒しの聖衣　素やわらか布、しっかり革など	2 3 裏山の洞窟 D F I 敵／見捨てられた街 A B C D F 敵／ ヴァール山 B C J 敵／深淵の森 B C J 敵／罪人島 B C D E 敵／ レラ・シエル過去 G H 敵
頭蓋骨	—	50	頭骸骨のお面、恐ろしいお面、おしゃれヘア、アレになれる頭	—
骨	—	10	武お子さまの武器、おしゃれな武器　頭盗賊ご用達の布、盗賊ご愛用の布　体盗賊ご用達の服　アお力の指輪など	—
黒ずんだ骨	—	50	素魔界のチリ	—
トカゲのうろこ	—	100	武勇気の武器、勝利の武器 アお力の指輪	1 レラ・シエル I 敵／罪人島 A タル、I 敵
トカゲのとさか	—	200	武騎士の武器 頭竜っぽい兜、 強い竜っぽい兜	—
サハギンのひれ	—	100	頭竜になれる兜、両生類の頭、騎士の上級兜、強い竜になれる兜、ミドリのアレの頭　体両生類の体、ミドリのアレの体	1 月の神殿のボス、ベヒーモス、ドラゴンがそれぞれ落とす
黒ずんだひれ	—	200	頭闇の兜 体闇の鎧 アお忌まわしき護符、 呪われた護符	2 3 月の神殿のボス、ドラゴンが落とす

主な入手方法		レシピ&敵からの入手方法
マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)	
H V キランダ島 A C タル、C D 敵／幽世 B D E F 敵	H ストロングバトラーズ11、12 H V モンスターカーニバル5／星祭り5／ファイアストライカーズ2、3 V マキシマムバトラーズ11(6分以上)、12(6分以上)など	レ 魔界のチリ
—	—	レ 竜のチリ
—	—	レ 怪鳥のチリ
—	—	レ 怪獣のチリ
—	—	—
N リバーベル C 敵 H V リバーベル C 敵	—	—
H V 英霊の谷 B D F G I 敵／見捨てられた街 A B C D 敵／ヴァール山 B C F L 敵、C 宝／深淵の森 B C J 敵／レラ・シエル I 敵／キランダ島 A C タル、B C D E 敵など	H ストロングバトラーズ15、16／ボスラーッシュ! H V モーグリ草バスターズ3、5／AREA151／モンスターカーニバル6、7／星祭り3、6、7／ファイアストライカーズ1／チームアスロン3など	—
H V キランダ島 D F 敵／クリスタルの神殿 D F 敵、K タル	H V 星祭り5／インビジブルウォーカー3／グラディエーター1、2、3 V マキシマムバトラーズ15、16／ボォオスラァァァッシュ!	—
—	—	敵 イカロスムー、ヴァルカンムー、スノームー、ムー
H V 英霊の谷 D F G I 敵／見捨てられた街 A B C D E F 敵／ヴァール山 B C J 敵／深淵の森 B C J 敵／キランダ島 B C D E 敵／レラ・シエル過去 F H 敵	H ストロングバトラーズ7(5分以上)、8(5分以上) H V モンスターカーニバル2、6／星祭り2、5／ファイアストライカーズ1、3／インビジブルウォーカー1 V マキシマムバトラーズ7、8、13、14など	敵 イカロスムー、ヴァルカンムー、スノームー、ムー
—	—	敵 スケルトン、スケルトントン
—	—	敵 スケルトン、スケルトントン、ダークスケルトン
—	—	敵 ダークスケルトン、ダークトントン
H レラ・シエル I 敵／キランダ島 A タル、I 敵	—	敵 リザードマン、リザードロード
—	—	敵 リザードマン、リザードロード
—	—	敵 サハギン、サハドン
—	—	敵 ダークサハギン

名前	買値	売値	使用するレシピ	主な入手方法 シングル
ボムソウル	—	25	素天界のチリ、魔界のチリ、竜のチリ、怪鳥のチリ、怪獣のチリ	—
三角目玉	100	50	武魔法の武器、刻印された武器　頭炎の帽子、氷の帽子　体魔力満ちる聖衣　ア魔法の指輪　素なめらか布など	1レラ・シエル1敵
ハチミツ酸	100	50	素鋼の布、奇跡の布、究極の布	1クリスタルの神殿B敵
プリンゼリー	—	100	頭熱に強い兜、寒くない兜、ミスリルの兜、両生類の頭　体熱に強い鎧、寒くない鎧、両生類の体、闘いの服など	1月の神殿のボス、ベヒーモス、ドラゴンが落とす
カメの甲羅	—	25	体竜っぽい鎧、騎士の鎧、竜になれる鎧、ミスリルの鎧、聖騎士の鎧、鋼鉄の鎧、強い竜っぽい鎧、騎士の重鎧など	—
不思議な花びら	—	10	頭猫頭巾、淑女の証、お花細工、黒猫頭巾、洋猫頭巾、星の細工　体祈りの紅い服、祈りの蒼い服など	—
丈夫なツル	—	10	ア時の編みひも、古き編みひも、刻印の指輪、祝福の指輪、精霊の指輪、盗族の指輪	—
謎の種	—	50	ア技の指輪	—
ユニオンブラッド	—	250	頭安全第一の兜　素クリスタル錬成	—
ネコ科の魂	—	500	武猫に捧げる武器　ア獅子の魂	—
大サソリの甲羅	—	250	ア守りの指輪、呪われた護符、勇者の魂	1裏山の洞窟K敵　HV裏山の洞窟K敵／クリスタルの神殿E敵
大サソリの目玉	—	500	頭ひとつ目のお面　ア遊び人の魂	1裏山の洞窟K敵　HV裏山の洞窟K敵／クリスタルの神殿E敵
ベヒーの大角	—	500	頭取り憑かれた兜　体取り憑かれた鎧　ア勇者の魂	23見捨てられた街I敵／月の神殿のボス、ベヒーモスが落とす
ベヒーの爪	—	250	頭闘いの兜、野性にかえる兜　体竜っぽい鎧、強い竜っぽい鎧　素怪獣のチリ	1見捨てられた街I敵　23見捨てられた街I敵／月の神殿のボス、ベヒーモスが落とす
怪鳥の羽根	—	250	頭天使の武器、指揮官の帽子　体指揮官の服　ア時の編みひも	1ヴァール山L敵　23ヴァール山L敵
怪鳥の爪	—	125	武疾風の武器　体もののふの鎧　素怪鳥のチリ	1ヴァール山L敵　23ヴァール山L敵
食獣花の種	—	250	ア炎の契約、氷の契約、雷の契約、緑の契約	1深淵の森M敵　23深淵の森M敵／月の神殿のボス、アングリーフラワーが落とす

	主な入手方法		レシピ&敵からの入手方法
	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)	
	—	—	敵アイスボム、サンダーボム、シスターボム、ファザーボム、ボスボム、ボム、マザーボム
	N レラ・シエル I 敵	—	敵ダークバット、バット、ファイヤーバット
	N クリスタルの神殿 B 敵	—	敵クラウドビー
	—	—	敵アイスプリン、デカプリン、ファイアプリン、プリン
	—	—	敵スピンスパイン、トゲキング、ニードルタートル、ボスタートル、リックブリックル
	—	—	敵シードシューター
	—	—	敵オニオンヘッド、レッグドフラワー
	—	—	敵オニオンヘッド、レッグドフラワー
	—	—	敵キマイラ、キマイガ
	—	—	敵キマイラ、キマイガ
	N 英霊の谷 K 敵 H V 英霊の谷 K 敵／クリスタルの神殿 E 敵	H ボスラーッシュ! H V インビジブルウォーカー3／グラディエーター2	—
	N 英霊の谷 K 敵 H V 英霊の谷 K 敵／クリスタルの神殿 E 敵	H V チームアスロン3／インビジブルウォーカー3／グラディエーター1 V ボオオスラァァァッシュ!	—
	H V 見捨てられた街 I 敵	—	—
	N 見捨てられた街 I 敵 H V 見捨てられた街 I 敵	—	—
	N ヴァール山 L 敵 H V ヴァール山 L 敵	—	—
	N ヴァール山 L 敵 H V ヴァール山 L 敵	—	—
	N 深淵の森 M 敵 H V 深淵の森 M 敵	—	—

名前	買値	売値	使用するレシピ	主な入手方法 シングル
食獣花の溶解液	—	125	ア獅子の魂、竜の魂、大魔道書、禁呪の書、ルビー細工、サファイア細工、シトリン細工、エメラルド細工など	1 深淵の森M敵 2 3 深淵の森M敵／ 月の神殿のボス、アングリーフラワーが落とす
古代魚のうろこ	—	500	武いにしえの武器、伝説の武器 頭荒くれ海男の帽子、荒くれ船長の帽子 体荒くれ海男の服、荒くれ船長の服	1 レラ・シエルI敵／レラ・シエル過去K敵／ 月の神殿のボス、ズーが落とす 2 3 レラ・シエルI敵／レラ・シエル過去K敵／ 月の神殿のボス、ズーが落とす
処刑人の仮面	—	500	頭ひとつ目のお面	1 罪人島I敵　2 3 罪人島I敵
ドラゴンの角	—	500	頭強い竜になれる兜 体強い竜になれる鎧	2 3 罪人島I敵／月の神殿のボス、ドラゴンが落とす
ドラゴンのうろこ	—	500	頭竜になれる兜 体竜になれる鎧 素竜のチリ	1 罪人島I敵 2 3 罪人島I敵／月の神殿のボス、ドラゴンが落とす
魔界の腐鉄	—	250	頭取り憑かれた兜 体取り憑かれた鎧 素天界の鉱石、魔界の鉱石	1 ???H敵 2 3 ???H敵／月の神殿のボス、ベヒーモスが落とす
血染めの布	—	1000	武呪われた武器 体上質の黒い服、おにの鎧	2 3 ???H敵／クリスタルの神殿B敵
秘伝の巻物	—	1100	ア古き編みひも	1 クリスタルの神殿B敵 2 3 クリスタルの神殿B敵
偉大なる記憶	—	1500	ア大魔道書	1 クリスタルの神殿Q敵 2 3 クリスタルの神殿Q敵
さまよえる魂	—	1500	ア禁呪の書	1 クリスタルの神殿Q敵 2 3 クリスタルの神殿Q敵
大ガニの甲羅	—	1250	ア忌まわしき護符、勇者の魂、刻印の指輪、祝福の指輪、精霊の指輪、盗族の指輪	2 3 リバーベルC敵

Topics そうび特殊効果の詳細な効果をチェック！

▶表の前半はP.279

◆レベル別そうび特殊効果の増減率&増減値（そうび特殊効果の説明はP.033参照）

そうび特殊効果	効果の内容	レベルごとの増減率（増減値）
忍者の技	落下によるダメージ	レベル1が10%減少、レベル2〜3が20%ずつ減少
学者の技	「ポーション」「エーテル」の効果	レベル1〜4が5%ずつ増加、レベル5〜10が3%ずつ増加、 レベル11が2%増加、レベル12が10%増加
真紅の力	炎の属性威力	レベル1〜2が1ずつ増加、レベル3〜5が3で固定、レベル6〜8が 4で固定、レベル9〜11が5で固定、レベル12が6で固定
紺碧の力	氷の属性威力	レベル1〜2が1ずつ増加、レベル3〜5が3で固定、レベル6〜8が 4で固定、レベル9〜11が5で固定、レベル12が6で固定
黄金の力	雷の属性威力	レベル1〜2が1ずつ増加、レベル3〜5が3で固定、レベル6〜8が 4で固定、レベル9〜11が5で固定、レベル12が6で固定
深緑の力	ケアル系、レイズ系の魔法による HPの回復量	レベル1〜4が5%ずつ増加、レベル5〜10が3%ずつ増加、 レベル11が2%増加、レベル12が10%増加

主な入手方法			レシピ&敵からの入手方法
	マルチ(フリー)	マルチ(クエスト)	
	N深淵の森M敵 HV深淵の森M敵	—	敵オニオンヘッド、シードシューター、レッグドフラワー
	Nレラ・シエルI敵／レラ・シエル過去K敵 HVレラ・シエルI敵／レラ・シエル過去K敵	—	—
	Nキランダ島I敵 HVキランダ島I敵	—	—
	HVキランダ島I敵	—	—
	Nキランダ島I敵 HVキランダ島I敵	—	—
	N幽世H敵 HV幽世H敵	—	敵ダークサハギン、ダークスケルトン、ダークトントン
	HV幽世H敵／クリスタルの神殿B敵	—	—
	Nクリスタルの神殿B敵 HVクリスタルの神殿B敵	—	—
	Nクリスタルの神殿Q敵 HVクリスタルの神殿Q敵	—	—
	Nクリスタルの神殿Q敵 HVクリスタルの神殿Q敵	—	—
	Nリバーベルc敵 HVリバーベルc敵	—	—

そうび特殊効果	効果の内容	レベルごとの増減率(増減値)
武器HP吸収	敵に与えたダメージの一部を吸収するHP量	レベル1～2が2%ずつ増加、レベル3～11が1%ずつ増加、レベル12が2%増加
防具HP吸収	敵から受けたダメージの一部を吸収するHP量	レベル1～2が2%ずつ増加、レベル3～11が1%ずつ増加、レベル12が2%増加
武器SP吸収	敵に与えたダメージの一部を吸収するSP量	レベル1～2が2%ずつ増加、レベル3～11が1%ずつ増加、レベル12が2%増加
防具SP吸収	敵から受けたダメージの一部を吸収するSP量	レベル1～2が2%ずつ増加、レベル3～11が1%ずつ増加、レベル12が2%増加
遊び人の知恵	拾ったギルの額	レベル1～10が5%ずつ増加、レベル11～12が25%ずつ増加
勇者の知恵	獲得する経験値	レベル1～10が5%ずつ増加、レベル11～12が25%ずつ増加
フルーティアン	フルーツ系の食べ物よって回復するSP量	レベル1～10が5%ずつ増加、レベル11～12が25%ずつ増加
ベジタリアン	ベジタブル系の食べ物によって回復するHP量	レベル1～10が5%ずつ増加、レベル11～12が25%ずつ増加

消費アイテムデータ

Consumable Item Data

消費アイテムは一度使用すると1つずつ消費するものと、拾うと効果が発動するものがある。魔法を使うのに必要な魔石や、キャラクターの能力を上げるしずくなど重要なものが多いので、その効果を確認しておこう。

消費アイテムデータの見方

1 画像	2 名前	3 買値	3 売値	4 効果
	ファイアの魔石	10	5	炎属性の攻撃をする。火炎の状態異常を付加

1 画像
消費アイテムの画像。

2 名前
消費アイテムの名前。データの並びは魔石ショップの販売リスト、「ダークマター」、食べ物、モーグリ紹介の販売リストの順になっている。

3 買値／売値
消費アイテムの買値と売値。ショップで買えないものや売れないものは「－」で記している。

4 効果
消費アイテムの効果。

画像	名前	買値	売値	効果
	ファイアの魔石	10	5	炎属性の攻撃をする。火炎の状態異常を付加
	ブリザドの魔石	10	5	氷属性の攻撃をする。氷結の状態異常を付加
	サンダーの魔石	10	5	雷属性の攻撃をする。麻痺の状態異常を付加
	ケアルの魔石	15	7	味方のHPを200回復する
	クリアの魔石	10	5	味方の状態異常（戦闘不能を除く）とSP5%を回復する
	レイズの魔石	20	10	味方の戦闘不能状態とHP20%を回復する
	ポーション	10	5	HPを150回復する
	エーテル	15	7	SPを100回復する
	ダークマター	－	－	錬金の材料になる。投げると魔法が生じる（P.050参照）
	まんまるコーン	－	－	HP80、100、120回復する（種族によって変化）※1
	ひょうたんいも	－	－	HP80、100、120回復する（種族によって変化）※1
	ほしがたにんじん	－	－	HP80、100、120回復する（種族によって変化）※1
	しましまリンゴ	－	－	SP80、100、120回復する（種族によって変化）※1
	すずなりチェリー	－	－	SP80、100、120回復する（種族によって変化）※1
	にじいろブドウ	－	－	SP80、100、120回復する（種族によって変化）※1

画像	名前	買値	売値	効果
	体力のしずく	200	－	購入者、または取得者のHPが2増える
	技のしずく	250	－	購入者、または取得者のSPが1増える
	力のしずく	500	－	購入者、または取得者のATKが1増える
	守りのしずく	500	－	購入者、または取得者のDEFが1増える
	魔力のしずく	500	－	購入者、または取得者のMAGが1増える
	ファイアポケット	150	－	ファイアの魔石の所持数が1増える（上限99個）
	ブリザドポケット	150	－	ブリザドの魔石の所持数が1増える（上限99個）
	サンダーポケット	150	－	サンダーの魔石の所持数が1増える（上限99個）
	ケアルポケット	200	－	ケアルの魔石の所持数が1増える（上限99個）
	クリアポケット	150	－	クリアの魔石の所持数が1増える（上限99個）
	レイズポケット	250	－	レイズの魔石の所持数が1増える（上限99個）
	ポーションポーチ	100	－	ポーションの所持数が1増える（上限99個）
	エーテルポーチ	200	－	エーテルの所持数が1増える（上限99個）
	フェニックスの尾	－	－	戦闘不能状態を治し、最大HPの25%回復 ※2

※1 詳細はP.037の「種族ごとの食べ物の回復量」を参照。
※2 戦闘不能状態のときか、ユーク族のユークアイで「フェニックスの尾」を見られる。

ショップデータ

Shop Data

このショップデータでは武器・防具屋、工房、モーグリ商会で買えるアイテムの品ぞろえが変わる時期と入荷数をまとめて紹介している。なお、シングルプレイとマルチプレイのどちらをプレイしているかで入荷方法は異なる。

ショップデータの見方

■ 武器・防具屋データ

種類 1	名前 2	ページ 3	買値 4	売値 4	シングル 時期 5	シングル Lv	マルチ 6
武器	新創りのダガー	P.222	110	55	1 A	1	1
	ブロンズソード	P.222	130	65	1 A	4	4

■ 工房データ

種類 1	名前 2	ページ 3	買値 4	売値 4	シングル 時期 5	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	マルチ Lv 6	入荷数
レシピ	見習い武器	P.280	10	5	1 A	3	—	—	—	—	—	—	1	3
	ひよっこの武器	P.280	10	5	1 B	3	—	—	—	—	—	—	5	80%	3

■ モーグリ商会データ

名前 2	買値 4	シングル 時期	入荷数	時期	入荷数	時期 5	入荷数	時期	入荷数	マルチ Lv	6	入荷数
体力のしずく	200	1 A	10	1 D	10	1 G	10	1 I	10	1	50%	3
		2 C	20	2 F	20	2 I	20	3 A	99			

1 種類

アイテムの種類。

2 名前

アイテムの名前。アイテムの並びは店で表示される順番。

3 ページ

アイテムのデータを記載しているページ。

4 買値／売値

アイテムの買値と売値。売値はレア度がない状態の価格で、レア度★で1.1倍、★★で1.3倍、★★★で1.5倍にアップする(小数点以下切り捨て)。

5 シングル

シングルプレイでそのアイテムが販売される時期。武器・防具屋の商品はプレイヤーのキャラクターがデータ中に記載しているレベルに達し、かつ右表のアイテム入荷時期を満たすと販売される。工房とモーグリ商会は右表の時期を満たすと入荷数分販売される。アイコンの意味は下記参照。

1……1周目　2……2周目　3……3周目以降

6 マルチ

マルチプレイでそのアイテムが販売されるようになる時期。武器・防具屋はプレイヤーのキャラクターがデータ中に記載しているレベルに達すると販売される。工房とモーグリ商会はそのレベル以上に達するとリストに表示され、クエストをクリアするごとに表にある確率で入荷数分、販売される(どのクエストでも可)。また、このアイテムの入荷数はクエストをクリアするごとにリセットされ、クエストクリアごとに個々の確率で再入荷するかどうかが決まる。

■ アイテムの入荷時期

時期	倒したボス
A	ハカサソリ
B	ベヒーモス
C	ズー
D	ユーク
E	アングリーフラワー
F	イッカクシイラ(1回目)
G	ドラゴン
H	リッチ(1回目)
I	イッカクシイラ(2回目)
J	ガルデス
K	超ガルデス

武器・防具屋データ

種類	名前	ページ	買値	売値	シングル 時期	シングル Lv	マルチ Lv
武器	薪割りのナタ	P.222	110	55	1 A	1	1
	ブロンズソード	P.222	130	65	1 A	4	4
	アイアンソード	P.222	200	100	1 B	8	8
	バスタードソード	P.222	350	175	1 C	14	14
	グラディウス	P.222	430	215	1 E	16	16
	ブレイブソード	P.223	540	270	1 F	20	20
	ディフェンダー	P.223	650	325	1 G	24	24
	ミスリルソード	P.223	1100	550	1 I	32	32
	コロッサスソード	P.224	2100	1050	2 A	40	40
	ガーディアン	P.224	2600	1300	2 B	44	44
	木の杖	P.227	110	55	1 A	1	1
	樫の杖	P.227	130	65	1 A	4	4
	力の杖	P.227	430	215	1 E	14	14
	大地の杖	P.228	540	270	1 F	20	20
	ミスリルロッド	P.228	1100	550	1 I	32	32
	星くずの杖	P.229	2100	1050	2 A	40	40
	太陽の杖	P.229	2500	1250	2 B	44	44
	ウッドボウ	P.232	110	55	1 A	1	1
	ショートボウ	P.232	130	65	1 A	4	4
	アイアンボウ	P.232	200	100	1 B	8	8
	キラーボウ	P.232	350	175	1 D	14	14
	ウォーボウ	P.232	430	215	1 E	16	16
	レンジャーボウ	P.233	540	270	1 F	20	20
	英雄の弓	P.233	650	325	1 G	24	24
	ミスリルボウ	P.234	1100	550	1 I	32	32
	勇者の弓	P.234	2100	1050	2 A	40	40
	バリスタ	P.235	2600	1300	2 B	44	44
	木の槌	P.237	110	55	1 A	1	1
	樫の槌	P.237	130	65	1 A	4	4
	鉄のおたま	P.237	200	100	1 B	8	8
	鋼鉄のおたま	P.237	350	175	1 D	14	14
	アイアンメイス	P.238	430	215	1 E	16	16
	ミスリルおたま	P.239	1100	550	1 I	32	32
	ヘルスプーン	P.239	2100	1050	2 A	40	40
	太陽のメイス	P.239	2500	1250	2 B	44	44
防具・頭	見習い皮帽子	P.242	5	2	1 A	1	1
	見習い皮兜	P.242	10	5	1 B	1	1
	ブロンズヘルム	P.242	50	25	1 C	10	5
	グリーンハット	P.242	100	50	1 C	8	4
	アイアンヘルム	P.243	160	80	1 C	12	12
	レッドハット	P.243	110	55	1 C	10	10
	ブルーハット	P.243	110	55	1 C	10	10
	竜騎士の兜	P.243	180	90	1 E	18	18
	黒魔道士の帽子	P.243	120	60	1 E	14	14
	白魔道士のフード	P.244	120	60	1 E	14	14
	ナイトヘルム	P.244	200	100	1 F	20	20
	三角帽・オレンジ	P.244	190	95	1 F	18	18
	三角帽・ブルー	P.244	190	95	1 F	18	18
	三角帽・イエロー	P.245	190	95	1 F	18	18
	竜の兜	P.245	230	115	1 G	24	24

種類	名前	ページ	買値	売値	シングル 時期	シングル Lv	マルチ Lv
防具・頭	ミスリルヘルム	P.246	390	195	1 I	32	32
	ブロンズサレット	P.248	750	375	2 A	40	42
	グリーンベレー	P.248	710	355	2 A	40	42
	アイアンカスク	P.249	800	400	2 B	—	44
	レッドキャップ	P.249	750	375	2 B	—	43
	ブルーキャップ	P.249	750	375	2 B	—	43
	百竜騎士の兜	P.250	1000	500	2 C	—	48
	ナイトバイザー	P.251	1650	825	2 D	—	50
	魔道帽・オレンジ	P.251	1300	650	2 C	—	50
	魔道帽・ブルー	P.251	1300	650	2 C	—	50
	魔道帽・イエロー	P.251	1300	650	2 C	—	50
防具・体	見習い皮鎧	P.258	10	5	1 A	1	1
	見習い鉄鎧	P.258	20	10	1 B	1	1
	旅立ちの服	P.258	120	60	1 C	1	1
	ブロンズの胸当て	P.258	180	90	1 C	10	6
	緑の服	P.258	140	70	1 C	8	4
	アイアンアーマー	P.258	225	112	1 C	12	12
	赤の服	P.259	200	100	1 C	10	10
	青の服	P.259	200	100	1 C	10	10
	竜騎士の鎧	P.259	260	130	1 E	18	18
	黒魔道士のローブ	P.259	210	105	1 E	14	14
	白魔道士のローブ	P.259	210	105	1 E	14	14
	ナイトアーマー	P.260	320	160	1 F	20	20
	オレンジクロース	P.260	280	140	1 F	18	18
	ブルークロース	P.260	280	140	1 F	18	18
	イエロークロース	P.260	280	140	1 F	18	18
	竜の鎧	P.261	350	175	1 G	24	24
	銀の胸当て	P.261	350	175	1 G	22	22
	ミスリルアーマー	P.262	600	300	1 I	32	32
	キャラバンの服	P.264	1000	500	2 A	40	40
	ブロンズメイル	P.264	1100	550	2 A	40	42
	グリーンベスト	P.264	880	440	2 A	40	42
	アイアンプレート	P.264	1300	650	2 B	—	44
	レッドベスト	P.265	1250	625	2 B	—	43
	ブルーベスト	P.265	1250	625	2 B	—	43
	百竜騎士の鎧	P.265	1700	850	2 C	—	48
	ナイトプレート	P.266	2500	1250	2 D	—	52
	オレンジローブ	P.266	2200	1100	2 D	—	50
	ブルーローブ	P.266	2200	1100	2 D	—	50
	イエローローブ	P.266	2200	1100	2 D	—	50
	凱旋の服	P.271	10000	5000	3 J	—	80
	レイルジャケット	P.272	※	※	3 A	—	81
アクセサリー	パワーリング	P.273	60	30	1 E	1	24
	マジックリング	P.273	60	30	1 E	1	24
	ガードリング	P.273	60	30	1 E	1	24
	ライフリング	P.273	60	30	1 A	1	1
	スキルリング	P.273	60	30	1 D	1	20
	炎のバッジ	P.273	100	50	1 C	1	16
	氷のバッジ	P.273	100	50	1 C	1	16
	雷のバッジ	P.273	100	50	1 C	1	16

※ 買値1000000、売値750000。

工房データ

種類	名前	ページ	買値	売値	シングル								マルチ		
					時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	Lv	確率	入荷数
レシピ(武器)	見習いの武器	P.282	10	5	1 A	3	—	—	—	—	—	—	1	80%	3
	ひよっこの武器	P.282	10	5	1 B	3	—	—	—	—	—	—	5	80%	3
	鉄の武器	P.282	20	10	1 C	3	—	—	—	—	—	—	9	80%	3
	鋼鉄の武器	P.282	25	12	1 D	5	—	—	—	—	—	—	13	80%	3
	戦士の武器	P.282	30	15	1 E	5	—	—	—	—	—	—	17	80%	3
	勇気の武器	P.284	50	25	1 F	5	—	—	—	—	—	—	21	80%	3
	魔法の武器	P.284	45	22	1 F	3	—	—	—	—	—	—	21	80%	3
	勝利の武器	P.284	60	30	1 G	5	—	—	—	—	—	—	25	80%	2
	達人の武器	P.284	75	37	1 H	5	—	—	—	—	—	—	29	80%	2
	銀の武器	P.284	70	35	1 H	3	—	—	—	—	—	—	29	80%	2
	ミスリルの武器	P.284	100	50	1 I	3	—	—	—	—	—	—	33	80%	2
	強者の武器	P.284	120	60	2 A	5	—	—	—	—	—	—	41	80%	3
	騎士の武器	P.284	150	75	2 B	5	—	—	—	—	—	—	45	80%	3
	太陽の武器	P.284	135	67	2 B	5	—	—	—	—	—	—	45	80%	3
レシピ(防具・頭)	鋼の兜	P.286	10	5	1 C	5	—	—	—	—	—	—	5	80%	3
	緑の帽子	P.286	10	5	1 C	5	—	—	—	—	—	—	5	80%	3
	鉄の兜	P.286	20	10	1 D	5	—	—	—	—	—	—	9	80%	3
	赤い帽子	P.286	15	7	1 C	5	—	—	—	—	—	—	9	80%	3
	青い帽子	P.286	15	7	1 C	5	—	—	—	—	—	—	9	80%	3
	竜っぽい兜	P.286	25	12	1 E	5	—	—	—	—	—	—	13	80%	3
	魔力満ちる帽子	P.286	20	10	1 E	5	—	—	—	—	—	—	13	80%	3
	癒しの頭巾	P.286	20	10	1 E	5	—	—	—	—	—	—	13	80%	3
	騎士の兜	P.286	30	15	1 F	5	—	—	—	—	—	—	17	80%	3
	炎の帽子	P.288	30	15	1 F	5	—	—	—	—	—	—	17	80%	3
	氷の帽子	P.288	30	15	1 F	5	—	—	—	—	—	—	17	80%	3
	雷の帽子	P.288	30	15	1 F	5	—	—	—	—	—	—	17	80%	3
	竜になれる兜	P.288	55	27	1 G	5	—	—	—	—	—	—	21	80%	3
	サムライの兜	P.288	65	32	1 H	5	—	—	—	—	—	—	25	80%	2
	ミスリルの兜	P.288	80	40	1 I	5	—	—	—	—	—	—	29	80%	2
	鋼の上級兜	P.288	115	57	2 A	5	—	—	—	—	—	—	41	80%	3
	丈夫な緑の帽子	P.288	110	55	2 A	5	—	—	—	—	—	—	41	80%	3
	黒猫頭巾	P.288	105	52	2 A	5	—	—	—	—	—	—	41	80%	3
	真変装セット	P.290	100	50	2 A	5	—	—	—	—	—	—	41	80%	3
	鉄の上級兜	P.290	130	65	2 B	5	—	—	—	—	—	—	45	80%	3
	丈夫な赤い帽子	P.290	120	60	2 B	5	—	—	—	—	—	—	45	80%	3
	丈夫な青い帽子	P.290	120	60	2 B	5	—	—	—	—	—	—	45	80%	3
	強い竜っぽい兜	P.290	150	75	2 C	5	—	—	—	—	—	—	49	80%	3
	魔力あふれる帽子	P.290	140	70	2 C	5	—	—	—	—	—	—	49	80%	3
	慈悲と許しの頭巾	P.290	140	70	2 C	5	—	—	—	—	—	—	49	80%	3
	騎士の上級兜	P.290	200	100	2 E	5	—	—	—	—	—	—	53	80%	3
	上等な炎の帽子	P.290	180	90	2 E	5	—	—	—	—	—	—	53	80%	3
	上等な氷の帽子	P.290	180	90	2 E	5	—	—	—	—	—	—	53	80%	3
	上等な雷の帽子	P.290	180	90	2 E	5	—	—	—	—	—	—	53	80%	3
	指揮官の帽子	P.290	190	95	2 E	5	—	—	—	—	—	—	53	80%	3
	強い竜になれる兜	P.290	275	137	2 F	5	—	—	—	—	—	—	57	80%	3
	もののふの兜	P.290	300	150	2 G	5	—	—	—	—	—	—	61	80%	2
	ミスリルの上級兜	P.292	500	250	2 H	5	—	—	—	—	—	—	65	80%	2
	おしゃれヘア	P.292	250	125	2 A	5	—	—	—	—	—	—	41	80%	2
	アレになれる頭	P.292	1000	500	3 A	5	—	—	—	—	—	—	81	80%	2

種類	名前	ページ	買値	売値	シングル								マルチ		
					時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	Lv	確率	入荷数
レシピ(防具:体)	決意の服	P.292	10	5	1 C	5	—	—	—	—	—	—	1	80%	3
	銅の軽鎧	P.292	15	7	1 C	5	—	—	—	—	—	—	5	80%	3
	丈夫な服	P.292	10	5	1 C	5	—	—	—	—	—	—	5	80%	3
	鉄の鎧	P.292	20	10	1 D	5	—	—	—	—	—	—	9	80%	3
	暑くない服	P.294	15	7	1 C	5	—	—	—	—	—	—	9	80%	3
	寒くない服	P.294	15	7	1 C	5	—	—	—	—	—	—	9	80%	3
	竜っぽい鎧	P.294	30	15	1 E	5	—	—	—	—	—	—	13	80%	3
	魔力満ちる聖衣	P.294	25	12	1 E	5	—	—	—	—	—	—	13	80%	3
	癒しの聖衣	P.294	25	12	1 E	5	—	—	—	—	—	—	13	80%	3
	騎士の鎧	P.294	50	25	1 F	5	—	—	—	—	—	—	17	80%	3
	炎の衣	P.294	40	20	1 F	5	—	—	—	—	—	—	17	80%	3
	氷の衣	P.294	40	20	1 F	5	—	—	—	—	—	—	17	80%	3
	雷の衣	P.294	40	20	1 F	5	—	—	—	—	—	—	17	80%	3
	竜になれる鎧	P.294	60	30	1 G	5	—	—	—	—	—	—	21	80%	3
	銀の軽鎧	P.294	55	27	1 G	5	—	—	—	—	—	—	21	80%	3
	サムライの鎧	P.294	70	35	1 H	5	—	—	—	—	—	—	25	80%	2
	ミスリルの鎧	P.294	80	40	1 I	5	—	—	—	—	—	—	29	80%	2
	命を運ぶ者の服	P.296	110	55	2 A	5	—	—	—	—	—	—	41	80%	3
	銅の鎧	P.296	115	57	2 A	5	—	—	—	—	—	—	41	80%	3
	とても丈夫な服	P.296	110	55	2 A	5	—	—	—	—	—	—	41	80%	3
	鋼鉄の鎧	P.296	150	75	2 B	5	—	—	—	—	—	—	45	80%	3
	厚手の暑くない服	P.296	130	65	2 B	5	—	—	—	—	—	—	45	80%	3
	厚手の寒くない服	P.296	130	65	2 B	5	—	—	—	—	—	—	45	80%	3
	強い竜っぽい鎧	P.296	200	100	2 C	5	—	—	—	—	—	—	49	80%	3
	魔力あふれる聖衣	P.296	185	92	2 C	5	—	—	—	—	—	—	49	80%	3
	慈悲と許しの聖衣	P.296	185	92	2 C	5	—	—	—	—	—	—	49	80%	3
	騎士の重鎧	P.296	300	150	2 E	5	—	—	—	—	—	—	53	80%	3
	炎の聖衣	P.296	285	142	2 E	5	—	—	—	—	—	—	53	80%	3
	氷の聖衣	P.296	285	142	2 E	5	—	—	—	—	—	—	53	80%	3
	雷の聖衣	P.296	285	142	2 E	5	—	—	—	—	—	—	53	80%	3
	強い竜になれる鎧	P.296	400	200	2 F	5	—	—	—	—	—	—	57	80%	3
	銀の鎧	P.296	380	190	2 F	5	—	—	—	—	—	—	57	80%	3
	もののふの鎧	P.298	500	250	2 G	5	—	—	—	—	—	—	61	80%	2
	ミスリルの重鎧	P.298	700	350	3 H	5	—	—	—	—	—	—	65	80%	2
	異世界の貴族服	P.298	250	125	2 A	5	—	—	—	—	—	—	41	80%	1
	アレになれる体	P.298	1000	500	3 A	5	—	—	—	—	—	—	81	80%	1
レシピ(アクセサリー)	力の指輪	P.298	100	50	1 C	5	1 F	5	1 I	5	1 K	10	13	30%	3
					2 C	10	2 F	10	2 I	10	2 K	99			
	魔法の指輪	P.300	100	50	1 C	5	1 F	5	1 I	5	1 K	10	13	30%	2
					2 C	10	2 F	10	2 I	10	2 K	99			
	守りの指輪	P.300	100	50	1 C	5	1 F	5	1 I	5	1 K	10	13	30%	3
					2 C	10	2 F	10	2 I	10	2 K	99			
	命の指輪	P.300	100	50	1 C	5	1 F	5	1 I	5	1 K	10	1	30%	3
					2 C	10	2 F	10	2 I	10	2 K	99			
	技の指輪	P.300	100	50	1 C	5	1 F	5	1 I	5	1 K	10	13	30%	2
					2 C	10	2 F	10	2 I	10	2 K	99			
	紅の細工	P.300	200	100	1 E	5	1 F	5	1 I	5	1 K	10	21	25%	2
					2 C	10	2 F	10	3 I	10	2 K	99			

種類	名前	ページ	買値	売値	シングル								マルチ		
					時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	Lv	確率	入荷数
レシピ（アクセサリー）	蒼の細工	P.300	200	100	1 E	5	1 F	5	1 I	5	1 K	10	21	25%	2
					2 C	10	2 F	10	2 I	10	2 K	99			
	黄の細工	P.300	200	100	1 E	5	1 F	5	1 I	5	1 K	10	21	25%	2
					2 C	10	2 F	10	2 I	10	2 K	99			
レシピ（素材）	やわらか布	P.302	10	5	1 C	20	1 F	20	1 I	99	—	—	1	80%	5
	しっかり革	P.302	10	5	1 C	20	1 F	20	1 I	99	—	—	1	80%	5
	なめらか布	P.302	75	37	2 A	20	2 C	20	2 F	20	2 I	20	41	80%	5
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	しなやか革	P.302	75	37	2 A	20	2 C	20	2 F	20	2 I	20	41	80%	5
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	鋼の布	P.302	100	50	1 F	10	1 I	10	1 K	10	2 C	10	45	50%	5
					2 F	10	2 I	10	2 K	99	—				
	奇跡の布	P.302	200	100	1 I	5	1 K	10	2 C	10	2 F	10	65	50%	3
					2 I	10	2 K	99	—	—	—				
	天界のチリ	P.304	200	100	1 D	30	1 F	30	1 I	30	1 K	30	17	80%	3
					2 C	30	2 F	30	2 I	30	2 K	99			
	魔界のチリ	P.304	200	100	1 D	30	1 F	30	1 I	30	1 K	30	17	80%	3
					2 C	30	2 F	30	2 I	30	2 K	99			
	竜のチリ	P.304	200	100	1 G	5	1 I	5	1 K	5	2 C	5	17	50%	2
					2 F	5	2 I	5	2 K	99	—	—			
	怪鳥のチリ	P.304	200	100	1 D	5	1 I	5	1 K	5	2 C	5	17	50%	2
					2 F	5	2 I	5	2 K	99	—	—			
	怪獣のチリ	P.304	200	100	1 D	5	1 I	5	1 K	5	2 C	5	17	50%	2
					2 F	5	2 I	5	2 K	99	—	—			
	炎のビー玉	P.304	20	10	1 E	20	1 I	20	1 K	20	2 C	20	21	80%	3
					2 F	20	2 I	20	2 K	99	—	—			
	氷のビー玉	P.304	20	10	1 E	20	1 I	20	1 K	20	2 C	20	21	80%	3
					2 F	20	2 I	20	2 K	99	—	—			
	雷のビー玉	P.304	20	10	1 E	20	1 I	20	1 K	20	2 C	20	21	80%	3
					2 F	20	2 I	20	2 K	99	—	—			
	緑のビー玉	P.304	20	10	1 E	20	1 I	20	1 K	20	2 C	20	21	80%	3
					2 F	20	2 I	20	2 K	99	—	—			
	黒のビー玉	P.304	20	10	1 E	20	1 I	20	1 K	20	2 C	20	21	80%	3
					2 F	20	2 I	20	2 K	99	—	—			
	白のビー玉	P.304	20	10	1 E	20	1 I	20	1 K	20	2 C	20	21	80%	3
					2 F	20	2 I	20	2 K	99	—	—			
	ルビー錬成	P.304	500	250	1 I	2	2 C	10	2 F	10	2 I	10	35	50%	3
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	サファイア錬成	P.304	500	250	1 I	2	2 C	10	2 F	10	2 I	10	35	50%	3
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	シトリン錬成	P.304	500	250	1 I	2	2 C	10	2 F	10	2 I	10	35	50%	3
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	エメラルド錬成	P.304	500	250	1 I	2	2 C	10	2 F	10	2 I	10	35	50%	3
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	アメジスト錬成	P.304	500	250	1 I	2	2 C	10	2 F	10	2 I	10	35	50%	3
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	オニキス錬成	P.304	500	250	1 I	2	2 C	10	2 F	10	2 I	10	35	50%	3
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			

種類	名前	ページ	買値	売値	シングル								マルチ		
					時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	Lv	確率	入荷数
レシピ(素材)	クリスタル錬成	P.304	1000	500	1 I	2	2 C	10	2 F	10	2 I	10	35	50%	3
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	銅錬成	P.304	10	5	1 A	10	1 C	10	1 F	10	1 I	10	5	80%	3
					1 K	99	—	—	—	—	—	—			
	鉄錬成	P.304	20	10	1 B	10	1 C	10	1 F	10	1 I	10	9	80%	3
					1 K	99	—	—	—	—	—	—			
	ミスリル錬成	P.304	50	25	1 F	5	1 I	5	1 K	10	2 C	10	25	80%	3
					2 F	10	2 I	10	2 K	10	—	—			
	ダイヤ錬成	P.304	300	150	1 F	5	1 I	5	1 K	10	2 C	10	25	80%	3
					2 F	10	2 I	10	2 K	10	—	—			
	魔力のかたまり	P.304	50	25	1 E	5	1 I	5	1 K	10	2 C	10	21	80%	3
					2 F	10	2 I	10	2 K	10	—	—			
素材	プチルビー	P.308	100	50	1 C	5	1 F	10	1 I	10	1 K	30	13	50%	5
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	プチサファイア	P.308	100	50	1 C	5	1 F	10	1 I	10	1 K	30	13	50%	5
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	プチシトリン	P.308	100	50	1 C	5	1 F	10	1 I	10	1 K	30	13	50%	5
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	プチエメラルド	P.308	100	50	1 C	5	1 F	10	1 I	10	1 K	30	13	50%	5
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	プチアメジスト	P.308	100	50	1 C	5	1 F	10	1 I	10	1 K	30	13	50%	5
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	プチオニキス	P.308	100	50	1 C	5	1 F	10	1 I	10	1 K	30	13	50%	5
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	銅	P.308	50	25	1 A	5	1 C	10	1 F	10	1 I	10	5	80%	5
					1 K	99	—	—	—	—	—	—			
	鉄	P.308	100	50	1 B	5	1 C	10	1 F	10	1 I	10	9	80%	5
					1 K	99	—	—	—	—	—	—			
	ミスリル	P.308	200	100	1 G	3	1 H	3	1 I	10	1 K	10	29	80%	5
					2 C	10	2 F	10	2 I	10	2 K	99			
	銅の欠片	P.308	10	5	1 A	99	1 F	99	1 K	99	2 K	99	1	80%	5
	鉄の欠片	P.308	20	10	1 B	99	1 F	99	1 K	99	2 K	99	5	80%	5
	ミスリルの欠片	P.308	40	20	1 F	30	1 I	30	1 K	30	2 C	30	25	80%	5
					2 F	30	2 I	30	2 K	99	—	—			
	金	P.310	300	150	1 G	5	1 I	5	1 K	5	2 C	5	17	50%	3
					2 F	5	2 I	5	2 K	99	—	—			
	銀	P.310	150	75	1 D	5	1 F	5	1 I	5	1 K	5	25	50%	3
					2 C	5	2 F	5	2 I	5	2 K	99			
	金剛石	P.310	100	50	1 C	20	1 F	20	1 I	20	1 K	20	9	50%	5
					2 C	20	2 F	20	2 I	20	2 K	99			
	ダイヤの欠片	P.310	200	100	1 E	30	1 I	30	1 K	30	2 C	30	21	50%	5
					2 F	30	2 I	30	2 K	99	—	—			
	木の枝	P.310	10	5	1 A	30	1 F	30	1 I	30	1 K	99	1	80%	5
	樫の枝	P.310	50	25	1 B	30	1 F	30	1 I	30	1 K	99	5	80%	5
	レッドストーン	P.310	50	25	1 D	10	1 F	30	1 I	30	1 K	30	17	80%	5
					2 C	30	2 F	30	2 I	30	2 K	99			
	ブルーストーン	P.312	50	25	1 D	10	1 F	30	1 I	30	1 K	30	17	80%	5
					2 C	30	2 F	30	2 I	30	2 K	99			

種類	名前	ページ	買値	売値	シングル								マルチ		
					時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	Lv	確率	入荷数
素材	イエローストーン	P.312	50	25	1 D	10	1 F	30	1 I	30	1 K	30	17	80%	5
					2 C	30	2 F	30	2 I	30	3 K	99			
	妖精の赤い粉	P.312	10	5	1 A	99	2 A	99	2 K	99	—	—	1	80%	5
	妖精の青い粉	P.312	10	5	1 A	99	2 A	99	2 K	99	—	—	1	80%	5
	妖精の黄色い粉	P.312	10	5	1 A	99	2 A	99	2 K	99	—	—	1	80%	5
	妖精の緑の粉	P.312	10	5	1 A	99	2 A	99	2 K	99	—	—	1	80%	5
	モーグリ草	P.314	10	5	1 B	20	1 C	50	1 F	50	1 I	50	5	80%	5
					2 C	50	2 F	50	2 I	50	3 K	99			
	ムーの毛皮	P.314	20	10	1 H	30	2 C	30	2 F	30	2 I	30	1	80%	5
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			
	三角目玉	P.316	100	50	1 I	10	2 C	10	2 F	10	2 I	10	1	80%	5
					3 K	99	—	—	—	—	—	—			
	ハチミツ酸	P.316	100	50	1 H	10	2 C	10	2 F	10	2 I	10	1	80%	5
					2 K	99	—	—	—	—	—	—			

モーグリ商会データ

名前	買値	シングル								マルチ		
		時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	時期	入荷数	Lv	確率	入荷数
体力のしずく	200	1 A	10	1 D	10	1 G	10	1 I	10	1	50%	3
		2 C	20	2 F	20	2 I	20	3 A	99			
技のしずく	250	1 D	10	1 F	10	1 J	10	2 C	20	21	50%	1
		2 F	20	2 I	20	3 A	99	—	—			
力のしずく	500	1 F	5	1 H	5	1 J	5	2 C	10	35	50%	2
		2 F	10	2 I	10	3 A	99	—	—			
守りのしずく	500	1 F	5	1 H	5	1 J	5	2 C	10	35	50%	2
		2 F	10	2 I	10	3 A	99	—	—			
魔力のしずく	500	1 F	5	1 H	5	1 J	5	2 C	10	35	50%	1
		2 F	10	2 I	10	3 A	99	—	—			
ファイアポケット	150	1 E	5	1 G	5	2 D	5	2 G	5	8	50%	3
		3 A	99	—	—	—	—	—	—			
ブリザドポケット	150	1 E	5	1 G	5	2 D	5	2 G	5	8	50%	3
		3 A	99	—	—	—	—	—	—			
サンダーポケット	150	1 E	5	1 G	5	2 D	5	2 G	5	8	50%	3
		3 A	99	—	—	—	—	—	—			
ケアルポケット	200	1 E	5	1 G	5	2 D	5	2 G	5	8	50%	3
		3 A	99	—	—	—	—	—	—			
レイズポケット	250	1 E	2	1 G	2	1 I	2	2 C	2	8	50%	1
		2 F	2	2 I	2	3 A	99	—	—			
クリアポケット	150	1 E	5	1 G	5	2 D	5	2 G	5	8	50%	3
		3 A	99	—	—	—	—	—	—			
ポーションポーチ	100	1 A	5	1 D	5	1 G	5	1 I	5	1	50%	3
		2 C	5	2 F	5	2 I	5	3 A	99			
エーテルポーチ	200	1 D	5	1 E	5	1 G	5	2 C	5	21	50%	1
		2 F	5	2 I	5	3 A	99	—	—			

COLUMN 3

モーグリの秘密

おでかけモグ&けちらせキャラバンロード復刻版編

ミニゲームと おでかけモグについて教えるクポ!

Wi-Fiを使えば自分のモーグリを友だちに送ったりできるらしいですぜ。
「モグペイント」で作ったモーグリを送れば、なおおもしろいですな。

Wi-Fiを利用して自分のモーグリを送ったり、友だちのモーグリを受け取ることができる。受け取ったモーグリは「モグペイント」で塗った色が反映されているだけでなく、モグ銀行のデータも引き継いでいるのだ。さらに、そのモーグリの固有スタンプも押してもらえる。

友だちのモーグリが持ってくるものクポ

- 固有スタンプ
- モグ銀行データ
- モグペイントデータ

ゲームキューブ版であったミニゲーム「けちらせキャラバンロード」を
覚えてるかい？　それの復刻版を遊ぶこともできるんだぜ。

モグスタンプがG、M、Sの3カ所に押されると、「けちらせキャラバンロード復刻版」を遊ぶことができる。これはキャラバン隊の馬車を操作するレースゲーム。「砂漠」「野原」「海岸」というロケーションで各3コースずつあり、どのコースで遊べるかは、どのフィールドにいるモーグリに話しかけるかで決まっているのだ。

馬車は4タイプから選ぶことができる。それぞれ、「TOPSPEED(最大速度)」「ACCELERATION(最大速度になるまでの早さ)」「HANDLING(曲がりやすさ)」が異なっているのだ。

どのコースをどこのモーグリで選べるか教えるクポ!

砂漠		
コース1	リバーベル	P.146
コース2	裏山の洞窟／英霊の谷	P.060
コース3	罪人島／キランダ島	P.105

野原		
コース1	???／幽世	P.113
コース2	ヴァール山(1回目)	P.078
	ヴァール山(2回目)	P.085
コース3	深淵の森	P.088

海岸		
コース1	クリスタルの神殿	P.129
	月の神殿 ※1	P.141
コース2	レラ・シエル	P.097
	レラ・シエル過去	P.120
コース3	見捨てられた街	P.070
	レベナ・テ・ラ ※2	P.068

※1 シングルプレイのみ。　※2 マルチプレイのみ。

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES Ring of Fates
OFFICIAL COMPLETE GUIDE

5

Extra

インタビュー＆設定画紹介

ディレクションチームインタビュー

携帯機とは思えないほどのボリュームと奥深い物語が魅力の『FFCCリング・オブ・フェイト』。この作品の誕生秘話を、エグゼクティブプロデューサーの河津さんをはじめとした、ディレクションチームの方々に熱く語って頂いた!

制作はニンテンドーDSを見たときから決まっていた

―― 最初に、『FFCCリング・オブ・フェイト』の開発がスタートした経緯を教えてください。

河津　任天堂さんから最初にニンテンドーDSを見せて頂いたときから、「これに対応したゲームを作らないと」とは思っていたので、作ることにしたのは自然の流れでした。そのとき、紙山が携帯ゲーム機でマルチプレイができるものを作りたいって言ってきたんですよ。「こんなので」っていう試作つきで。その試作品はナナメ移動の、マス目っぽいマップのアクションゲームで、僕的には最初から"なし"だったんですけど(笑)。

紙山　王道的な要素に最新の技術やアイディアを加えて、それがマルチでもできれば、突然変異的におもしろいものになるんじゃないかと思っていたんですよ。

―― では、最初からマルチプレイの仕様を入れようと思っていたわけですね。

紙山　そうですね。ただ、前作(編集部注:『ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル』。2003年にゲームキューブ用として発売された)は1人でプレイすると物足りない印象があったので、今回はシングルプレイも気合いを入れて作ってますよ。マルチプレイは前作でできなかったことを詰め込んで、よりおもしろく。だから2倍大変でした。シングルプレイは、まず三枝さんを説得するところから始まったんだよね。プロデューサーの前田と僕と三枝さんの3人で小部屋に入って、「うん」というまで帰さないということを……(笑)。

前田　ちょっと"軟禁して"ね(笑)。

松村　シナリオを頼んだときのキーワードはなんだっけ?

エグゼクティブプロデューサー
河津 秋敏
Akitoshi Kawazu

プロジェクト全体の制作総指揮。プレイしていて楽しかったので、リルティ族のポットがお気に入り。

プロデューサー
前田 記代子
Kiyoko Maeda

開発チーム全体の統括。「イメチェンかつら」に衝撃を受け、「暗黒」系装備に感動したとのこと。

ディレクター／メインプログラマー
紙山 満
Mitsuru Kamiyama
ディレクター兼プログラマー。戦闘やイベント周りのプログラミングを担当。ミースがお気に入り。

シナリオ／リードプランナー
三枝 浩行
Hiroyuki Saegusa
シナリオとイベント演出を手がける。好きなキャラクターは、レベナ・テ・ラにいる魔石ショップのお姉さん。

三枝　河津さんが「コメディで"ほろり"」、前田さんが「感動できるもの」、紙山さんが「童話っぽく」ってオーダーでしたね。オレは1人でSF化したいって思ってたけど(笑)。

前田　ペラ1枚の簡単な話の骨子は、初期メンバーで詰めていたのですが、それを三枝さん合流後にふくらませてもらいました。シナリオができたときは、驚きました。あれがこうなるんだ、と。非常にドラマティックな内容になっていましたね。

プレイヤーのリクエストは全部入れたかった

―― 前作からキャラクターのアクションがすべて一新されていますね。

紙山　すべて自然の流れですね。ハードがDSになった段階でタッチペンを使ったアクションを入れたいと考えて、ユーク族のレイスアビリティができたり、アクションが苦手な人でも遊べるように、リルティ族の錬金ができたりとか。フィールドが立体的になったのも、マルチプレイのときでも前作と違って1人のプレイヤーにつき1画面あるから複雑にしても大丈夫、という自然の成り行きでしたから。

土谷　バトルに関しても、とにかく前作を遊んでくれたプレイヤーの要望はできるだけ入れ込もうと思いました。「仲間と一緒に戦いたい」とか「装備品をもっと増やしてほしい」とか、そういった要望は我々としても全部実現したかったことだったんですよ。土壇場で紙山に相当無理を言ったんですけど、結局全部やってくれましたね。

―― 具体的にどんな無理を？

土谷　最初は操作するキャラクターだけが画面に出ている切り替え式だったんですよ。で、「これはないだろう」ってことで、とにかく4人同時に出してくれって言ったんです。

紙山　当初は地形も立体的で複雑だしギミックも大量なので、ほかのキャラクターがいるとジャマだろうということで、操作キャラクターしか画面に出してなかったんです。しばらくこれで進めてたんですけど、やっぱりターゲットリングを使った仲間の回復とかが微妙なんです。自分に魔法をかけると、表示してないほかの3人が回復したりして違和感があるなぁ、と。そこに土谷さんが入ってきて、最後のひと押しをされたっていうか……。でも、「ん？」って思ってることは、大変かもしれないけど、思い切って変えた方がいいかなと思いましたね。変えて正解でした。実はいつでも変えられるように、ひそかにシングルプレイ時も4キャラ出せるメモリは空けてあったんですけどね(笑)。

―― フィールドはどういう発想で作られたのでしょうか。

松村　今回は種族ごとにできることが異なるので、まずは種族ならではの操作が必要な仕掛けを全部洗い出しました。そのあとで、「このキャラクターは、このマップでは登場していない」というのを一覧でまとめて、仕掛けを配置していったんです。そうすると、リルティ族は今回いちばん最後に仲間になるわけですが、その影響で最初の方のダンジョンでリルティ族の仕掛けがなくなってしまったんです。だから、どの種族でも最初からプレイできるマルチプレイでは、全種族が対応できるパターンで仕掛けを組み込んでいきました。

ペンではなく、指でタッチするメニュー画面

―― 今作はタッチ操作が重要になってくると思いますが、それがもっとも関係してくるメニュー画面を作るうえで、どんなところを苦労されましたか？

桑田　今回はバトルでもボタンをフルに使うので、タッチペンを持ちながらプレイするのは使いづらいと思いました。だから、最初から指でタッチするインターフェイスに、というコンセプトで制作していったんです。指でタッチできるように、タッチできるものを大きめに配置しないといけないので、メニュー画面のレイアウトがかなり大変でしたね。バトル中に出てくるメニューの画面を「バトルメニュー」と呼んでるんですけど、現在の形になるまでにいろいろなバージョンがありました。

―― どんなバージョンがあったのでしょうか？

桑田　最初の頃、魔法は魔石を使って出す今の形ではなくて、MPを消費して使用するシステムだったんです。そのときはすべてのアイコンがバトルメニューに用意してあって、それをスクロールさせて選ぶようになっていました。でも、指でスクロールさせるのはものすごく大変で、感度も悪くて不評だったんです。「じゃあどうしようか」って言っていた頃に土谷さんが開発チームに入ってきて、魔法は魔石を使うシステムに変更されたんですね。そのおかげでアイコンの数が減って、ただタッチするだけの簡単なインターフェイスに落ち着きました。

―― バトルの方では、メニュー画面のインターフェイスについて意識したことはありますか？

土谷　画面を指でというのは、私の方でも最初から意識していました。ペンを持ちながらアクション、アクションをしながらスクロールして選択というのはないかなと(笑)。もともと、DSの下画面は直接触る方がおもしろいと思ってましたし。あと、開発がスタートした頃に、ゲームセンターで画面をタッチして遊ぶゲームがたくさん出ていたんです。あれって、プレイ感覚がそれまでのと全然違うんですよ。それと似たようなものにできたらいいなとは思いましたね。でも、触る感触がおかしかったら、絵とかも全

バトルプランナー
土谷 雄一
Yuichi Tsuchiya

バトルシステム全般を担当。お気に入りのシーンは「幽世」でモーグリたちが悟りを開くイベント。

フィールドプランナー
松村 靖
Yasushi Matsumura

フィールド全般のデザインを担当。セルキー族が嫌い。2段ジャンプで変なところに乗ってしまうから。

部描き直しなんですよ。そのたびに桑田さんが仕様書を書き直して、グラフィッカーが絵を描き直すという作業が続きました。その直したものを誰かがプレイして、「やりにくい」ってなったらまたやり直し(笑)。

紙山　そういえば、マスターアップ直前の本当にギリギリのときに、ショップで買い物するときのメニュー画面について河津さんから「うーん、これはないよ」「これだったらもうショップ取っちゃえ」とか言われました(笑)。そのときは買い物中にキャラクターを切り替えられなかったんですよね。「じゃあ取っちゃいます」って言ったらどんな反応するかもぜひ知りたかったところですが(笑)。

河津　プログラム的にはできないはずないし、そんなに難しいことじゃないから、ちゃちゃっとできちゃうでしょ?

紙山　それですぐメニューにかかわっているスタッフを集めて、「河津さんが、切替機能を入れるかショップをなくすかの2択を迫っているから、この時期だけど頑張って入れよう」って相談をして入れることになりました。

クエスト100個は厳命だった!?

―― クエストはどのようにして作っていったのですか?

岩崎　僕が開発チームに入ったのは制作後期になってからなんですけど、その段階でまず松村さんから「こういうネタがあります」っていうのをもらいました。それを含めて、クエストチームでネタを出し合って固めていきました。ホントに時間がなくて大変だったんです。それなのに、紙山さんから「100個クエストを作れ」というオーダーがきてしまったんです(笑)。

紙山　あそこで、岩崎さんが最初にキレましたね。

岩崎　キレましたね。だって100という数に根拠がないじゃないですか。

紙山　ありますよ～。だって「何個クエスト入ってるの」って聞かれて、「83個」って言うくらいなら、「100個、3桁入ってますよ」って言いたいじゃないですか。

岩崎　そんな要望があったので、細かいネタをたくさん入れてなんとか100個は作ったんですが、やはりいくつかは切りました。「AREAX51」なんかは切ろうかどうしようか悩んでたんです。おもしろくなるかどうかがわかりませんでしたから。でも、牛とかのグラフィックも全部ありましたし、僕が開発チームに入る前には、あれがいちばんおもしろいと思われていたようなので残しました。結果的に評判がよかったので安心してます。あのシュールさがたまらないらしいですね。

松村　牛は前作にも出てきたんです。それで、モデリング担当の人たちの手が空いているときに何か作るものはないかと言われたので、「とりあえず牛作っておいてください」って言ったんです。でも、シナリオができてみたら牛が出てくるシーンがないんですよ。それで「牛いらないね」ってことで牛はボツになりかけたんですが、クエスト作るときに「これだ!」って(笑)。実はジャイアントクラブも同じで、モデルを作ってもらっても使うところがなかったんです。それで前作のリバーベルをそのまま組み込んで、今作風にアレンジしました。

紙山　リバーベルは、前作でモーグリがいる場所に「ここに家を建てるんだ」っていう立て札があるんです。でも、家を建てるまでに8000年かかってることになるんですよね(笑)。今作が前作から8000年前の話だってことは、どっかで言ってるんでしたっけ?

三枝　まあ、裏設定ですよね。今作の方が前作より前の話なんですよ。前作内で語られているかわからないですけど、もともと大きいクリスタルがあって、それに隕石が直撃して各地にかけらが散らばりましたって設定だったんです。「じゃあ、その隕石は月の破片」ってことにしました。

「リング・オブ・フェイト」に込められたメッセージ

―― では、シナリオについて伺いたいのですが、「リング・オブ・フェイト」というタイトルに込められたテーマを教えて頂けますか?

三枝　タイトルなので、最後までプレイしてもらったときに「なるほど」ってわかってもらえるようなものがよかったんです。だから、エンディングを見るとタイトルの意味もわかってくれるのかなぁというところですね。

紙山　「リング・オブ・フェイト」っていうタイトルは変えようとしてたんだよね、ここだけの話。最初はなんだったんだっけ?　「ホイール・オブ・フォーチュン」?　今と似たような意味なんですよ。

河津　僕は最初から「ホイール・オブ・フォーチュン」より「リング・オブ・フェイト」の方がいいと思ってたよ。"フォーチュン"っていい意味の方がすごく強いんで、イメージ的に"フェイト"の方が、物語がどっちになるかわからないというのが出てるかなって。

―― 「リング・オブ・フェイト」の世界がどんな仕組みなのかを、少し解説して頂けますか?

三枝　パラレルワールドとか平行世界の話です。過去の選択すべてが成立していて、それぞれが別々の世界として存在する設定です。今はこの世界にいるけど、いろんな未来があったはずでしょ?　じゃあ、その世界を自由に選択することができれば、なんでもできることになる。ガルデスはどの世界にでも移れるから、「もしかしてオレっ

て万能？」って人。双子の方は移れるだけじゃなくて書き換えることもできる能力者です。シングルプレイでの世界はユーリィにとって最悪な結末になってしまうけど、最後に起点となる子供の頃、しかもすべてが満ちた世界へ作り替えてしまいますよね。「もし」の世界ですが、彼らにはそれを作ることができる。すべてを叶える力を得てユーリィがいちばんほしいと願ったのは「家族」です。つまり、いろんな世界があって、いろいろ移ったり書き換えることができますよ、っていう話ですね。

―― では、マルチプレイの世界設定はどうなっているのでしょうか？

三枝　実を言うとマルチプレイはエンディングの後の話になります。シングルプレイを全部クリアしたあとに1人で遊ぶと、自分の村に行けるんですよ。第三者になっているんで自分の村じゃないんですけどね。あの世界はご存じのとおり、全部幸せになった世界なので、とにかくはっちゃけてる感じにしてあるんです。で、マルチプレイはみんなでわいわい遊ぶのが目的なので、あまりセリフを読まれないだろうと思って基本的には読み飛ばされるのを覚悟しています。だから、1人で遊ぶときにセリフを読むと、「あほくさ！」という感じですね。

―― 今回は、街の住民のセリフがおもしろいですよね。

三枝　基本はメリハリをつけるためなんですが、物語が暗い方向にいくじゃないですか。ずっと暗いままだと、もうやるのが嫌になると思うんですよ。それを補完する意味でもあります。街の住民のセリフって、段階を経て話が進むようになっているんですけど、本編の話が暗くて先に進みづらいなってときに、住民たちのセリフの先を見たいと思ってくれれば、本編を進める活力になってくれるんじゃないかと思ってます。

―― 工房のお姉さんは『フロントミッション5』に登場した"リン"のセリフと思われるものを……。

三枝　よく知ってますね……。前に担当した作品のネタを入れるのはポリシーですから。

前田　いちおう、土田（編集部注：『フロントミッション5』プロデューサー）の許可はもらってます（笑）。

『FFCC』シリーズの次回作は……？

―― 『FFCC』シリーズの今後の展開を教えてください。

河津　いま、Wii版『ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル　クリスタルベアラー』が進行中です。時代設定とかも大きく変わって、Wiiですので基本的にシングルプレイになる予定です。そのあとの話というとまだ未定なんですが、紙山の方はマルチプレイにこだわったものをやりたいって言ってるんだよね。本格的にWi-Fiを使ったもの、というビジョンがないわけではないので。

紙山　今回の作品がどんな評価なのかを見極めつつ、今後の展開を決めたいと思っています。そんなえらい立場じゃないですけど（笑）。

―― 最後に読者へのメッセージをお願いします。

土谷　お友だちをお誘いのうえ、さらに販売本数が増えるように、普及活動をして頂けるとありがたいです（笑）。

岩崎　もちろんシングルプレイもおもしろいと思うんですけど、マルチプレイはずっと遊べると思うので、少なくとも3人以上でプレイしてもらえるといいですね（笑）。

松村　今作を遊んだうえで、前作をもういちど遊んでもらうのも、マップとか、そういったところのつながりが発見できておもしろいんじゃないかと思います。ゲームキューブ版を遊びつつ、Wii版を待つというのがいいんじゃないでしょうか。

紙山　シングルもマルチもすごくやりこめるようになっています。一度クリアした人ももう一回プレイしてみてもらえるといいんじゃないかと思います。シングルプレイは3周目になると、着けている装備そのままでイベントシーンを見られるんです。まず爆笑だと思いますよ。

桑田　本編ももちろんおもしろいんですけど、モグペイントもちゃんと作ってあって、いろいろなモグを描けるようになっています。自分だけのオリジナルモグを描いて、みんなでお披露目しあうのも楽しいですよ。

三枝　携帯機とは思えないほどみっちり詰め込んでます。これだけ入っているのは、ほかにはないと思うんですよ。とにかく長く遊べるゲームなんで、末永くかわいがってほしいな、と思いますね。

前田　私はシングル以外にマルチを1人で遊んだんですが、1つのキャラクターを長いこと集中的に遊んだことで、発見がいっぱいあったんです。たとえば、リルティ族の「錬金フィーバー」とか。そんな風に、1人のキャラクターでもいろんな遊びがあるし、いろんなところに仕掛けがあって、1人でも全部遊べるようになっているので、ぜひすべての要素を試してみてください。1人でも4人分の遊びができますよ。

河津　この本を読んでくださった方は十分ゲームを楽しんでくれたと思いますので、あらためて言うことはないんですが、本の中に自分では発見できなかったいろんな話題があると思います。それを見てもう一度プレイしてみてください。私もアクションゲームを普段からよく遊ぶ方ではないんですけど、とても楽しめました。友だちに「アクションが苦手だから」と言っている人がいたら、そう言わずにやってみて、と勧めてあげてください。

―― 本日はどうもありがとうございました。

メニュープランナー
桑田 浩之
Hiroyuki Kuwata
メニュー画面全般を担当。モグペイントとおでかけモグの設計も手がけたので、モグには思い入れがある。

クエストプランナー
岩崎 秀雄
Hideo Iwasaki
マルチプレイのクエストを担当した。クラヴァット族と、四角さが素敵な「ナイトバイザー」がお気に入り。

デザインチームインタビュー

さまざまな装備品を身につけ、マップ上を動き回るキャラクターたち。そのキャラクターやマップがどんな苦労をもって制作されたかを、アートディレクターである板鼻さんを中心としたデザインチームが語ってくれた。

「リング・オブ・フェイト」の世界観をどう表現するか？

―― 最初に、今作のデザインで意識されたことや、こだわったところを教えてください。

板鼻　今回は前作以上にしっかりメインの物語を盛り込むということだったので、キャラクターや装備品、背景などをデフォルメしすぎずに、質感的なところで密度のある絵を作ろうとしました。だから、設定画はみんな頭身が高くなっています。ただ、実際ゲームになるとデフォルメされてくるので、色分けできっちりわかるものにしました。ユーリィは緑系、ミースだったらビビットな暖色だったりとか、色の乗りは良くしようという考えはありましたね。

―― ステンドグラスのイラストが印象的です。世界観などはゲームの物語からイメージされているのでしょうか？

板鼻　背景も含めて上質な絵本のようなやさしい色使いで構成した世界を作れないかなと思いました。前作は語り継がれるキャラバンの日誌をモチーフにしましたが、今作の話はまずは小さいところから始まるんですけど、最終的にこの世界の仕組み、摂理にまで話が及びます。その辺を1つの神話として捉えてどう表現するかということで、版画のようなイメージビジュアルを作ったり、ステンドグラスをモチーフに使ってみたりしてイメージを構築しました。キャラクターも背景も含めたところで、1つの絵画みたいなものを作ろうというのはありましたから。

西入　意外と髪型とかが落ち着いてますよね。開発が本格的に始まる前の頃って、DSの小さい画面で動くわけだから、もっと"アホ毛(編集部注：頭から触覚のように立っている毛のこと。主にマンガやアニメなどで用いられる)"みたいにやるのかな、と思っていたわけですけど、意外と普通の感じで見られましたね。あと、実は『FF3』の開発中に、こっちも動き始めたんですが、だいぶ影響がありました。「『FF3』でここまでやってるんだから、こっちもやれよ」とか言われたりして(笑)。

小島　前田さん(プロデューサー)が借りてきた開発中の『FF3』を紙山さん(ディレクター)が持ってきて、「ここまでやってるんだからやりなさい」みたいな。

西入　キャラクターも"目パチ(編集部注：瞬きのこと)"とか無理だよね、とか最初は言ってたんですけど、『FF3』を見せられて、「ほら、やってるでしょ」って(笑)。

メインキャラクターデザイン/
アートディレクター
板鼻 利幸
Toshiyuki Itahana

アート関連の全体統括。メインキャラクターやキービジュアルも手がけた。プリティなミースがお気に入り。

キャラクターデザイナー
泉沢 康久
Yasuhisa Izumisawa

装備品や敵のデザインを手がける。箱のような「ナイトバイザー」は、泉沢さん的に「やったぜ！」とのこと。

キャラクターモデリングリードデザイナー
西入 望
Nozomu Nishiiri

描かれたイラストをゲーム中のキャラクターモデルにするモデリングを担当。ミースとズーがお気に入り。

―― それで、「じゃあ、やって」という風になったと。

西入　負けませんよ、と(笑)。

制作の流れと各セクションの苦労話

―― では次に、制作はどういった流れだったのかを教えて頂きたいのですが、まず板鼻さんがイラストを描かれたわけですよね。

板鼻　まずは全体のコンセプトになるイラストの作成ですね。それがまとまったら、メインキャラクターのデザイン。色づかいも自然素材の絵の具では出しづらい色は使わないようするなどを決めて、メインビジュアルを作りました。エグゼクティブプロデューサーの河津からいろいろと修正もありました。メインキャラクターなんかも、5回くらい描き直してますかね。世界観が固まったところで、そこから派生するキャラクターや装備を、泉沢の方で描き起こしていくというわけです。キャラクターに関しては、イメージ画を描いたところで西入の方に渡します。

西入　私の方では板鼻さんのところから来た絵を元に、ゲーム中で使われるキャラクターモデルを作ります。元絵の頭身のままというわけにはいかないので、ゲーム中で動くキャラクターの大きさにデザインを作るわけです。このデザインができたら、モーションの菊地さんと、テクスチャの小島さんに同時に渡します。

―― 泉沢さんの担当された装備品については、どういう流れで仕事が進んでいったのですか？

泉沢　誰も装備品リストを考えてくれなかったんです。だからとりあえず、私の趣味で描いたデザインも含めてバーっと出しました。それをプランナーさんとか板鼻さんとかに「これでいいですか？」って見せたら、「自由にしていいよ」って言われたので、あとは自由にしました(笑)。

板鼻　後で文句をいうのは簡単なので(笑)。とりあえず作ってもらって、それを確認していった感じですね。

―― 装備品のデザインを、どういった基準で絞り込んでいったのでしょうか？

板鼻　僕が考えたキービジュアルの世界だけでやってしまうと、ある意味一遍通りになってしまうと思うんですよね。変化や遊びがない。だから、そのへんのルールを一部度外視したところで、まずは泉沢に自由に描かせました。その結果バリエーションの豊富さが出たんじゃないかなと。僕が描いていたら絶対出ないようなものもありましたし。「これは基準として越えちゃってるんじゃないの」というのもあったんですが、まあそこはおもしろいし、たぶんユーザーさんも望んでいるところだろうなということで残しちゃいました。いい意味でスパイスとして効いてくれているのかな、と。すごい作業量だったけどね。

―― 「基準を超えちゃったもの」というのは、具体的にどの装備品になるんでしょうか。

小島　セーラー服とかじゃない？　あとメイド服も。

板鼻　セーラー服持ってこられても、判断しようがないですよね(笑)。世界観的には絶対にないものだし。まあ、おもしろければいいと思って残しましたけど(笑)。

―― モーションはどのような工程になるのでしょうか？

菊地　あがってきたキャラクターのモデルをゲーム中で動くように動作のパターンを作るんですが、プランナーの方から「このキャラクターにはこれだけのモーションが必要」ということを言われるんですね。たとえば敵だったらかみついて攻撃するとか、ビームを撃つとか。その攻撃も、横に広い攻撃なのか、まっすぐ伸びていく攻撃なのか、そのへんの指定があるんで、それになるべく沿う形で作っていきます。決まってないものは、お任せで作らせてもらいました。

―― モーションをつけるのが特に難しかったキャラクターや敵はありますか？

菊地　モーションの場合、特にキャラクターに関しては、容量の問題で使い回すものが多々ありました。しかも今回は身長差のあるキャラクター間で使い回す必要があったので、どうしたら作業の効率化を図れるか悩みました。

―― イラストを描くときに、「このキャラクターはこんな動きをする」というのは考えるのですか？

板鼻　モンスターはバトルプランなしでデザインすることはありえないので、どういう攻撃をしてきて、どこが弱点だからこういうギミックがほしいというような情報を、あらかじめもらったうえでデザインしてましたね。主人公キャラクターに関しては設定資料が最初にあって、それを読み解いて僕の方でイメージ画を描きました。菊地にも同じものを読んでもらって、キャラクターの性格をイメージしたモーションを形にしていった感じです。

―― 色をつけるのも大変だったのではないでしょうか。

小島　キャラクターモデルとかにつける色などのことを「テクスチャ」と言うのですが、泉沢くんがたくさんデザインするんでモデル数も多いんです。1つの装備に対して7個のモデルと7個のデザイン(編集部注：4種族を男女それぞれ。ユークのみ男女共通デザインなので7個となる)を描かなくてはいけない。当然テクスチャも7個描かなくてはいけない。だから、ホントに自転車操業でしたね。

板鼻　最初はちゃんとユーク族も男女でデザインが違ってたんですよね。でも、時間的にそれじゃこなせなかったので、1つになったんです。

小島　ホントに量が多かったんで、データの混乱もありましたね。番号で管理をしてるんですけど、それを間違え

ちゃうってのがひんぱんに起こりました。ユーク族の服をセルキー族の服を管理しているところに入れちゃって、セルキー族がユーク族の服を着ちゃうとか(笑)。

―― 色については板鼻さんから何か指定が？

小島　いえ、自由にやらせてもらいました。

板鼻　チェリンカのパンツの茶色いところも、最初は白かなんかだったんだけど、「色数的にさみしい」という理由で、テクスチャの方で修正してあがってきたんで、原画の方を直しました(笑)。

西入　髪の毛も直しましたよね。

板鼻　原画で描いたあとに、テクスチャがあがってくるまでは時間がかかるんですよ。あがってきたときにチェックしてOKって言うんだけど、後でよくよく見てみると原画と違うっていうのがあったりして(笑)。

小島　チェリンカは最初のデザインから原画の方が変わりましたよね。いつの間にかチェリンカの耳が見えるデザインになっていて(笑)。その影響で、マルチプレイのクラヴァットの女性と、チェリンカはデザインが違うんですよ。チェリンカは耳が出てるんですけど、クラヴァットの女性は出てないんです。

―― では、そのキャラクターたちが動き回る舞台である、マップの工程について教えてください。

相内　流れとしては大きく2つあります。まず、アクション用のマップを作る流れ、もう1つがイベントシーンだけで使うマップを作る流れです。アクション用の方は、「こんな遊び方をさせたい」「こんな段差がほしい」という要望をもらって、それをベースに組み立てていきます。今回は、「この種族がいるときは、この仕掛け」という組み合わせをたくさん作らないといけなかったので、大変でしたね。

―― イベント用のマップの方はどうでしたか？

相内　イベント用の方は「このシーンではこういったカメラ割をしたい」というのを聞きながら見える部分を作っていったんですけど、「ここは見えますか？　ここは？」とかやっていたら、結局「全部見えるじゃん！」っていうことになりまして(笑)。だから、普通の画面では45度の見下ろしでしか見えないようにしていますが、実際はいろんなところから見えても大丈夫な作りになっています。

板鼻　マップは、まずはアクションのためのステージとして作ってるはずなんだけど、それをイベントで使用すると演出的にカメラがぐぐっと回り込んで、見てはいけない作られていない木の先まで表示されちゃうわけじゃないですか。制作スタッフが想定していなかったところまで見せるわけで、結局そこも作らなきゃいけない。そのへんは大変だったんじゃないかなぁ。「うそー！」というのはかなりあったんじゃないかと思います。

―― 今回はレベナ・テ・ラの石畳や水の表現など、細かいところまで作り込まれていますね。

相内　プレイ中は基本的にキャラクターが画面の中心にいて、プレイヤーはその周りだけに注目して、その外の部分はあまり見てないんです。だからといって、そこが中途半端だとゲームに感情移入できずに現実へもどされてしまいますよね。だから、細かいところまで手を抜かないでキチンと作り込むというスタンスで作っていきました。その「作り込む」というのも、見てくれだけという意味ではなくて、ゲームの世界に自然に存在している雰囲気を出すということを、強く意識しています。

―― マップの上では、ハデな魔法が発動したり、イベントシーンでクリスタルが光りを放ったりと、さまざまなエフェクトを見ることができます。そのエフェクトをどういった工程で作っていったのでしょうか。

大野　エフェクトはグラフィックの仕事のなかではいちばん最後の方でいろいろと片づけていく作業なので、個人的にはだいぶ好き放題にやらせてもらいましたね。

―― 「好き放題」というのはすごいですね！

大野　プランナーからは「DSでやれるとこまでやって」というオーダーがあったので、だいぶがんばりましたね。メモリとかもエフェクトはここまで使っていいよっていう限界があったんですが、その限界まであと1、2キロバイト近くまで目一杯使っています。

―― タイトル画面で花びらが散るようなエフェクトがありますが、あれはクリスタルなんでしょうか？

大野　そうです。あれはクリスタルです。クリスタルの薄いヤツがひらひらと舞っています。いちばん最初に紅いイメージの色を入れてほしいという板鼻さんからのリクエストがあったんです。いろいろ研究してたんですけど、最初のバージョンは、紅を入れたらちょっと血みたいになってかっこわるくなってしまったんです。それで板鼻さんに意見を聞いたら、擬音系の指示があったんですよ。「ふぁー」みたいな感じだよって(笑)。それで、なんか語りかけるような「余韻的なイメージ」で流してみようと思いました。

板鼻　タイトルの部分はゲームの顔なので、イメージがつきやすいじゃないですか。光がシャキーンっていうゲームでもないし。さっき大野が言った「余韻的なイメージ」のところは、こだわって作ってもらいましたね。

どのキャラクター・種族も主役です

―― 4種族のデザインコンセプトを教えてください。

板鼻　基本的には今回の『リング・オブ・フェイト』は、前作の正統継承というコンセプトがありました。前作をやっていた人も、今作からプレイする人も違和感のないように

キャラクターテクスチャリードデザイナー
小島 雄一郎
Yuichiro Kojima

モデリングされたキャラクターに色をつける、テクスチャを担当。敵のムー、幼年時代のユーリィが好き。

3Dフィールドリードデザイナー
相内 久幸
Hisayuki Aiuchi

マップ背景全般を担当。マップを存分に遊んでもらえるという意味で、ユーク族とセルキー族がお気に入り。

ビジュアルエフェクトリードデザイナー
大野 茂幸
Shigeyuki Ohno

エフェクト全般を担当。深淵の森にある「矢じろべ」が好き。エフェクトと関係ないところで苦労があったとか。

モーションリードデザイナー
菊地 豪
Go Kikuchi

キャラクターのモーション全般を担当。自由にモーションをつけられたボス敵の「処刑人」がお気に入り。

したかったんで、種族イメージに関してはあえていじることはしてません。ただ、どの種族がいちばん強くて、どいつがいちばん弱いみたいなものは作らないようにしようとは思いました。どうしても人間系のなかにユークやリルティがいると、彼らが脇役みたいに見えがちじゃないですか。でも世界観としては、ユークが敬われていたりとか、リルティが勝ち気で、世界の中では力があるようになっていたりだとか、そういった役作りのなかで、メインとかサブという位置づけがされないようにというのは、前作同様気をつけましたね。

―― 色づかいに関してはいかがですか？

板鼻　色でいうと、前作はセルキーは寒色系とか決めていたんです。でも今回は主人公のユーリィは緑系だったりと、名前のあるキャラクターの方でカラーを意識的に振り分けているので、色づかいに関しては前作のルールをそのまま当てはめることができませんでした。

―― 主要キャラクターそれぞれのデザインコンセプトを教えてください。まず、ユーリィについて、コンセプトやこだわったところはどんなところでしょうか。

板鼻　始めは成長物語というのを知らなかったので、もっと子供っぽく描いていたんです。過酷な話だということだったので、険しい顔をした子供2人(笑)。ただ、しばらくするとキャラクター自体が成長して、お話も急展開するとのことだったので、ユーリィに関しては幼少時代は髪もピンで留めておっとり系、少年時代は打って変わって険しく髪もざんぎりにするなど表情自体を意識して変化させました。少年時代は当初シナリオの三枝から、「ゴハンも食べられずに、過酷ななかを生きてきた感じで目の下にクマがあって、目だけぎらぎらしているような絵がほしい」と言われて描いたんですよ。でも、そこまでやるとユーザーも引くだろうと思って、今のものに落ち着きました。

―― チェリンカはいかがですか？

板鼻　チェリンカは子供の頃は元気はつらつで臆病を隠して逆に荒っぽい女の子というか、そんな感じなんですけど、事件があったことによって心を閉ざしてしまうというか。むしろ少し内に入ってしまうところがあるんで、成長した方は表情をなくしつつも精神世界で健気に自分を保とうと戦っている大人な雰囲気を出そうと考えました。

―― アルハナーレムはかなり不思議な雰囲気ですが、いかがでしょうか？

板鼻　アルは操り人形のようなイメージでしょうか。実体として肉体を持っているわけではなくて、魔法生命体みたいなものが人に模して身体を作っているみたいなコンセプトのままに、鎧とぬいぐるみみたいな身体を組み合わせた感じにしました。そういったヘンテコなキャラクターが温かみのある立ち回りを演じるのが彼の魅力かなと。

―― ミース、ナッシュはいかがですか？

板鼻　ミースは設定的にひねくれたキャラだったので、表情的には良い笑顔というよりは、こまっしゃくれた感じ。でも憎めないという感じが出るように気をつけましたね。ナッシュは本筋とは関係のない脇道のストーリーのなかでこの話にかかわってくるというのがあったので、かなり楽しんで自由に描きました。半裸でアホ毛、でもかっこよく。あと、前作でいた盗賊団がしましまの服を着ていたので、ちょっとそのへんのデザインも参考にしています。

丁寧に作られたデザインを すみからすみまで見てほしい

―― 最後に読者へのメッセージをお願いします。

小島　マップごとに「こういうふうにクリアしてほしい」というコンセプトがあるんですが、4人でプレイして全員で肩車してジャンプすると1人では届かなかったところまでいけてしまうとか、"アホ"なクリアができるんで、そこがすごくおもしろいと思います。お友達を集めて遊んでほしいなと思います。

西入　お子さんがやると思いますが、素材獲りは仲良くやりましょう(笑)。ケンカにならないようにしてください。

大野　今回、うちのデザイナーは容量の限界まで出そうというのがいちばんのコンセプトだったと思うんですけど、とにかくほかのDSタイトルには絶対負けないくらいの気持ちでやっています。エフェクトも細かいところまでやっていますので、ぜひ見てみてください。

菊地　現時点でやれることはやっておこうという気持ちで作りました。いつもだったら、スケジュールを考えて「無理です」と言うところを「やっちゃいましょう」という感じで詰め込んでいたので、いろんな細かいところまで見てもらえるといいなと思います。

相内　割と小さいチームだったので、チームワーク良く作ることができました。そういう感じがゲームの中には入っているので、それを感じ取ってもらえたらと思います。

泉沢　いろんな装備があるんで、好きな装備で遊んでください。たしかに強さとかもあるんですけど、ダメージを受けなければ同じなので(笑)。

板鼻　キャラクターもエフェクトも、マップも、とにかく丁寧に作っています。どこかで密度が違ったり、「ここが薄い」っていうところがないんです。シナリオもいくつかの解釈ができるし、マルチプレイも何度も違った遊び方ができる。絵的にも2度3度やるたびにあらためて発見があって、秋の夜長に最適のゲームだと思いますので、ぜひ隅から隅までスルメのように味わいつくしてください！

―― 本日はどうもありがとうございました。

サウンドチームインタビュー

Interview of Sound Team

さまざまなシーンで流れる壮大な楽曲と、冒険を盛り上げ、自然とゲームを演出する効果音の数々。その重要なゲームミュージックを制作した、サウンドチームに話を伺った。作曲は前作に引き続き、谷岡さんが担当されている。

物語を彩るような曲を作りたかった

―― 谷岡さんは前作に引き続き作曲を担当されていますが、どんなことを意識して曲を作られたのでしょうか？

谷岡　前作はプレイヤー自身が主人公になって旅をしていくシステムだったので、特定の物語もないし、主人公もしゃべりませんでした。だから、曲も固定観念を植えつけないような、空気とか風とか、そこら辺を流れているようなイメージを作り上げたんです。でも、今作はユーリィとチェリンカ、それに彼らにまつわる仲間たちという確固たる登場人物がいるので、その物語を彩るような曲を書いています。そういった意味では、『FFCC』シリーズという流れはありますが、前作とは違う作りにしました。

―― 特に難しかったのはどんなところでしょうか。

谷岡　私は前の『FFCC』のようなものを、もう1回作れると勝手に思い込んでいて、まさか固定のシナリオが存在して、しかもあんなに心を痛めつけられるような話だとは思ってもみなかったんです（笑）。だから最初の曲出しはすごく苦労しましたね。

―― それは、どの部分の曲だったんですか？

谷岡　「見捨てられた街」の曲ですね。最初にできたときは割と自信満々で、テーマか終盤の曲でいいんじゃないかな？　と思ってたんですが、シナリオの三枝さんには「これはテーマ曲じゃないなぁ」って言われて（笑）。

山中　あれは発音数（編集部注：同時に鳴らすことのできる音の数のこと）とかがまだわからない時期に作った曲なので、どのくらいの音がDSで再現できるのか探りながらやっていました。だから大変でしたね。

―― 各フィールドの曲はどれも印象的ですが、苦労した曲や作りやすかった曲などがあれば教えてください。

谷岡　作りやすかったというか、割と早くできたのは「月の神殿」とか普通のボス戦の曲だったと思います。お気に入りはミースの曲ですね。あいつの「チョワー」っていうアホさ加減とか元気なところがいいなぁと思ったら、20分でできました。

ミュージック&アレンジメント
谷岡 久美
Kumi Taniока

楽曲制作とアレンジメントを手がける。ミースのことが大好き。彼女のテーマ曲は20分でできあがったとのこと。

シンセサイザーオペレーター
山中 康央
Yasuhiro Yamanaka

楽曲を元にゲーム用の音源を制作。コミカルなキャラクターなのに錬金術を使えるミースにグッとくるらしい。

サウンドデザイナー
伊勢 誠
Makoto Ise

効果音の制作を担当。ユーク族が好き。中身がないような不思議な感じに惹かれてしまうらしい。

サウンドデザイナー
水谷 立
Ritsu Mizutani

効果音の制作を担当。テストプレイをしていたときに、いちばん動きがおもしろかったセルキー族がお気に入り。

ケンカを売りながらの作曲!?

―― 実際にゲーム上で音を鳴らすまで、どのようにして制作は進んでいったのでしょうか。

谷岡　私がまず「だいたい8音ぐらい」とか、発音数の制約を作ってから曲作りを始めます。サウンドのデータの容量は決まっているので、「あんまりいろんな楽器を使わないでね」って山中くんから言われてるんですけど、作っているうちに忘れちゃうんですよ。だから、できた曲を聴いてもらうと「ケンカ売ってる?」ってなる(笑)。

伊勢　効果音の方にもね(笑)。

谷岡　そうですね。結局、効果音も潰してしまうことになるので(笑)。まあ、そういったやりとりをしながら絞るところを決めてみたりとか、一応努力して調整をします。そして「これぐらいなら大丈夫かな」というくらいにまとまったら、三枝さんや紙山さん(ディレクター)に聴いてもらって、そこでOKをもらえたら山中くんに曲を渡すんです。

―― 山中さんの方では、谷岡さんの作った曲を、どのようにしてゲーム上で鳴るようにするのでしょうか。

山中　まず谷岡さんの曲を聴いて、「これくらいだったらいけるだろう」というぐらいまで音の数を減らします。そうしたら、曲のデータをゲーム用に変換して、実際に普通のスピーカーで流して聴いてみるんですよ。それから、さらに自分の解釈でいらない音はなるべく削って、まとめられるものはまとめて、データを整理していくんです。

谷岡　効果音と合わせてみると曲が途切れたりすることもあったので、「じゃあリズムは削ってみよう」とか、「効果音がこれだけ鳴っているときは、曲のこの部分は鳴らなくてもいい」とか、そういった調整をしていきました。

―― では、効果音はどのように作られたのでしょうか?

伊勢　まず「ピー」とかのノイズ音とかシンセサイザーの音を、小さいサイズでいっぱい音の素材として用意しておいて、それを組み合わせることで効果音を作っています。魔法とかも全部そうですよ。「ピー」っていう音から、ファイアの音が作らているんです。

水谷　ゲーム中では1つの音に聞こえるものでも、細かくて短い素材をつなぎ合わせることで1つの音に聞こえるようにしてあるんですよ。

―― なかなか気づきにくいですが、効果音の種類は非常に多いですよね。戦闘中のハデな攻撃からモンスターの鳴き声、イベントシーンの細部まで。

伊勢　アクションゲームなので効果音がたくさん鳴るんですが、音の素材の組み合わせで"いかに多く鳴っているようにするか"という設計にすごく時間がかかりました。

水谷　しかもアクション画面に関しては、いっぱい音が鳴っているなかで、1つひとつの音があんまり目立ってはダメなんです。プレイヤーが行ったアクションに対してすごいハデな音が鳴ったりすると、全体の雰囲気から浮いてしまうので。でも、鳴っていなくても違和感はある。だから、「たしかに鳴っているんだけど、鳴っていることに気づかない」というような、音自体はあんまり意識されないけど、ボタンを押したときに手応えが気持ちいい効果音にしようと思っていました。

イベントをスキップしないで曲を聴いてみてほしい

―― では最後に、今回のサウンドで「ここだけは見逃さないでほしい」という部分を教えてください。

山中　谷岡さんの曲のなかでいちばん重要な部分を見つけて、なるべく曲の個性を潰さないように実装したつもりです。なので、全体的な雰囲気というかゲームの良さを曲から感じ取ってほしいですね。

谷岡　実はイベントシーンごとの曲の貼りつけも自分でやっているんです。自分で作った曲のどこにセリフや効果音が入るとかを考えながらやっているので、スキップしないでしっかり見て、聴いて頂けたらと思います(笑)。子供が聴いても、大きい子供(笑)が聴いても楽しめる曲を作っていますので。

水谷　効果音が聞こえすぎちゃうとちょっと困るんですが、やっぱりボリュームは少し上げて遊んでほしいですね。それでもし意識して効果音を聴くようなことがあったとしたら、携帯機だけど携帯機のイメージを超えた良さみたいなものを感じとって頂ければ幸いです。

伊勢　本当に効果音って雰囲気なので、私たちが作った音でゲームがよりおもしろくなればいいなと思います。普通にプレイしていたら聞こえない音とかもあるんですけど、そういうところはコンフィグで曲のボリュームをゼロにしてもらえれば……(笑)。

谷岡　えー!?(笑)。

―― 本日はどうもありがとうございました。

ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル リング・オブ・フェイト オリジナル・サウンドトラック

発売中
価格:2,100円(税込)

ボーナストラックには作曲家"谷岡久美"が演奏する新録ピアノ・アレンジVer.を収録!!

設定画紹介

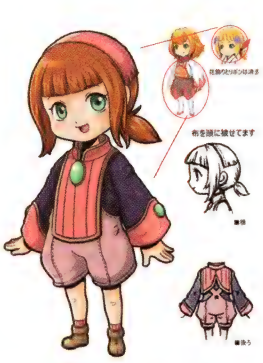
Illustrations

開発段階で描かれた秘蔵の設定画を一挙に公開！　愛くるしいキャラクターや迫力ある敵、そして多彩な装備品と、どれも緻密に描かれている。開発中の“メモ書き”もそのままにしてあるので、設定画と合わせて堪能してほしい。

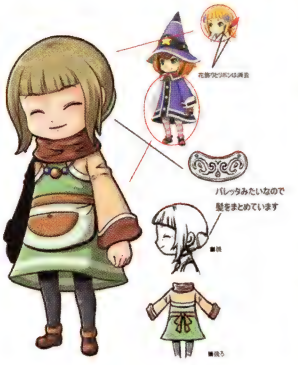
キャラクター

◆クラヴァット族（女性）

■NPCクラヴァット若者女



■クラヴァット中年女



◆リルティ族（男性）

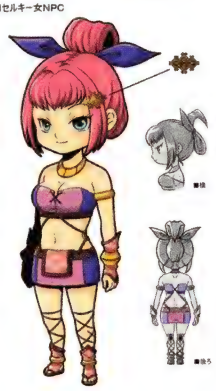
◆ユーク族（男性）

■ユーク男NPC

■ユーク老人NPC

◆セルキー族（女性）

■セルキー女NPC



■セルキー女中年NPC

◆クラヴァット族(男性)

◆セルキー族(男性)

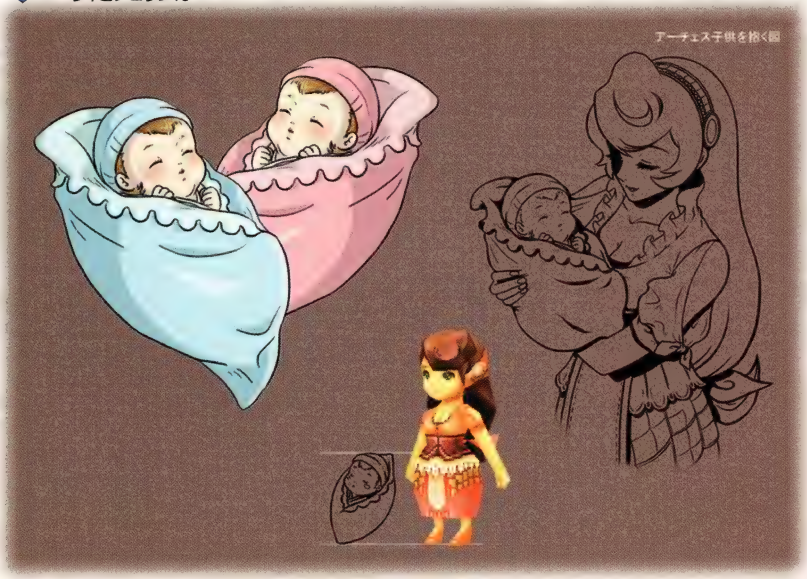
◆カーバンクル

◆リルティ族(女性)

◆猫

◆犬

◆ユーリィとチェリンカ



◆ガルデス

◆ドラゴン&処刑人

◆ダイダロス

◆ボム

短い両手をパタパタさせて、体をフリフリさせながら
魚のように移動します。フグとか、ハリセンボンみたいな感じで。
歯の数は画面に出たときに分かり易い数にテクスチャで調整します。
属性別の質感もテクスチャで表現できる範囲でします。
できればロが開いたり閉じたり。

形状は球体に、板ポリが
王冠みたいについてる感じ。

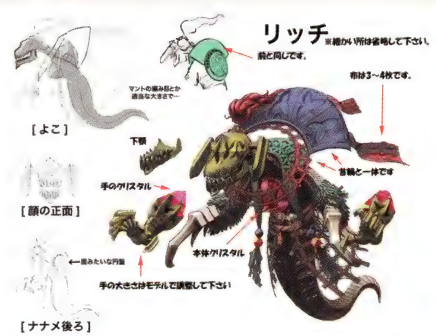
◆プリン

◆キマイラ

◆ベヒーモス

◆レッグドフラワー

◆リッチ



武器

◆チョコボアロー

◆おたま&ポット

防具

◆アーリマン仮面

◆スカルマスク

◆ボムの仮面

◆呪いの仮面

◆パラディン装備

◆カエル装備

◆魔人装備

◆パイレーツ装備

◆獣の兜

◆ヒーローマスク

◆ティアラ

◆巫女服

◆メイド服

◆セーラー服

◆拳法着

◆シャム猫装備

◆忍者装備

◆ドラゴン装備

◆ナイト装備

◆黒騎士装備

◆源氏装備

『FFCCリング・オブ・フェイト』の秘密

本作のストーリーの背景にあるさまざまな秘密を、シナリオを担当した三枝さんに答えて頂いた。本編中では語られなかった多数のエピソードもあるので、一度エンディングをむかえたあとにじっくりと読んでもらいたい。

Question チェリンカがクリスタルを持って生まれてきたのはなぜでしょうか？　また、ユーリィとチェリンカがそろうと、強力なクリスタルの力が使える理由を教えてください。

Answer この世界の未来を予知したアーチェスが与えました。魔法を操るにはクリスタルレコードに触れて力を引き出す能力と、それを制御する意志が必要です。本来は1人が持つ能力ですが、双子はそれらを分け合って生まれてきました。1人では何もできませんが、それぞれの能力に特化しているため、2人だと強力な力を発揮します。

Question コルカ王が、どの世界でも妻子を亡くしてしまう理由は？　また、それは防げないのでしょうか？

Answer コルカは傍観者であり、各世界での記憶の継承とともに起こる事象を受け入れるのみの存在です。よって、ガルデスが存在するかぎり、どの世界でもテテオは生贄にされる運命にあります。対してユーリィとチェリンカは世界を変えられる力を持つので、マルチプレイの世界（エンディング後）ではコルカ王も幸せになっています。

Question エンディングでは、ユーリィが1人で過去を振り返っていますが、その際に転んだ幼いチェリンカと接触を持っています。これはユーリィが思い出にも干渉できるということなのでしょうか？

Answer ユーリィが思い出に干渉しているのではなく、当時のチェリンカがしたことを思い出しているだけです。このシーンではチェリンカが初めて魔法を使うのですが、本来双子は1人で魔法を使うことはできません。ですが、外にユーリィがいるため、魔法を使うことができたというわけです。つまり、アルがドアから漏れる光に立ち尽くしているという冒頭のイベントは、実は外でエンディングが進行しているということになります。

Question ガルデスとチャスペルは、どんな人物なのでしょうか？　種族なども決まっていたら、教えてください。

Answer ガルデスは権力争いに負けたセルキーの役人で、在職時代から汚職にまみれていました。チャスペルはレラ・シエルが建設される前に栄えていた湖上都市"ラウツォール・シエル"の住人で、種族はクラヴァットです。ある日、街を洪水が襲ったときに火事場泥棒に走り、そのさなか、自分の子供が負傷するのを目撃しますが、見捨てて逃げてしまいます。そのときガルデスと出会い、仮面を与えられました。ちなみに「チャスペル」は改名であり、本名は別にあります。

Question 最期を迎えるガルデスにユーリィが「すべての世界をここへつなげた」という言葉を投げかけます。この言葉の意味とはなんでしょうか？

Answer ガルデスが存在する、すべての世界と時系列を、彼が滅びる瞬間につなげたということです。ガルデスは世界を移動する能力を持っていますが、どの世界へ移ろうとも必ず滅びの瞬間をむかえるため、永遠にそれを繰り返すことになるのです。

Question 意志の疎通ができなくなった状態のチェリンカは、ラトフが死んだときはユーリィに面倒を見てもらっていますが、エンディングでは逆に倒れたユーリィの世話をしています。彼女の意識はどうなっているのでしょうか？

Answer ラトフが死んだときは憎しみや殺意などの負の感情にとらわれてクリスタルを使用したため、拒絶反応で精神崩壊している状態です。エンディングのときのチェリンカは力の酷使で、魂の大半を失ってしまった状態ですが、記憶や意識はわずかに残っています。よって、誰かの指示があれば行動しますが、自分の意志で動くことはなく、人形のような状態です。

索引

装備品、レシピ、素材名を50音順で掲載した。特定のものの詳細を調べたいときに活用してほしい。

ア行

アーリマン仮面 255
アイアンアーマー 258
アイアンカスク 249
アイアンシルク 310
アイアンソード 222
アイアンプレート 264
アイアンヘルム 243
アイアンボウ 232
アイアンメイス 238
アイスアーマー 261
アイスバイザー 252
アイスブランド 223
アイスプレート 267
アイスヘルム 245
青い帽子 286
蒼の細工 300
青の服 259
赤い帽子 286
赤の服 259
悪魔の黒い粉 312
遊び人の魂 302
暑くない服 294
厚手の暑くない服 296
厚手の寒くない服 296
アビシニオン 308
アビスキラー 235
アメジスト 306
アメジスト細工 302
アメジストピアス 278
アメジスト錬成 304
荒くれ海男の服 296
荒くれ海男の帽子 288
荒くれ船長の服 298
荒くれ船長の帽子 292
アルテマイト 308
アルテマシルク 310
アレになれる頭 292
アレになれる体 298
暗黒の兜 257
暗黒の鎧 272
安全第一の兜 290
安全ヘルメット 250
イエロークロース 260
イエローストーン 312
イエロースフィア 312
イエローローブ 266
異国の武器 286
偉人の武器 284
異世界の貴族服 298
異世界の聖衣 298
異世界の萌え飾り 292
異世界の萌え服 298
偉大なる記憶 318
いにしえの武器 284
命の指輪 300
命を運ぶ者の服 296
祈りの蒼い服 294
祈りの紅い服 294
忌まわしき護符 302
イメチェンかつら 257
癒しの頭巾 286
癒しの聖衣 294
ウォーボウ 232
動きやすい服 294
ウッドボウ 232
英雄の弓 233
エクスカリバー 226
エデンスプーン 239
エデンの弓 234
エメラルド 306
エメラルド細工 302
エメラルドピアス 277
エメラルド錬成 304
エルフィンボウ 233
エレメントリング 278
炎王の兜 252
炎王の杖 230
炎王の武器 284
炎王の弓 235
炎王の鎧 267
黄金の杖 230
黄金のナタ 225
黄金の武器 286
黄金のメイス 240
黄金の紋章 276
王様のスプーン 241
大いなる聖衣 298
大ガニの甲羅 318
狼の弓 235
大サソリの甲羅 316
大サソリの目玉 316
おおらかグッズ 300
お子さまの武器 282
おしゃれな武器 282
おしゃれヘア 292
恐ろしいお面 288
おたまオブおたま 241
おたまゲドン 241
オニキス 306
オニキス細工 302
オニキスピアス 278
オニキス錬成 304
おにの兜 292
おにの鎧 298
お花細工 288
オリハルコン 308
オレンジクロース 260
オレンジローブ 266

カ行

ガーディアン 224
ガードリング 273
怪傑マスク 249
骸骨のお面 288
怪獣のチリ 304
凱旋の服 271
海賊王の服 271
海賊王の帽子 256
怪鳥のチリ 304
怪鳥の爪 316
怪鳥の羽根 316
カエルスーツ 263
カエルフード 248
カオススタッフ 231
カオスボウ 236
樫の枝 310
樫の杖 227
樫の槌 237
風のイヤリング 274
神々の黄昏 286
雷の契約 300
雷の衣 294
雷の聖衣 296
雷のナタ 223
雷のバッジ 273
雷のビー玉 304
雷の武器 284
雷の帽子 288
雷のメイス 238
カメの甲羅 316
頑丈な兜 290
頑丈な鎧 298
黄色い羽根 314
きぐるみヘッド 257
きぐるみボディ 272
騎士の兜 286
騎士の重鎧 296
騎士の上級兜 290
騎士の武器 284
騎士の鎧 294
鬼神の兜 255
鬼神の鎧 269
奇跡の布 302
気絶のバッジ 274
木の枝 310
黄の細工 300
木の杖 227
木の槌 237
希望の服 298
キャラバンの服 264
キャンディロッド 227
ギャンブルハート 277
究極のおたま 286
究極の布 302
巨人の兜 253
巨人の鎧 268
キラーボウ 232
金 310
銀 310
禁呪の書 300
銀のおたま 238
銀の軽鎧 294
銀の武器 284
銀の胸当て 261
銀の弓 234
銀の鎧 296
クィーンティアラ 253
グラディウス 222
グリーンスフィア 312
グリーンハット 242
グリーンベスト 264
グリーンベレー 248
クリスタル 306
クリスタルおたま 240
クリスタルソード 225
クリスタルピアス 275
クリスタルボウ 236
クリスタル錬成 304
クリスタルロッド 231
紅の細工 300
黒い頭覆い 288
黒い服 294
黒騎士の兜 256
黒騎士の鎧 271
黒クリスタル 308
黒毛皮コート 264
黒ずんだひれ 314
黒ずんだ骨 314
黒猫頭巾 288
黒猫フード 249
黒猫服 296
黒の細工 300
黒のビー玉 304
黒魔道士の帽子 243
黒魔道士のローブ 259
君主の兜 292
君主の重鎧 298
君主の聖衣 298
軍服 267
軍帽 251
毛皮のコート 260
決意の服 292
獣の兜 254
けろけろスーツ 271
けろけろフード 256
研究者の服 272
源氏の兜 253
源氏の鎧 268
賢者の杖 229
賢者の帽子 250
賢者のローブ 265
拳法着 262
高級シルク 310

高級レザー 310
鋼鉄のおたま 237
鋼鉄の武器 282
鋼鉄の鎧 296
氷の契約 300
氷の衣 294
氷の聖衣 296
氷の杖 228
氷のバッジ 273
氷のビー玉 304
氷の武器 284
氷の帽子 288
氷の弓 233
刻印された武器 286
刻印の指輪 302
古代魚のうろこ 318
古代の剣 224
コテツ 225
子供服 258
ゴブリング 278
コロッサスソード 224
金剛石 310
コンバットスーツ 265
コンバットヘルム 250
紺碧の紋章 276

サ行

裁きの杖 231
サハギンのひれ 314
サファイア 306
サファイア細工 302
サファイアピアス 277
サファイア錬成 304
さまよえる魂 318
寒くない兜 288
寒くない服 294
寒くない鎧 294
サムライの兜 288
サムライの鎧 294
さわやかグッズ 300
三角帽・イエロー 245
三角帽・オレンジ 244
三角帽・ブルー 244
三角目玉 316
ザンテツ 223
シーフのバンダナ 245
シーフの服 261
指揮官の服 296
指揮官の帽子 290
時空のバッジ 274
司祭のフード 250
司祭のローブ 266
獅子の魂 300
しっかり革 302
疾風の武器 284
疾風のミサンガ 274
疾風の弓 234
シトリン 306
シトリン細工 302
シトリンピアス 277
シトリン錬成 304
しなやか革 302
死神の杖 231
忍び装束 263
忍び頭巾 247
慈悲と許しの頭巾 290
慈悲と許しの聖衣 296
しましまずきん 255
しましまの頭覆い 292
しましまの布 288
しましまバンダナ 247
しましまロッド 227
シャム猫コート 268
シャム猫フード 252
淑女の証 288
祝福の指輪 302
女王の証 290
上質の黒い頭覆い 292
上質の黒い服 298
上等な雷の帽子 290
上等な氷の帽子 290
上等な炎の帽子 290
丈夫で軽い服 298
丈夫な青い帽子 290
丈夫な赤い帽子 290
丈夫なツル 316
丈夫な服 292
丈夫な緑の帽子 288
勝利の武器 284
ショートボウ 232
食獣花の種 316
食獣花の溶解液 318
処刑人の仮面 318
シルク 310
シルバーメイス 240
シルバーメイル 267
白のビー玉 304
白魔道士のフード 244
白魔道士のローブ 259
真紅の紋章 276
真変装セット 290
深緑の紋章 276
水晶グッズ 300
水晶の武器 286
ズーダスト 314
頭蓋骨 314
スカルマスク 246
スキルリング 273
すっぴん 242
聖騎士の兜 288
聖騎士の鎧 294
聖なる杖 230
精霊の指輪 302
セイレンの髪飾り 255
セイレンの誘惑 292
セーラー服 270
絶の細工 300
戦士の武器 282
千年樹の枝 310
千年樹の杖 230
千年樹の槌 240
千年樹の武器 284
千年樹の弓 235
ソウルチャーム 276

タ行

ダークスタッフ 229
ダークスフィア 312
ダークスプーン 239
ダークソウル 275
ダークブレード 224
ダークボウ 234
太古の杖 229
大地のイヤリング 275
大地の杖 228
大地のローブ 270
大魔王のスプーン 241
大魔道書 300
ダイヤ 310
ダイヤの欠片 310
ダイヤ錬成 304
太陽の杖 229
太陽の武器 284
太陽のメイス 239
タキシード 272
闘いの兜 290
闘いの服 296
達人の武器 284
堕天使の弓 236
旅立ちの服 258
玉鋼 310
力の杖 227
力の指輪 298
血染めの布 318
チョコボアロー 236
月の杖 230
強い竜っぽい兜 290
強い竜っぽい鎧 296
強い竜になれる兜 290
強い竜になれる鎧 296
強者の武器 284
ディフェンダー 223
デスブリンガー 226
鉄 308
鉄のおたま 237
鉄の欠片 308
鉄の兜 286
鉄の上級兜 290
鉄の武器 282
鉄の鎧 292
鉄錬成 304
天界の鉱石 302
天界の砂 312
天界のチリ 304
天界の武器 284
天使の白い粉 312
天使のスプーン 238
天使の杖 228
天使の武器 284
天使の弓 233
伝説の剣 225
伝説の武器 284
伝統のミサンガ 274
銅 308
ドゥームキャノン 236
道化師のスプーン 240
盗賊ご愛用の布 290
盗賊ご愛用の服 296
盗賊ご用達の布 288
盗賊ご用達の服 294
銅の欠片 308
銅の兜 286
銅の軽鎧 292
銅の上級兜 288
銅の鎧 296
銅錬成 304
トカゲのうろこ 314
トカゲのとさか 314
時の編みひも 300
時の細工 300
時の狭間の聖衣 298
時の狭間の帽子 292
とても丈夫な服 296
ドラゴンダスト 314
ドラゴンのうろこ 318
ドラゴンの角 318
ドラゴンハート 275
取り憑かれた兜 292
取り憑かれた鎧 298

ナ行

ナイトアーマー 260
ナイトバイザー 251
ナイトプレート 266
ナイトヘルム 244
謎の種 316
なめらか布 302
にんにん装束 269
にんにん頭巾 254
ぬすっとずきん 252
ぬすっとのふく 268
ネコ科の魂 316
猫頭巾 286
猫に捧げる武器 286
猫の杖 231
猫服 294
ねこみみフード 244
熱に強い兜 288
熱に強い鎧 294
呪いの仮面 247
呪われた護符 302
呪われた武器 286

ハ行

パープルローブ 268
バイレーツスーツ 263
バイレーツハット 248
覇王の武器 286
鋼の布 302
爆発注意な仮面 290

バスタードソード 222
ハチミツ酸 316
花の髪飾り 246
破魔弓 235
破滅の武器 286
パラディンヘルム 247
パラディンメイル 263
バリスタ 235
パワーリング 273
蛮族の指輪 302
ハンターボウ 233
ヒーローマスク 242
光の杖 229
ぴこぴこハンマー 237
ビショップソウル 275
びっくりハンマー 241
秘伝の巻物 318
ひとつ目のお面 292
百竜騎士の兜 250
百竜騎士の鎧 265
氷点下で平気な兜 290
氷点下で平気な鎧 296
ひよっこの武器 282
ピンクローブ 269
ひんやりおたま 238
ファイアエッジ 225
フェザーセイバー 224
フェニックスの毛 314
不思議な花びら 316
武士の兜 246
武士の鎧 262
プチアメジスト 308
プチエメラルド 308
プチオニキス 308
プチサファイア 308
プチシトリン 308
プチルビー 308
武闘道着 269
ブラッドチャーム 276
ブリザドエッジ 225
ブリザドスタッフ 230
プリンゼリー 316
ブルーキャップ 249
ブルークロース 260
ブルーストーン 312
ブルースフィア 312
ブルーハット 243
ブルーベスト 265
ブルーローブ 266
古き編みひも 300
ふるびたけん 314
ブレイブソード 223
ブレイブハート 277
フレイムタン 222
ブレスリング 278
ブロンズサレット 248
ブロンズソード 222
ブロンズの胸当て 258
ブロンズヘルム 242
ブロンズメイル 264
ベヒーダスト 314
ベヒーの大角 316
ベヒーの爪 316
ヘルスプーン 239
変装セット 286
ホーリースフィア 312
星くずの杖 229
星の髪飾り 254
星の細工 292
骨 314
炎と氷の聖衣 298
炎と氷の帽子 292
炎の兜 245
炎の契約 300
炎の衣 294
炎の聖衣 296
炎の杖 227
炎のバッジ 273
炎のビー玉 304
炎の武器 282
炎の帽子 288
炎の弓 232
炎の鎧 261
ボムソウル 316
ボムの仮面 253

マ行

魔王の帽子 256
魔王のローブ 271
魔界の鉱石 302
魔界の最高級聖衣 298
魔界の最高級帽子 292
魔界の砂 314
魔界の聖衣 296
魔界のチリ 304
魔界の腐鉄 318
魔界の帽子 288
薪割りのナタ 222
マサムネ 226
マジカルハンマー 238
マジカルワンド 228
マジックストーン 312
マジックスフィア 312
マジックリング 273
魔人の帽子 248
魔人のローブ 263
魔道帽・イエロー 251
魔道帽・オレンジ 251
魔道帽・パープル 253
魔道帽・ピンク 254
魔道帽・ブルー 251
魔払いの武器 284
魔法の武器 284
魔法の指輪 300
幻の黄色いあいつ 286
守りの指輪 300
魔力あふれる聖衣 296
魔力あふれる帽子 290
魔力のかたまり 304
魔力満ちる聖衣 294
魔力満ちる帽子 286
巫女の服・藍 262
巫女の服・朱 262
ミスリル 308
ミスリルアーマー 262
ミスリルおたま 239
ミスリルカスク 254
ミスリルシルク 310
ミスリルソード 223
ミスリルの欠片 308
ミスリルの兜 288
ミスリルの重鎧 298
ミスリルの上級兜 292
ミスリルの武器 284
ミスリルの鎧 294
ミスリルプレート 269
ミスリルヘルム 246
ミスリルボウ 234
ミスリル錬成 304
ミスリルロッド 228
ミドリのアレの頭 292
ミドリのアレの体 298
緑の契約 300
緑のビー玉 304
緑の服 258
緑の帽子 286
見習い皮兜 242
見習い皮帽子 242
見習い皮鎧 258
見習い鉄鎧 258
見習いの武器 282
ムーの毛皮 314
ムーの鼻 314
ムラマサ 226
冥界の武器 286
メイドの髪飾り 255
メイド服 270
メテオメイス 239
メテオライト 308
モーグリ草 314
もののふの兜 290
もののふの鎧 298

ヤ行

野生児の服 272
野性にかえる兜 292
闇の兜 292
闇のバッジ 274
闇の武器 284
闇の鎧 298
やわらか布 302
勇気の武器 284
勇者の魂 302
勇者の弓 234
ユニオンブラッド 316
与一の弓 236
溶岩で溶けない兜 290
溶岩で溶けない鎧 296
妖精の青い粉 312
妖精の赤い粉 312
妖精の黄色い粉 312
妖精の緑の粉 312
洋猫頭巾 290
洋猫服 298
夜空の武器 284

ラ行

ライオンハート 275
ライトブレード 224
ライフリング 273
ラグナロク 226
ラブリースプーン 237
ラミアの髪飾り 247
ラミアの誘惑 288
竜騎士の兜 243
竜騎士の鎧 259
竜神の兜 252
竜神の鎧 267
竜っぽい兜 286
竜っぽい鎧 294
竜になれる兜 288
竜になれる鎧 294
竜の兜 245
竜の魂 300
竜のチリ 304
竜の鎧 261
両生類の頭 288
両生類の体 294
ルーンスプーン 240
ルーンセイバー 226
ルーンリング 278
ルーンワンド 231
ルビー 306
ルビー細工 302
ルビーピアス 277
ルビー錬成 304
零度の武器 284
レイルジャケット 272
レザー 310
レッドキャップ 249
レッドストーン 310
レッドスフィア 312
レッドハット 243
レッドベスト 265
レディティアラ 246
錬金術師の服 272
レンジャーボウ 233
ロードプレート 270
ロードヘルム 256
ローブオブロード 270
ロンギヌスプーン 241

ワ行

技の杖 228
技の指輪 300

SE-MOOK

ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル　リング・オブ・フェイト 公式コンプリートガイド

© 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN:Toshiyuki Itahana.

企画・制作
株式会社スクウェア・エニックス
編 集 長　是枝良昌
編　　集　羽生真樹／畠山友子
制作業務　阿部謙一／飯坂佳裕

編集・執筆
株式会社キュービスト（QBIST）
菅野 玲／中山啓介／片山拓也／手代森信人／猪熊拓也／鷲尾知美／
田中喜生／竹内真樹

デザイン・DTP
株式会社キュービスト（QBIST）
横井圭子／折尾太輔／上山三紀子／平井 悟／辛島竜彦

インタビュー撮影
有限会社ハンド・メイド
柴泉 寛／栗原茉莉

協力・監修
株式会社スクウェア・エニックス
ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル　リング・オブ・フェイト
開発チーム／宣伝チーム

2007年10月11日　初版第1刷発行

発行人
田口浩司

発行所
株式会社スクウェア・エニックス
〒151-8544　東京都渋谷区代々木3-22-7
新宿文化クイントビル

印刷所
凸版印刷株式会社

＜書籍内容についてのお問い合わせ＞
書籍編集部　03-5333-0879
月～金曜日12:00～18:00（祝日及び弊社指定休日を除く）

＜販売・営業についてのお問い合わせ＞
出版営業部　03-5333-0832
月～金曜日10:00～18:00（祝日及び弊社指定休日を除く）

ゲームの攻略方法やデータなどのご質問については、お答えしておりません。
また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によっては
お答えできない場合がございますので、あらかじめご了承ください。
※通話料はお客様のご負担になります

乱丁・落丁本はお取り替え致します。
大変お手数ですが、購入された書店名と不具合箇所を明記して、
弊社出版業務部宛にお送りください。送料は弊社負担でお取り替え致します。
ただし、古書店で購入されたものについては、お取り替えできません。

本書の内容の一部あるいは全部を無断で転載、複写、複製することは、
著作権者および出版者の権利侵害になります。

定価はカバーに表示してあります。

©2007 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved.
Printed in Japan

ISBN978-4-7575-2101-8 C9476 雑誌62011-76

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第4841498号、第4853764号

見つかったクポ。

FINAL FANTASY
CRYSTAL CHRONICLES
Ring of Fates

冒険の進め方

アクションの基礎知識やオーダーメイドの活用法、魔法を使いこなすテクニック、
クラヴァット、ユーク、セルキー、リルティの4種族の上手な使い方など詳しく解説

シングルプレイ&マルチプレイ攻略

フィールドの進み方は仕掛けの解き方からボスの倒し方まで詳細マップで徹底攻略
みんなで楽しめるマルチプレイは、全クエストのルールや出現条件、報酬を大公開

充実のデータ集

クエスト・アイテム・モンスターの全データと、レシピ&素材の入手方法を網羅!
見た目が変化する装備品は写真付きで掲載! “着せ替え”もこれでバッチリ!!

インタビュー&設定画

着せ替えイラストやモンスターのデザインを含む開発チーム秘蔵の設定画を初公開
物語の秘密や制作秘話など、さまざまな“?”に迫る開発者インタビューも収録!

ISBN978-4-7575-2101-8
C9476 ¥1333E
9784757521018
1929476013330
SQUARE ENIX
定価:本体1,333円+税
雑誌62011-76